

# Содержание

<b>Арабская кавалерия</b> (Повстанцы, Парфия, Армения)	1
<b>Аркани</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	2
<b>Армянские легионеры</b> (Армения)	3
<b>Балеарские пращники</b> (Повстанцы, Карфаген, Испания)	4
<b>Баллиста</b> (Дакия)	5
<b>Баллиста</b> (Греческие города, Македония)	6
<b>Баллиста</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	7
<b>Бастарны</b> (Фракия)	8
<b>Берсерки</b> (Германия)	9
<b>Биррема</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Карфаген, Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Египет)	10
<b>Благородная кавалерия варваров</b> (Дакия, Галлия, Германия, Повстанцы)	11
<b>Благородные скифские лучники</b> (Скифия)	12
<b>Боевая группа</b> (Британия, Дакия, Галлия, Повстанцы)	13
<b>Боевые псы</b> (Британия, Дакия, Галлия, Германия, Скифия)	14
<b>Боевые псы</b> (Испания)	15
<b>Боевые псы</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	16
<b>Боевые слоны</b> (Карфаген, Парфия, Империя Селевкидов)	17
<b>Боевые слоны наемников</b> (Повстанцы, Нумидия)	18
<b>Большие лодки</b> (Галлия, Германия, Британия, Дакия, Скифия, Испания)	19
<b>Британские легкие колесницы</b> (Британия)	20
<b>Британские тяжелые колесницы</b> (Британия, Повстанцы)	21
<b>Броненосные слоны</b> (Карфаген, Империя Селевкидов)	22
<b>Бронзовые щиты</b> (Понт)	23
<b>Бычьи воины</b> (Испания)	24
<b>Варвар-военачальник</b> (Дакия, Галлия, Германия, Скифия, Повстанцы)	25
<b>Варвар-военачальник</b> (Британия)	26
<b>Варвары-крестьяне</b> (Британия, Дакия, Галлия, Германия, Скифия, Повстанцы)	27
<b>Велиты</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	28
<b>Верблюжьи катаплакты</b> (Парфия)	29
<b>Верблюжьи лучники</b> (Египет)	30
<b>Визжащие женщины</b> (Германия)	31
<b>Воины пустыни</b> (Египет)	32
<b>Воины с секирами</b> (Германия, Скифия)	33
<b>Воины священного круга</b> (Карфаген)	34
<b>Воины-бедуины</b> (Повстанцы, Парфия, Армения)	35
<b>Восточная пехота</b> (Парфия, Понт, Армения, Повстанцы)	36
<b>Восточные наемники</b> (Повстанцы)	37
<b>Всадники</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	38
<b>Всадники ополчения</b> (Греческие города, Империя Селевкидов, Фракия, Повстанцы)	39
<b>Вспомогательная кавалерия</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	40
<b>Вспомогательные войска</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	41
<b>Вспомогательные лучники</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	42
<b>Гастаты</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	43
<b>Гвардия Фараона</b> (Египет)	44
<b>Генерал Востока</b> (Парфия, Понт, Армения)	45
<b>Генерал Востока</b> (Понт)	46
<b>Генерал Востока в доспехах</b> (Парфия, Армения)	47
<b>Генерал повстанцев</b> (Повстанцы)	48
<b>Генерал повстанцев</b> (Повстанцы)	49
<b>Генерал повстанцев</b> (Повстанцы)	50

<b>Генеральская охрана</b> (Карфаген, Испания, Нумидия, Повстанцы)	51
<b>Генеральская охрана</b> (Греческие города, Империя Селевкидов, Македония, Повстанцы)	52
<b>Генеральская охрана</b> (Фракия)	53
<b>Генеральская охрана в доспехах</b> (Карфаген, Испания, Нумидия)	54
<b>Генеральская охрана в доспехах</b> (Греческие города, Империя Селевкидов, Македония)	55
<b>Генеральская охрана в доспехах</b> (Фракия)	56
<b>Гладиаторы-велиты</b> (Дом Брутов, Повстанцы)	57
<b>Гладиаторы-мирмиллоны</b> (Дом Сципионов, Повстанцы)	58
<b>Гладиаторы-самниты</b> (Дом Юлиев, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	59
<b>Голые кельты</b> (Дакия, Галлия, Германия, Повстанцы, Испания)	60
<b>Гоплиты</b> (Греческие города, Повстанцы)	61
<b>Гоплиты Спарты</b> (Греческие города)	62
<b>Гоплиты-ополченцы</b> (Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Повстанцы)	63
<b>Городская когорта</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	64
<b>Городская стража</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	65
<b>Готическая кавалерия</b> (Германия)	66
<b>Греческая кавалерия</b> (Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Повстанцы)	67
<b>Группа застрельщиков</b> (Галлия, Германия)	68
<b>Группа копейщиков</b> (Германия)	69
<b>Группа лесных стрелков</b> (Галлия)	70
<b>Группа лучников</b> (Дакия, Скифия, Повстанцы)	71
<b>Группа отборных лучников</b> (Дакия, Германия, Скифия)	72
<b>Декера</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Карфаген, Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Египет)	73
<b>Друиды</b> (Британия, Галлия, Повстанцы)	74
<b>Египетские колесницы</b> (Египет, Повстанцы)	75
<b>Египетские лучники на колесницах</b> (Египет)	76
<b>Египетский генерал на колеснице</b> (Египет, Повстанцы)	77
<b>Египетский конный генерал</b> (Египет)	78
<b>Жители холмов</b> (Парфия, Понт, Армения)	79
<b>Застрельщики</b> (Карфаген, Испания, Повстанцы)	80
<b>Застрельщики</b> (Египет, Повстанцы)	81
<b>Иберийская пехота</b> (Карфаген, Испания, Повстанцы)	82
<b>Избранный воевода варваров</b> (Дакия, Галлия, Германия)	83
<b>Избранный воевода варваров</b> (Скифия)	84
<b>Иллирийские наемники</b> (Повстанцы, Македония, Фракия)	85
<b>Испанские наемники</b> (Повстанцы, Карфаген)	86
<b>Иудейские фанатики</b> (Повстанцы)	87
<b>Кавалергарды</b> (Македония, Империя Селевкидов)	88
<b>Кавалерия варваров</b> (Дакия, Галлия, Германия, Скифия, Повстанцы)	89
<b>Кавалерия легионеров</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	90
<b>Кавалерия преторианцев</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	91
<b>Кавалерия с длинными щитами</b> (Карфаген, Испания, Нумидия, Повстанцы)	92
<b>Кавалерия с круглыми щитами</b> (Карфаген, Испания, Повстанцы)	93
<b>Каппадокийская кавалерия</b> (Понт)	94
<b>Катафракты</b> (Парфия, Армения, Империя Селевкидов)	95
<b>Квинквирема</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Карфаген, Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Египет)	96
<b>Квинквирема с корвусом</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Карфаген, Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Египет)	97
<b>Киликийские пираты</b> (Повстанцы, Понт)	98
<b>Когорта легионеров</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	99
<b>Когорта преторианцев</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	100
<b>Колесницы амазонок</b> (Повстанцы)	101
<b>Колесницы с косами</b> (Понт, Империя Селевкидов)	102

<b>Конница священного круга</b> (Карфаген)	103
<b>Конные лучники</b> (Парфия, Армения, Повстанцы)	104
<b>Королевские пикинеры</b> (Македония)	105
<b>Крестьяне</b> (Карфаген, Испания, Нумидия, Повстанцы, Парфия, Понт, Армения, Повстанцы)	106
<b>Крестьяне</b> (Египет, Повстанцы)	107
<b>Крестьяне</b> (Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Повстанцы, Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы)	108
<b>Критские лучники</b> (Повстанцы, Греческие города, Македония)	109
<b>Легионеры серебряного щита</b> (Империя Селевкидов)	110
<b>Легковооруженные бойцы поддержки</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	111
<b>Легковооруженные копьеносцы</b> (Македония)	112
<b>Ливийские копьеносцы</b> (Карфаген)	113
<b>Ливийские наемники</b> (Повстанцы)	114
<b>Лодки</b> (Галлия, Германия, Британия, Дакия, Скифия, Испания)	115
<b>Лучники</b> (Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Повстанцы)	116
<b>Лучники</b> (Египет, Повстанцы)	117
<b>Лучники</b> (Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия)	118
<b>Лучники на колесницах</b> (Понт)	119
<b>Лучники фараона</b> (Египет)	120
<b>Лучники-бедуины</b> (Повстанцы, Парфия, Армения)	121
<b>Лучники-катафракты</b> (Армения)	122
<b>Македонская кавалерия</b> (Македония)	123
<b>Метатели голов</b> (Британия)	124
<b>Мечники</b> (Британия, Галлия)	125
<b>Наемная варварская кавалерия</b> (Повстанцы, Британия)	126
<b>Наемники-бастарны</b> (Повстанцы)	127
<b>Наемники-варвары</b> (Повстанцы)	128
<b>Наемники-гоплиты</b> (Повстанцы)	129
<b>Наемные пельтасты</b> (Повстанцы)	130
<b>Нильская кавалерия</b> (Египет)	131
<b>Нильские копьеносцы</b> (Египет)	132
<b>Ночные налетчики</b> (Германия)	133
<b>Нубийская кавалерия</b> (Египет)	134
<b>Нубийские копейщики</b> (Египет)	135
<b>Нумидийская кавалерия</b> (Нумидия, Повстанцы)	136
<b>Нумидийские верблюжьи наездники</b> (Нумидия)	137
<b>Нумидийские легионеры</b> (Нумидия)	138
<b>Нумидийские метатели дротиков</b> (Нумидия, Повстанцы)	139
<b>Нумидийские наемники</b> (Повстанцы, Карфаген)	140
<b>Онагры</b> (Дакия, Скифия)	141
<b>Онагры</b> (Карфаген, Испания, Нумидия, Египет, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия)	142
<b>Онагры</b> (Парфия, Понт, Армения)	143
<b>Онагры</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	144
<b>Ополчение</b> (Карфаген, Испания, Повстанцы)	145
<b>Отборные воины с секирами</b> (Германия)	146
<b>Отборные мечники</b> (Британия, Дакия, Галлия)	147
<b>Охотницы за головами</b> (Скифия)	148
<b>Пельтасты</b> (Понт, Армения)	149
<b>Пельтасты</b> (Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Повстанцы)	150
<b>Первая когорта легионеров</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	151
<b>Персидская кавалерия</b> (Парфия)	152
<b>Пехота пустынь</b> (Нумидия)	153
<b>Пиратские суда</b> (Повстанцы)	154
<b>Подожженные свиньи</b> (Греческие города)	155
<b>Подожженные свиньи</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	156

<b>Понтийская легкая кавалерия</b> (Понт)	157
<b>Понтийская тяжелая кавалерия</b> (Понт, Повстанцы)	158
<b>Пращники</b> (Британия)	159
<b>Пращники</b> (Карфаген, Испания, Нумидия, Парфия)	160
<b>Пращники</b> (Египет)	161
<b>Принципы</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	162
<b>Пунийская пехота</b> (Карфаген)	163
<b>Пустынная конница</b> (Египет)	164
<b>Ранняя когорта легионеров</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	165
<b>Ранняя первая когорта легионеров</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	166
<b>Раскрашенные кельты</b> (Британия)	167
<b>Рекруты-копейщики</b> (Македония, Империя Селевкидов)	168
<b>Римская кавалерия</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	169
<b>Римские лучники</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	170
<b>Римский генерал</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	171
<b>Римский генерал в доспехах</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	172
<b>Родосские пращники</b> (Повстанцы, Греческие города)	173
<b>Самнитские наемники</b> (Повстанцы)	174
<b>Сарматские наемники</b> (Повстанцы)	175
<b>Серебряные щиты</b> (Империя Селевкидов)	176
<b>Скифские аристократки</b> (Скифия)	177
<b>Скифские аристократы</b> (Скифия)	178
<b>Скифские конные лучники</b> (Скифия, Повстанцы)	179
<b>Скифские наемники</b> (Повстанцы, Дакия)	180
<b>Скорострельная баллиста</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	181
<b>Скорпионы</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	182
<b>Скутарии</b> (Испания)	183
<b>Слоны</b> (Карфаген)	184
<b>Слоны</b> (Империя Селевкидов)	185
<b>Триарии</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	186
<b>Трирема</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима, Повстанцы, Македония, Империя Селевкидов, Греческие города, Фракия, Карфаген, Нумидия, Парфия, Понт, Армения, Египет)	187
<b>Тяжеловооруженные гоплиты</b> (Греческие города)	188
<b>Тяжеловооруженные пельтасты</b> (Греческие города, Повстанцы)	189
<b>Тяжелые копейщики</b> (Армения)	190
<b>Тяжелый онагр</b> (Карфаген, Египет, Греческие города, Македония)	191
<b>Тяжелый онагр</b> (Дом Юлиев, Дом Брутов, Дом Сципионов, Сенат и граждане Рима)	192
<b>Фалангиты</b> (Понт)	193
<b>Фалангиты</b> (Македония, Империя Селевкидов, Фракия)	194
<b>Фалксмены</b> (Дакия, Фракия)	195
<b>Фракийские наемники</b> (Повстанцы, Понт)	196
<b>Юбтсебские слоны</b> (Повстанцы)	197

## Арабская кавалерия



Основная атака (ближний бой, меч)	7
Улучшение при штурме	4
Общая защита	11
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Выносливые

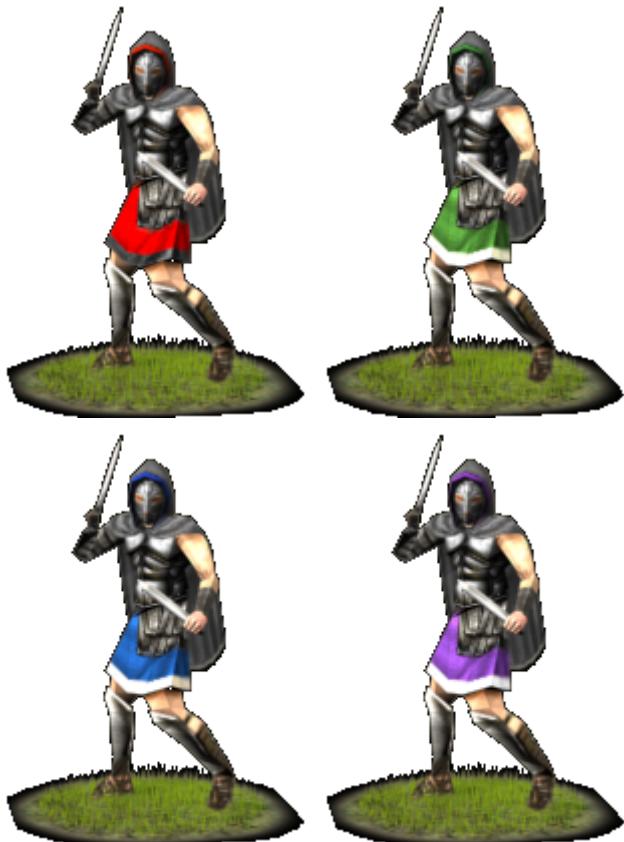
Наёмники

Умеют строиться клином

Мир средиземноморских стран обладает неотразимой притягательностью для групп наездников из пустыни, приезжающих предложить на наиболее выгодных условиях свои услуги в качестве крепкой легкой кавалерии, привыкшей к жаркому и сухому климату. Они - превосходные разведчики и могут обрушиться на дрогнувшего врага или незащищенное подразделение застрельщиков, но отсутствие у них полноценной военной подготовки означает, что в серьезном сражении они окажутся уязвимым местом.

Вооруженные похожими на скимитары мечами и защищенные щитами, сплетенными из тростника, из-за жара пустынного солнца они не носят доспехов. Наоборот, они одеваются в свои традиционные робы, которые также обеспечивают защиту во время песчаных бурь.

## Аркани



Основная атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	3
Общая защита	15
Доспехи	7
Навык защиты	6
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут спрятаться везде

Очень выносливые

Элита

Могут прятаться везде

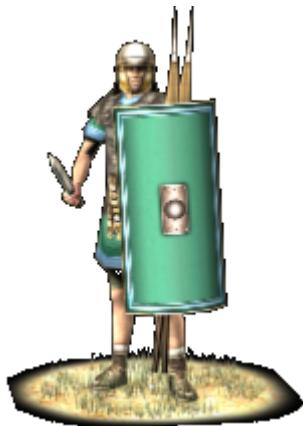
Могут устраивать подкопы

Они представляют собой разведывательное подразделение римской армии, разбитое на небольшие группы и умеющее превосходно использовать обман и камуфляж для достижения своих целей.

Аркани фактически являются тайным обществом, само название которого не должно произноситься вслух.

Их доспехи настолько высокого качества, что, обеспечивая высокую степень защиты, не замедляют и не утомляют фантастически развитых воинов аркани. А маски, которые они носят на лицах, означают, что вражеские солдаты могут даже побежать в страхе, внезапно оказавшись в окружении группы кровожадных убийц!

## Армянские легионеры



Основная атака (метательное, пилум)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	16
Доспехи	7
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Армянские легионеры представляют собой попытку скопировать боевое умение римских легионеров и дать генералам возможность командовать знаменитыми римскими воинами. Хотя они и экипированы так же, как римские легионеры - метательными копьями с железными древками (пилумами), короткими мечами, кольчугами и большими щитами, эти солдаты все же не такого же качества, как оригиналы. Армяне - крепкий народ и могут долго сражаться без устали. Они действительно повинуются строжайшей дисциплине, свойственной подготовке легионеров, но количество их тренировок не совсем соответствует римским стандартам. Закалившись в боях, они становятся хорошей тяжелой пехотой, но недостаток тренировки означает, что они не могут использовать известное построение черепахой. Тем не менее, они все же могут привести в шок любого врага - боевой стиль метания пилума, а затем приближения к ослабленному противнику в исполнении армян не менее эффективен, нежели в исполнении римлян!

## Балеарские пращники



Основная атака (стрелковое, ядра)	9
Доп. атака (ближний бой, нож)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	3
Общая защита	6
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Наёмники

Превосходные

Эти умелые наёмники родом с Балеарских островов знамениты своими навыками обращения с пращей. Они могут долгое время поддерживать по врагу заградительный огонь, прежде чем стремительно отступить с целью избежать ближнего боя.

За плечом пращники носят сумку со свинцовыми ядрами и несколькими пращами, рассчитанными на различную дальность (одно ядро обычно весит не более 55 грамм). Начавшие тренироваться еще во младенчестве, они защищены только небольшим щитом, вследствие чего лучше держать их подальше от ближнего боя. Однако они очень подвижны и нескоро устают.

Исторически Балеарские наёмники не всегда получали за свою службу золото. Впрочем, они были не против другого вознаграждения - например, вином или женщинами!

## Баллиста



Основная атака (ближний бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, баллиста)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	5
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

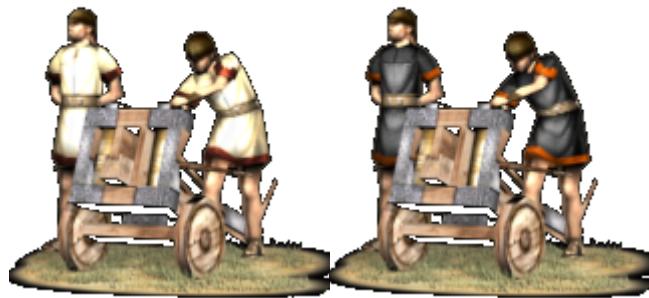
Не могут спрятаться

Баллиста -- мощнейшее оружие, которое выглядит, как огромный арбалет. Баллиста стреляет на значительные расстояния и одним снарядом может пронзить сразу несколько человек!

Хотя баллиста и выглядит как большой арбалет, работает она совсем по-другому. Два рычага продеты в пучок крепких сухожилий животных. Этот очень эластичный материал перекручивали, создавая мощные пружины, которые с большой силой натягивали рычаги. Баллиstu заряжали снарядом, и он с огромной скоростью летел в сторону противника.

Особенно внимательно следили за тем, чтобы оба пучка жил натягивались с одинаковым напряжением. Баллиста очень точное орудие, но поскольку сухожилия чувствительны к влаге, баллиста плохо функционирует в сырую погоду.

## Баллиста



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, баллиста)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Баллиста -- мощнейшее оружие, которое выглядит, как огромный арбалет. Баллиста стреляет на значительные расстояния и одним снарядом может пронзить сразу несколько человек!

Хотя баллиста и выглядит как большой арбалет, работает она совсем по-другому. Два рычага продеты в пучок крепких сухожилий животных. Этот очень эластичный материал перекручивали, создавая мощные пружины, которые с большой силой натягивали рычаги. Баллисту заряжали снарядом, и он с огромной скоростью летел в сторону противника.

Особенно внимательно следили за тем, чтобы оба пучка жил натягивались с одинаковым напряжением. Баллиста очень точное орудие, но поскольку сухожилия чувствительны к влаге, баллиста плохо функционирует в сырую погоду.

## Баллиста



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, баллиста)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Выносливые

Выносливые (команда)

Баллиста - работающее при помощи канатов из жил орудие, похожее на громадный арбалет. У нее невероятная дальность, и она способна одним болтом проткнуть десятки человек!

Хотя баллиста может выглядеть похожей на огромный арбалет, принцип ее работы достаточно сильно отличается. Обеими ее ложками управляют при помощи канатов из крепких жил животных. Этот естественно эластичный материал затем скручивают, и он превращается в мощнейшую пружину, толкающую вперед ложки. Ложки оттягивают назад, что усиливает напряжение, в них закладывают снаряд, после чего баллиста с огромной силой выстреливает им во врага.

Если следить за тем, чтобы оба каната из жил были под одинаковым напряжением, баллиста - очень точное оружие, но поскольку жилы быстро намокают, в сырую погоду она не действует.

## Бастарны



Основная атака (ближний бой, топор)	14
Улучшение при штурме	6
Общая защита	6
Доспехи	2
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Дикие

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Бастарны - чрезвычайно жестокое племя с северных Балкан, преклоняющееся перед участием в битвах. Некоторые исследователи считают, что не существует более яростных воинов и что из них получится прекрасное войско для любого фракийского военачальника, ведь они совсем не склонны к тому, чтобы упасть духом и сбежать с поля боя.

Даже их любимое оружие, ромфая - это зловещий кривой клинок, заостренной с внутренней части изгиба, словно серп. Он способен одним ударом отсечь человеку конечность. Также каждый воин-бастарн носит небольшой щит и шлем, которые составляют всю его защиту - не то что бы отсутствие доспехов хоть на минуту испугало этих бесстрашных бойцов!

Главная проблема с этими татуированными синеволосыми воинами состоит в том, что они готовы вступить в сражение при малейшей возможности, не дожидаясь приказа.

## Берсерки



Основная атака (ближний бой, топор)	19
Улучшение при штурме	7
Общая защита	7
Доспехи	2
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Пугают пехоту

Очень выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Берсерки

Прекрасно прячутся в лесах

Берсерки - невероятно жестокие, агрессивные, неукротимые воины, прекращающие думать о собственной безопасности после того, как на них находит боевая ярость. Они используют песнопения, крепкие напитки, зелья, ритуалы и даже самоистязание, чтобы ввести себя в неистовство. Когда на них находит безумие, ничто не может остановить берсерков. Их безумно-кровавый натиск заставляет врагов растерять боевую удаль. В состоянии неистовства берсерки рубят своих врагов на куски, а также вполне могут загрызть или забить ногами до смерти.

Они презирают доспехи, как признак слабости. Кроме этого, они презирают жалость, здравый смысл и не помышляют о том, чтобы прекратить бой.

## Бирема



Основная атака (близкий бой, -)	6
Улучшение при штурме	0
Общая защита	7
Доспехи	2
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

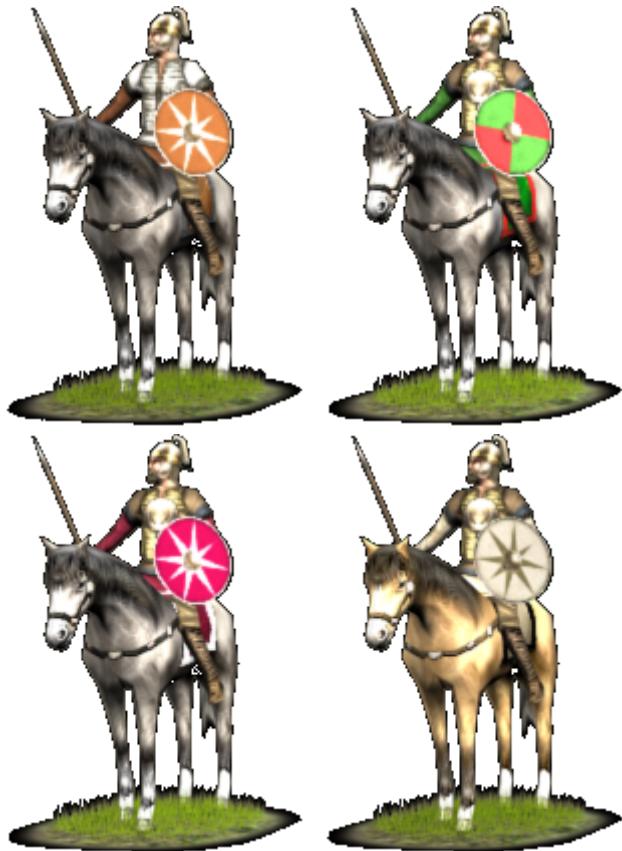
### Описание

Не могут спрятаться

Бирема -- это маленькая галера, оснащенная корабельным тараном. В движение ее приводят парус и два ряда весел.

Корабль может набирать неплохую скорость и с хорошей командой довольно 'удобен' - корабельный таран делает бирему не только транспортным средством, но и оружием. В бою бирема уступает триреме по скорости и весу, однако ее боевую мощь не следует недооценивать.

## Благородная кавалерия варваров



Основная атака (близкий бой, копье)	9
Улучшение при штурме	7
Общая защита	15
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Превосходные

Импульсивные

Могут строиться клином

Благородная кавалерия - военная элита общества, храбро сражающаяся, чтобы оправдать свое положение. Они упрямые и их бывает трудно сдерживать перед битвой. Личная слава, завоеванная в боях, - единственное верная мера благородства. Их боевое снаряжение состоит из лучших кольчуг, копий и щитов.

Лучше всего их использовать для прорыва ослабленных боевых порядков врага, против кавалерии и против отрядов, спасающихся бегством. Они - превосходные всадники, но им не хватает организованности 'цивилизованной' кавалерии, и в рукопашном бою они недостаточно сильны. Внезапность и нанесение удара первыми - их основное оружие.

## Благородные скифские лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	8
Доп. атака (ближний бой, меч)	10
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	4
Общая защита	12
Доспехи	9
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Выносливые

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Превосходные

Стрельба из лука на скаку - умение, определяющее исход сражений среди огромных степей востока. Большинство благородных воинов и их свита оттачивают это искусство до совершенства с раннего детства. Скифские аристократы дисциплинирована и следует установленному кодексу чести, принятому в высших кругах.

Эти отряды конных лучников-аристократов состоят из людей, по своему общественному положению находящихся выше среднего уровня. Они могут себе позволить лучшую, чем у обычных лучников, экипировку, включающую кольчужные плащи, прикрывающие ноги всадников во время конной езды. Кроме того, они вооружены мечами, что позволяет им не бояться ближнего боя, и достаточно сообразительны, чтобы не ввязываться в схватку без приказа.

## Боевая группа



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Улучшение при штурме	4
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевой клич улучшает атаку

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Боевые группы призваны быть на службе у властного человека или мелкого деревенского старосты. Они - основные подразделения варварских армий. Они отлично сражаются, поскольку слава и добыча - способ повысить свое положение в племени. Зачастую ими очень сложно управлять. Их мало заботят дисциплина и самообладание, но они сражаются и сражаются жестоко. Каждый из них стремится в битве показать свои достоинства и храбрость, поэтому безрассудный наскок на врага для них так же логичен, как и само существование!

Каждый мужчина вооружен острым копьем и большим щитом.

## Боевые псы



Основная атака (близкий бой, нож)	6
Доп. атака (близкий бой, -)	12
Улучшение при штурме	4
Общая защита	6
Доспехи	3
Навык защиты	1
Щит	2
Защита животного	3
Доспехи	2
Навык защиты	1
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевых собак разводили из-за дикого нрава и огромных размеров, а ведь охотиться на людей ненамного опаснее, чем на диких кабанов! Эти животные очень мощные и мускулистые. Первоначально их использовали для охоты на крупного зверя, потом стали обучать для атаки на человека. Боевых собак обычно спускают на врагов, чтобы разбить боевой строй и вызвать смятение среди противников. Немногие способны сохранять хладнокровие во время нападения огромной рычащей собаки. Псов учили хватать и удерживать, сбрасывать на землю людей, и сбивать с ног лошадей.

Владельцы собак очень храбры, их нелегко напугать: у многих из них не хватает пальцев и рук!

## Боевые псы



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (близкий бой, -)	10
Улучшение при штурме	2
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Защита животного	3
Доспехи	2
Навык защиты	1
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Боевых псов разводят за их огромный размер и свирепость, но охотиться на людей для них ненамного сложнее, нежели чем на горных львов! Эти животные крепки и физически развиты. Первоначально выведенные для охоты на крупную дичь, сейчас они используются для слежки и нападения на людей. Боевых псов, как правило, выпускают на врага с целью разбить его строй и сломить моральный дух. Немногие способны выстоять перед лицом рычащих полуголодных чудовищ. Псы натренированы стаскивать всадников на землю, впиваясь в них зубами и не отпуская, и перекусывать сухожилия лошадям.

Их дрессировщики храбры и мало поддаются угрозам: у многих отсутствуют пальцы, кисти рук или даже конечности!

## Боевые псы



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (близкий бой, -)	10
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Защита животного	3
Доспехи	2
Навык защиты	1
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

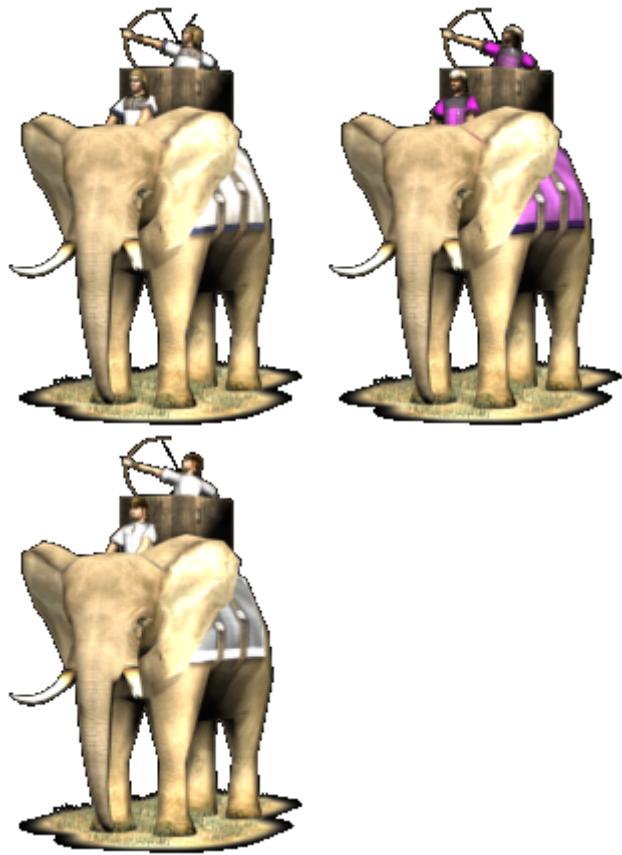
### Описание

#### Выносливые (дрессировщики)

Боевых псов разводят за их огромный размер и свирепость, но охотиться на людей для них ненамного сложнее, нежели на горных львов! Эти создания крепки и мускулисты. Первоначально выведенные для охоты на крупную дичь, сейчас они используются для слежки и нападения на людей. Боевых псов, как правило, выпускают на врага с целью разбить линию построения и сломить его моральный дух. Немногие способны выстоять перед лицом атаки рычащих полуголодных чудовищ. Псы натренированы стаскивать всадников на землю, впиваясь в них зубами и не отпуская, и перекусывать сухожилия лошадям.

Их дресировщики храбры и мало поддаются угрозам: у многих отсутствуют пальцы, кисти рук или даже конечности!

## Боевые слоны



Основная атака (стрелковое, стрелы)	6
Доп. атака (ближний бой, -)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Защита животного	16
Доспехи	13
Навык защиты	3
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

Превосходные

Боевые слоны - ужасные свирепые чудовища, способные втаптывать в грязь людей и лошадей. Ростом более трех метров, не считая головы, эти громадные раздражительные животные во время боя зачастую полностью теряют над собой контроль от страха и гнева. Когда это происходит, никто - ни друг, ни враг - не может чувствовать себя в безопасности. По этой причине, наездник всегда носит с собой шип и небольшой молоток, чтобы при необходимости убить животное, воткнув шип в основание черепа.

Команда вооружена луками, выстрелами из которых можно легко попасть в плотные вражеские формирования, но сам по себе слон - также оружие: он с легкостью может топтать и пронзять клыками людей, разбрасывая их точно тряпичных кукол.

## Боевые слоны наемников



Основная атака (стрелковое, стрелы)	6
Доп. атака (ближний бой, -)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Защита животного	16
Доспехи	13
Навык защиты	3
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

Наемники

Превосходные

Выносливые

Боевые слоны - огромные, свирепые и непредсказуемые животные, ужасающие в бою. Они - лучшие ударные части, доступные полководцу. Их используют для прорыва строя врага и снижения его морального духа, что приводит к бегству с поля боя.

На спине каждый слон несет башенку с двумя стрелками, и, кроме того, он может топтать или пронзять клыками противников. Проблема со слонами в том, что в случае ранения они могут запаниковать и выйти из-под контроля возничего. Если это произойдет, любой, кто попадется на пути, будет в опасности - не имеет значения, друг он или враг. По этой причине, наездник всегда носит с собой шип и небольшой молоточек, чтобы при необходимости, воткнув шип в основание черепа, убить запаниковавшее животное прежде, чем оно принесло еще больше разрушений.

## Большие лодки



Основная атака (близкий бой, -)	8
Улучшение при штурме	0
Общая защита	8
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Большие лодки -- пригодные для боя суда, чья команда достаточно многочисленна, чтобы идти на абордаж, если потребуется. Однако эти лодки не являются серьезными противниками для кораблей более 'цивилизованных' народов. Впрочем, они лучше многих кораблей, построенных для плаванья в относительно спокойных водах Средиземного моря. Они могут перевозить достаточно большой груз - или боевое соединение - на существенное расстояние.

## Британские легкие колесницы



Основная атака (стрелковое, стрелы)	10
Доп. атака (близкий бой, -)	10
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	4
Общая защита	4
Доспехи	3
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Пугают пехоту

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Элита

Импульсивные

Легкие колесницы - очень быстрые, шумные и, при использовании в большом количестве, достаточно устрашающие подразделения. Они обладают скоростью кавалерии и выдержкой пехоты. Каждой колесницей управляет возничий, позволяя лучникам сконцентрировать на них первоочередной задаче. Ее можно просто направить на врага, исполнить обычные разведывательные обязанности кавалерии, обрушить на противников рой стрел и даже пожертвовать ею, чтобы разбить ранее неуязвимый вражеский строй. Также они могут оказаться эффективными при преследовании бегущих воинов.

## Британские тяжелые колесницы



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Доп. атака (близкий бой, -)	13
Улучшение при штурме	4
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	1
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Пугают пехоту

Элита

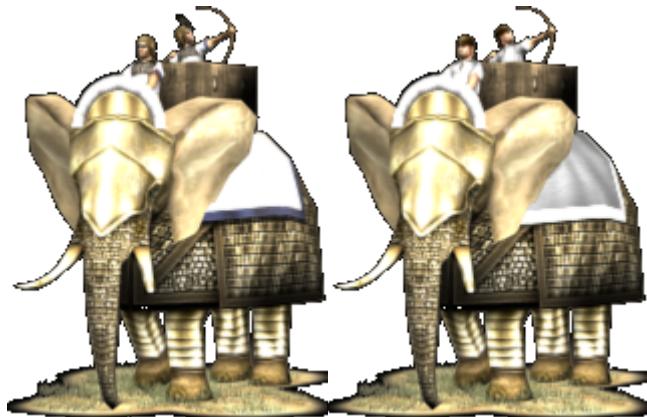
Стремительные

Тяжелые колесницы -- элита британских войск, чаще всего на них сражается знать британских племен. Это мощная ударная сила, разбивающая вражеский строй благодаря своей скорости и замешательству в рядах противника.

Каждый человек вооружен острым мечом, снаряжен кольчугой и щитом, а в движение колесницу приводят две лошади.

Эти колесницы выполняют ту же функцию, что и тяжелая кавалерия, нанося серьезный урон и быстро откатываясь назад для подготовки к новой атаке. Пехота, оказавшаяся на пути колесницы, немедленно погибает, ее просто разрывают на куски! Однако, как и многими другими варварами, возницами часто овладевает жажда личной славы, и они атакуют без приказа.

## Броненосные слоны



Основная атака (стрелковое, стрелы)	6
Доп. атака (ближний бой, -)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Защита животного	19
Доспехи	16
Навык защиты	3
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

Превосходные

Выносливые

Броненосные слоны -- пожалуй, наиболее страшные создания из тех, что встречаются на поле боя.

Немногие смогут устоять перед напором этих закованных в броню гигантов.

Каждый слон защищен тяжелым панцирем, который защищает его не только от метательного оружия, но и от оружия ближнего боя. Погонщик использует слона как оружие, управляя им так, чтобы тот протаптывал себе дорогу сквозь ряды противника. Лучники стреляют по вражеским порядкам, ослабляя противника перед неминуемым столкновением.

Броненосные слоны могут выйти из под контроля и сеять панику на всем поле боя, не разбирая своих и чужих.

## Бронзовые Щиты



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	4
Общая защита	14
Доспехи	6
Навык защиты	6
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Превосходные

Дисциплинированные

Умеют строиться фалангой

Бронзовые щиты - элита армии Понта, наследники завоевавших целый мир фаланг Александра! Они носят легкие доспехи и небольшой щит, а также очень длинную пику - сариссу. Это оружие длиной 4-5 метра позволяет пяти рядам Бронзовых Щитов направить свои копья на врага, в то время как находящиеся сзади могут защитить передние ряды, наклоняя пики, чтобы отразить стрелы врага. При сражении в фаланге, они очень сильны, за исключением случаев, когда их обходят с фланга, атакуют с тыла или интенсивно обстреливают. Их великолепная дисциплина, тренировка и чувство боевого товарищества дают им возможность долго продерживаться на поле боя без отдыха.

Бронзовые Щиты - наследники традиций гоплитов Греции и Македонии; лишь члены семей с положением, действительно достойные этой чести, могут носить бронзовые щиты.

## БЫЧЬИ ВОИНЫ



Основная атака (метательное, пилум)	17
Доп. атака (близкий бой, меч)	13
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	4
Общая защита	12
Доспехи	5
Навык защиты	5
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Выносливые

Элита

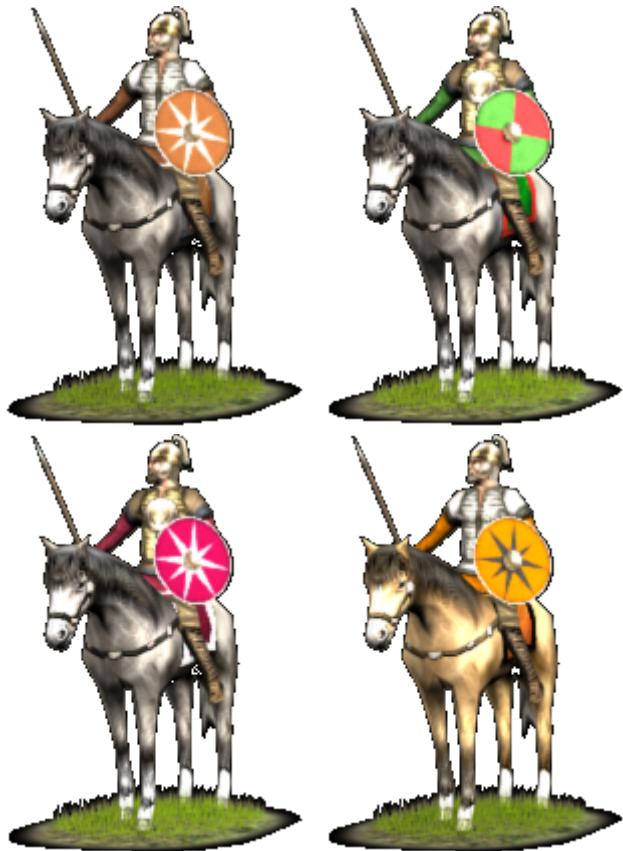
Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Среди отчаянных храбрецов Испании бычьи воины считаются самыми храбрыми, выносливыми и умелыми. Эти элитные бойцы могут внезапно атаковать, невзирают на опасности и разрубают своих врагов в клочья. Вооруженные лишь мечами и щитами, они не выглядят опасными противниками - но на самом деле таковыми являются. Редкий враг не понимает этого с первого раза. Они мастерски устраивают засады, никого не боятся и переполнены желанием немедленно вступить в бой. Как и прочую пехоту, их следует беречь от кавалерии.

Бычьи воины получили свое название за отличительные рогатые шлемы.

## Варвар-военачальник



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Улучшение при штурме	7
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Варвар-военачальник окружает себя свирепыми воинами-стражами. Эти всадники, вооруженные копьями, являются элитным резервом для использования в критические моменты.

Каждый военачальник становится лидером по праву самого храброго воина и самого сообразительного тактика - эти качества он должен проявить в битве. Он и его охрана экипированы копьями, кожаными доспехами и щитами, и поэтому могут свободно передвигаться по полю битвы. Военачальник может вдохновлять своих солдат на подвиги одним лишь своим присутствием, а кроме того, в его отряде достаточно воинов, которыми в крайнем случае можно воспользоваться.

## Варвар-военачальник



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Доп. атака (близкий бой, -)	13
Улучшение при штурме	4
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Не могут спрятаться

Пугают пехоту

Могут охранять генерала

Выносливые

Вдохновляют дружественные подразделения

Колесница - вершина технологии кельтов и эффективная боевая машина. Вожди племен обычно вступают в бой на колесницах в сопровождении своей охраны. Военачальник обязательно должен иметь группу стражей, чтобы вступить в бой и доказать, что он не только хороший лидер, но и отличный боец.

Военачальники варваров занимают свое положение не только за свои тактические навыки, но еще и благодаря личной отваге и решительности в бою. Ни один воин не последует за трусом по собственному желанию, и ни один трус не имеет права просить собратьев по оружию отдать свои жизни в бою.

## Варвары-крестьяне



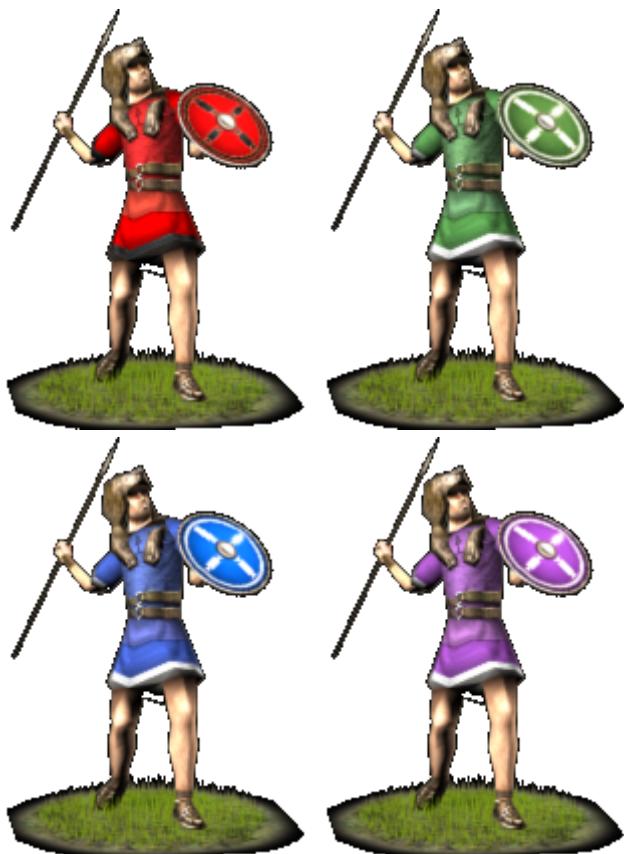
Основная атака (близкий бой, нож)	1
Улучшение при штурме	0
Общая защита	4
Доспехи	3
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Прекрасно прячутся в лесах

Крестьяне - никудышные бойцы, но варвары-крестьяне сражаются лучше прочих: суровая жизнь порождает суровых людей. Численный перевес полезен для любой армии, и принуждение крестьян к участию в войне - один из быстрых и дешевых способов привлечь на поле битвы множество бойцов. У них не развито чувство тактики и еще меньше развито желание сражаться - они бы с большим удовольствием защищали собственные дома, нежели погибали в битве, которая их не интересует и целей которой они не понимают. Между тем, они хорошие следопыты и ловко прячутся там, где возможно.

## Велиты



Основная атака (метательное, дротик)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	5
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	2
Общая защита	7
Доспехи	2
Навык защиты	3
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Прекрасно прячутся в лесах

Велиты -- легковооруженные застрельщики, прикрывавшие основную часть раннего римского легиона во время наступления.

Они вооружены метательными копьями и колющими мечами и не носят никаких доспехов, кроме небольшого круглого щита. Их задача -- измотать и ослабить противника перед началом боя.

Велитов набирают из числа молодых граждан, у которых недостаточно опыта (или денег на покупку собственного вооружения), чтобы поступить на службу в качестве гастатов или других тяжелых пехотинцев.

После реформ Мария римские велиты постепенно выходят из употребления. Марий перевел римскую армию на профессиональную основу и в процессе этого полностью отменил возрастной и имущественный ценз. Римские граждане теперь отправлялись на войну не в случае опасности, выполняя гражданский долг -- они стали профессиональными воинами, фактически наемниками из числа собственного населения.

## Верблюжьи катафракты



Основная атака (ближний бой, копье)	7
Доп. атака (ближний бой, палка)	8
Улучшение при штурме	9
Общая защита	23
Доспехи	18
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Превосходные

Выносливые

Умеют строиться клином

Бонус против кавалерии

Верблюжьи катафракты - хорошо защищенная (как наездник, так и верблюд) ударная кавалерия. Их основная цель - стремительное наступление на врага с использованием своего веса и скорости для нанесения дополнительного урона. Всадники вооружены копьями для первоначального наступления и длинными булавами для продолжения рукопашной схватки. Набранные из жителей пустынь, эти воины полагаются на свои тяжелые доспехи как на лучшую защиту; их верблюды защищены не хуже. Кроме того, тяжелая броня означает, что, хотя они медленно набирают скорость, остановить их во время наступления практически невозможно.

Как и других латников, их можно использовать против пехоты, но главное их достоинство состоит в том, что запах верблюдов раздражает лошадей, что дает им преимущество в противостоянии с кавалерией.

## Верблюжьи лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

#### Выносливые

Умеют строиться кантабрийским кругом

Бонус против кавалерии

Эти восседающие на верблюдах лучники - прекрасные застрелщики, особенно эффективные в пустынях.

Эти люди, благодаря суровым условиям воспитания - хорошие стрелки и неутомимые воины. Они умеют быстро передвигаться, не допуская приближения пехоты или других застрелщиков. При атаке кавалерией они обладают преимуществом в ближнем бою. Один только запах верблюдов сильно раздражает лошадей, и искусный военачальник может использовать это себе во благо.

## Визжащие женщины



Основная атака (близкий бой, топор)	11
Улучшение при штурме	6
Общая защита	1
Доспехи	0
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Дикие

Пугают пехоту

Германские визжащие женщины не помышляют об участии в битве. Они выкриками подбадривают своих мужчин и насылают проклятья на врагов, лишая их мужества. Женщины нечасто сопровождают армию во время кампании, но некоторые из них все-таки попадают на поле боя. Германские воины чрезмерно горды, и не радуются перспективе услышать в свой адрес насмешки из уст женщин. Последние неплохо владеют топориками, но истинная их ценность в бескураживающем воздействии, обрушающемся на врага - громкие улюлюканья этих женщин могут вселить страх в храбрейшие из сердец! Лучше всего располагать женщин за линией фронта, под прикрытием дружественной пехоты, где они безнаказанно будут издеваться над бойцами неприятеля.

## Воины пустыни



Основная атака (близкий бой, топор)	10
Улучшение при штурме	4
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

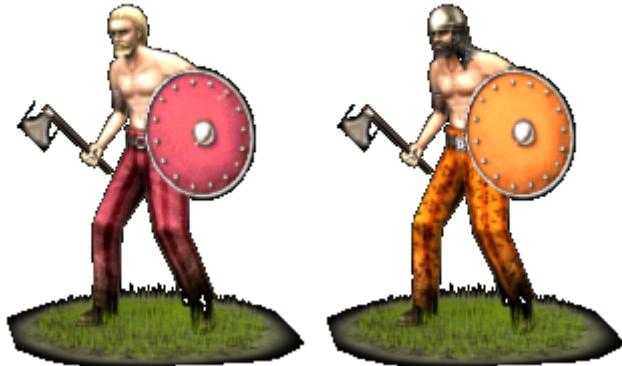
Превосходные

Выносливые

Этих прекрасных воинов по приказу Фараона набирают из жителей пустыни и вооружают острыми топорами и деревянными щитами. Их задача - находиться в боевом строю и врукопашную атаковать вражеские позиции. Они очень полезны при использовании против других видов пехоты - в том числе и воинов, защищенных доспехами - но плохо способны защититься от атак кавалерии.

Эти крепкие люди, происходящие с земель на границе Египта, прекрасно подходят для роли солдат Фараона; они могут долго не уставать и не боятся большинства врагов.

## Воины с секирами



Основная атака (близкий бой, топор)	11
Улучшение при штурме	5
Общая защита	9
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевой клич улучшает атаку

Превосходные

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Воины с секирами - преданные и агрессивные воины, 'пехота первого ряда' для военачальников-варваров. Они не отличаются особенной дисциплиной, их чувство чести и храбрости заставляет их страстно желать любой стычки, но они - превосходные бойцы. Они экипированы хорошими секирами и малыми щитами. Каждый военачальник, достойный упоминания, обязательно имеет в своей армии несколько групп этих суровых мужчин.

## Воины священного круга



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Доп. атака (близкий бой, меч)	8
Улучшение при штурме	4
Общая защита	23
Доспехи	11
Навык защиты	7
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Умеют строиться фалангой

Воины священного круга - элитное подразделение карфагенской армии, которое до конца будет выполнять свой долг. Эти воины экипированы так же, как греческие гоплиты - длинными копьями, большими щитами, нагрудниками и шлемами - и могут строиться в фалангу. Этот способ ведения боя за века использования доказал свою эффективность.

Их набирают из социальной элиты Карфагена, богатой аристократии, и их преданность достойна подражания. Первоначальной задачей овинов священного круга была служба в качестве офицерского корпуса карфагенской армии и элитного войска, ставящего Карфаген превыше местного начальства. Противники успели понять, как сильны эти солдаты в бою - на них держится вся армия Карфагена!

## Воины-бедуины



Основная атака (близкий бой, меч)	7
Улучшение при штурме	4
Общая защита	11
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Выносливые

Наёмники

Стойкие

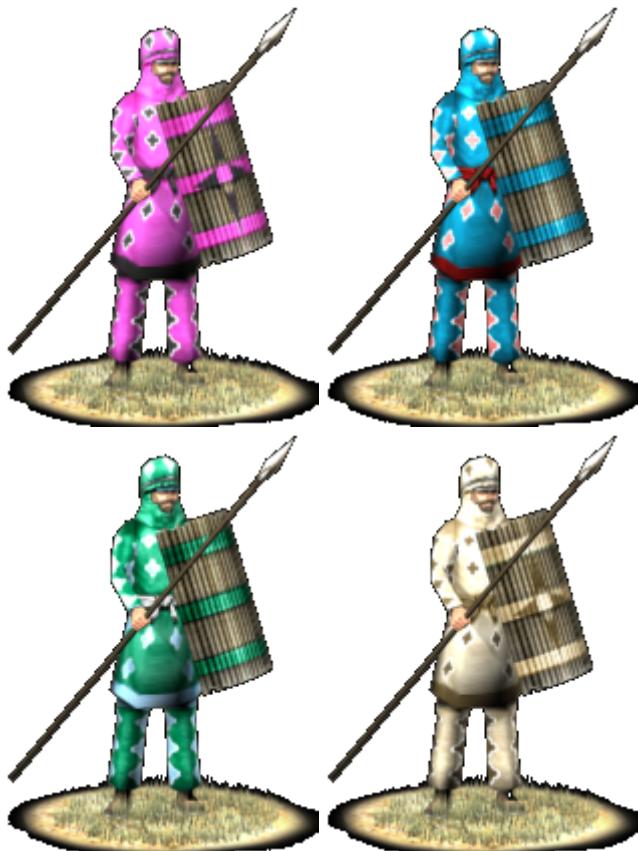
Могут строиться клином

Внушают ужас кавалерии

Эти наёмники -- легковооруженные аравийские кочевники, передвигающиеся на верблюдах. Это грубые люди, привыкшие к тяжелым походным условиям, и ни они сами, ни их верблюды подолгу не знают усталости. Лучше всего их использовать против легкой кавалерии и конных лучников, хотя бы потому, что верблюды пугают лошадей, не привычных к их специальному запаху. Их быстрота позволяет также эффективно сражаться против стрелков и пехоты.

Они вооружены мечами и щитами, но не носят доспехов, поскольку надевать на себя доспехи в их родной пустыне глупо -- можно быстро изжариться на солнце!

## Восточная пехота



Основная атака (близкий бой, копье)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Восточная пехота - легко набираемое ополчение, вооруженное копьями, которую удобно использовать как защиту против более слабого противника. Ее вербуют из рядов крестьян и городской бедноты, которым дают минимальную тренировку и посылают в бой. Однако их также экипируют большими щитами.

Сами по себе они не являются выдающимися воинами, но в качестве группы достаточно эффективны против легкой кавалерии; даже средне- и тяжеловооруженные противники с неохотой пойдут в бой против направленного на них леса острых копий.

## Восточные наемники



Основная атака (близкий бой, копье)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

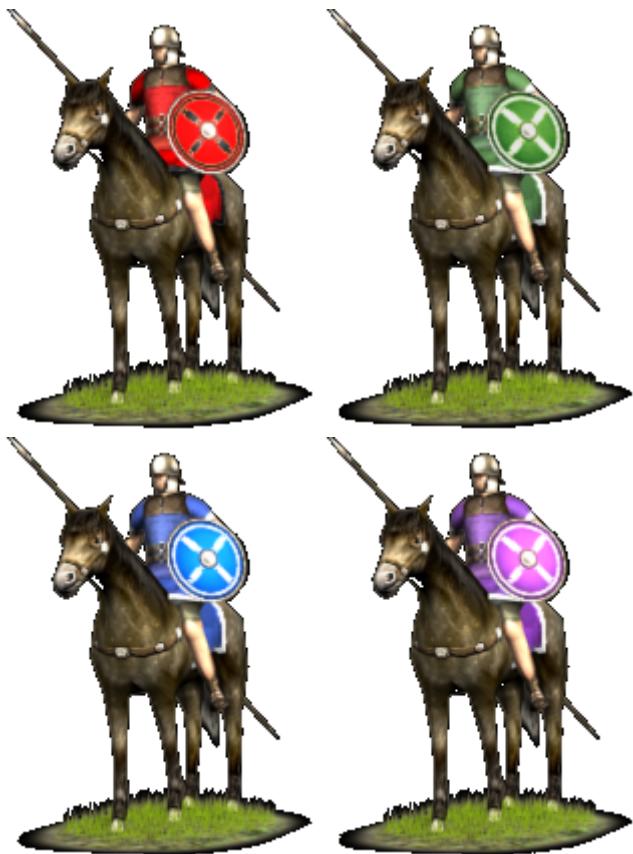
#### Наемники

Эти наемники - копьеносцы, хотя отсутствие у них доспехов и недостаточная тренировка означают, что они не ровня профессиональным пехотинцам. Они носят большие щиты и длинные двухметровые копья.

Многие из этих наемников когда-то были крестьянами или городской беднотой, завербованными в армию Восточных царств; когда оказалось, что возвращаться им некуда, они приспособились к жизни солдат.

Хотя их числа велики, платят им обычно немного, так что их мотивация не особенно высока. Сами по себе они не являются умелыми бойцами, но как группа могут использоваться для обороны войска против легкой кавалерии и пехоты низкого класса.

## Всадники



Основная атака (близкий бой, копье)	6
Улучшение при штурме	5
Общая защита	12
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

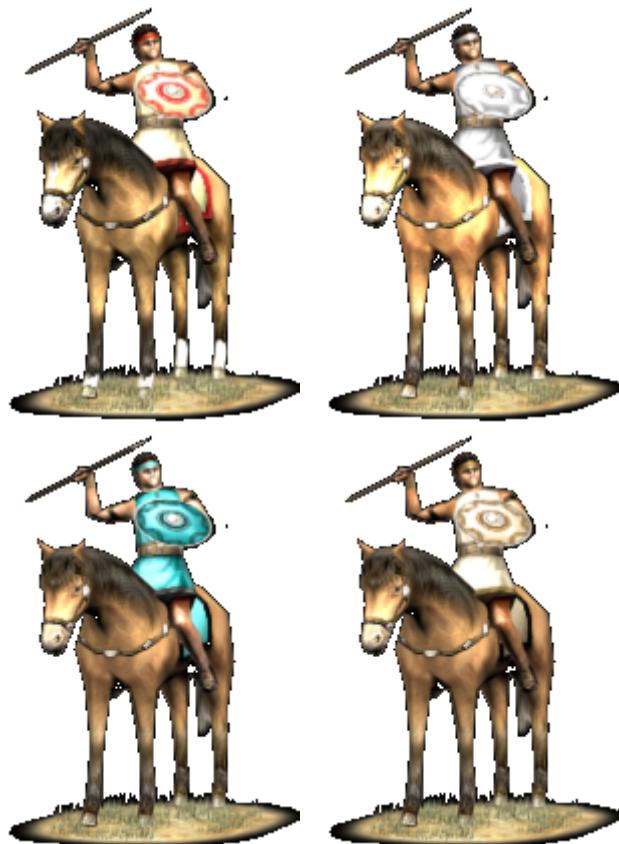
Выносливые

Умеют строиться клином

Всадники - легкая кавалерия, вооруженная копьями. В римской военной системе они предназначены для того, чтобы заставить отступить застрельщиков и преследовать бегущего противника. Их вербуют из зажиточных слоев общества. Они не носят доспехов - лишь щиты и копья. В результате, они могут стремительно атаковать противника, но подготовленные к наступлению оборонительные линии копейщиков изрежут их на кусочки. Наоборот, их следует использовать против флангов или в тылу вражеских подразделений, или чтобы не допустить приближения лучников и застрельщиков к тяжелой пехоте (которая является основной ударной силой римской армии).

Исторически класс общества, из которого набирали этих воинов, так и назывался всадниками - буквально это люди, достаточно богатые, чтобы позволить себе собственных лошадей - и они приобретали как коня, так и вооружение за собственный счет.

## Всадники ополчения



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, меч)	6
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	6
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Умеют строиться канタбриским кругом

Кавалерия ополчения - вооруженные метательными копьями застрельщики, быстро наносящие удар и скрывающиеся быстрее, чем успевает среагировать более неповоротливое вражеское войско. Они не защищены доспехами, но носят щиты и мечи, чтобы в случае нужды сразиться врукопашную. Однако же лучшее их использование - наносить точечные удары и снижать моральный дух тяжелой пехоты, которая не имеет возможности поразить их. Они не идеально подходят для сражения с другими застрельщиками - в конце концов, немало копий будет потрачено зря на цели, которые умеют от них уклоняться - но могут оказаться очень полезными во время преследования спасающегося бегством противника с целью окончательно прогнать его с поля битвы.

## Вспомогательная кавалерия



Основная атака (метательное, дротик)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	7
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	2
Общая защита	9
Доспехи	2
Навык защиты	3
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Умеют строиться канタбriйским кругом

Всадники вспомогательной кавалерии - вооруженные метательными копьями застрельщики, стремительно наносящие удар и не менее стремительно и осторожно отступающие. Они не защищены доспехами, но носят щиты и мечи, чтобы вступить в ближний бой в случае, если их атакуют. Однако лучше всего их использовать для изматывания таких подразделений врага, как тяжелая пехота. Подобные жертвы не могут и мечтать о том, чтобы поймать этих всадников! Они не идеально подходят для сражения с другими застрельщиками - в конце концов, немало копий будет потрачено зря на цели, которые умеют от них уклоняться - но могут оказаться очень полезными во время преследования спасающегося бегством противника с целью окончательно прогнать его с поля битвы.

## Вспомогательные войска



Основная атака (близкий бой, копье)	5
Улучшение при штурме	2
Общая защита	16
Доспехи	7
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

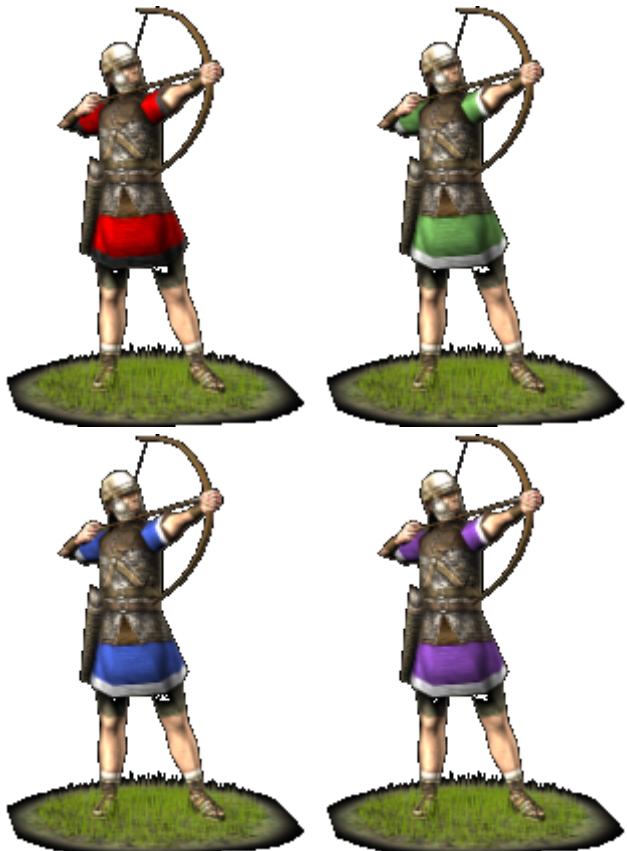
Дисциплинированные

Вспомогательные войска - крепкие дисциплинированные копьеносцы, в бою обеспечивающие прикрытие римским легионерам. Они используются как оборонительная пехота, чья цель - защитить фланги тяжеловооруженных солдат от кавалерии и других подобных угроз; их тренировали не менее сурово, чем легионеров, и в результате получились воины с примерно тем же уровнем дисциплины и выносливости. Эти бойцы не должны в чем-либо отставать от других видов римских войск, так что не имеют права быстро уставать. Их вербуют из не-римских граждан, живущих в Империи, что достаточно просто, поскольку римского гражданства достичь очень нелегко.

Традиционно римские полководцы удостоверялись, что вспомогательные войска размещались далеко от их родной местности во избежание восстаний. Изменения, внесенные Гаем Марием, означали, что профессиональные бойцы поддержки будут служить вместе с набиравшимися опыта легионерами.

Крупномасштабной встряской римской военной машины стал перевод армии на постоянную и пожизненную основу, причем в конце своей военной карьеры бойцы вспомогательных войск награждались римским гражданством.

## Вспомогательные лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	8
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	6
Доспехи	3
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

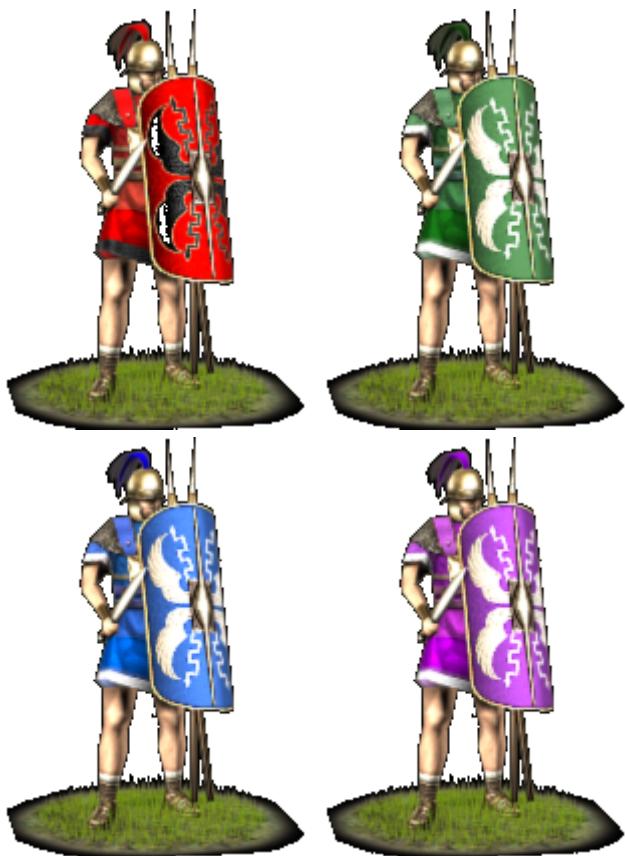
Выносливые

Дисциплинированные

Эти лучники используются в качестве поддержки для тяжеловооруженных пехотинцев-легионеров, что является достаточно важной, хотя и второстепенной, ролью в римском военном деле. Они не предназначены и не приспособлены для участия в ближнем бою; их задача - обеспечить поддержку с большой дистанции и не мешать легионерам решать исход сражения. Поскольку римская армия строится вокруг тяжелой пехоты, другие виды войск используются в качестве поддержки. Однако их обучение почти столь же интенсивно, как у легионеров, а дисциплина во вспомогательных войсках, несомненно, так же сурова и непоколебима.

Исторически, после изменений, внесенных Гаем Марием, профессиональных бойцов поддержки стали нанимать на службу вместе с набиравшимися опыта легионерами. Крупномасштабной встряской римской военной машины стал перевод армии на постоянную и пожизненную основу, причем в конце своей военной карьеры бойцы поддержки награждались римским гражданством.

## Гастаты



Основная атака (метательное, пилум)	11
Доп. атака (ближний бой, меч)	7
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	14
Доспехи	5
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

В легионах первых лет Республики гастаты - молодые воины, в любой битве сражающиеся на передовых позициях. Они используются для того, чтобы изнурить противника и удержать его до атаки следующей боевой линии римлян. В результате, в своем роде они представляют собой умелых бойцов. Они вооружены двумя пилумами, которые метают на близкой дистанции в противника перед началом сражения врукопашную. Также они носят меч, бронзовый шлем, большой щит и нагрудник. Пилум - умно сконструированное копье: его железное древко достаточно мягкое и при ударе сгибается так, что его нельзя бросить обратно; если же оно в кого-либо попало, то его движению причиняются немалые неудобства.

Гастаты традиционно приобретали вооружение за собственный счет и часто не могли себе позволить ничего более качественного. Именно это, наряду с требованиями возраста и положения, было причиной, по которой они шли на службу.

## Гвардия Фараона



Основная атака (ближний бой, копье)	12
Доп. атака (ближний бой, меч)	8
Улучшение при штурме	4
Общая защита	16
Доспехи	9
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Умеют строиться фалангой

Гвардия Фараона - истинная элита любой египетской армии; эти тяжеловооруженные копейщики поклялись защищать Две Короны ценой своих жизней. У них могут быть какие-то церемониальные обязанности, но это настоящие солдаты, годные к бою. Они великолепно обучены дисциплине и обращению с копьем и способны выстоять перед практически любым противником при практически любых обстоятельствах. Умение строиться фалангой также делает их эффективной атакующей силой. Набранные из высших кругов египетского общества, они заинтересованы в сохранении государства и власти Фараона.

## Генерал Востока



Основная атака (метательное, дротик)	12
Доп. атака (ближний бой, меч)	12
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	3
Общая защита	15
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала защищает группа преданных ему телохранителей, составленная из одетых в кольчуги всадников, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные метательными копьями, они могут вести по врагу огонь издалека, но, благодаря своим кольчугам, щитам и мечам, также и переходить в стремительное наступление и эффективно сражаться врукопашную. Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Генерал Востока



Основная атака (ближний бой, копье)	10
Доп. атака (ближний бой, меч)	12
Улучшение при штурме	9
Общая защита	19
Доспехи	9
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала защищает группа телохранителей, составленная из преданных ему одетых в кольчуги всадников, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные копьями, эти солдаты представляют собой прекрасную ударную кавалерию, способную мгновенно перейти в разрушительное и практически не останавливаемое наступление, после чего начать эффективно сражаться в ближнем бою.

Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Генерал Востока в доспехах



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, палка)	11
Улучшение при штурме	9
Общая защита	24
Доспехи	18
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала защищает группа телохранителей, составленная из преданных ему закованных в латы всадников, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные пиками, эти солдаты - отличная ударная кавалерия, способная мгновенно перейти в разрушительное и практически не останавливаемое наступление; также они носят с собой булавы, чтобы эффективно сражаться в начинающемся затем ближнем бою.

Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Генерал повстанцев



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Улучшение при штурме	6
Общая защита	14
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

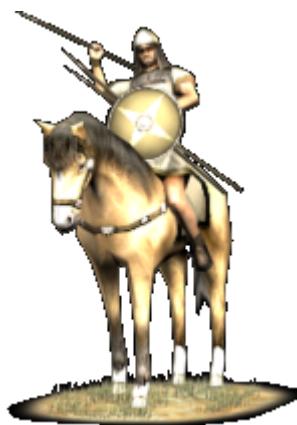
Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Охрана этого генерала состоит из всадников-копьеносцев. Вооруженные копьями, эти войска предназначены для внезапных атак; их отлично обучили и они хорошо держатся в затянувшейся рукопашной схватке.

Как и прочих генеральских стражей, этих воинов рекомендуется использовать только в критические моменты, когда присутствие генерала в бою сможет изменить ход битвы.

## Генерал повстанцев



Основная атака (метательное, дротик)	12
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	3
Общая защита	18
Доспехи	9
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала повстанцев защищает группа преданных ему телохранителей, составленная из одетых в кольчуги всадников, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные метательными копьями, они могут вести по врагу огонь издалека, но, благодаря своим кольчугам, щитам и мечам, также и переходить в стремительное наступление и эффективно сражаться врукопашную. Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Генерал повстанцев



Основная атака (ближний бой, копье)	12
Улучшение при штурме	7
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

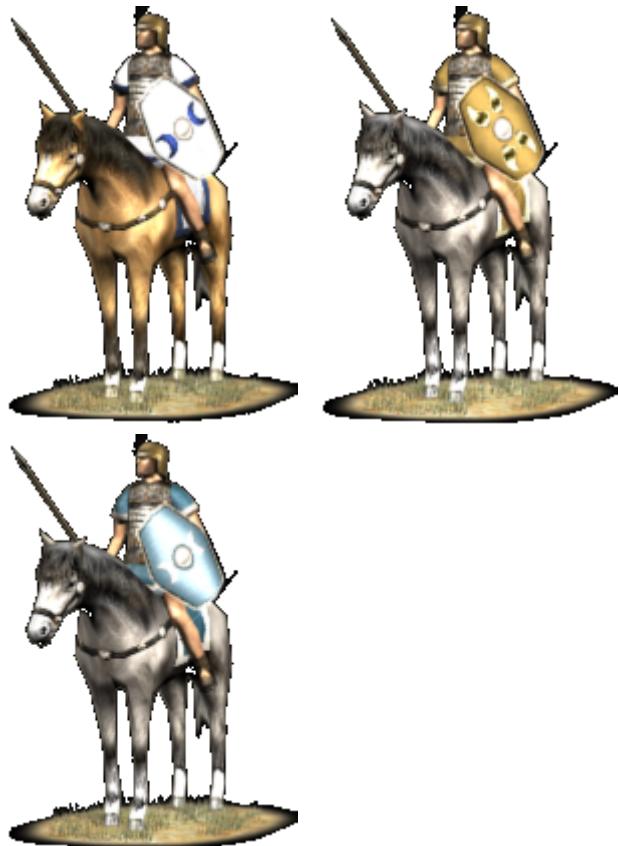
Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Вождь варваров окружает себя неистовыми бойцами в качестве личной стражи. Эти вооруженные копьями всадники - элитный резерв на случай наступления кризиса в битве.

Каждый вождь командует не только по праву своего превосходства в тактических навыках, но и личной храбрости, и это вдвойне справедливо в случае вождя повстанцев, посмевшего пойти против установленных порядков своего племени. Он и его гвардия носят копья, кожаные доспехи и щиты, так, чтобы проникать в любую точку поля брани и вести бой. Одним своим присутствием вождь вселяет уверенность в своих людей, а также командует достаточным количеством солдат, чтобы повернуть исход битвы в свою пользу в случае нужды.

## Генеральская охрана



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	14
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

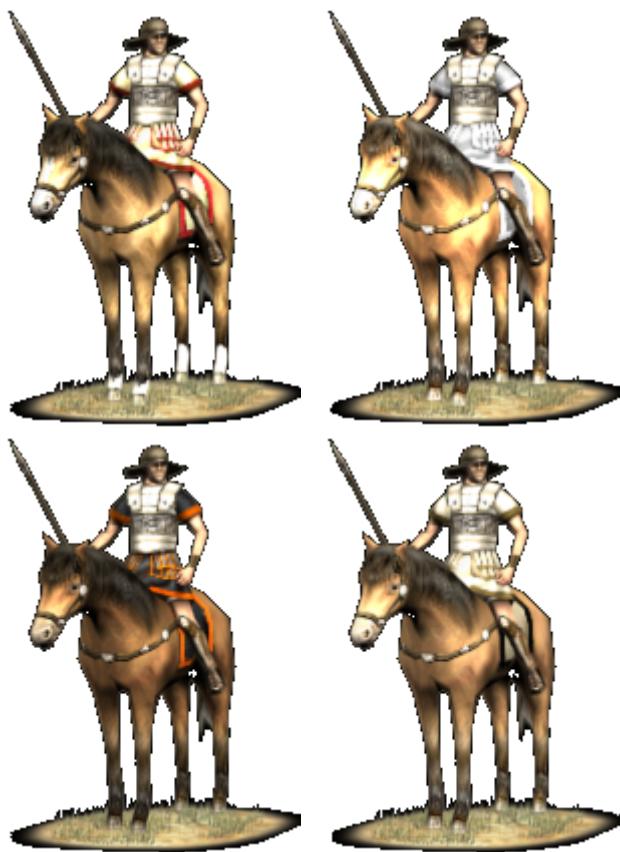
Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Охрана этого генерала состоит из всадников-копьеносцев. Вооруженные копьями, эти войска предназначены для внезапных атак; их отлично обучили и они хорошо держатся в затянувшейся рукопашной схватке.

Как и прочих генеральных стражей, этих воинов рекомендуется использовать только в критические моменты, когда присутствие генерала в бою сможет изменить ход битвы.

## Генеральская охрана



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Улучшение при штурме	6
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Охрана этого генерала состоит из всадников-копьеносцев. Вооруженные копьями, эти войска предназначены для внезапных атак; их отлично обучили и они хорошо держатся в затянувшейся рукопашной схватке.

Как и прочих генеральных стражей, этих воинов рекомендуется использовать только в критические моменты, когда присутствие генерала в бою сможет изменить ход битвы.

## Генеральская охрана



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Улучшение при штурме	6
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

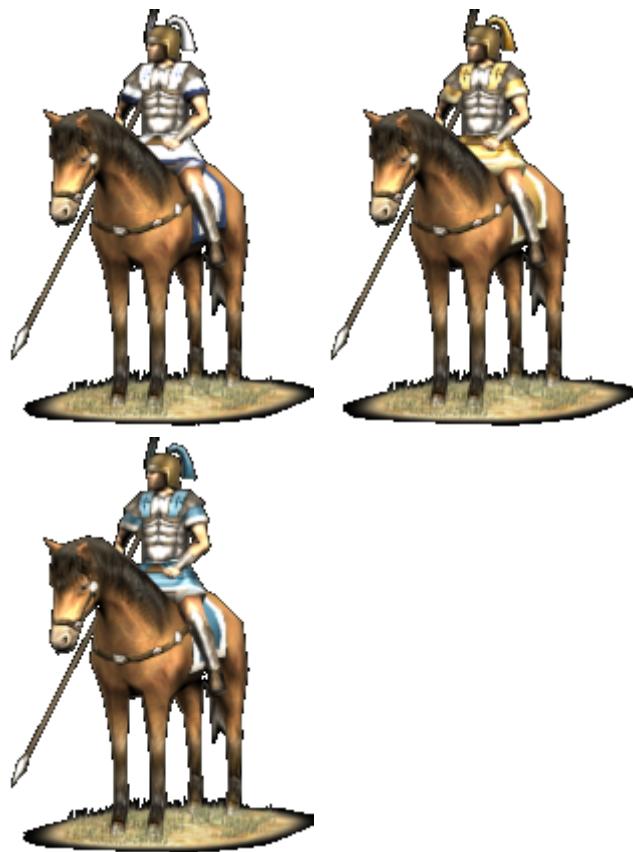
Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Полководец окружает себя неистовыми бойцами в качестве личной стражи. Эти вооруженные копьями всадники - элитный резерв на случай наступления кризиса в битве.

Каждый полководец командует не только по праву своего превосходства в тактических навыках, но и личной храбрости, и должен показать себя в сражении. Он и его гвардия носят копья, кожаные доспехи и щиты, так, чтобы проникать в любую точку поля боя и вести бой. Одним своим присутствием полководец вселяет в своих людей уверенность, а также командует достаточным количеством солдат, чтобы повернуть исход битвы в свою пользу в случае необходимости.

## Генеральская охрана в доспехах



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	18
Доспехи	11
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

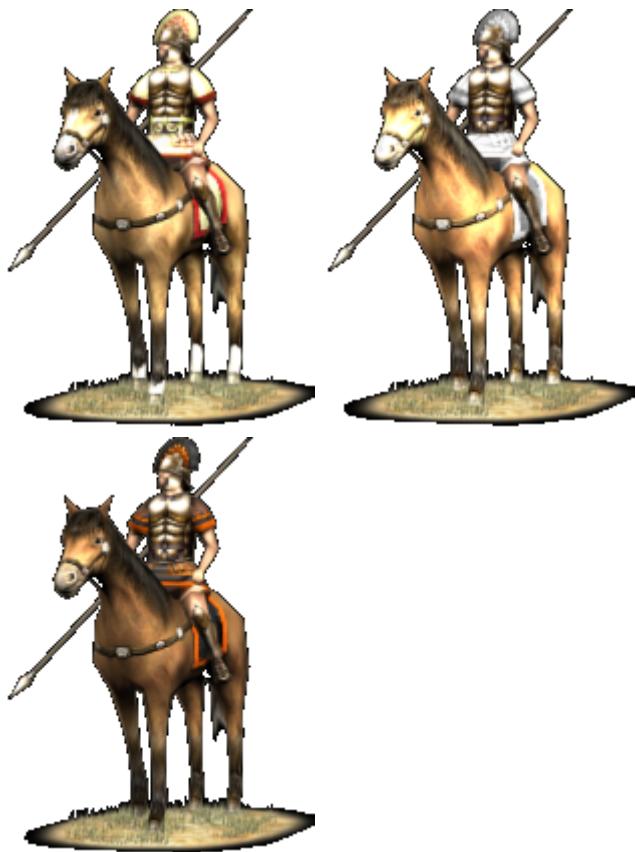
Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Охрана этого генерала состоит из всадников-копьеносцев. Вооруженные копьями, эти войска предназначены для внезапных атак; их отлично обучили и они хорошо держатся в затянувшейся рукопашной схватке.

Как и при любых генеральных стражей, этих воинов рекомендуется использовать только в критические моменты, когда присутствие генерала в бою сможет изменить ход битвы.

## Генеральская охрана в доспехах



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	9
Общая защита	17
Доспехи	11
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

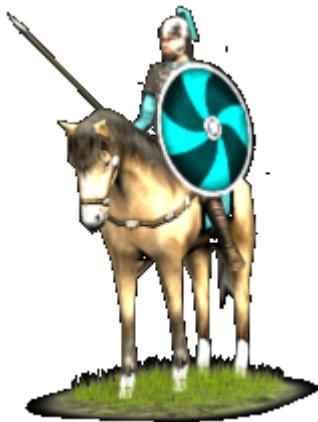
Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала защищает группа телохранителей, составленная из преданных ему закованных в латы всадников, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные пиками, эти солдаты - отличная ударная кавалерия, способная мгновенно перейти в разрушительное наступление; они прекрасно обучены сражаться в наступающем затем близнем бою, несмотря на отсутствие щитов.

Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Генеральская охрана в доспехах



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Улучшение при штурме	6
Общая защита	20
Доспехи	9
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Полководец окружает себя неистовыми бойцами в качестве личной стражи. Эти вооруженные копьями всадники - элитный резерв на случай наступления кризиса в битве.

Каждый полководец командует не только по праву своего превосходства в тактических навыках, но и личной храбрости, и должен показать себя в сражении. Он и его гвардия носят копья, кожаные доспехи и щиты, так, чтобы проникать в любую точку поля боя и вести бой. Одним своим присутствием полководец вселяет в своих людей уверенность, а также командует достаточным количеством солдат, чтобы повернуть исход битвы в свою пользу в случае необходимости.

## Гладиаторы-велиты



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Улучшение при штурме	3
Общая защита	14
Доспехи	2
Навык защиты	7
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Очень выносливые

Сверхэлита!

Импульсивные

Гладиаторы-велиты - больше, чем солдаты. Они великолепно сражаются в одиночку, на голову превосходя обычных воинов. Они идут в бой, не защищенные доспехами, ведь их предназначение - не выжить, а красиво умереть. Стиль сражения велита - это использование только комбинации щита и копья и опора на природную ловкость для избежания ранений и смерти.

В битве гладиаторы используются как специализированная элита, мало заботящаяся о собственной безопасности, ведь победа - единственный способ достичь хоть какой-нибудь награды. В конце концов, гладиаторы - *damnati*, люди опозоренные, осужденные и признанные обществом неприкасаемыми. Им больше некуда идти.

## Гладиаторы-мирмиллоны



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Улучшение при штурме	3
Общая защита	14
Доспехи	7
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Очень выносливые

Сверхэлита!

Плохо подчиняются приказам

Гладиаторы-мирмиллоны - великолепные индивидуальные бойцы, не знающие себе равных среди обычных воинов. Они носят доспехи, на первый взгляд кажущиеся непрактичными, но ведь они предназначены останавливать удары противника на арене, а совсем не помогать им долго продержаться в бою. Обычно они дерутся один на один, но на поле битвы формируют собственные подразделения.

Они мало заботятся о собственной безопасности, ведь они - часть *damnati*, людей, опозоренных, осужденных и признанных обществом неприкасаемыми. Они сражаются; они побеждают; они могут получить свободу... рано или поздно.

## Гладиаторы-самниты



Основная атака (близкий бой, меч)	14
Улучшение при штурме	3
Общая защита	14
Доспехи	7
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Очень выносливые

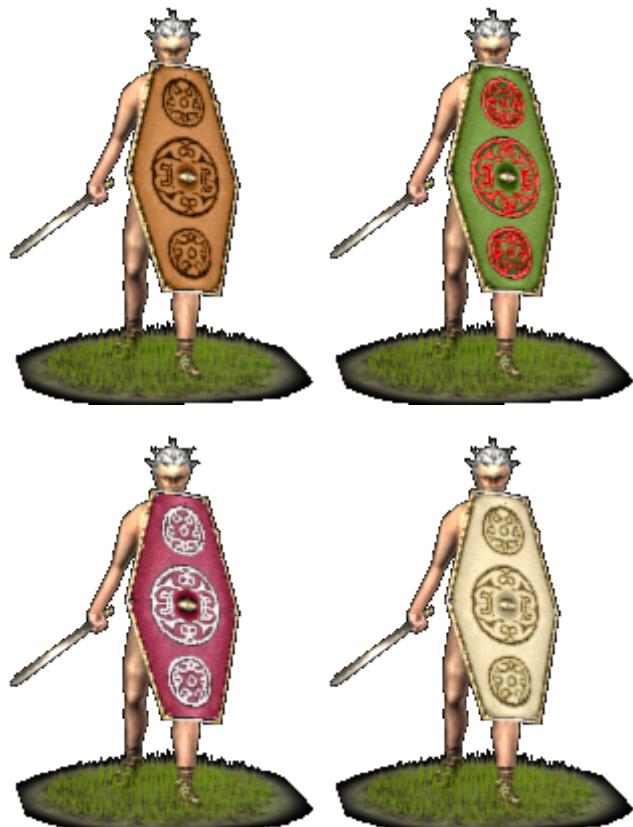
Сверхэлита!

Плохо подчиняются приказам

Гладиаторы-самниты - больше, чем солдаты. Они великолепно сражаются в одиночку, на голову превосходя обычных воинов. Они идут в бой, не защищенные доспехами, ведь их предназначение - не выжить, а красиво умереть. Обычно самниты дерутся один на один, но на поле битвы формируют собственные подразделения.

Они - специализированная элита, мало заботящаяся о собственной безопасности, ведь победа - единственный способ достичь хоть какой-нибудь награды. В конце концов, гладиаторы - часть *damnati*, людей, опозоренных, осужденных и признанных обществом неприкасаемыми. Им больше некуда пойти в поисках свободы.

## Голые кельты



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Улучшение при штурме	5
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Импульсивные

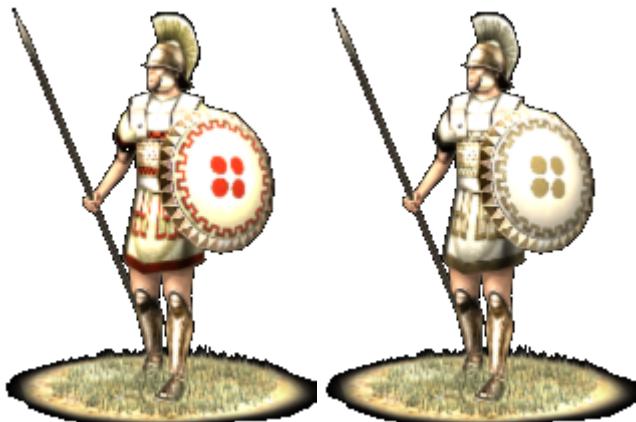
Прекрасно прячутся в лесах

Эти воины-варвары не мыслят жизни без боя. Одетые в ветхие обноски, фанатики приводят себя в неистовство песнопениями, избивая друг друга и сильно пьянясь. В этом состоянии они видят поле битвы! В бой они отправляются толпами, шокируя врагов своей предельной жестокостью, но их следует держать подальше от кавалерии.

Они вооружены только щитами и мечами, и почти не дисциплинированы, но они способны причинить большие потери противнику. Они сражаются практически обнаженными, чтобы подчеркнуть свою звериную ярость и подчеркнуть отсутствие страха. Шрамы и татуировки покрывают их кожу, они не стригут волос. Только убив врага, они отрезают себе волосы - зачастую делая это прямо над свежим трупом.

В то время, как их безрассудная храбрость не подвергается сомнению, им не хватает сплоченности и дисциплины, чтобы организованно отступить при попадании в трудную ситуацию.

## Гоплиты



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	16
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Умеют строиться фалангой

Основой любой военной силы в Греции когда-то были гоплиты. Действуя в фалангах или тесно сгруппированных блоках, эти солдаты прекрасно подходят для сражения как с пехотой, так и с кавалерией.

Тактика гоплитов проста: формирования обычно подступают к армии противника в обычном боевом порядке, а затем смыкают ряды, образуя фалангу так, чтобы каждый воин был прикрыт соседним щитом. После этого задача состоит лишь в сближении с врагом как можно быстрее. Прекрасно обученные, эти бойцы обладают большой выносливостью и являются одними из самых эффективных солдат в мире.

Гоплиты, как правило, используют свою собственную экипировку, так что их набирают не из беднейших кругов общества. Они носят нагрудники из дубленой кожи, круглый щит (гоплон) и копье. На другом конце этого копья есть вток - бронзовый шип, который можно воткнуть в землю (в отличие от железа, бронза не ржавеет) или использовать как оружие в случае, если древко копья сломается.

## Гоплиты Спарты



Основная атака (близкий бой, копье)	16
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	4
Общая защита	17
Доспехи	3
Навык защиты	9
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Очень выносливые

Сверхэлита!

Дисциплинированные

Умеют строиться фалангой

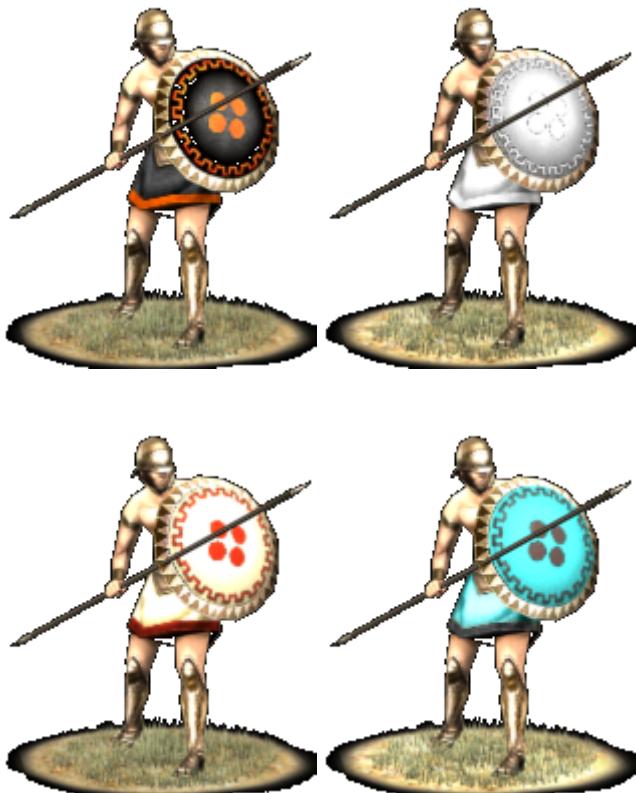
Сpartанских гоплитов с детства обучают быть только солдатами, и никем кроме солдат. Они 'идеальные воины' и ничего более. Вся жизнь спартанца посвящена военной тренировке. Слабаки умирают вскоре после рождения; чтобы закалить подростков, их учат грабить и терроризировать рабов; молодых же людей - только тому, что напрямую связано с военным искусством, и даже музыка и танцы присутствуют только для того, чтобы ступить в ногу с остальными во время марша и исполнения приказов.

Результат - боец, не имеющий представления об опасности, уверенный в своей победе и наводящий ужас на противника.

Сpartанцы сражаются в традиционном стиле гоплитов, используя длинное копье и большой круглый щит, гоплон, а также фалангу: плотное формирование бойцов, движущихся, как один, чтобы сокрушить врага.

Если у них и есть слабость, так это их привязанность к традициям, ведь у когда-то могущественной Sparty никак не получается идти в ногу со временем.

## Гоплиты-ополченцы



Основная атака (близкий бой, копье)	5
Доп. атака (близкий бой, меч)	3
Улучшение при штурме	2
Общая защита	8
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Гоплитов-ополченцев набирали на службу в городах и бросали в бой практически без предварительного обучения. Чаще всего они использовались в качестве копьеносцев, были вооружены длинными копьями и большими круглыми щитами-гоплонами, которые и дали им название. Гоплиты, как тип пехоты, просуществовали несколько столетий, причем их тактика и вооружение за это время мало изменились. Они не носили доспехов, поскольку их набирали из бедных слоев общества, а по традиции воины, поступавшие на службу, приобретали снаряжение на собственные средства. Греческие города-государства имеют долгую и славную историю подвигов ополчения в самообороне. Лучше всего их использовать большой группой в фалангах для атаки на врага.

## Городская когорта



Основная атака (метательное, пилум)	18
Доп. атака (ближний бой, меч)	14
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	24
Доспехи	12
Навык защиты	7
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Сверхэлита!

Дисциплинированные

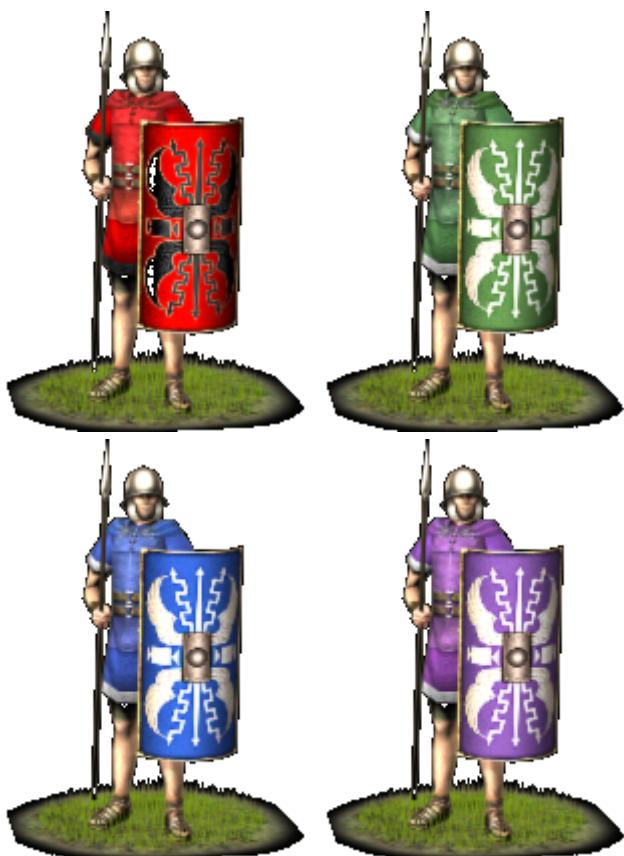
Умеют строиться черепахой

Городская когорта составлена из элитных легионеров, избранных за свою преданность и превосходные боевые навыки. Они являются тяжелой пехотой, которая, за исключением времени, когда она расквартирована в важнейших городах империи, сражается как тяжелая пехота - эти солдаты делают настоящую работу в римской армии!

Подготовка любого воина городской когорты невероятно требовательна и превращает человека в настоящему крепкого бойца. В результате получаются самые лучшие, самые крепкие, самые решительные солдаты римского мира, не останавливающиеся ни перед чем для достижения своей цели. Городская когорта экипирована так же, как обычные легионеры, ведь эффективной ее делают люди внутри униформы; ее воины носят пластинчатые доспехи, lorica segmenta, металлические шлемы и большие щиты. Вооружены они двумя пилумами, метательными копьями, древко которых сделано из мягкого металла, который гнется при ударе о цель, что мешает метнуть его обратно. Для ближнего боя они носят короткие колющие мечи.

Исторически городские когорты, основанные Августом, были в Риме полицейской силой, призванной поддерживать порядок. Хотя и уступающие в числе, они представляли собой в городе своего рода противовес силе преторианской гвардии. Жизнь воинов городских когорт была лучше, нежели обычных легионов, поскольку лучше были условия службы и оплата. Позднее городские когорты появились в других крупных городах империи, и префект, стоявший в их главе, часто становился важной политической фигурой.

## Городская стража



Основная атака (близкий бой, копье)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Городские стражники - местные рабочие и крестьяне, получившие достаточную подготовку, чтобы защищать свои дома и поддерживать на улицах порядок. Они ни в коем случае не способны тягаться с прекрасно вымуштрованными римскими легионерами, но, с другой стороны, они предназначены всего лишь для службы гражданской милиции, заинтересованной в сохранении мира и спокойствия (и, возможно, иногда использующейся для тушения пожаров). У них не слишком много вооружения, поскольку наибольшее, что от них ожидают - прикрываться копьями и щитами и сохранять позиции при атаке врага. В общем и целом, с этим они справляются.

## Готическая кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Улучшение при штурме	7
Общая защита	19
Доспехи	9
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Элита

Импульсивные

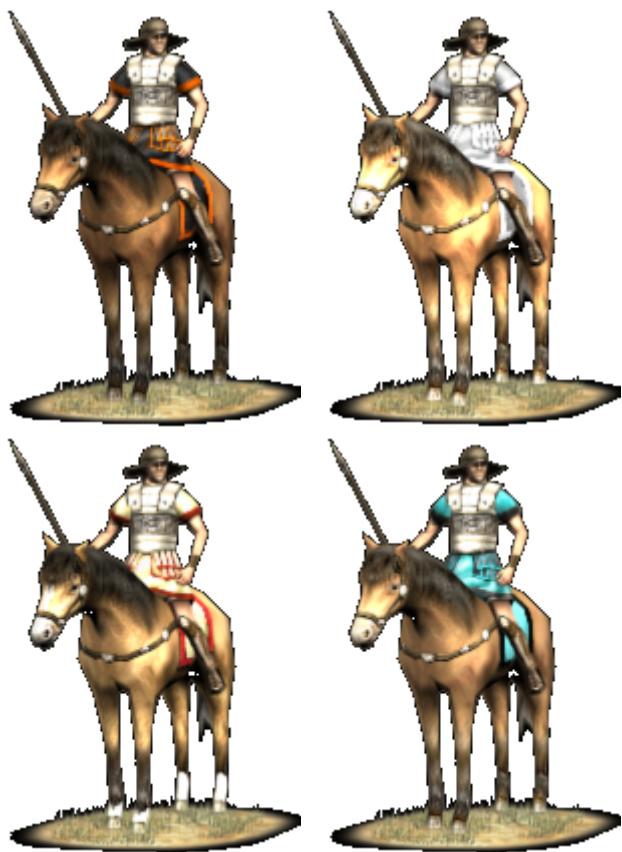
Могут строиться клином

Готическая кавалерия состоит из аристократов, если это слово можно применить к варварам, составляющим конную элиту германских племен. Возможность рисковать своей лошадью в бою требует определенного положения, заслуженного личной доблестью. В результате эти люди не думают об опасностях и стараются первыми вступить в бой с неприятелем.

У них хорошие доспехи и оружие, они вооружены копьями, щитами и тяжелыми кольчугами. Однако, они не прислушиваются к своему опыту и никогда не задумываются о том, атаковать врага или нет - слава и честь всегда стоят риска!

Лучшие в своем роде - бьют врага крепко и непрерывно. Победа над врагом всегда приносит славу, поэтому они не преминут атаковать врага с тыла или с фланга.

## Греческая кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	6
Улучшение при штурме	5
Общая защита	8
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Умеют строиться клином

Греческие наездники - быстрые всадники, вооруженные копьями для нанесения наибольшего урона в наступлении. Они легко вооружены и не носят щитов, полагаясь на известную аксиому о том, что <скорость - лучшая защита>. В результате, их предпочтительно использовать для осуществления точечных атак с быстрым отступлением, а не в продолжительном ближнем бою. Таким образом, они прекрасно справляются с расстройством атак застрельщиков, легкой пехоты, к примеру, лучников, и преследованием бегущего противника с целью предотвратить его воссоединение с основной частью вражеского войска.

## Группа застрельщиков



Основная атака (метательное, дротик)	9
Доп. атака (ближний бой, нож)	6
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	4
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	1
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Прекрасно прячутся в лесах

Застрельщики - это легковооруженные солдаты, способные изнурять врага и смешивать вражеские боевые порядки о того, как образуется линия фронта. Они служат, как прикрытие для тяжеловооруженных солдат. Их навыки позволяют им устраивать засады.

Каждый воин вооружен пучком метательных копий, коротким мечом и малым щитом. Они не надевают доспехов, предпочитая защите скорость.

Чаще всего в команду застрельщиков попадают молодые воины племени. Они еще не зарекомендовали себя, как бойцы, поэтому вряд ли смогут выстоять в рукопашной схватке против опытного противника.

## Группа копейщиков



Основная атака (близкий бой, копье)	9
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Улучшение при штурме	5
Общая защита	11
Доспехи	3
Навык защиты	3
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Прекрасно прячутся в лесах

Умеют строиться фалангой

Воины с копьями эффективно действуют против кавалерии и большинства пехотинцев, но им не хватает дисциплины более 'цивилизованных' солдат. Копья, однако, делают из них ценных воинов для защиты любого военачальника.

Боевая группа - это основной отряд любой варварской армии: группа крепких мужчин, собравшихся вместе и поступивших на службу кциальному человеку в племени или к деревенскому старосте. Каждый воин защищен большим щитом. Как и остальные германские воины, копейщики очень хитроумны в искусстве прятания в лесах.

## Группа лесных стрелков



Основная атака (стрелковое, стрелы)	11
Доп. атака (ближний бой, копье)	11
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	4
Общая защита	7
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут спрятаться везде

Очень выносливые

Элита

Могут прятаться везде

Жизнь, проведенная за охотой - отличная подготовка к войне. Личная храбрость, опыт и готовность забрать жизнь - всему этому можно научиться во время охоты. Лесные стрелки - опытные люди, отлично владеющие и луком, и своим любимым оружием - копьем. Кроме того, они экипированы хорошими кожаными доспехами.

Их охотничьи навыки служат им хорошую службу при столкновении с человеком вместо зверя: эти люди могут спрятаться где угодно, извлечь выгоду из любой позиции. Способность устраивать засады, а также хорошее мастерство рукопашного боя делают их уникальной и гибкой силой, способной, к тому же, подчиняться приказам военачальника. Лесные стрелки и без того знают, что они отличные охотники и воины, и потому не нуждаются в том, чтобы атаковать всех подряд для доказательства своих способностей.

## Группа лучников



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	5
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

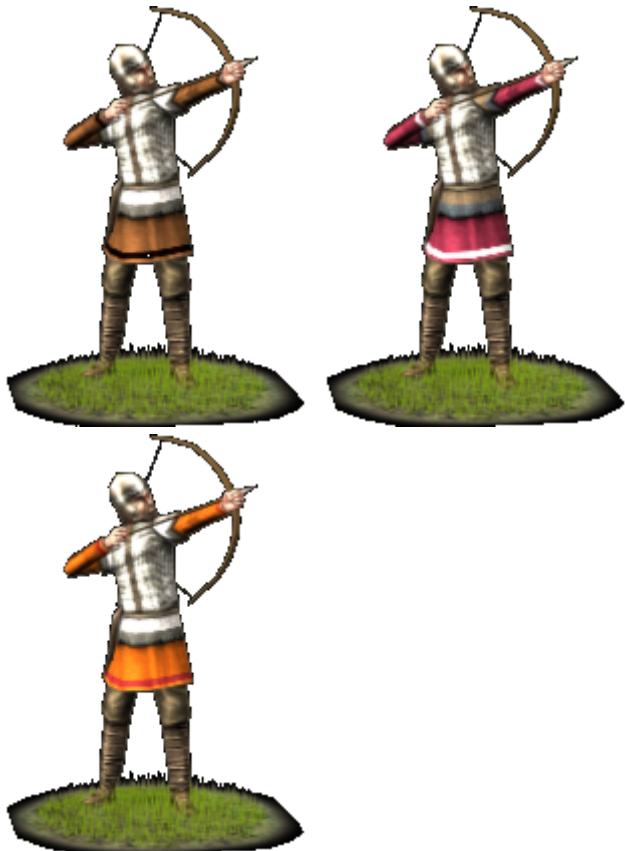
Прекрасно прячутся в лесах

Лучники используются для выматывания врага и смешивания неприятельских боевых порядков, чтобы твои бойцы смогли вклинииться между ними. Члены отряда легко вооружены и в качестве защиты от врага полагаются на скорость. При встрече с кавалерией на открытой местности лучники испытывают серьезные трудности до тех пор, пока не отступят на более выгодную местность или не спрячутся за строем воинов с щитами.

Их луки имеют небольшую дальность поражения но каждый воин экипирован и охотничими, и боевыми стрелами, пробивающими доспехи и наносящими сильно кровоточащие раны. Выбор стрелы зависит от природы мишени.

Эти лучники лучше всего действуют в лесной местности, где их охотничьи навыки работают лучше всего.

## Группа отборных лучников



Основная атака (стрелковое, стрелы)	8
Доп. атака (ближний бой, меч)	10
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	4
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Выносливые

Превосходные

Прекрасно прячутся в лесах

Отборные стрелки высоко ценимы за свои превосходные боевые навыки. Они - лучшие лучники, доступные военачальникам-варварам. Все они - отличные стрелки, быстрые бойцы и опытные охотники. Им отдают лучшие луки племени, а также вооружают хорошими мечами и кольчугами. Это значит, что в рукопашной они не только могут постоять за себя - при необходимости они способны действовать, как легкая пехота. Их присутствие на поле боя всегда полезно, поскольку они применимы в двух разных ипостасях, и в обеих - одинаково хорошо.

## Декера



Основная атака (близкий бой, -)	16
Улучшение при штурме	0
Общая защита	13
Доспехи	8
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Мощные декеры -- дредноуты античного Средиземноморья. По своим размерам, количеству человек в команде и боевым возможностям они превосходят все остальные корабли. Декеры -- одни из самых больших кораблей, и их экипаж может составлять до 850 человек, в основном, разумеется, гребцов. Боевая мощь декеры ошеломляет. Помимо боевых башен, эти корабли оснащены онаграми и баллистами для бомбардировки противника, а в команду входит значительное число пехотинцев для абордажа и обороны. Как минимум одна баллиста приспособлена для стрельбы по вражеским кораблям похожими на гарпуны якорными крюками, которые называются гарпагонами. С помощью таких крюков вражеские корабли притягивались к борту декеры для захвата.

В тактическом плане гарпагоны лучше всего применять против небольших судов, поскольку они позволяют захватывать врагов на большом расстоянии.

## Друиды



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Улучшение при штурме	4
Общая защита	14
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Очень выносливые

Вдохновляют дружественные подразделения

Прекрасно прячутся в лесах

Друиды - духовные вожди, владеющие искусством боя и внушающие непоколебимость находящимся рядом дружественным отрядам. Их религиозный пыл придает им огромную храбрость, а одно лишь их присутствие наполняет уверенностью находящихся рядом верующих воинов. Расположенные прямо за линией фронта друиды могут образовать мощный резерв, готовый присоединиться к битве в критический момент.

Вооруженные серповидными мечами и малыми щитами, облеченные в кольчуги друиды являются прекрасными воинами. Хорошая боевая экипировка - это отражение их положения среди народа: они - учителя, судьи, прорицатели и источники магии и религии среди кельтов. Так как у кельтов нет письменности, друиды хранят в своей памяти все ключевые моменты из жизни племени.

История гласит, что римляне презирали друидов и уничтожали их, поскольку те практиковали человеческие жертвоприношения и были очень важной частью кельтской культуры. Когда история племени стиралась, становилось намного проще подчинить людей воле Рима.

## Египетские колесницы



Основная атака (близкий бой, топор)	13
Доп. атака (близкий бой, -)	12
Улучшение при штурме	4
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	1
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Пугают пехоту

Элита

Дисциплинированы

Колесницы -- страшные орудия, оснащенные серповидными лезвиями, которые способны нанести смертельную рану любому пехотинцу, который не успеет отойти с дороги. Седоки этих колесниц вооружены мечами. В египетской армии издревле применяли колесницы во время военных действий. Возницы египетских колесниц более внимательны и дисциплинированы, чем представители других народов. Тактика колесниц состоит в том, чтобы быстро врезаться во вражеский строй. Колесницы тянут сильные кони, наиболее эффективны они в условиях пустыни.

## Египетские лучники на колесницах



Основная атака (стрелковое, стрелы)	9
Доп. атака (близкий бой, -)	9
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	7
Доспехи	6
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Пугают пехоту

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Элита

Дисциплинированные

Лучники на колесницах великолепно знают свое дело - они могут попасть в цель даже когда их колесницы двигаются на высокой скорости. Лезвия, прикрепленные к оси каждого колеса, делают действия этих подразделений еще более смертоносными. Они обладают скоростью кавалерии и выдержкой пехоты, что превращает их в мощное оружие в руках любого военачальника; кроме того, египтяне обладают вековым опытом использования колесниц на поле битвы, в особенности в пустынях.

Каждой колесницей управляет возничий, позволяя лучникам сконцентрироваться на их первоочередной задаче; все они одеты в высококачественные доспехи.

## Египетский генерал на колеснице



Основная атака (стрелковое, стрелы)	9
Доп. атака (ближний бой, -)	12
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	1
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Не могут спрятаться

Пугают пехоту

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Стойкие

Вдохновляют дружественные соединения

На поле боя этого полководца охраняют стрелки на колесницах. Вооруженные луками, эти люди способны осуществлять мощнейшие атаки в любых обстоятельствах. Колесницы тянут сильные кони, наиболее эффективны они в условиях пустыни. Полководец может вдохновлять подчиненных своим присутствием и быстро привести подкрепление на нужный участок поля боя.

В египетской армии издревна применяли колесницы во время военных действий. Возницы египетских колесниц более внимательны и дисциплинированы, чем представители других народов.

## Египетский конный генерал



Основная атака (ближний бой, копье)	11
Доп. атака (ближний бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	13
Доспехи	6
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Этого генерала защищает группа телохранителей, составленная из преданных ему всадников в доспехах, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные копьями, эти солдаты представляют собой прекрасную ударную кавалерию, способную мгновенно перейти в разрушительное и практически ничем не останавливаемое наступление, после чего начать эффективно сражаться мечами в ближнем бою.

Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Жители холмов



Основная атака (близкий бой, копье)	5
Улучшение при штурме	2
Общая защита	9
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Для посторонних, жители холмов - дикое племя варваров, но они также превосходные охотники и большие умельцы организовывать засады. Хотя они вооружены лишь копьями и щитами, они составят полезное прибавление к любой военной силе. Знание ими местности позволяют им прятаться там, где не могут другие, и это делает их чрезвычайно ценными для полководцев со склонностью к использованию тактических засад.

Они великолепные рейдеры и воры (часто крадущие овец и коз у своих соседей-крестьян) и это, к сожалению, время от времени мешает ими эффективно управлять. Они не видят нужды в военных формальностях!

## Застрельщики



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Мастера маскировки в лесу

Застрельщики бросаются вперед, усыпая врагов дротиками, а потом отступают в строгом порядке до того, как противники успевают предпринять контратаку. Это легкие пехотинцы, вооруженные короткими дротиками для метания и маленькими щитами, напоминающими греческие щиты из узорчатой кожи.

Если есть возможность, их обычно набирают из иберо-кельтов. Вне зависимости от происхождения, они признанные мастера стрелкового искусства и тактических засад.

Они предназначены не для битвы в строю, а для изматывания и постепенного уничтожения врага.

## Застрельщики



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Мастера маскировки в лесу

Египетские стрелки бросались вперед, усыпая врагов дротиками, а потом отступали в строгом порядке до того, как противники успевали предпринять контратаку. Их задача -- утомить противника и разбить вражеские ряды, а также прикрыть основную ударную силу своей армии. Кроме того, их часто используют в тактических засадах.

Стрелки вооружены несколькими дротиками, мечом и легким щитом. Других доспехов они не носят и полагаются на скорость, как лучший из видов защиты. Эта тактика, однако, не срабатывает при столкновении с кавалерией!

Как ни странно, многие египетские стрелки вовсе не являются египтянами, а набираются среди представителей других народов. По возможности, египетские военачальники стараются использовать для этой роли фракийцев, поскольку они отличаются исключительной кровожадностью и знамениты тем, что захватывают в качестве боевых трофеев головы убитых врагов.

## Иберийская пехота



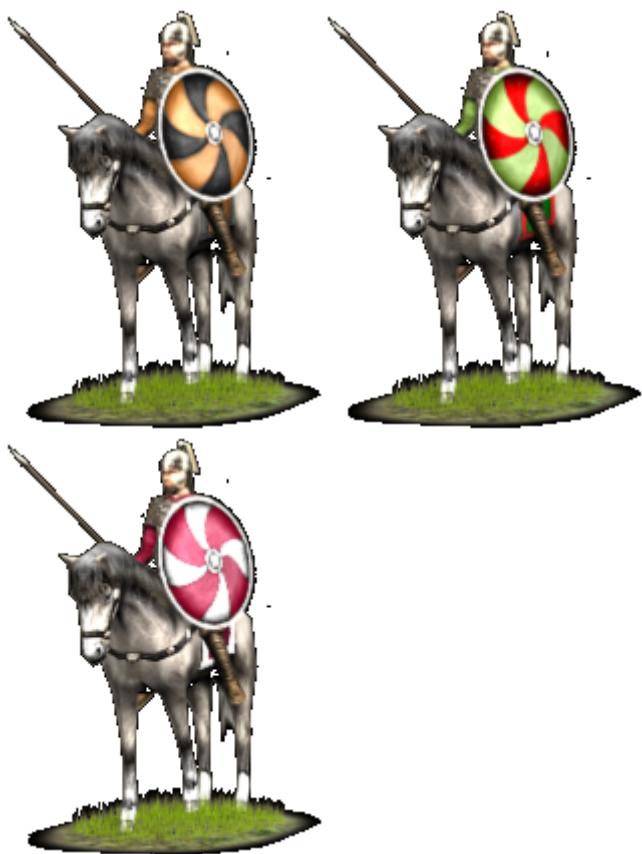
Основная атака (близкий бой, меч)	7
Улучшение при штурме	2
Общая защита	8
Доспехи	2
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Иберийская пехота -- это быстрая боевая пехота. Возможно, они не очень хорошо обучены, но это настоящие воины. Это один из основных видов войск, доступных полководцам Карфагена и зависимых от него территорий. У каждого иберийского пехотинца есть по щиту в дополнение к короткому мечу, но больше никакой защиты, кроме шлема, у него нет; он полагается на скорость и маневренность, а не на доспехи. Они отлично могут противостоять вражеским копьеносцам, но, как и все пехотинцы, уязвимы для атак кавалерии.

## Избранный воевода варваров



Основная атака (близкий бой, копье)	12
Улучшение при штурме	7
Общая защита	16
Доспехи	6
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Могут строиться клином

Варвар-военачальник окружает себя свирепыми воинами-стражами. Эти всадники, вооруженные копьями, являются элитным резервом для использования в критические моменты.

Каждый военачальник становится лидером по праву самого храброго воина и самого сообразительного тактика - эти качества он должен проявить в битве. Он и его охрана экипированы копьями, кожаными доспехами и щитами, и поэтому могут свободно передвигаться по полю битвы. Военачальник может вдохновлять своих солдат на подвиги одним лишь своим присутствием, а кроме того, в его отряде достаточно воинов, которыми в крайнем случае можно воспользоваться.

## Избранный воевода варваров



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	13
Улучшение при штурме	10
Общая защита	14
Доспехи	9
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Вдохновляют дружественные подразделения

Варвар-военачальник окружает себя свирепыми воинами-стражами. Эти всадники, вооруженные копьями, являются элитным резервом для использования в критические моменты.

Каждый военачальник становится лидером по праву самого храброго воина и самого сообразительного тактика - эти качества он долен проявить в битве. Он и его охрана экипированы копьями, кожаными доспехами и щитами, и поэтому могут свободно передвигаться по полю битвы. Военачальник может вдохновлять своих солдат на подвиги одним лишь своим присутствием, а кроме того, в его отряде достаточно воинов, которыми в крайнем случае можно воспользоваться.

## Иллирийские наемники



Основная атака (метательное, дротик)	9
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	4
Общая защита	8
Доспехи	2
Навык защиты	1
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Наемники

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Иллирийские наемники - агрессивные варвары-застрельщики, привыкшие действовать на труднопроходимой местности и часто атакующие, не дожидаясь приказа. Их племена живут на западе Балканского полуострова. Эти воины - яростные стрелки, защищенные щитами и вооруженные метательными копьями и короткими мечами для ближнего боя.

Племена иллирийцев - опытные разбойники на земле и на море, и основная их радость - возможность грабежа. Один из самых известных иллирийских вождей, Бардилис, основал свой успех и репутацию на равном распределении добычи после каждой успешной битвы. Именно желание как можно больше награбить является причиной, по которой эти воины так рвутся в бой.

Они умеют эффективно организовывать засады и обладают преимуществами перед вражескими застрельщиками, что позволяет им брать над ними верх в сражении.

## Испанские наемники



Основная атака (метательное, пилум)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	12
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Наёмники

Эти испанские наемники - хорошо экипированная легкая пехота, иногда называемая римлянами скутариями (<скутарий> по-латыни <щит>). Вооруженные мечами и тяжелыми метательными копьями, в ходе сражения они сначала атакуют врага на расстоянии, после чего, подобно римским легионерам приближаются на дистанцию боя врукопашную.

Столетия вражды между испанскими племенами закалили народ так, что среди него не ощущается нехватки крепких и храбрых воинов.

Исторически мечи, использовавшиеся этими воинами, повлияли на создание меча римских легионеров позднего времени, гладия. Это случилось после того, как римские армии встретились в бою с большими подразделениями скутариев во время Первой Пунической Войны.

## Иудейские фанатики



Основная атака (ближний бой, копье)	11
Улучшение при штурме	5
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Выносливые

Элита

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Это опасные воины, которые в бою с радостью пожертвуют своими жизнями, если это приблизит победу и освобождение их страны. Веками притесняемые различными завоевателями, люди Иудеи предпочитают личную храбрость хорошим доспехам. Хотя эти копьеносцы достаточно плохо вооружены, они готовы умереть за свою страну.

Кроме того, их ряды пополняются за счет дезертиров из других армий и профессиональных воинов из охраны храмов, но зачастую они хаотично подразделяются на множество небольших групп, сект, движений, фракций и так далее. Они могут быть бесконечно преданы Иудее, но каждая группа считает себя единственным настоящим движением сопротивления или народным фронтом.

## Кавалергарды



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	9
Общая защита	17
Доспехи	11
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

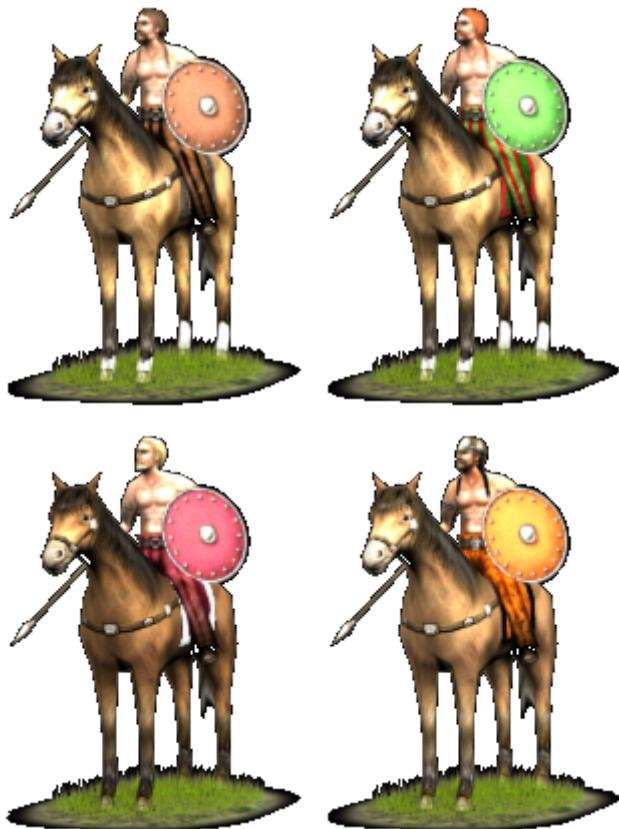
Умеют строиться клином

Королевская кавалерия - военная и социальная элита, сражающаяся тяжеловооруженной чтобы силой и массой натиска сломить врага. Они - прямые наследники рыцарей Александра Великого и его отца, Филиппа Македонского, и гордятся своим происхождением.

Кавалергарды ездят на лучших лошадях и носят лучшие доступные доспехи; каждый вооружен прекрасным копьем и мечом для близкого боя. Как тяжелая кавалерия, в битве они могут нанести решающий удар и сразить множество противников. Предпочтительно использовать их в качестве ударного войска с целью разбить построения колеблющегося врага, но следует быть осторожным - как и с любой кавалерией - направляя их на копейщиков. Смелость не принесет особой пользы при наступлении на полной скорости в строй блестящих копейных наконечников!

Традиционно после больших побед эти воины получают земельные угодья, что заставляет их воспринимать исход битвы как событие частной жизни.

## Кавалерия варваров



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Улучшение при штурме	7
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	3
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

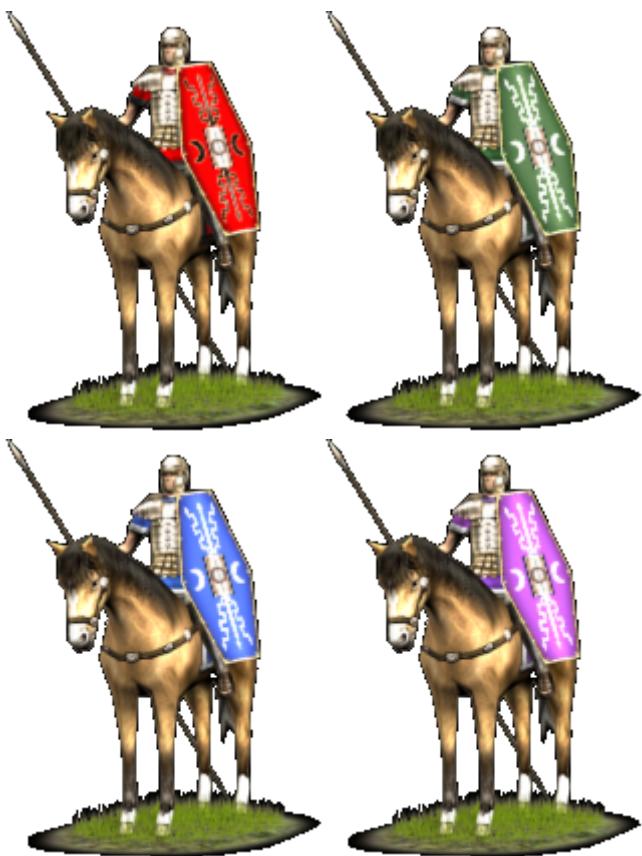
### Описание

Импульсивные

Могут строиться клином

Всадники-варвары легко вооружены, экипированы копьями со щитами и используют для передвижения выносливых и быстрых пони. Лучше всего использовать их против разведчиков и отступающих врагов. Как и прочим варварским воинам, им не хватает дисциплины, они спешат вступить в бой с достойным соперником. В бою завоевывается репутация и честь, и временами погоня за славой превозмогает здравый смысл! Все эти люди - хорошие воины, но при встрече с достаточно организованным противником начинают испытывать сложности. Они недостаточно эффективны против пехоты, если только не нападают с неожиданной стороны.

## Кавалерия легионеров



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Улучшение при штурме	6
Общая защита	22
Доспехи	12
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Выносливые

Превосходные

Дисциплинированные

Умеют строиться клином

Кавалерия легионеров - группа тяжеловооруженных всадников, стремительно наступающих с использованием своей массы и силы напора для достижения победы. Они - крепкие и дисциплинированные наездники, заметное преимущество по сравнению со многими видами кавалерии, составленных из импульсивных и напористых <аристократов>. Бессмысленно заставлять их преследовать застрелышников и лучников, но они обладают достаточной мощью, чтобы громить порядки тяжелой пехоты и разбивать строй кавалерии. Однако следует с большой осторожностью атаковать подготовленных к наступлению копейщиков и, если это возможно, избегать фронтального натиска.

Они носят качественные доспехи и щиты; их оружие - копье (lancea) и длинный меч (spatha) - смертоносны в умелых руках.

Исторически лучшие силы римской кавалерии разделялись на крылья (alae), а не когорты, а воинов в нее набирали из небольших племен кочевников, живущих в Империи. В целом, это означало, что кавалеристы, в отличие от легионеров, в основе своей не были итальянцами. Сами римляне развили искусство сражения пехотой и полагались на другие народы в деле поставки таких второстепенных, как они считали, войск, как кавалерия.

## Кавалерия преторианцев



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	22
Доспехи	11
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Выносливые

Элита

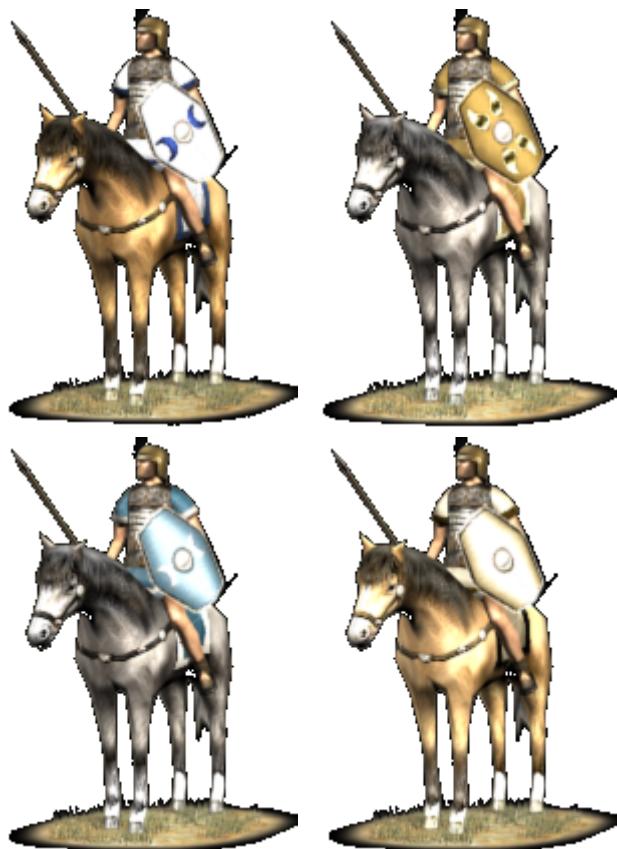
Дисциплинированные

Умеют строиться клином

Преторианская кавалерия - элита внутри элиты: преданные телохранители, служащие в качестве тяжелой кавалерии. Подготовка преторианцев, как и следовало ожидать, невероятно требовательна и щадительна. Эти люди - одни из самых лучших, самых крепких, самых решительных солдат Рима, и кроме того, прекрасные наездники! Их задача как тяжелой кавалерии - разбивать построения противника и изгонять его с поля битвы, сражаясь в близнем бою мечами, специально предназначенными для кавалерии (они длиннее легионерского гладия).

Исторически преторианцы были воинами, избранными для охраны претория - палатки легата. Их начали использовать в качестве телохранителей всех важных полководцев, а затем сделали элитным формированием, достаточно сильно отличающимся от породивших его легионов. Во времена Империи у преторианцев развился вкус к заговорам и заказным убийствам, что в конце концов привело к тому, что они выставили саму империю на аукцион!

## Кавалерия с длинными щитами



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Улучшение при штурме	6
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Превосходные

Могут строиться клином

Эти легкие войска вооружены копьями и могут сломать построения врага, потеснить стрелков или нагнать убегающих врагов. Это делает их мощной и гибкой силой.

После натиска они отлично дерутся в рукопашной, поскольку вооружены мечами типа 'фальката'. 'Фалькаты' сбалансираны так, чтобы центр тяжести находился по курсу движения руки, что позволяет наносить мощные рубящие удары. Против копейщиков они малоэффективны.

## Кавалерия с круглыми щитами



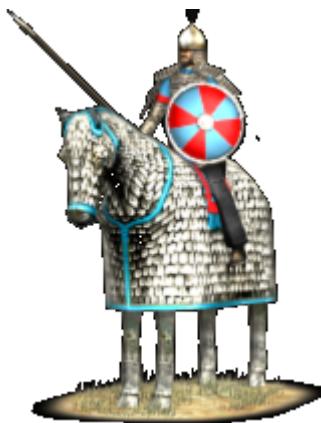
Основная атака (близкий бой, меч)	7
Улучшение при штурме	4
Общая защита	10
Доспехи	2
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Могут строиться клином

Кавалерию с круглыми щитами лучше использовать против застрельщиков и убегающих врагов. У них нет доспехов, необходимых для длительного боя с тяжеловооруженным противником, и поскольку они вооружены мечами, отсутствует первоначальный опрокидывающий момент при атаке. Тем не менее, при правильном использовании эти воины могут быть очень полезны.

## Каппадокийская кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Улучшение при штурме	9
Общая защита	23
Доспехи	14
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Превосходные

Умеют строиться клином

Каппадокийские копьеносцы - великолепные наездники, лучше всего подходящие для стремительного наступления и разрушения вражеских построений. Они не так своевольны, как многие воины элитной тяжелой кавалерии, и не начнут атаку без приказания - война это серьезное дело, в котором нет места безрассудным поискам славы. Они носят тяжелые кольчуги и мечи для ближнего боя, начинающегося после первоначального наступления. Хотя они и уступают в классе тяжеловооруженным латникам из соседней Армении, эти солдаты - могучая сила. Тем не менее, не стоит ожидать, что они пойдут в наступление на подготовленных к этому копейщиков.

Каппадокия - регион, известный своей кавалерией, и этих людей не зря знают и боятся по всей Малой Азии.

## Катафракты



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, палка)	8
Улучшение при штурме	9
Общая защита	23
Доспехи	18
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Превосходные

Умеют строиться клином

Катафракты - чрезвычайно тяжело вооруженная кавалерия, способная превратить сражение в одно оглушительное наступление. Они - наивысший разряд ударной кавалерии, бронированный таран, со всей силой обрушающийся на позиции врага и сметающий все на своем пути. Они вооружены тяжелыми копьями для первого наступления и булавами для ближнего боя. Доспехи латников не имеют себе равных по весу и защите, как и доспехи их лошадей. Во время движения они подобны падающей на врагов стене металла, увенчанной наточенными остриями копий.

Доспехи - их основная сила, но они также означают, что эти воины довольно-таки громоздки и неповоротливы. С другой стороны, их вес зачастую позволяет им пробираться сквозь (или попросту переехать) строй противника без особых проблем.

## Квинквирема



Основная атака (близкий бой, -)	10
Улучшение при штурме	0
Общая защита	10
Доспехи	5
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Квинквирема - очень мощное, но неуклюжее боевое судно, предназначенное для действий в составе флота. Его большая масса делает его труднопотопляемым. Большая часть экипажа располагается по пять человек на весле; это придает большую движущую силу судну, но поддерживать долго таранную или боевую скорость очень утомительно для гребцов. Вследствие этого, как правило квинквиремы несут на себе также десантников и артиллерию - если вы не уверены, что сможете таранить противника, обстрел и абордаж будут лучшей тактикой.

## Квинквирема с корвусом



Основная атака (близкий бой, -)	14
Улучшение при штурме	0
Общая защита	9
Доспехи	4
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Квинквирема с корвусом -- мощное военное судно для боевых действий на воде, и, по сути, является усовершенствованной версией квинквиремы. Из-за большого размера ее очень тяжело потопить.

Основную часть экипажа составляют гребцы, поскольку на каждое весло требуется по пять человек; у корабля очень высокая пробивная сила, но поддерживать нужную скорость очень тяжело.

Корвус был впервые построен римлянами во время Первой Пунической войны в надежде превратить морские битвы в наземные, делая наличие морских пехотинцев на квинквиреме очень важным. Корвус (в переводе с латыни 'ворон') -- мостик с железным клювом, служащий в качестве широкого абордажного трапа. Корвус выполняет две функции: он перебрасывается на палубу вражеского корабля, образуя мостик для морских пехотинцев и соединяя вместе два корабля вместе, так что в дальнейшем битва может проходить под диктовку капитана квинквиремы.

## Киликийские пираты



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (близкий бой, топор)	10
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	5
Доспехи	0
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Наёмники

Превосходные

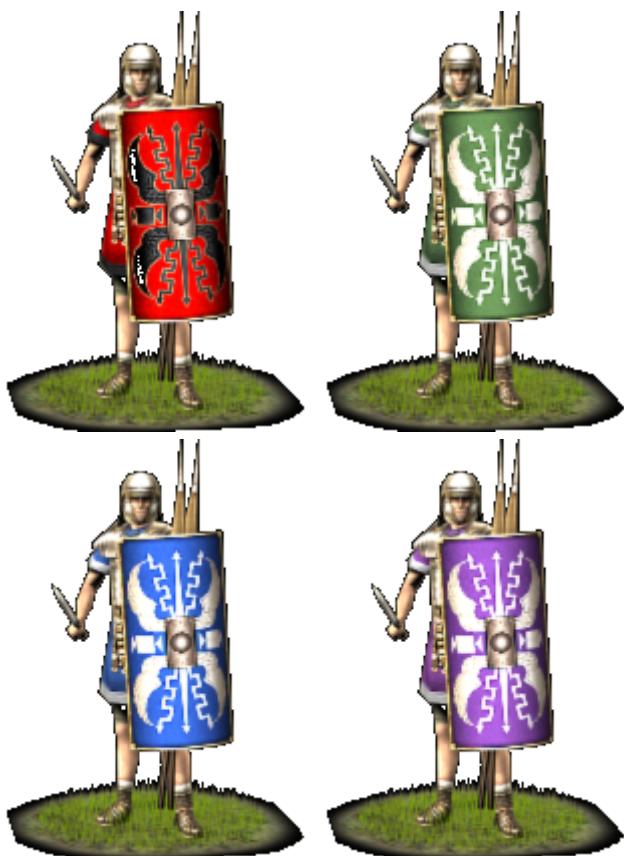
Стремительные

Эти киликийские наёмники -- отличные стрелки, хотя нрав у них довольно буйный! Они пытаются ослабить менее мобильные вражеские построения, осыпая их гарпунами, а потом довершают дело ручными топориками.

Восточное Средиземноморье было полно самых разных пиратов, и самыми знаменитыми из них были килийцы, с юго-восточного побережья Малой Азии. Эти головорезы, привыкшие к разгульной, жестокой жизни на пиратских судах, которые никогда не просят пощады и никого не щадят, и не любят подчиняться приказам.

Хотя среди килийцев вполне достойным занятием считается захват судов и последующая продажа команды в рабство, многие из них нанимаются на службу в армии чужеземцев. Их кровожадность и страсть к на живе заставляет их сперва атаковать, потом думать.

## Когорта легионеров



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	22
Доспехи	12
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Умеют строиться черепахой

Римские легионеры - крепкие профессиональные воины, вооруженные прекрасным оружием и защищенные хорошими доспехами. Их признаки - дисциплина, готовность подчиняться приказам и тактическая гибкость. К примеру, приближаясь к укреплениям противника, они могут построиться черепахой, смыкая свои щиты для достижения наивысшей степени защиты.

Гибкие пластинчатые доспехи каждого легионера, lorica segmenta, очень высокого качества, как и остальная его экипировка: металлический шлем и длинный изогнутый щит. Они несут в бой два метательных копья, пилума, и короткий колющий меч, гладий. Древко каждого пилума сделано из мягкого металла, который гнется при ударе о цель, что мешает вытащить его и метнуть обратно. Пилум, попавший в щит, стесняет движения врага. Пилум, попавший в человека, обычно его убивает. Метнув в противника пилумы, легионеры к нему приближаются и продолжают сражение уже колющим гладием.

Доспехи lorica segmenta были приняты в качестве основных, поскольку процесс их изготовления дешевле, а защита - лучше, нежели чем у кольчуг предыдущего времени.

## Когорта преторианцев



Основная атака (метательное, пилум)	16
Доп. атака (ближний бой, меч)	12
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	23
Доспехи	12
Навык защиты	6
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Элита

Дисциплинированные

Выносливые

Умеют строиться черепахой

Когорта преторианцев составлена из элиты легионеров, избранных за свои превосходные боевые навыки и политическую благонадежность. Полководец может полностью положиться на это подразделение. Тренировки преторианцев, как и следовало ожидать, невероятно требовательны и щадящи. Эти люди - одни из самых лучших, самых крепких, самых решительных солдат Рима, и они это знают!

Их экипировка во многом похожа на экипировку легионеров, только качественнее. Каждый преторианец защищен пластинчатым доспехом, lorica segmenta, металлическим шлемом и большим изогнутым щитом. Они несут в бой два метательных копья, пилума, и короткий колющий меч, гладий. Древко каждого пилума сделано из мягкого металла, который гнется при ударе о цель, что мешает вытащить его и метнуть обратно. Пилум, попавший в щит, стесняет движения врага. Пилум, попавший в человека, обычно его убивает. Метнув в противника пилумы, преторианцы к нему приближаются и продолжают сражение уже колющим гладием. Кроме того, они могут строиться черепахой, чтобы защитить себя от стрел.

Исторически преторианцы были <храбрейшими из храбрых> воинами, избранными для охраны претория - палатки легата, когда он находился на поле. Их начали использовать в качестве телохранителей всех важных полководцев, прежде чем сделали особым формированием, игравшим заметную роль как в политике, так и на поле боя. Император Август превратил преторианцев в силу, применявшуюся для подавления волнений в городе, не забывая об их функциях стражников. Это во время правления последующих императоров преторианцы развили вкус к заговорам и убийствам.

## Колесницы амазонок



Основная атака (стрелковое, стрелы)	10
Доп. атака (близкий бой, -)	10
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	4
Общая защита	12
Доспехи	11
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Пугают пехоту

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Элита

Легендарные воительницы из страны северного ветра, эти красивые и жестокие женщины несут смерть каждому, кто посмеет противостоять им в битве. Многие враги судят о них по внешности -- ошибка, которая часть стоит им жизни! Громового шума их мчащихся колесниц обычно достаточно, чтобы лишить мужества даже сильнейших противников.

Выезжая в бой на колесницах, амазонки поливают врага дождем стрел из мощных составных луков, прежде чем в своем наступлении приблизиться достаточно, чтобы начать сражаться врукопашную. В любом случае, они прекрасно защищены как скоростью своих колесниц, так и высочайшим качеством доспехов.

## Колесницы с косами



Основная атака (близкий бой, нож)	9
Доп. атака (близкий бой, -)	15
Улучшение при штурме	3
Общая защита	19
Доспехи	18
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Пугают пехоту

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Элита

Импульсивные

Колесницы, оборудованные длинными лезвиями - зловещие машины, покрытые остройшими клинками, которые разорвут в клочья любого пехотинца достаточно глупого, чтобы встать на их пути. К каждой их оси прикреплены зловещие металлические косы, способные мгновенно убить неосторожного человека. Однако эти подразделения тяжело поддаются контролю: их возничие не только так рвутся в бой, что могут вступить в него без приказа, но также изредка вообще перестают подчиняться военачальнику и начинают атаковать любого, находящегося поблизости, не отличая союзника от противника. Эти устройства созданы не для позиционного боя - их основная сила заключена в возможности стремительной атаки в центр вражеского формирования.

Каждую колесницу тянут сильные и крепкие лошади, а возница защищен тяжелой броней.

## Конница священного круга



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	18
Доспехи	11
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Могут строиться клином

Конница священного круга - военная и социальная элита Карфагена. Они действуют, как тяжелая кавалерия, ни она нация не может выстоять против их дисциплины и стремительности. Они вооружены копьями и облачены в хорошие доспехи, благодаря чему атака с ходу в их исполнении несет опустошение. Они поклоняются Астарте - война для них это не обязанность, а скорее, ритуальное жертвоприношение.

Согласно истории, великий карфагенский генерал Ганнибал взял с собой несколько священных отрядов при переходе через Альпы в Италию. Даже оставшись без подкреплений, две трети этих отрядов сражались за Карфаген еще 14 лет.

## Конные лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Конные лучники традиционны популярны на Востоке - быстрые лошади и прекрасные стрелки образуют смертельную комбинацию. Они вооружены хорошими луками и кинжалами для самообороны, но не носят доспехов и не станут сражаться врукопашную кроме как с целью скрыться с поля боя. Чтобы оставаться в живых, всадники полагаются на известную аксиому о том, что <скорость - лучшая защита>. У пехоты нет никаких шансов их поймать, но кавалерия может оказаться способной нанести им урон. Мудрые военачальники Востока знают это, и используют конных лучников вместе с другими видами кавалерии, которые сдерживают погоню чересчур амбициозного противника.

Если у них и есть настоящая слабость, так это то, что все солдаты вооружены составными луками - это оружие тяжело переносит влажную и сырую погоду, поскольку клей, которым скрепляли части лука, перестает действовать. Хотя в их родных местах эта проблема редко возникает, во влажном климате она может стать серьезной.

## Королевские пикинеры



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	4
Общая защита	17
Доспехи	6
Навык защиты	6
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Умеют строиться фалангой

Обычно стоящие на 'месте почета' в строю пикинеров (как правило, это край правого фланга) по причине своего высокого статуса, македонские королевские пикинеры (щитоносцы) - дисциплинированные воины, набранные из высших сфер общества. Они вооружены коротким копьем гоплитов и хорошо защищены своими большими круглыми щитами греческого образца и кожаными доспехами. Другие подразделения подхватывают уверенность в победе этих гордых бойцов, что делает их последним бастионом македонской обороны. Для ведения близкого боя они, как и другие пикинеры, носят короткие мечи.

## Крестьяне



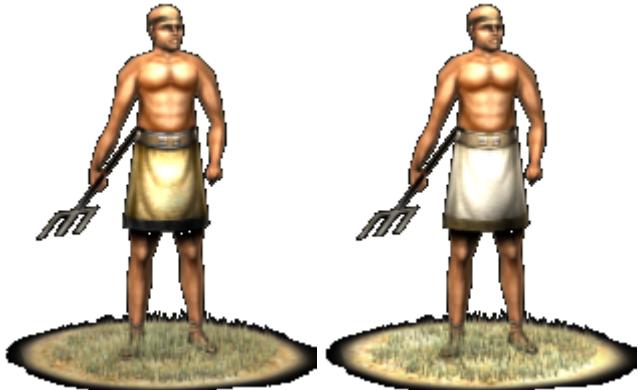
Основная атака (близкий бой, палка)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Крестьяне неохотно вступают в бой, но их значительное число заставляет использовать их во всех армиях. Заставить крестьян сражаться - прекрасный способ быстро и дешево доставить на поле боя множество людей. Они мало чего понимают в тактике и еще меньше хотят сражаться - они предпочли бы защищать свои дома, нежели участвовать в битве, до которой им нет никакого дела. Но, если на то пошло, их можно использовать для рытья подкопов! Однако же, они большие знатоки местности и превосходно прячутся в укрытиях.

## Крестьяне



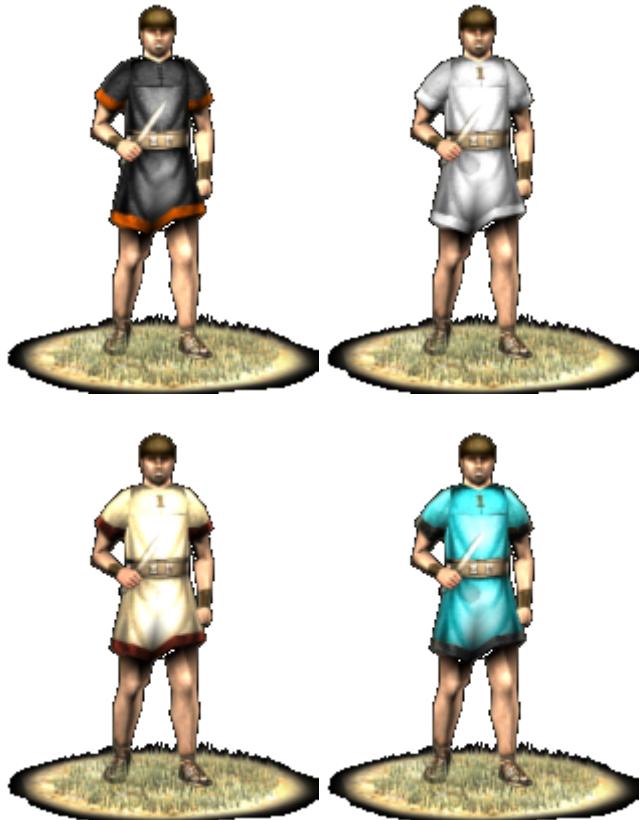
Основная атака (близкий бой, палка)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Крестьяне неохотно вступают в бой, но их значительное число заставляет использовать их во всех армиях. Заставить крестьян сражаться - прекрасный способ быстро и дешево доставить на поле боя множество людей. Они мало чего понимают в тактике и еще меньше хотят сражаться - они предпочли бы защищать свои дома, нежели участвовать в битве, до которой им нет никакого дела. Но, если на то пошло, их можно использовать для рытья подкопов! Однако же, они большие знатоки местности и превосходно прячутся в укрытиях.

## Крестьяне



Основная атака (близкий бой, нож)	1
Улучшение при штурме	0
Общая защита	1
Доспехи	0
Навык защиты	1
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Крестьяне неохотно вступают в бой, но их значительное число заставляет использовать их во всех армиях. Заставить крестьян сражаться - прекрасный способ быстро и дешево доставить на поле боя множество людей. Они мало чего понимают в тактике и еще меньше хотят сражаться - они предпочли бы защищать свои дома, нежели участвовать в битве, до которой им нет никакого дела. Но, если на то пошло, их можно использовать для рытья подкопов! Однако же, они большие знатоки местности и превосходно прячутся в укрытиях.

## Критские лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	11
Доп. атака (ближний бой, нож)	6
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	3
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Наёмники

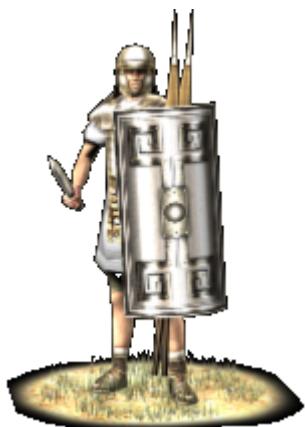
Превосходные

Лучники с Крита знамениты своими способностями. Они могут не просто стрелять в своих противников, но словно поливать их дождем из стрел!

Этих воинов можно использовать для ослабления боевых рядов врага перед началом основной схватки или поместить позади оборонительной линии копейщиков. Если оставить их без прикрытия, они могут пострадать от атак кавалерии и легковооруженных застрелщиков, поскольку шансов выстоять в рукопашном бою у них немного.

Исторически термин <критский> стал означать не область происхождения, а стиль боя, так что большинство этих наёмников родом из других частей греческого мира. Те же, кто происходит с Крита, высоко ценятся в материковых городах как инструкторы по стрельбе из лука.

## Легионеры серебряного щита



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	22
Доспехи	12
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Превосходные

Дисциплинированные

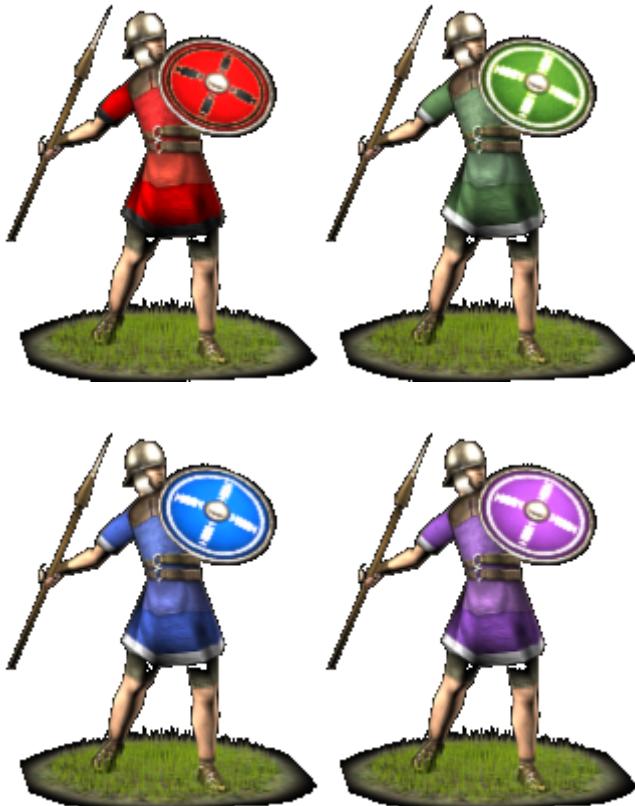
Вдохновляют дружественные подразделения

Умеют строиться черепахой

Склонность Селевкидов к усвоению хороших идей проявилась в образе этих легионеров, которые являются точной копией своих римских оригиналлов. Легионеры серебряного щита (или аргирасиды) экипированы и сражаются совершенно так же, как римские воины, используя метательные копья - пилумы - чтобы ослабить противника, прежде чем приблизиться на расстояние атаки короткими мечами. Их доспехи и тактика также приближены к римским, включая использование 'черепахи' для наступления на укрепления противника, находясь под огнем.

Серебряные щиты - действительно высококлассные воины, и на них можно положиться в большинстве боевых ситуаций.

## Легковооруженные бойцы поддержки



Основная атака (метательное, дротик)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	5
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	2
Общая защита	7
Доспехи	2
Навык защиты	3
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Прекрасно прячутся в лесах

Эти бойцы поддержки - застрельщики, действующие как прикрытие для тяжеловооруженных подразделений. Кроме того, они стремятся разбить построения противника дождем метательных копий, обладающих большей дальностью полета, чем тяжелые пилумы с железными древками, которыми вооружены римские легионеры. Они не носят доспехов и не смогут долго продержаться в ближнем бою, однако при необходимости попытаются. Их тренировки почти столь же интенсивны, как у легионеров, так что они могут долгое время сражаться без устали, а дисциплина, несомненно, так же сурова и непоколебима.

## Легковооруженные копьеносцы



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Улучшение при штурме	9
Общая защита	5
Доспехи	0
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Превосходные

Умеют строиться клином

Эти копьеносцы - быстрые легковооруженные всадники, полагающиеся на тактику молниеносных наступлений, при которой их копья наносят максимальный урон.

Хотя они вооружены и мечами для ближнего боя, отсутствие доспехов означает, что в продолжительном сражении они становятся уязвимыми для контратак врага; у них нет шансов в ожесточенной схватке с тяжеловооруженным противником. Наоборот, этим солдатам следует действовать на периферии боя, где они могут настигнуть вражеских застрельщиков и лучников. В случае же необходимости, или когда обнажится тыл или фланг противника, их можно бросить в гущу сражения.

## Ливийские копьеносцы



Основная атака (близкий бой, копье)	5
Улучшение при штурме	2
Общая защита	16
Доспехи	7
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Лучше всего использовать ливийских копьеносцев в оборонительных порядках против кавалерии, но в случае необходимости они смогут некоторое время выстоять в боевом строю. Их вербуют из низших классов карфагенского общества и дают базовую подготовку в обращении с копьем и боевым вооружением. Они экипированы лучше, чем, к примеру, милиция, поскольку носят легкие кожаные доспехи, щиты и шлемы. Кроме того, их подготовка делает их более эффективными в бою, поскольку они не склонны неумело сражаться и бежать при первой возможности, как милиция.

## Ливийские наемники



Основная атака (метательное, дротик)	5
Доп. атака (близкий бой, нож)	2
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	1
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Наёмники

Прекрасно прячутся в лесах

Ливийские наёмники - застрельщики. Они умело действуют в труднопроходимой местности, но достаточно уязвимы для кавалерии, если та застанет их на открытом пространстве. Этих наёмников используют для атаки врага ливнем метательных копий - традиционное оружие ливийцев - когда боевые строи противников приближаются друг к другу. Не стоит ожидать от них успехов в ближнем бою. В целом, они похожи на пельтастов других народностей - легкую пехоту, вооруженную метательными копьями, мечами и небольшими щитами (сделанными, как правило, из дубленых страусиных шкур). Доспехов, за исключением кожаного шлема, они не носят.

Они достаточно подвижны, чтобы держаться подальше от схватки, но, как это часто бывает с застрельщиками, уязвимы, если атаковать их на открытом пространстве. Предпочтительно использовать их на пересеченной или поросшей лесами местности, где они могут прятаться и устраивать засады на вражеские формирования перед подключением к основному сражению.

## Лодки



Основная атака (близкий бой, -)	6
Улучшение при штурме	0
Общая защита	6
Доспехи	1
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

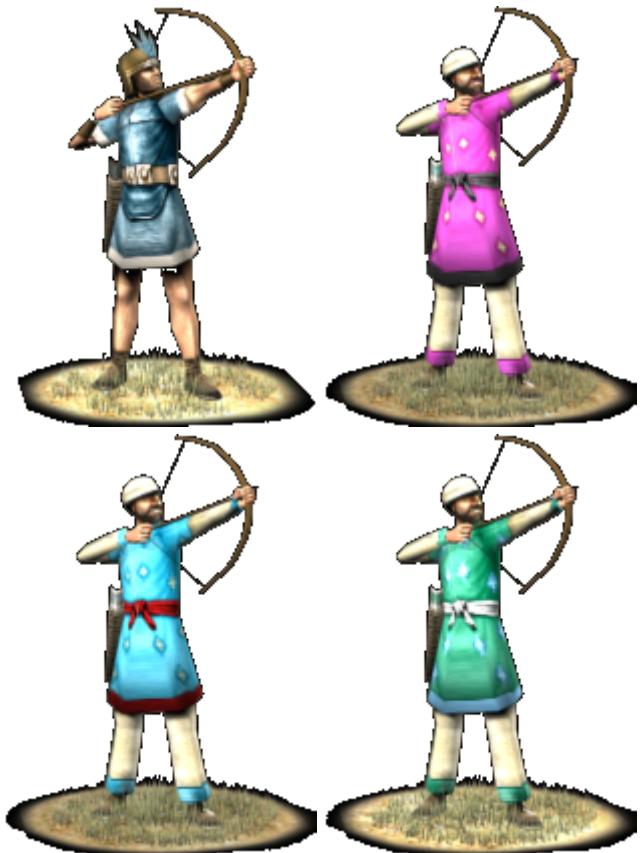
### Описание

Не могут спрятаться

Эти корабли пригодны для мореплавания, но невелики по размерам, их боевая мощь незначительна, они могут перевозить небольшой объем грузов и немногочисленную команду вдоль побережья. Как и другие суда античного мира, лодки двигались под парусами во время переходов и шли на веслах во время боя.

Этот тип лодок представлен, например, плоскодонными кельтскими куррахами, подходящими для моря узкими лодками германцев и африканскими папирусными лодками. Большинству варваров не хватало знаний по кораблестроению, которыми обладали греки, римляне и карфагеняне, но, несмотря на это, их лодки были вполне прочными и боеспособными. Эти суда, управляемые кормчими, в основном, по наитию, бесстрашно проходили весьма значительные расстояния.

## Лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

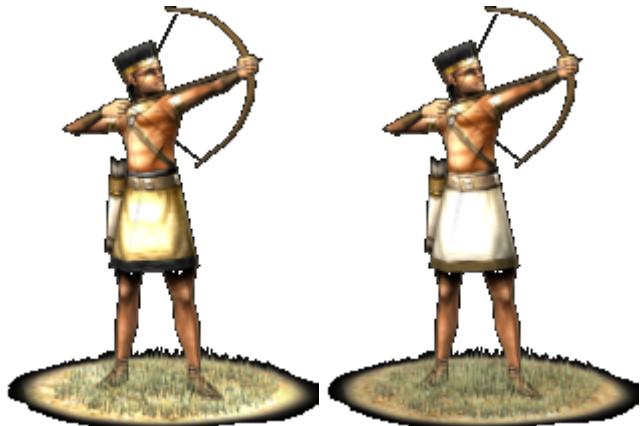
Могут стрелять зажигательными снарядами

Лучников справедливо боятся за те потери, которые они могут причинить. Они уязвимы в ближнем бою.

Они набраны из крестьян, поскольку именно крестьянам необходимы опытные охотники, чтобы выжить. Обучение мастерству стрельбы из лука может занять целую жизнь и требует постоянных тренировок, а добыча еды является хорошей практикой.

Лучше всего использовать из, чтобы ослабить вражеские ряды. Лучникам необходимо прикрытие других солдат и место для отступления.

## Лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

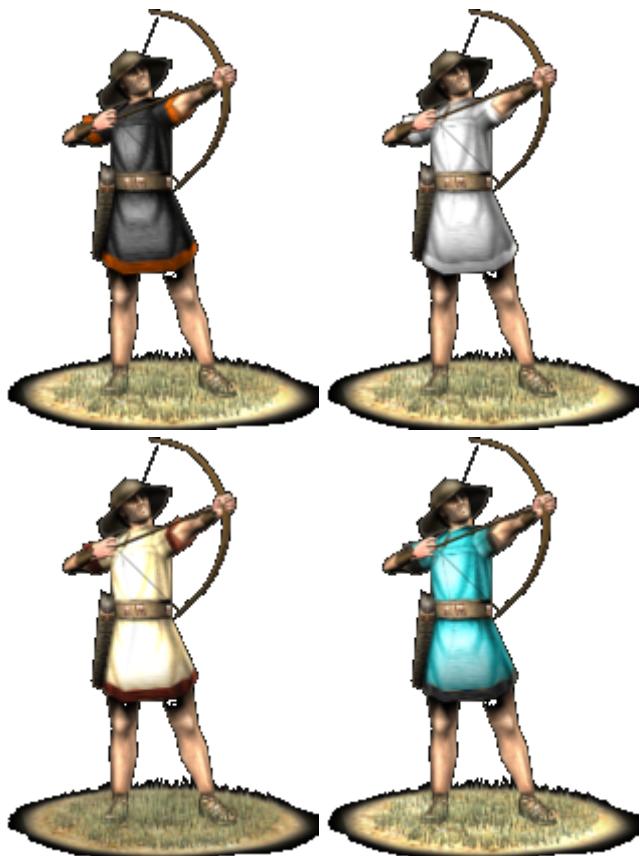
Могут стрелять зажигательными снарядами

Лучников по праву боятся за урон, которые они обычно наносят, но в ближнем бою они весьма уязвимы.

Во всех странах их вербуют из крестьянства, поскольку этим людям нужно быть умелыми охотниками, чтобы выжить. Обучение обращению с луком занимает практически всю жизнь и требует постоянной практики, а постоянная потребность как-то добывать хлеб насущный эту практику поощряет.

Лучше всего использовать лучников для ослабления вражеских формирований, или поместить их в место, откуда можно быстро отступить под прикрытие других подразделений.

## Лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Могут стрелять зажигательными снарядами

Лучников справедливо боятся за те потери, которые они могут причинить. Они уязвимы в ближнем бою.

Они набраны из крестьян, поскольку именно крестьянам необходимы опытные охотники, чтобы выжить. Обучение мастерству стрельбы из лука может занять целую жизнь и требует постоянных тренировок, а добыча еды является хорошей практикой.

Лучше всего использовать из, чтобы ослабить вражеские ряды. Лучникам необходимо прикрытие других солдат и место для отступления.

## Лучники на колесницах



Основная атака (стрелковое, стрелы)	9
Доп. атака (близкий бой, -)	9
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Пугают пехоту

Умеют строиться канタбриским кругом

Элита

Лучники на колесницах великолепно знают свое дело - они могут попасть в цель даже когда их колесницы двигаются на высокой скорости. Лезвия, прикрепленные к оси каждого колеса, делают действия этих подразделений еще более смертоносными. Они обладают скоростью кавалерии и выдержкой пехоты, что превращает их в мощное оружие в руках любого военачальника. Каждой колесницей управляет возничий, позволяя лучникам сконцентрировать на них первоочередной задачей; все они одеты в высококачественные кольчуги.

## Лучники фараона



Основная атака (стрелковое, стрелы)	10
Доп. атака (близкий бой, нож)	9
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	3
Общая защита	12
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Элита

Лучники фараона - отличные стрелки, лучшие в египетской армии. Они экипированы самыми качественными из доступных луков и с раннего детства учатся как можно лучше обращаться со своим оружием, что делает их настоящей элитой. А со своей природной выносливостью и крепким духом они становятся поистине великолепными воинами, силой, командовать которой посчитал бы честью любой военачальник Фараона. В отличие от большинства других лучников, эти солдаты носят хорошие доспехи, что защищает их от перекрестного огня, но, как и все остальные стрелки, в отсутствии прикрытия они уязвимы для атак кавалерии.

## Лучники-бедуины



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	5
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Выносливые

Умеют строиться канタбрейским кругом

Наёмники

Пугают кавалерию

Эти наёмники - легковооруженные лучники на верблюдах родом из диких племен Аравии. Это грубые люди, привыкшие к суровым условиям; как сами они, так и их верблюды могут долгое время продержаться без отдыха. Благодаря своей подвижности, они могут издалека стрелять во врага и отступать при малейших признаках опасности. Кроме того, посланная вдогонку кавалерия вряд ли сможет их настигнуть, поскольку странный - и сильный - запах верблюдов раздражает лошадей.

Эти воины мастерски стреляют из лука, ведь жизнь в пустыни тяжела, и те, кто не овладел всеми навыками выживания, вряд ли долго продержатся. Хотя у них есть защитное снаряжение, их не стоит посыпать в ближний бой, разве что ситуация настолько безвыходна, что нет другого пути.

## Лучники-катафракты



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	3
Общая защита	22
Доспехи	18
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Умеют строиться канタбриским кругом

Превосходные

Лучники в доспехах - тяжеловооруженные, но медленные всадники, практически невосприимчивые к чужим атакам, а также способные принять ближний бой. Их броня не столь тяжела, как у обычных латников, но вполне способна легко отразить большую часть стрел противника. Ради такой защиты пришлось пожертвовать скоростью и подвижностью. Их составные луки позволяют атаковать врага с дальнего расстояния, но они также носят мечи, чтобы при необходимости приблизиться к врагу и вступить в рукопашную схватку.

Вес лучников в доспехах означает, что они <тяжелее> ударной части кавалерии, но это не является их основной задачей. Возможность вступать в ближний бой должна рассматриваться лишь как бонус к их первоначальным способностям.

## Македонская кавалерия



Основная атака (ближний бой, копье)	8
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Улучшение при штурме	6
Общая защита	17
Доспехи	11
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Выносливые

Превосходные

Умеют строиться клином

Македонская кавалерия состоит из вооруженных копьями всадников, способных нанести решающий удар по врагу. Они носят мечи и доспехи, но не щиты, так что не способны долго выстоять в длительной схватке врукопашную. Однако нанося противнику стремительные атаки одну за другой, в сумме они причиняют значительный урон.

Македонцы, в отличие от своих южных соседей греков, обладают традициями обучения искусству верховой езды. Тогда как греческое земледельческое общество поставляло гоплитов, македонские землевладельцы могли себе позволить разводить лошадей.

## Метатели голов



Основная атака (метательное, головы)	17
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Дальность стрельбы	40
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	5
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Защита животного	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевой клич улучшает атаку

Дикие

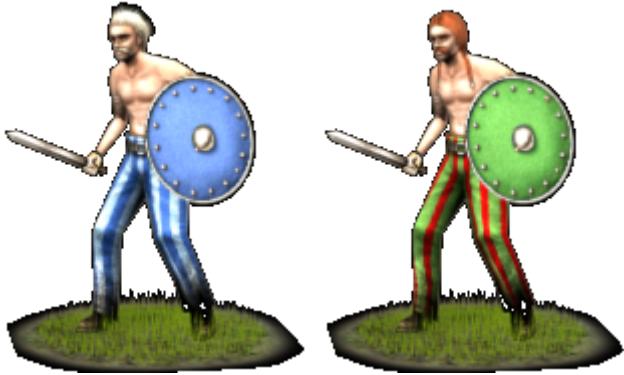
Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Во время боя метатели голов бросают во врага головы поверженных врагов, покрытые негашеной известью. Эти снаряды одновременно и опасны, и омерзительны. Метатели голов в равных долях сочетают практичность и ужас - они собирают головы павших врагов, и хранят их в негашеной извести. Затем пропитанные известью головы используются, как отвратительные снаряды, которые швыряют во вражеские отряды. Головы достаточно тяжелы, чтобы наносить раны (удар по психике оказывается намного более серьезным), но основныеувечья наносит известь, вызывающая ужасные ожоги.

Метатели голов, однако, совершенно не заботятся о собственной безопасности и всегда готовы ринуться в бой без вашего на то приказа.

## Мечники



Основная атака (близкий бой, меч)	10
Улучшение при штурме	4
Общая защита	12
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевой клич улучшает атаку

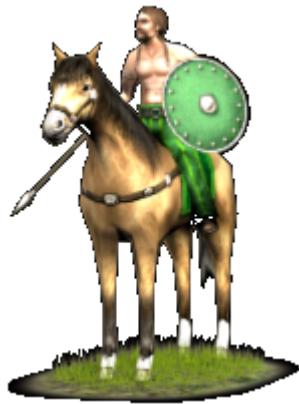
Превосходные

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Мечники - преданные и агрессивные воины, 'пехота первого порядка' для военачальников-варваров. Они не отличаются особенной дисциплиной, их чувство чести и храбрости заставляет их страстно желать любой стычки, но они - превосходные бойцы. Они экипированы хорошими мечами и большими щитами. Каждый военачальник, достойный упоминания, обязательно имеет в своей армии несколько групп этих суровых мужчин.

## Наемная варварская кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Улучшение при штурме	7
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	3
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Наемники

Импульсивные

Умеют строиться клином

Наёмные всадники-варвары ездят верхом на крепких выносливых лошадях и представляют из себя прекрасную легкую кавалерию, которую лучше всего использовать в качестве разведчиков и для преследования бегущего врага. Их набирают из элиты их племени и они, пускай и как наемники, храбро сражаются, чтобы доказать право на свое высокое положение. Это может привести к тому, что они начнут рваться в бой, ведь для них всегда важна слава, полученная в бою. Их боевое вооружение, состоящее из щитов и копий, - наиболее качественное из доступного.

Лучшее их применение - разбивать построения уже ослабленного противника, сражаться с кавалерией и преследовать бегущего врага. Хотя они - храбрые воины и превосходные наездники, у них отсутствует умение сражаться единым строем, присущее более <цивилизованной> кавалерии, и они не столь эффективны в ближнем бою. Сила и внезапность напора - основное их оружие.

## Наемники-бастарны



Основная атака (ближний бой, топор)	11
Улучшение при штурме	5
Общая защита	8
Доспехи	2
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Наемники

Боевой клич улучшает атаку

Превосходные

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Бастарны - чрезвычайно жестокое племя с северных Балкан, преклоняющееся перед участием в битвах. Некоторые исследователи считают, что не существует более яростных воинов и что из них получится прекрасное войско для любого фракийского военачальника, ведь они совсем не склонны упасть духом и сбежать с поля боя.

Даже их любимое оружие - ромфая - это зловещий кривой клинок, заостренной с внутренней части изгиба, словно серп. Он способен одним ударом отсечь человеку конечность. Также каждый воин-бастарн носит небольшой щит и шлем, которые составляют всю его защиту - не то что бы отсутствие доспехов хоть на минуту испугало этих бесстрашных бойцов!

Главная проблема с этими татуированными синеволосыми бойцами состоит в том, что они готовы вступить в сражение при малейшей возможности, не дожидаясь приказа.

## Наемники-варвары



Основная атака (ближний бой, копье)	7
Улучшение при штурме	4
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Наемники

Боевой клич улучшает атаку

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Эта копейная пехота эффективна против кавалерии и большинства видов пехоты тоже, но им не хватает дисциплины более 'цивилизованных' войск. Их копья делают их хорошими войсками для использования в защите, и как и остальные варвары, они прекрасно прячутся и нападают из засады.

Это основные войска любой варварской армии. Эти воины преданы сильному лидеру больше, чем своему племени. Каждый воин защищен большим щитом и кожаным доспехом.

## Наемники-гоплиты



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	16
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Наёмники

Умеют строиться фалангой

Гоплиты - копьеносцы, наиболее эффективные при построении в мощную, хотя и не всегда гибкую, фалангу: плотную группу людей, выставляющих целую стену копейных наконечников перед лицом наступающего врага. Действующие таким образом против пехоты или кавалерии, эти подразделения представляют собой значительную силу. Тактика гоплитов проста: формирования обычно подступают к армии противника в обычном боевом порядке, а затем смыкают ряды, образуя фалангу так, чтобы каждый воин был прикрыт соседним щитом. После этого задача состоит лишь в сближении с врагом как можно быстрее.

В Древней Греции гоплит и его стремление сражаться вместе с другими гражданами своей страны были основой военной силы, но сейчас эти воины стали одними из самых эффективных наёмников в мире. Гоплиты носят нагрудники из дубленой кожи, круглый щит (гоплон) и копье. На другом конце этого копья есть вток - бронзовый шип, который можно воткнуть в землю (в отличие от железа, бронза не ржавеет) или использовать как оружие в случае, если древко копья сломается.

## Наемные пельтасты



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (близкий бой, меч)	4
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	9
Доспехи	2
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Наёмники

Прекрасно прячутся в лесах

Пельтасты-наёмники - быстрые легковооруженные застрельщики, атакующие врага ливнем точно брошенных метательных копий.

Их главной силой является умение передвигаться по неровной или пересеченной местности и тем самым скрываться от противника. Кроме того, они носят прямые мечи и небольшие щиты (пельты, давшие им название).

В результате, они достаточно эффективны против застрельщиков, но уязвимы для кавалерии, если та застанет их на открытом пространстве. Тем не менее, они идеально подходят для организации тактических засад против неосторожного врага, не заметившего их.

## Нильская кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Улучшение при штурме	6
Общая защита	13
Доспехи	7
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Превосходные

Умеют строиться клином

Нильская кавалерия - защищенные кольчугами копейщики, способные нанести решающий удар. Несмотря на то, что они не носят щиты, благодаря своей мотивации и тренировке, они представляют собой силу, полезную для любого военачальника. Этих людей набирают из элиты египетского общества. За свою службу они получают землю, количество которой зависит от их ранга и времени службы.

## Нильские копьеносцы



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Способны строиться в фаланги

Отлично обученные

Эти хорошо обученные копьеносцы составляют основу всех египетских армий, благодаря своей способности к круговой обороне. Они носят легкие подбитые доспехи - что неудивительно, учитывая жаркий климат их родины - и используют большие щиты. У них нет никакого дополнительного оружия, так что в бою они полагаются только на свои копья. Таким образом, они лучше приспособлены для защиты от атак кавалерии или для боя в фаланге, когда на их стороне количественный перевес.

Эти люди обучены лучше других египетских войск, таких как нубийские копьеносцы, и в результате чаще выходят из сражений живыми.

## Ночные налетчики



Основная атака (близкий бой, топор)	14
Улучшение при штурме	6
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Пугают пехоту

Выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Для большинства армий ночь - время разбить лагеря и зажарить одного-двух кабанов. Для германских ночных налетчиков ночь - время нанести на себя окраску и отправиться на вылазку в поисках врага, которого можно зарубить.

Ночные налетчики - это легко вооруженная пехота, чья ценность кроется в их способности наводить ужас. Эти бойцы из отдаленных глубин германских лесов вооружены лишь малым щитом и топором, но железное оружие - лишь часть их боевого арсенала. Перед боем они наносят на свои тела черную краску, что придает им потустороннюю внешность. В подходящий момент атакуют своих врагов - крича и дико вращая глазами. Пережившие такое нападение думают, что на них напали призраки из Гадеса!

## Нубийская кавалерия



Основная атака (ближний бой, копье)	8
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Улучшение при штурме	6
Общая защита	10
Доспехи	0
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Превосходные

Умеют строиться клином

Нубийские всадники - легковооруженные налетчики, идеально подходящие для фланговых атак на вражеские построения. Их вербуют на службу Фараона на дальних коленах Нила. Они великолепные наездники, гордые и независимые.

Нубийцы не носят доспехов, что вполне логично, учитывая жаркий климат, но в остальном достаточно хорошо экипированы: щит, копье для первоначального наступления и меч для эффективного ведения ближнего боя.

Они могут использоваться для быстрых и стремительных атак на противника, но при наступлении на копейщиков понесут заметные потери. Другое их использование - преследование бегущего врага и отрезание изолированных его подразделений от основной части.

## Нубийские копейщики



Основная атака (близкий бой, копье)	5
Доп. атака (близкий бой, нож)	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	8
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Солдаты этих напоминающих милицию подразделений умеют сражаться в суровых природных условиях, а также представляют собой дешевое добавление к армиям Фараона.

Вооруженные длинными копьями и большими деревянными щитами, эти воины используются в основном для обороны и могут постоять за себя при атаке кавалерии. Однако их также возможно построить в фаланги и послать против другой пехоты. Но плохая подготовка и отсутствие доспехов не оставляет им шансов в сражении с хорошо защищенными бойцами.

В прошлом нубийских копейщиков вербовали на юге, но поскольку солдаты-нубийцы нередко получают за свою службу землю, их можно найти во всех частях царства Фараона.

## Нумидийская кавалерия



Основная атака (метательное, дротик)	9
Доп. атака (ближний бой, нож)	6
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	3
Общая защита	8
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

#### Выносливые

Умеют строиться канタбрейским кругом

Нумидия производит одни из лучших конных воинов если не Средиземноморье, то во всей Африке точно. Вооруженные дротиками, эти конные стрелки могут стать кошмаром для врага, поскольку их практически невозможно прижать к ногтю.

Их тактика - закидать врага градом дротиков, а затем отступить. Если враг стоит, его уничтожат, а если враг начнет отступать, его все равно догонят!

Прирожденные наездники, нумидийцы известны тем, что не используют седла и поводья, вместо этого они управляют лошадью с помощью палки. Несмотря на это, маневрируют они с легкостью птичьей стаи.

Приспособленная к просторам своей родины, нумидийская кавалерия обладает высокой выносливостью и отлично обучена атаке кантабрейским кругом.

## Нумидийские верблюжьи наездники



Основная атака (ближний бой, копье)	8
Улучшение при штурме	6
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	6
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Выносливые

Превосходные

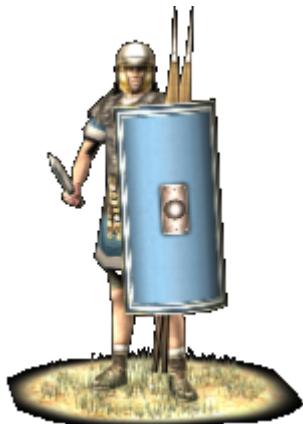
Умеют строиться канタбриским кругом

Бонус против кавалерии

Эти неистовые воители пустыни - <копьеносцы на верблюдах>, с успехом использующие преимущество своих скакунов в скорости, а также страх, который обычные лошади испытывают при виде верблюдов. Со стороны королей Нумидии было мудро привлечь к себе на службу этих умелых воинов. Кроме того, они чрезвычайно выносливы и, будучи воспитанными в пустыне, в состоянии долгое время выносить различные лишения.

Они не являются сильнейшей в мире кавалерией, но могут оказаться на удивление эффективными против как пехоты, так и, в особенности, обычной кавалерии. Вооруженные копьями и защищенные большими щитами, они не выдерживают длительного испытания ближним боем, но докажут свою эффективность в качестве рейдеров, использующих тактику внезапных быстрых нападений.

## Нумидийские легионеры



Основная атака (метательное, пилум)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	16
Доспехи	7
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Нумидийские легионеры - местная копия римских легионеров, но им не хватает жесткой дисциплины римлян. Их обучают римские советники, что делает их самыми лучшими воинами в нумидийском сообществе. Они не могут использовать определенную тактику (например, строй 'черепаха'), но сражаются в той же манере, что и римские легионы - сначала кидают во врага тяжелые копья (пилумы), а затем сближаются для ближнего боя.

Сочетание жесткого воспитания и тяжелых тренировок делают их выносливыми в бою: нумидийские правители могут быть уверены, что эти солдаты выполняют свой долг.

## Нумидийские метатели дротиков



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Нумидийские метатели дротиков умеют быстро передвигаться и изматывать врага, атакуя его охотничими дротиками. Их можно завербовать среди кочевников, которые используют свои боевые навыки, чтобы выжить в неблагоприятных условиях.

Лучше всего их использовать для набегов на врага и истощения его сил с помощью града дротиков. Им следует избегать рукопашного боя, поскольку их ножи лучше приспособлены для разделывания животных, нежели для убийства людей. Они не носят никаких доспехов, кроме малого щита.

согласно истории, нумидийцы были чрезвычайно жестоки к дезертирам и трусам: распятие на кресте было обычным для них наказанием.

## Нумидийские наемники



Основная атака (метательное, дротик)	9
Доп. атака (близкий бой, нож)	6
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	3
Общая защита	8
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Выносливые

Умеют строиться канタбриским кругом

Наёмники

Превосходные

Нумидийская кавалерия - великолепные верховые застрельщики, метанием копий ослабляющие силы врага. Нумидия поставляет лучших всадников во всей Африке, если вообще не в западно-средиземноморском регионе. Вооруженные метательными копьями, эти наёмники могут стать кошмаром неприятеля, ведь остановить их практически невозможно!

Их тактика - обстрелять противника смертоносным градом стрел, после чего стремительно отступить. Если враг пытается остановиться, он падет под ливнем стрел. Если же он побежит, нумидийская кавалерия его настигнет!

Прирожденные наездники, нумидийцы знамениты тем, что не используют седла или поводьев, обходясь лишь хлыстом для управления лошадью. Тем не менее, они маневрируют с <грацией птичьей стаи>. Приспособившиеся к необъятным пространствам родной страны нумидийские всадники обладают немалой выносливостью.

## Онагры



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, валун)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	5
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

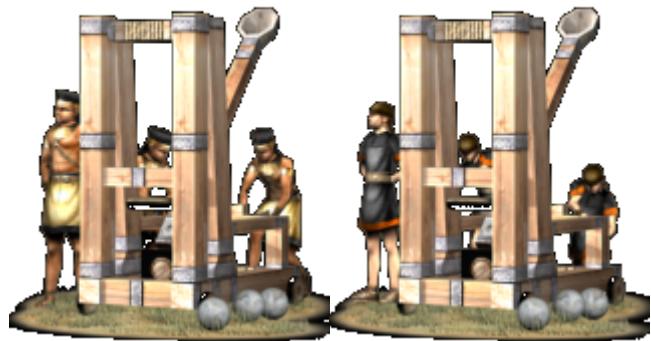
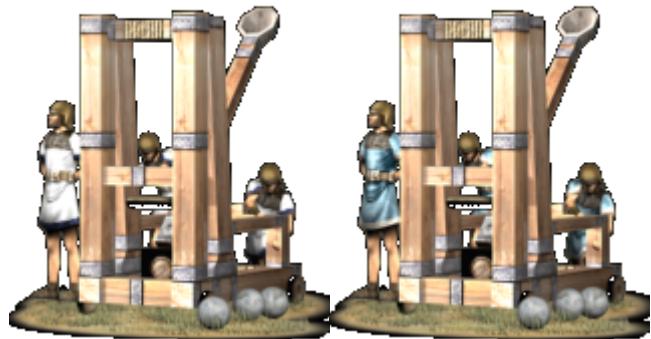
Не могут спрятаться

Стреляет зажигательными снарядами

Онагр - катапульта, прозванная так в шутку по причине силы, с которой выпущенный из нее снаряд отбрасывает назад врага (онагром называют дикого осла) Эта боевая машина приводится в действие с помощью веревок, сделанных из скрученных сухожилий, самого упругого из доступных материалов. Метательный рычаг удерживается в напряжении с помощью сухожилий. Если рычаг высвободить, он сможет бросить булыжник с немалой скоростью и на большое расстояние. Эта модель может использоваться для разрушения укреплений, а также для уничтожения артиллерии и отрядов на поле боя.

Онагр можно использовать для метания зажигательных снарядов, например, сосудов с огнем, что превращает данную машину в многоцелевой механизм.

## Онагры



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, валун)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Стреляет огненными снарядами

Онагр - катапульта, прозванная так в шутку по причине силы, с которой выпущенный из нее снаряд отбрасывает назад врага (онагр - дикий осел). Этот боевой механизм приводится в действие канатами, плетеными из упругих сухожилий животных - наиболее эластичного из доступных материалов.

Ложку удерживают в напряжении натянутые канаты. Достаточно оттянуть ее назад и продержать некоторое время в таком состоянии, и она в состоянии метнуть снаряд с довольно большой силой на немалую дальность. Эта версия может использоваться для постепенного разрушения каменных укреплений, а также и прямо на поле боя с целью уничтожения вражеской артиллерии и снижения морального духа противника (впрочем, скорее всего это будет произведено путем физического его истребления).

Онагр также стреляет огненными снарядами, например глиняными сосудами с горючей смесью, что делает его универсальным артиллерийским орудием для каждого полководца.

## Онагры



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, валун)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	5
Доспехи	2
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

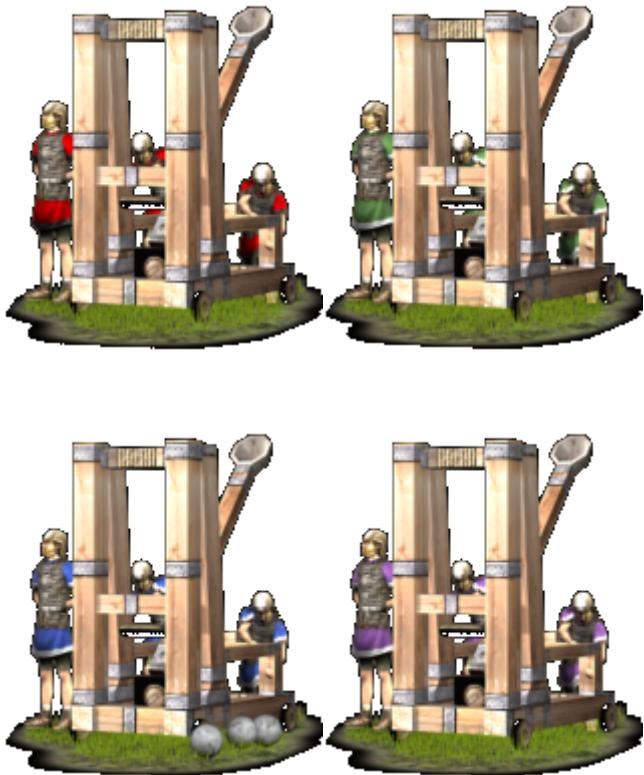
Стреляет огненными снарядами

Онагр - катапульта, прозванная так в шутку по причине силы, с которой выпущенный из нее снаряд отбрасывает назад врага (онагр - дикий осел). Этот боевой механизм приводится в действие канатами, сплетенными из упругих сухожилий животных - наиболее эластичного из доступных материалов.

Ложку удерживают в напряжении натянутые сухожилия. Достаточно оттянуть ее назад и продержать некоторое время в таком состоянии, и она в состоянии метнуть снаряд с довольно большой силой на немалую дальность. Эта версия может использоваться для постепенного разрушения каменных укреплений, а также и прямо на поле боя с целью уничтожения вражеской артиллерии и снижения морального духа противника (впрочем, скорее всего это будет произведено путем физического его истребления).

Онагр также стреляет огненными снарядами, например глиняными сосудами с горючей смесью, что делает его универсальным артиллерийским орудием для каждого командующего.

## Онагры



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, валун)	53
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Выносливые

Выносливые (команда)

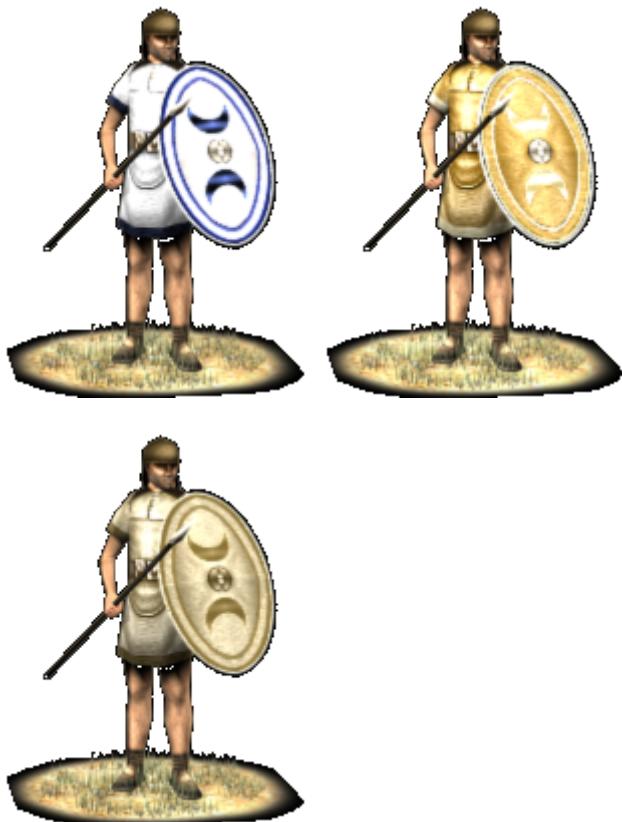
Стреляет огненными снарядами

Онагр - катапульта, прозванная так в шутку по причине силы, с которой выпущенный из нее снаряд отбрасывает назад врага (онагр - дикий осел). Этот боевой механизм приводится в действие канатом из упругих сухожилий животных - наиболее эластичного из доступных материалов.

Ложку удерживают в напряжении натянутые сухожилия. Достаточно оттянуть ее назад и продержать некоторое время в таком состоянии, и она в состоянии метнуть снаряд с довольно большой силой на немалую дальность. Эта версия может использоваться для постепенного разрушения каменных укреплений, а также и прямо на поле боя с целью уничтожения вражеской артиллерии и снижения морального духа противника (впрочем, скорее всего это будет произведено путем физического его истребления).

Онагр также стреляет огненными снарядами, например глиняными сосудами с горючей смесью, что делает его универсальным артиллерийским орудием для каждого командующего.

## Ополчение



Основная атака (близкий бой, копье)	3
Улучшение при штурме	1
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Ополчение - группы горожан, которых вытащили из домов и лавок, вооружили копьями и обучили элементарным правилам военного дела, прежде чем бросить в бой. Их экипировка - дешевый щит и копье, так что лучше всего использовать их в качестве обороны против легкой кавалерии. Не стоит ожидать, что они выстоят в схватке с врагом без поддержки, и лишь выжив в паре боев эти воины смогут заниматься чем-то помимо самообороны. Однако вербовать их - достаточно выгодное дело.

## Отборные воины с секирами



Основная атака (близкий бой, топор)	18
Улучшение при штурме	5
Общая защита	6
Доспехи	0
Навык защиты	6
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Элита

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Двуручные секиры -- мощное оружие, особенно в руках отборных воинов. Они могут пробить практически любой вражеский строй. Отборные воины с секирами составляют элиту варварской армии, они выделяются очень высоким ростом, редкой силой и храбростью, а также -- как сказали бы некоторые -- редкой тупостью. Это ударные отряды практически всех варварских армий: люди, чья задача -- не рассуждать, а убивать, пока не кончатся враги. Страх полностью чужд им, так же как и любая жалость по отношению к врагам или собственным товарищам. Они фантастически сильны -- это просто необходимо, чтобы управляться с огромными боевыми топорами.

Эти секиры способны разрубить человека пополам, даже вместе с доспехами. Сами же эти воины считают доспехи признаком трусости.

## Отборные мечники



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Улучшение при штурме	4
Общая защита	17
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Элита

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Отборные мечники - лучшие бойцы в своем племени, вооруженные лучшими мечами.

Хотя они превосходно владеют оружием и очень выносливы, но для сражения в группе не созданы. Личная слава и желание оказаться первым среди врагов подтверждают их плохую дисциплину и упорство. Однако, они вооружены лучшими мечами, экипированы кольчугами и большими щитами и способны напугать любого врага.

## Охотницы за головами



Основная атака (близкий бой, палка)	9
Улучшение при штурме	8
Общая защита	11
Доспехи	6
Навык защиты	1
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Дикие

Импульсивные

Могут строиться клином

Среди всех скифских племен культура войны была столь сильна, что лица обоего пола должны были показать себя в бою. Охотницы за головами являются порождением данного народа и имеют высокую заинтересованность в кровопролитиях: им запрещено выходить замуж до первого сражения. Охотниц за головами, павших в бою, чествовали так же, как и любых других знатных скифских воинов, - их хоронили с оружием и прочим снаряжением.

Несмотря на всю свою храбрость, эти девственницы-воительницы физически слабее своих соперников-мужчин. Из них получаются неплохие легковооруженные конные бойцы, рассеивающие вражеских лучников, но (для сохранности будущих поколений) все же лучше оберегать охотниц за головами от сильнейших войск врага.

## Пельтасты



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Прекрасно прячутся в лесах

Пельтасты Востока стремительно атакуют врага метательными копьями, после чего быстро и организованно отступают, не дожидаясь, пока начнется ответная атака. Их используют как застрелщиков, которые вовсе не должны удерживать какую-либо позицию в боевом построении. Наоборот, их задача - помешать организованным действиям подразделений противника, а также прикрывать основную часть армии. Также они прекрасно - как можно предположить по их навыкам - умеют организовывать тактические засады.

Пельтасты экипированы связкой метательных копий, мечом и легким щитом - пельтом - который и дал им их название 'носителей пельта'. Они не носят никаких доспехов и полагаются на скорость как лучший способ защиты.

## Пельтасты



Основная атака (метательное, дротик)	6
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

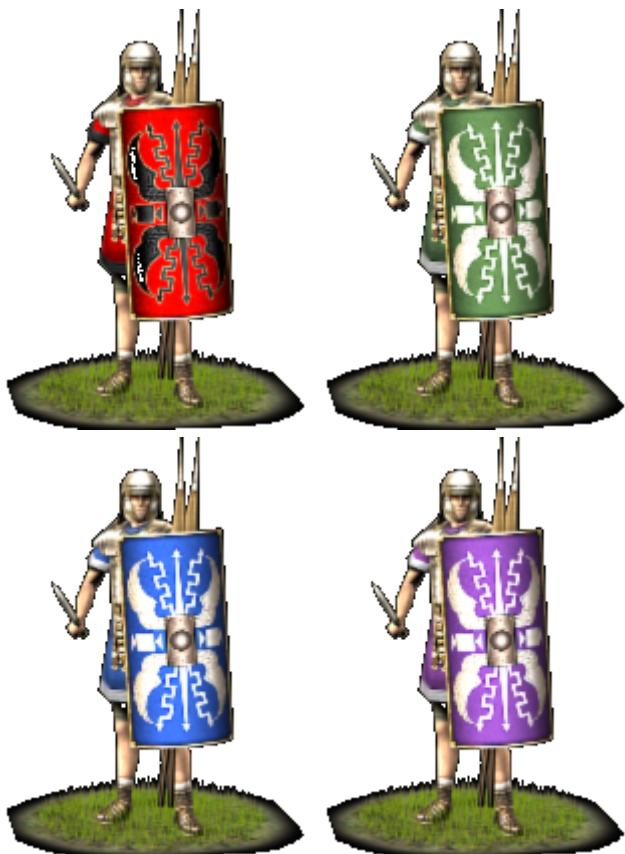
Могут устраивать подкопы

Прекрасно прячутся в лесах

Греческие пельтасты со своими метательными копьями стремительно нападают на врага, после чего быстро и организованно отступают, не дожидаясь, пока начнется ответная атака. Их используют как застрельщиков, которые вовсе не должны удерживать какую-либо позицию в боевом построении. Наоборот, их задача - помешать организованным действиям подразделений противника, а также прикрыть основную часть армии. Также они прекрасно - как можно предположить по их навыкам - умеют создавать тактические засады.

Пельтасты экипированы связкой метательных копий, мечом и легким щитом - пельтом - который и дал им их название 'носителей пельта'. Они не носят никаких доспехов и полагаются на скорость как лучший способ защиты, так что в случае, если их настигнет кавалерия, они понесут большие потери.

## Первая когорта легионеров



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	22
Доспехи	12
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Несут легендарного орла, дающего бонус ближайшим подразделениям

Орел легионеров

Дисциплинированные

Умеют строиться черепахой

Первая когорта римлян состоит из хорошо вооруженных и экипированных пехотинцев, идущих в бой с символом римской власти - орлом легионеров. Это вдохновляет остальные римские войска.

Легионеры - крепкие профессиональные воины, вооруженные прекрасным оружие и защищенные хорошими доспехами. Их признаки - дисциплина, готовность подчиняться приказам и тактическая гибкость. К примеру, приближаясь к укреплениям противника, они могут построиться черепахой, смыкая свои щиты для достижения наивысшей степени защиты.

Гибкие пластинчатые доспехи каждого легионера, lorica segmenta, очень высокого качества как и остальная его экипировка: металлический шлем и длинный изогнутый щит. Они несут в бой два метательных копья, пилума, и короткий колющий меч, гладий. Древко каждого пилума сделано из мягкого металла, который гнется при ударе о цель, что мешает вытащить его и метнуть обратно.

Пилум, попавший в щит, стесняет движения врага. Пилум, попавший в человека, обычно его убивает. Метнув в противника пилумы, легионеры к нему приближаются и продолжают сражение уже колющим гладием.

Исторически доспехи lorica segmenta оказались дешевле и проще в производстве - важный фактор, учитывая количество солдат, поставляемых Римом на поле боя.

## Персидская кавалерия



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	3
Общая защита	10
Доспехи	6
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Умеют строиться кантабрийским кругом

Превосходные

Персидские всадники прекрасно обращаются как с луком, так и с мечом, что делает их великолепными застрелщиками и универсальной кавалерией. Их родословная восходит к племенам восточных степей, и эта традиция дает им превосходную подготовку в обращении с лошадьми и составным луком. Они носят кольчуги и вооружены мечами, чтобы в случае нужды защитить себя или даже атаковать более легковооруженного противника, но все-таки главным образом они лучники, способные разрушать плотные вражеские формирования.

Умелый военачальник при возможности будет использовать этих воинов в связке с тяжелыми латниками, ослабляя противника стрелами перед нанесением основного удара или сламливая его сопротивление прежде чем окончательно прогнать с поля боя, преследуемого градом стрел.

## Пехота пустынь



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Улучшение при штурме	3
Общая защита	13
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Превосходные

Эти выносливые парни с окраин Сахары являются отличными копейщиками, хорошо подходящими для защиты от кавалерии. Они - крепкие солдаты, вынужденные существовать в жестокой пустыне, которая не прощает ошибок. Они привыкли преодолевать огромные расстояния, изнуряя себя. Вооруженные копьями и большими щитами, из дерева и шкур животных, они не боятся сражений - жизнь в пустыне учит людей определенному фатализму.

Они - одни из лучших солдат, доступных нумидийским предводителям. Их слабостью является малая обученность.

## Пиратские суда



Основная атака (близкий бой, -)	7
Улучшение при штурме	0
Общая защита	7
Доспехи	2
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Пираты останавливают свой выбор на биреме -- быстрым и смертельно опасном для медлительных и беззащитных торговых кораблей хищнике, который, впрочем, может ускользнуть в случае опасности от более крупных боевых кораблей. Бирема достаточно мощное, легко управляемое и не требующее большой команды судно.

Базой для пиратов может служить любая пещера, неподвластная закону гавань, любой независимый город (и некоторые города, считающиеся подвластными закону) на побережье Средиземного моря. Пираты похожи на мух -- они всегда там, где можно чем-нибудь поживиться, и рука империи лишь временно смахивает их с пиршественного стола. Убьешь одну муху, и десятки устремляются на ее место.

Они не только препятствуют торговле, но и могут создавать серьезную угрозу морским державам, когда собирают достаточную силу.

## Подожженные свиньи



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (близкий бой, -)	7
Улучшение при штурме	2
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Горящие свиньи являются одноразовым оружием, используемым для того, чтобы посеять ужас и панику в рядах врагов, особенно конных.

Свиней смазывают смолой, дегтем и маслом и гонят к врагу. В нужный момент погонщики поджигают свиней, и, что вполне естественно, несчастные животные несутся вперед, вне себя от боли и ужаса - можно надеяться, что они попадут к врагу. Свиньи, сметающие все, что попадается им на пути, особенно опасны в больших количествах. Кроме того, таких свиней очень боятся слоны, что также часто применяется во время военных действий.

Свиней можно поджечь только один раз за время битвы, и долго они не живут.

## Подожженные свиньи



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (близкий бой, -)	7
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Защита животного	4
Доспехи	3
Навык защиты	1
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

#### Выносливые (дрессировщики)

Подожженные свиньи - орудия <одного выстрела>, предназначенные сеять среди воинов противника, в особенности, всадников, ужас и панику.

Свиней покрывают смолой, дегтем и маслом и гонят в сторону врага. В подходящий момент, дрессировщики поджигают их факелами и, естественно, животные от боли и страха убегают - остается надеяться, что в нужном направлении. Помимо того, что они бодают всех, кто попадается на пути, свиньи расстраивают вражеские построения. Также они сильно пугают слонов, и это и является их основным использованием в бою.

В ходе битвы свиней можно выпустить лишь единожды, и немногие из них долго остаются в живых.

## Понтийская легкая кавалерия



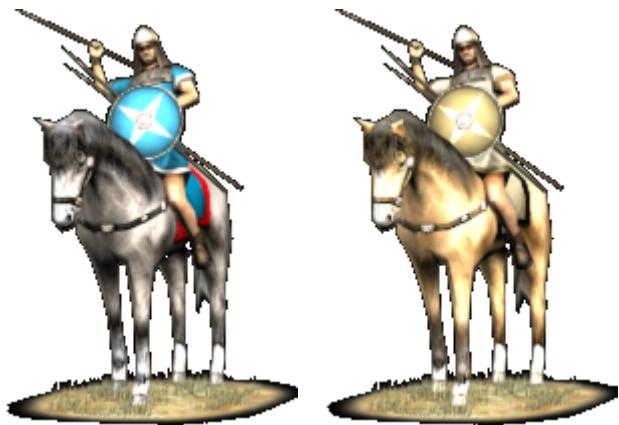
Основная атака (метательное, дротик)	7
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	2
Общая защита	7
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Умеют строиться канタбриским кругом

Понтийская легкая кавалерия - вооруженные метательными копьями всадники-застрельщики, быстро наносящие удар и скрывающиеся быстрее, чем успевает среагировать более неповоротливое вражеское войско. Они не защищены доспехами, но носят щиты и мечи, чтобы в случае нужды сразиться врукопашную. Однако же, лучшее их применение - нанесение точечных ударов и снижение морального духа тяжелой пехоты, которая не имеет возможности поразить их. Они не идеально подходят для сражения с другими застрельщиками - в конце концов, немало копий будет потрачено зря на цели, которые умеют от них уклоняться - но могут оказаться очень полезными во время преследования спасающегося бегством противника с целью окончательно прогнать его с поля битвы.

## Понтийская тяжелая кавалерия



Основная атака (метательное, дротик)	9
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	3
Общая защита	14
Доспехи	6
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Умеют строиться кантабрийским кругом

Превосходные

Понтийская тяжелая кавалерия - вооруженные метательными копьями всадники, также принимающие ближний бой - это удачная комбинация двух возможностей в одной силе! Они носят легкие кольчуги и щиты и вооружены мечами, чтобы в нужной ситуации сблизиться с противником. Тем не менее, основным способом их атаки остается метание копий. Они могут издалека засыпать ими врага, а затем приблизиться, чтобы нанести завершающий удар, или отступить и ждать следующей возможности организовать атаку!

Они не идеально подходят для сражения с другими застрельщиками - в конце концов, немало копий будет потрачено зря на цели, которые умеют от них уклоняться - но могут оказаться очень полезными, когда нужно прогнать с поля боя уже сломленного врага.

## Пращники



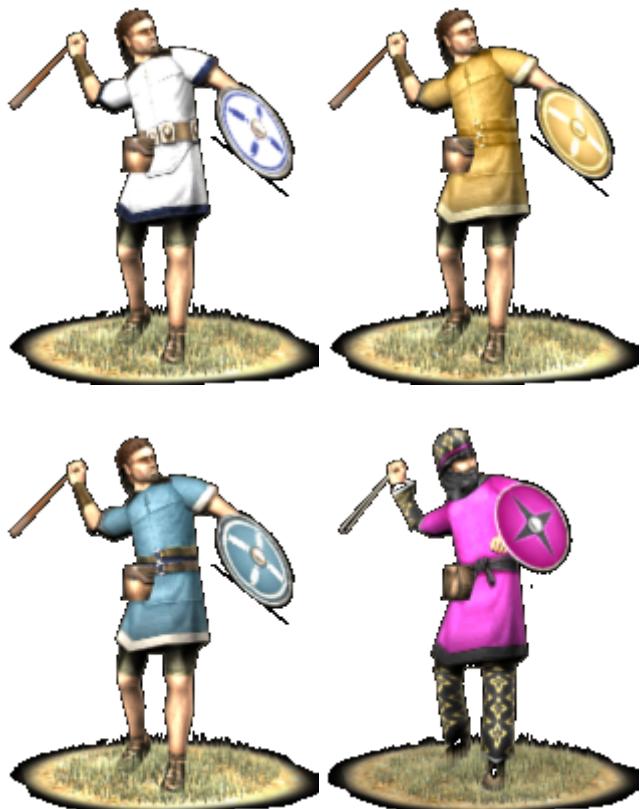
Основная атака (стрелковое, камни)	4
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	80
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Прекрасно прячутся в лесах

Праща - обманчиво примитивное оружие. Пращник может сбить с ног сильнейшего из воинов одним лишь метким выстрелом. Пращники могут выпустить во врага град камней, целясь при этом так, чтобы причинить максимальный ущерб. В конце концов, с самого детства они охотились на дичь с помощью пращи. Пращников не стоит вовлекать в рукопашный бой, поскольку они не носят брони. Легкое вооружение - щит и нож или короткий меч - приводит к тому, что в ближнем бою пращников очень быстро рубят в куски. Они - отличные бойцы, предназначенные для уничтожения противника на расстоянии.

## Пращники



Основная атака (стрелковое, камни)	4
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	80
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Пращники - высокопрофессиональные стрелковые войска с одним минусом: они слабы в рукопашной, особенно против кавалерии. Они могут провести длительный концентрированный обстрел врага, а потом быстро отступить, чтобы избежать ближнего боя. Пращники носят на плече сумку со свинцовыми ядрами (кроме того, они могут использовать камни, найденные прямо на поле боя) и несколько запасных пращей разной длины - для обстрела удаленных и близких участков. У некоторых из них есть щиты и мечи, другие обходятся без снаряжения.

## Пращники



Основная атака (стрелковое, камни)	4
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	80
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	2
Лес	-2
Снег	-2

### Описание

Могут устраивать подкопы

Пращники - высокопрофессиональные стрелковые войска с одним минусом: они слабы в рукопашной, особенно против кавалерии. Они могут провести длительный концентрированный обстрел врага, а потом быстро отступить, чтобы избежать ближнего боя. Пращники носят на плече сумку со свинцовыми ядрами (кроме того, они могут использовать камни, найденные прямо на поле боя) и несколько запасных пращей разной длины - для обстрела удаленных и близких участков. У некоторых из них есть щиты и мечи, другие обходятся без снаряжения.

## Принципы



Основная атака (метательное, пилум)	11
Доп. атака (ближний бой, меч)	7
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	2
Общая защита	16
Доспехи	7
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Дисциплинированные

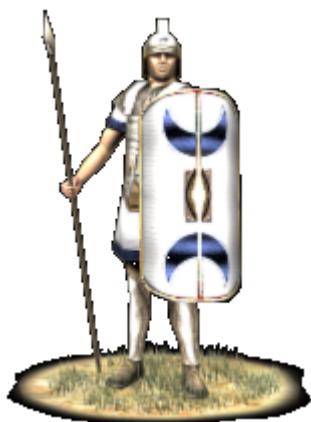
Стойкие

Принципы -- опытные, надежные солдаты, которые уже многое повидали на своем веку. Поэтому они стоят во второй линии легиона и вступают в бой после гастатов. Именно принципы ведут долгий утомительный бой, который истощает силы противника. Таким образом, это храбрые и надежные в бою солдаты.

Каждый из них вооружен двумя пилумами, которые принципы бросают в ряды противника, как только окажутся достаточно близко к нему, но до начала рукопашной. Кроме того, в их вооружение входит меч, бронзовый шлем, большой щит и кольчуга. Пилум -- это хитроумно заточенное метательное копье с мягким металлическим наконечником; оно сгибается при ударе, так что его нельзя бросить обратно, а если копье попало во что-то или кого-то, оно является серьезной помехой движению - если, конечно, вообще не убивает свою цель!

Обычно принципы покупали снаряжение на собственные деньги, так что, чем старше они становились, тем лучше были вооружены по сравнению с молодыми гастатами. Поэтому, а также благодаря наличию боевого опыта, этих солдат и называли в качестве принципов.

## Пунийская пехота



Основная атака (близкий бой, копье)	9
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	4
Общая защита	18
Доспехи	7
Навык защиты	6
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Превосходные

Этих тяжелых пехотинцев, вооруженных копьями, набирают из свободных граждан Карфагена и делают из них великолепных солдат. Они защищены кольчугами, большими щитами и представляют собой род войск, прекрасно подходящий для использования в качестве <якоря> боевого строя. В случае необходимости они могут отражать атаки кавалерии и сражаться с другими видами пехоты.

## Пустынная конница



Основная атака (ближний бой, палка)	6
Улучшение при штурме	5
Общая защита	11
Доспехи	3
Навык защиты	4
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	2
Лес	-6
Снег	-2

### Описание

Выносливые

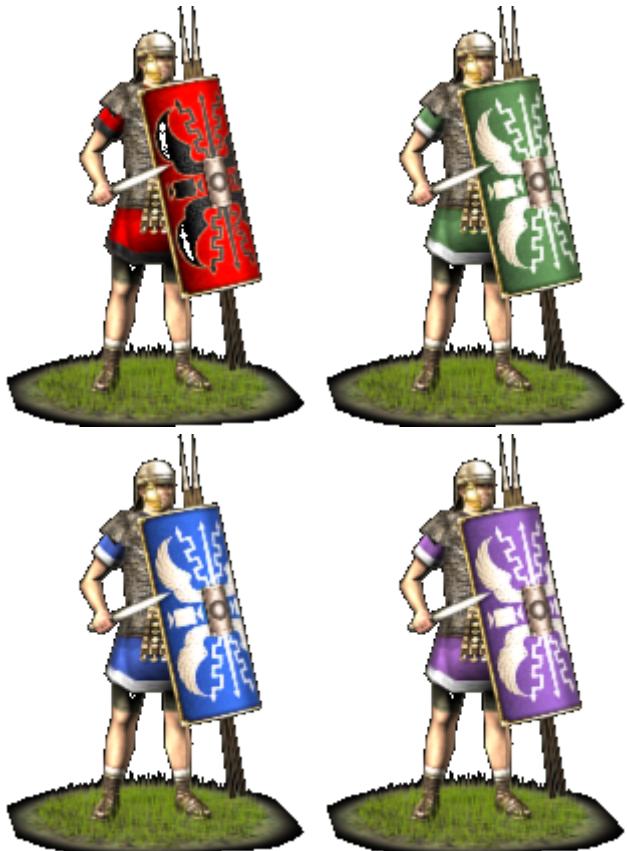
Умеют строиться клином

Пустынная конница состоит из быстрых всадников, вооруженных топорами для ближнего боя. Они не носят доспехов, но защищены щитами, что дает им неплохие шансы выжить в ближнем бою.

Они прекрасно подходят для атаки застрельщиков и других видов пехоты, но в сражении с тяжелой кавалерией понесут потери.

Они - выносливые солдаты, неутомимые в битве, что можно было ожидать от жителей пустынь на границах Египта.

## Ранняя когорта легионеров



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	17
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

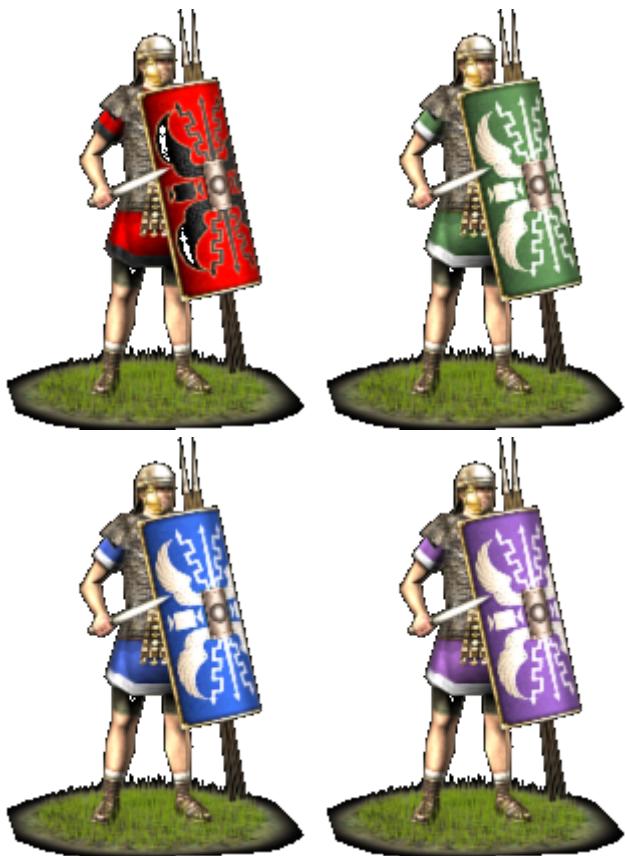
Умеют строиться черепахой

Римские легионеры - крепкие профессиональные воины, вооруженные прекрасным оружием и защищенные хорошими доспехами. Их признаки - дисциплина, готовность подчиняться приказам и тактическая гибкость. К примеру, приближаясь к укреплениям противника, они могут построиться черепахой, смыкая свои щиты для достижения наивысшей степени защиты.

Кольчуга каждого легионера, *lorica hamata*, очень высокого качества, как и остальная его экипировка: металлический шлем и длинный изогнутый щит. Они несут в бой два метательных копья, пилума, и короткий колющий меч, гладий. Древко каждого пилума сделано из мягкого металла, который гнется при ударе о цель, что мешает вытащить его и метнуть обратно. Пилум, попавший в щит, стесняет движения врага. Пилум, попавший в человека, обычно его убивает. Метнув в противника пилумы, легионеры к нему приближаются и продолжают сражаться уже колющим гладием.

Исторически существование этих легионеров началось после реформ Гая Мария. Он отменил ограничения по возрасту и имуществу для желавших вступить в легионеры и сделал римскую армию профессиональной. Больше от воина не требовалось поставлять собственное снаряжение; он должен был за деньги прослужить 25 лет, после чего уволиться с достаточным количеством земли, чтобы обеспечить его пенсией на остаток его дней.

## Ранняя первая когорта легионеров



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (ближний бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	3
Общая защита	17
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Несут легендарного орла, дающего бонус ближайшим подразделениям

Орел легионеров

Дисциплинированные

Умеют строиться черепахой

Первая когорта римлян состоит из хорошо вооруженных и экипированных пехотинцев, идущих в бой с символом римской власти - орлом легионеров. Это вдохновляет остальные римские войска.

Легионеры - крепкие профессиональные воины, вооруженные прекрасным оружием и защищенные хорошими доспехами. Их признаки - дисциплина, готовность подчиняться приказам и тактическая гибкость. К примеру, приближаясь к укреплениям противника, они могут построиться черепахой, скрывая свои щиты для достижения наивысшей степени защиты.

Кольчуга каждого легионера, lorica hamata, очень высокого качества, как и остальная его экипировка: металлический шлем и длинный изогнутый щит. Они несут в бой два метательных копья, пилума, и короткий колющий меч, гладий. Древко каждого пилума сделано из мягкого металла, который гнетется при ударе о цель, что мешает вытащить его и метнуть обратно. Пилум, попавший в щит, стесняет движения врага. Пилум, попавший в человека, обычно его убивает. Метнув в противника пилумы, легионеры к нему приближаются и продолжают сражение уже колющим гладием.

Исторически существование этих легионеров началось после реформ Гая Мария. Он сделал римскую армию профессиональной. Теперь воин должен был прослужить 25 лет, после чего уволиться с достаточным количеством земли, чтобы обеспечить его пенсией на остаток его дней. Лучшие легионеры каждого легиона, набираясь опыта, получали повышение и назначались в первую когорту.

## Раскрашенные кельты



Основная атака (близкий бой, меч)	13
Улучшение при штурме	5
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Выносливые

Боевой клич улучшает атаку

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Религия и магия - сильные причины для храбрости.

Раскрашенные кельты - храбрые бойцы - и сумасшедшие. Они презирают доспехи и большую часть одежды, предпочитая разрисовывать себя замысловатыми и стилизованными магическими узорами из вайда (голубой краски) для отражения вражеских ударов и выстрелов. Эти узоры вырабатывают безжалостную магию - предполагается, что она ослабляет врага, ничего не сведущего в подобной практике. Вера в магию защищает раскрашенных кельтов от страха и делает их свирепыми, опасными и не всегда управляемыми бойцами. Раскрашенные кельты берут с собой лишь мечи и щиты, но только глупый командир станет недооценивать их ярость в бою!

## Рекруты-копейщики



Основная атака (близкий бой, копье)	6
Доп. атака (близкий бой, меч)	3
Улучшение при штурме	2
Общая защита	5
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

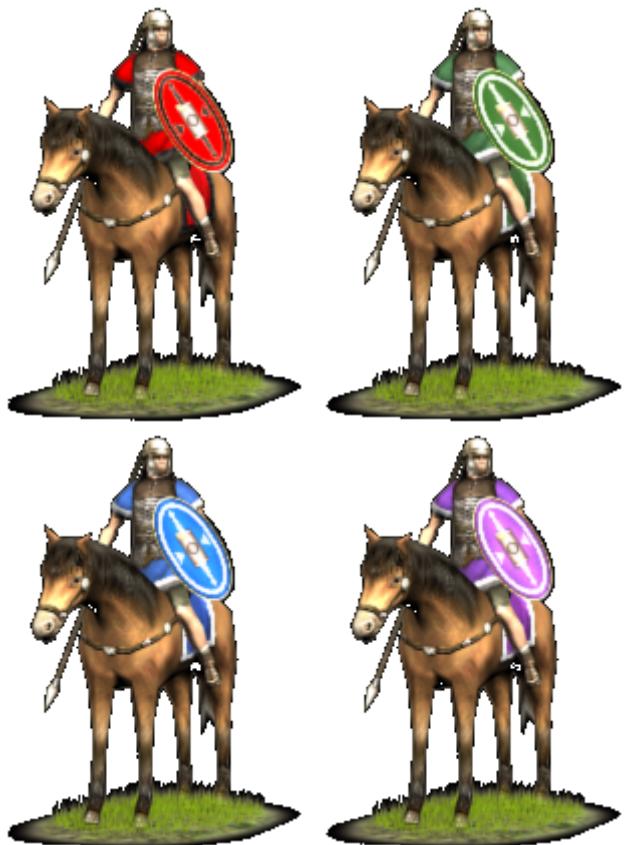
Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Как только приближается война, правители принуждают к службе крестьян, фермеров и городскую бедноту. По причине отсутствия доспехов, лучше всего их использовать на оборонительных позициях для поглощения вражеских атак или прикрытия флангов основной линии.

Вооруженные длинными пиками, достигающими в длину 6 метров (сариссами), они направляют их на ряды приближающегося противника, образуя лес наконенников. Также они носят мечи, которыепускают в ход после того, как враг прорвется сквозь линию пик.

Хотя они практически не получают военной подготовки, как наследники традиций гоплитов, рекрутые-копейщики могут маневрировать в фаланге. Но не имея никаких доспехов, кроме небольших щитов, прикрепленных к левой руке, под сильным давлением противника эти бойцы понесут тяжелые потери.

## Римская кавалерия



Основная атака (близкий бой, копье)	6
Доп. атака (близкий бой, меч)	7
Улучшение при штурме	5
Общая защита	15
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

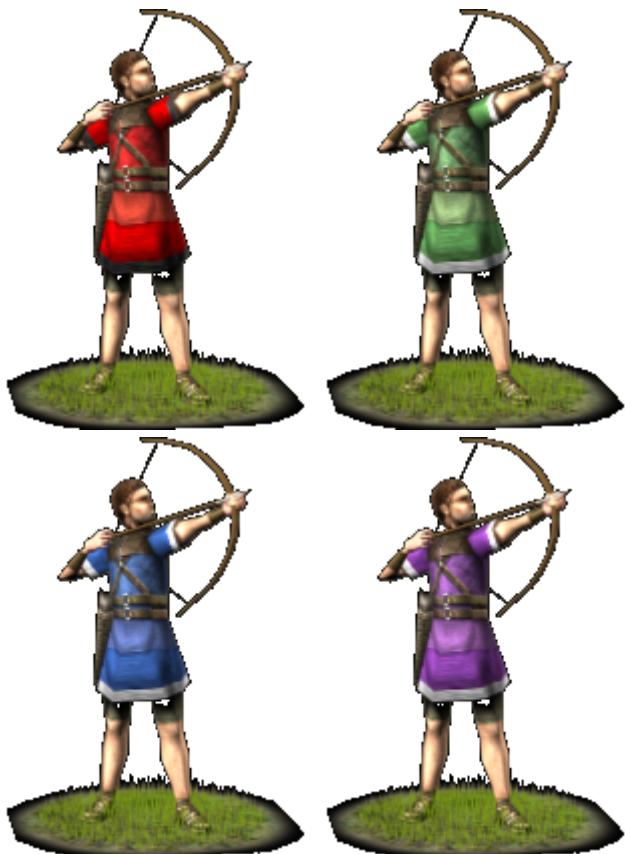
Выносливые

Могут строиться клином

Римская кавалерия -- это вспомогательные конные отряды, вооруженные копьями и в римской армии используемые, в основном, в качестве прикрытия. Лучше всего заводить их во фланг или в тыл вражеских подразделений, а также отгонять ими лучников и застрельщиков к тяжелой пехоте, основной ударной силе римской армии.

Они почти не носят доспехов -- лишь щиты и копья. В результате они могут стремительно атаковать противника, но оборонительная линия копейщиков в боевом порядке попросту изрежет их на кусочки. Римская кавалерия возникла только после военной реформы Гая Мария и пришла на смену всадникам. Тогда в кавалерии был отменен имущественный ценз, а служба стала профессиональной. Кавалеристов делили не на когорты, а на "крылья", называемые алами.

## Римские лучники



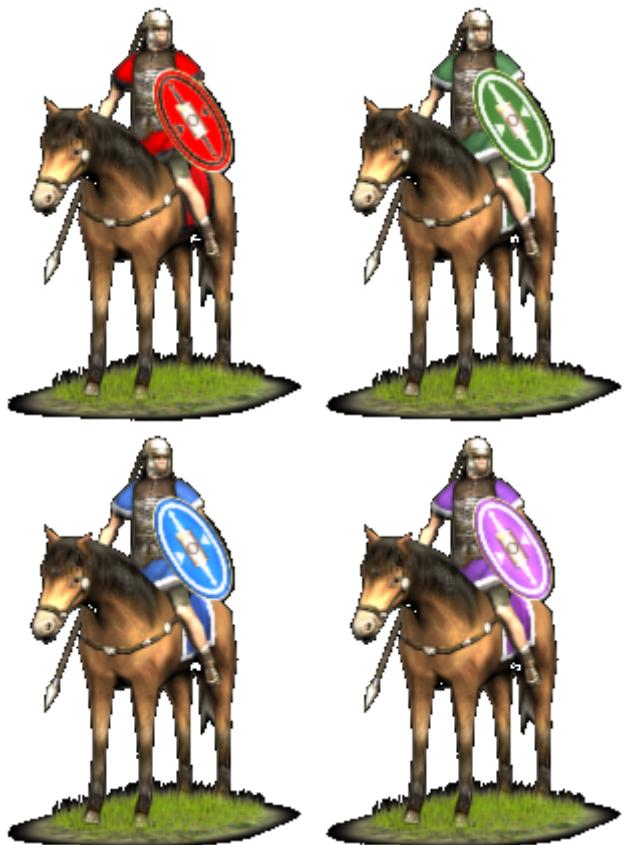
Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Римские лучники, как правило, используются в качестве подкрепления для тяжеловооруженной пехоты и играют достаточно второстепенную роль в римском военном деле. Они почти исключительно применяются для дальнего боя, поскольку отсутствие доспехов и низкокачественные орудия ближнего боя означают, что лишь бессердечный или отчаявшийся военачальник прикажет им сражаться врукопашную. Дальний бой - отнюдь не значительная часть римского способа ведения войны, но, поскольку потребность в стрелках была очевидна для римских полководцев, из низших классов общества начали набирать этих лучников.

## Римский генерал



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	14
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Охрана этого генерала состоит из всадников-копьеносцев. Вооруженные копьями, эти войска предназначены для внезапных атак; их отлично обучили и они хорошо держатся в затянувшейся рукопашной схватке.

Как и прочих генеральских стражей, этих воинов рекомендуется использовать только в критические моменты, когда присутствие генерала в бою сможет изменить ход битвы.

## Римский генерал в доспехах



Основная атака (близкий бой, копье)	11
Доп. атака (близкий бой, меч)	12
Улучшение при штурме	6
Общая защита	22
Доспехи	11
Навык защиты	7
Щит	4
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	-6
Снег	0

### Описание

Могут охранять генерала

Выносливые

Элита

Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные отряды

Этого генерала защищает группа телохранителей, составленная из преданных ему всадников в доспехах, которые сопровождают его на поле боя. Вооруженные копьями, эти солдаты представляют собой прекрасную ударную кавалерию, способную мгновенно перейти в разрушительное и практически ничем не останавливаемое наступление, после чего начать эффективно сражаться мечами в ближнем бою.

Как и другие виды генеральской гвардии, это подразделение лучше всего выводить на поле боя в момент кризиса, когда присутствие командующего и боевое искусство его людей могут воодушевить солдат, склоняя чашу весов в другую сторону.

## Родосские пращники



Основная атака (стрелковое, ядра)	9
Доп. атака (ближний бой, нож)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	3
Общая защита	6
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Наёмники

Превосходные

Эти умелые наёмники родом с острова Родос знамениты своими навыками в обращении с пращей. Они могут долгое время поддерживать по врагу заградительный огонь, прежде чем стремительно отступят с целью избежать ближнего боя.

За плечом родосские пращники носят сумку со свинцовыми ядрами и несколькими пращами, рассчитанными на различную дальность (одно ядро обычно весит не более 55 грамм). Начавшие тренироваться еще во младенчестве, эти войска также включают в себя людей из холмистых районов материковой Греции.

Защищены они только небольшим щитом, вследствие чего лучше держать их подальше от ближнего боя. Однако они очень подвижны и скоро устают.

## Самнитские наемники



Основная атака (ближний бой, копье)	5
Улучшение при штурме	2
Общая защита	14
Доспехи	5
Навык защиты	4
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

#### Наемники

Самнитские наемники - относительно надежные легкие пехотинцы, но не стоит ожидать, что они смогут отстоять ключевые позиции в боевом строю. Они не способны выдержать натиск тяжелой пехоты, но их копья, бронзовые нагрудники и большие щиты делают их подходящими для сражения со средней и легкой кавалерией.

Самниты живут в высокогорьях Апеннин и центральной и южной Италии. Проиграв римлянам в схватке за превосходство в регионе, они часто служили в наступавших на Рим армиях его врагов.

## Сарматские наемники



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	10
Улучшение при штурме	10
Общая защита	13
Доспехи	9
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Наемники

Превосходные

Импульсивные

Сарматские наемники - тяжелая кавалерия, сформированная племенами степи. Они - великолепные воины, тяжеловооруженные и хорошо экипированные, и остановить их во время наступления практически невозможно.

Они носят достающие до колен кольчужные туники, укрепленные рогами животных. Каждый всадник-сармат вооружен двуручной пикой, которая называется контос, и использует ее во время стремительного наступления на врага. Если противник продолжает сопротивление, в ход вступают мечи; но щитов сарматы не носят. Как и многие <элитные> войска, они могут пренебречь приказами и самовольно начать наступление на достойного, с их точки зрения, неприятеля.

Они приобрели плохую славу за злоупотребление грабежами, и многие служат наемниками.

Исторически во времена Империи тысячи их были посланы в Британию, где и поселялись после выхода на пенсию.

## Серебряные щиты



Основная атака (близкий бой, копье)	10
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	4
Общая защита	14
Доспехи	6
Навык защиты	6
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Вдохновляют дружественные подразделения

Умеют строиться фалангой

Пикинеры с серебряными щитами (аргираспиды) - высшее воплощение боевых достижений Селевкидов. Они являются элитными пехотинцами, зачастую вносящими перелом в ход битвы; они дисциплинированы и физически крепки, так что не впадут в панику и нескоро утомятся.

Эти воины сражаются длинной шестиметровой пикой, сариссой, и носят небольшой покрытый серебром щит, давший им название. Взять в бой серебряный щит - мечта многих мальчиков из государства Селевкидов, хотя лишь признанные бойцы высокого происхождения обладают правом на такую честь.

Когда они построятся в фалангу, этих пикинеров практически ничто не способно сдвинуть с места, за исключением атаки с флангов. При вступлении в близкий бой они используют короткие мечи.

## Скифские аристократки



Основная атака (стрелковое, стрелы)	8
Доп. атака (ближний бой, нож)	7
Дальность стрельбы	170
Количество боеприпасов на человека	30
Улучшение при штурме	4
Общая защита	9
Доспехи	6
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Умеют строиться канタбриским кругом

Превосходные

Скифские аристократки - превосходные наездницы, обученные стрельбе из лука. Несмотря на броню, они довольно уязвимы в ближнем бою. Конные племена Скифии считают, что женщина должна мчаться в бой рука об руку с мужчиной. Эти женщины обеспечивают достойную поддержку своим мужчинам, ослабляя врага перед боем с помощью тучи стрел. Аристократки вооружены превосходными, точными и мощными составными луками. В придачу к луку у каждой всадницы есть нож для защиты.

Военная культура Скифии не дискриминирует женщин, когда дело доходит до драки: скифских женщин, павших в бою, хоронят вместе со снаряжением - так же, как и мужчин. Некоторые девушки прижигали себе правую грудь, чтобы было удобнее стрелять из лука. Вероятно, подобная практика является источником мифов об амазонках - ужасных воительницах, правящих городом, затерянным в степях!

## Скифские аристократы



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	10
Улучшение при штурме	10
Общая защита	13
Доспехи	9
Навык защиты	4
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

Превосходные

Импульсивные

Могут строиться клином

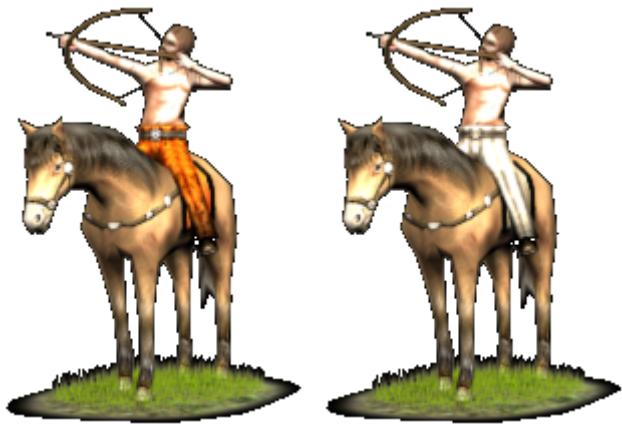
Скифские аристократы - превосходные всадники, бронированные копейщики, способные разметать множество пехотинцев. Это - тяжелая кавалерия, воины, завоевывающие репутацию в боях.

Нетерпение продемонстрировать свои достоинства и привлечь к себе еще больше внимания - вот что руководит ими.

Они экипированы тяжелой скифской броней, укрепленной в уязвимых местах бронзовыми и железными пластинами. Они не используют щиты и при манипулировании копьем используют обе руки.

На поле боя скифские аристократы часто используются, чтобы пробиться сквозь ослабленные лучниками боевые порядки врага и нанести слаженный, опасный удар.

## Скифские конные лучники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	5
Доспехи	3
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	-2
Лес	-4
Снег	2

### Описание

#### Выносливые

Умеют строиться кантабрийским кругом

Среди широких степей царят конные лучники.

Эти всадники - результат оттачивания мастерства стрельбы из лука на скаку в течение многих поколений. Они могут кружить вокруг врага выпуская стрелы до тех пор, пока враг не ослабнет в достаточной степени, чтобы атаковать его более тяжеловооруженными войсками. Их превосходное мастерство конной езды помогает им избежать контратак, даже если против них задействовать легкую кавалерию.

Скифы - не особенно щепетильный народ, они покрывают свои тулы человеческой кожей, которую ценят за светлый оттенок. Они не брезгливы и могут ни разу не помыться за всю свою жизнь! Одежду они тоже стирают нечасто.

Их лошади зачастую меньше, чем кони других народов, частично потому что многие скифы предпочитают меринов. По всеобщему мнению, эти животные намного реже фыркают и ржут, что позволяет не скифам скрыть свое присутствие.

## Скифские наемники



Основная атака (стрелковое, стрелы)	7
Доп. атака (ближний бой, нож)	3
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	40
Улучшение при штурме	1
Общая защита	2
Доспехи	0
Навык защиты	2
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Выносливые

Умеют строиться канタбрыйским кругом

Наемники

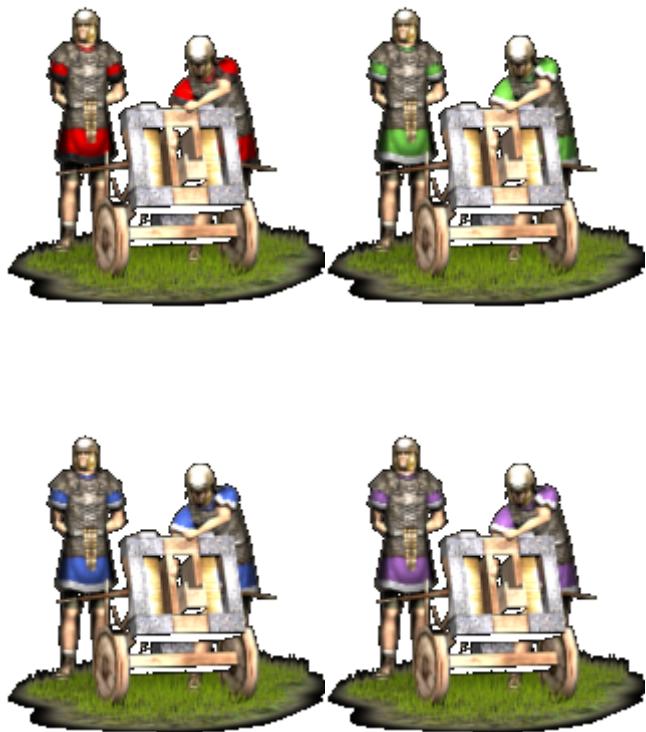
Скифские наемники - превосходные лучники, способные, изматывая врага, наносить ему большие потери.

Стрельба из положения верхом - основной прием ведения войны на открытых степных пространствах, и эти наемники - великолепные стрелки и наездники.

Обычная их тактика - кружить перед противником и поливать его дождем стрел, ослабляя перед полномасштабной атакой тяжеловооруженных подразделений. Их мастерское искусство верховой езды означает, что даже легкой кавалерии будет трудно поймать их в контрнаступлении, ведь, закаленные огромными дистанциями родной степи, они невероятно выносливы.

Скифы - не самый культурный народ, они покрывают свои колчаны человеческой кожей и месяцами не моются. В лагерях их лучше держать подальше от более цивилизованных воинов!

## Скорострельная баллиста



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, баллиста)	33
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

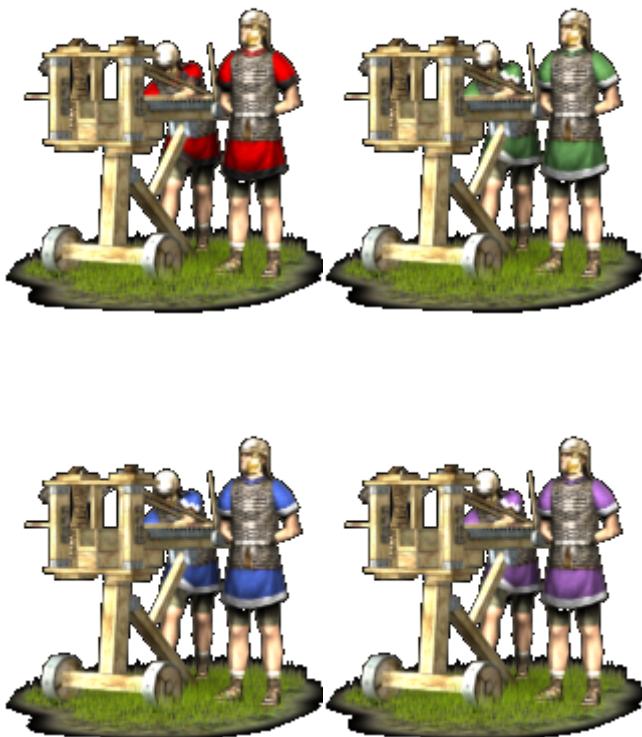
Выносливые

Выносливые (команда)

Скорострельная баллиста - полуавтоматическое артиллерийское орудие. Она будет стрелять, пока будет оставаться заведенной и заряженной болтами. Ее устройство похоже на устройство баллисты: управляется она канатами из скрученных жил животных. Оригинальный механизм завода оттягивает назад ложки, опускает снаряд на его место, после чего отпускает задвижку - и все это повторяется, пока лебедка повернута.

Идеальное оружие для создания зоны поражения или разрушения крупных вражеских формирований, когда скорострельность становится важнее точности.

## Скорпионы



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, скорпион)	43
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Выносливые

Выносливые (команда)

Римский скорпион - работающее при помощи канатов из жил орудие, похожее на большой лук, лежащий на боку. У него невероятная дальность, и он способен одним болтом проткнуть десятки человек!

Хотя скорпион может выглядеть похожим на огромный лук, принципы его работы достаточно сильно отличаются. Обеими его ложками управляют при помощи канатов из крепких жил животных. Этот естественно эластичный материал затем скручивают, и он превращается в мощнейшую пружину, толкающую вперед ложки. Ложки оттягиваются назад, что усиливает напряжение, в них закладывают снаряд, после чего скорпион с огромной силой выстреливает им во врага.

Если следить за тем, чтобы оба каната из жил были под одинаковым напряжением, скорпион - очень точное оружие, но поскольку жилы быстро намокают, в сырую погоду он не работает.

## Скутари



Основная атака (метательное, пилум)	13
Доп. атака (близкий бой, меч)	9
Дальность стрельбы	35
Количество боеприпасов на человека	2
Улучшение при штурме	4
Общая защита	12
Доспехи	5
Навык защиты	2
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Стремительные

Мастера маскировки в лесу

Скутари -- хорошо снаряженные легкие пехотинцы, вооруженные мечами, щитами и тяжелыми метательными копьями. Они получили такое название благодаря характерным большим овальным щитам (щит по-латыни 'scutum'). Они сражались мечами и тяжелыми дротиками, которыми осипали врага перед тем, как вступить в близкий бой. Вековые распри среди жителей холмов ожесточили этот народ, так что среди них нет недостатка в стойких и хитрых воинах - они часто принимают участие в засадах на вражеские соединения.

Появившийся позднее меч римского легионера (гладиус), был создан по образцу мечей этих воинов. Римляне познакомились с этими мечами, когда столкнулись с большим количеством скутариев во время Первой Пунической войны.

## Слоны



Основная атака (-, -)	0
Доп. атака (близкий бой, -)	5
Улучшение при штурме	0
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Защита животного	12
Доспехи	10
Навык защиты	2
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

Превосходные

Помимо того, что слоны представляют собой устрашающее зрелище для войска противника, они способны просто раздавить его боевые порядки, разбрасывая людей во все стороны, словно собака, играющая с крысами.

Несмотря на огромные размеры (их плечи находятся где-то на уровне двух метров), эти животные достаточно послушны и относительно легко поддаются дрессировке для использования в бою. Они быстро передвигаются и могут легко растаптывать или пронзать клыками противников, если их побудят к тому наездники. Они - живой таран, нацеленный на вражеские построения. Во время преследования врага они могут оказаться еще смертоноснее.

Ни один слон не защищен броней, но большинство ударов попросту отскакивает от их прочной шкуры. Они не носят более одного наездника.

## Слоны



Основная атака (-, -)	0
Доп. атака (близкий бой, -)	3
Улучшение при штурме	0
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Защита животного	12
Доспехи	10
Навык защиты	2
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

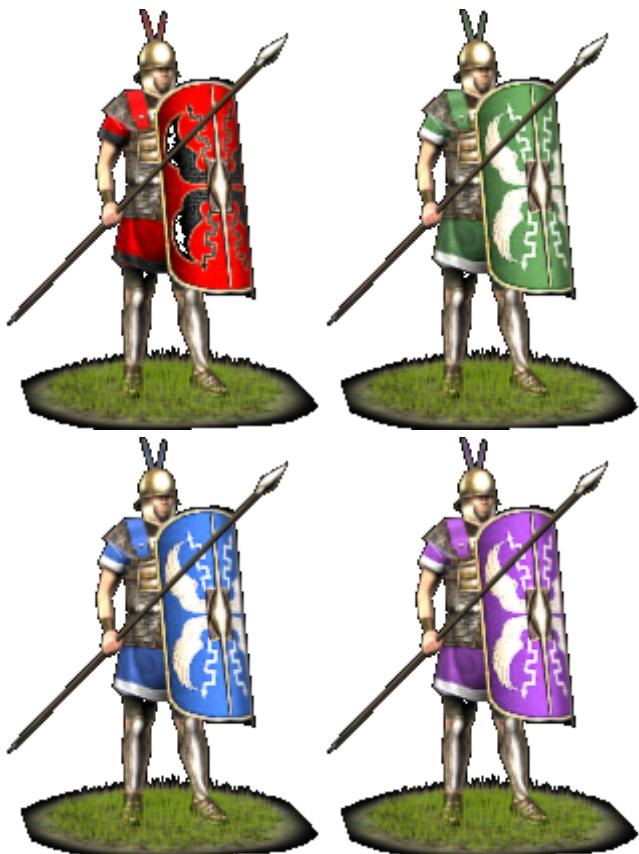
Выносливые

Помимо того, что слоны представляют собой устрашающее зрелище для войска противника, они способны просто раздавить его боевые порядки, разбрасывая людей во все стороны, словно собака, играющая с крысами.

Несмотря на огромные размеры (их плечи находятся где-то на уровне двух метров), эти животные достаточно послушны и относительно легко поддаются дрессировке для использования в бою. Они быстро передвигаются и могут легко растаптывать или пронзать клыками противников, если их побудят к этому наездники. Они - живой таран, нацеленный на вражеские построения. Во время преследования врага они могут оказаться еще смертоноснее.

Ни один слон не защищен броней, но большинство ударов попросту отскакивают от их прочной шкуры. Они не носят более одного наездника.

## Триарии



Основная атака (близкий бой, копье)	7
Улучшение при штурме	3
Общая защита	17
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

Дисциплинированные

Триарии - крепкие тяжеловооруженные копейщики, составлявшие третью и самую опытную часть римского легиона до реформ Гая Мария. Они вооружены длинным колющим <копьем гоплитов> (гастой), длинным щитом и гладием. Они - ветераны и хорошо вооружены - неудивительно, учитывая, что их набирали из богатейших кругов общества.

В легионах первых лет Республики триарии занимали позиции в конце войска. <Отправились к триариям> - римское высказывание, означающее наступление тяжелых времен, ведь эти войска использовались лишь в решающий момент битвы.

Традиционно триарии приобретали вооружение за собственный счет и могли позволить себе все самое лучшее.

## Трирема



Основная атака (близкий бой, -)	8
Улучшение при штурме	0
Общая защита	8
Доспехи	3
Навык защиты	5
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Трирема -- мощное боевое судно, оснащенное парусом и тремя рядами весел. Она может таранить суда противника и годится для абордажа.

Первоначально трирема возникла в Греции, но вскоре, благодаря своим отличным качествам, она получила широкое распространение. Для корабля требуются обученные гребцы, зато корабль приобретает удивительную мощь, когда таранит на большой скорости. Нетрудно понять, что трирема сама по себе является оружием, поскольку оснащена обитым железом корабельным тараном. После того, как вражеский корабль протаранен, или все его гребцы перебиты, команда должна отвести трирему немного назад, прежде чем выбирать новую цель.

## Тяжеловооруженные гоплиты



Основная атака (близкий бой, копье)	9
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	4
Общая защита	22
Доспехи	11
Навык защиты	6
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы

Выносливые

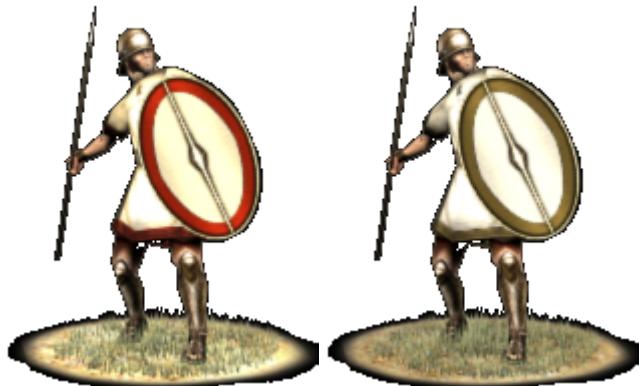
Превосходные

Умеют строиться фалангой

Тяжелые гоплиты, тщательно отобранные и великолепно обученные обращению с копьем -- элита греческой армии. Каждый из них одет в качественные доспехи, шлем и поножи и носит с собой круглый щит (гоплон), благодаря которому они и получили свое название. Также каждый боец вооружен внушительных размеров копьем (ксистоном) и мечом. Обычно они сражаются в больших плотных группах, встречая противника лесом копейных наконечников. При построении фалангой они стремятся прорвать вражеский строй, используя численное преимущество.

Они уязвимы к атакам с флангов и из тыла, и лучше всего применять какие-либо легковооруженные подразделения для их прикрытия во время наступления.

## Тяжеловооруженные пельтасты



Основная атака (метательное, дротик)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	5
Дальность стрельбы	50
Количество боеприпасов на человека	6
Улучшение при штурме	2
Общая защита	11
Доспехи	3
Навык защиты	3
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Могут прятаться в высокой траве

Могут устраивать подкопы

Прекрасно прячутся в лесах

Тяжеловооруженные пельтасты - застрельщики, но в битву они идут с большими овальными щитами. Эта добавочная защита дает им возможность стоять в основной линии построения, а также отражать атаки с флангов.

ИХ метательные копья предназначены, чтобы сократить число наступающих воинов, ослабляя их моральный дух перед решающим столкновением. Также они вооружены короткими мечами на случай начала рукопашной.

Щит тяжеловооруженного пельтаста (туреос) сделан из дерева, покрытого кожей. Хотя он дает неплохую защиту, не стоит ожидать, что эти бойцы долго продержатся в сражении с тяжелой пехотой и практически любым видом кавалерии. Как и другие пельтасты, эти подразделения прекрасно подходит для использования тактики засад.

## Тяжелые копейщики



Основная атака (ближний бой, копье)	7
Доп. атака (ближний бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	17
Доспехи	7
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

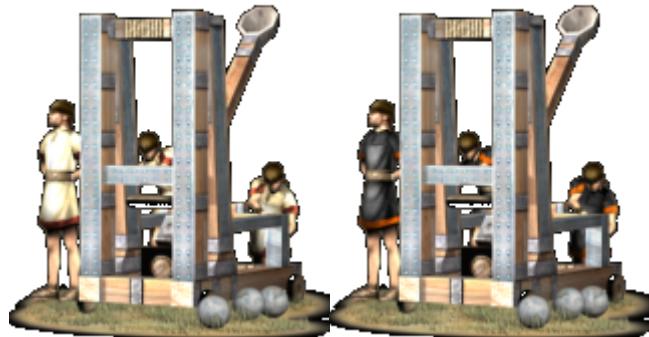
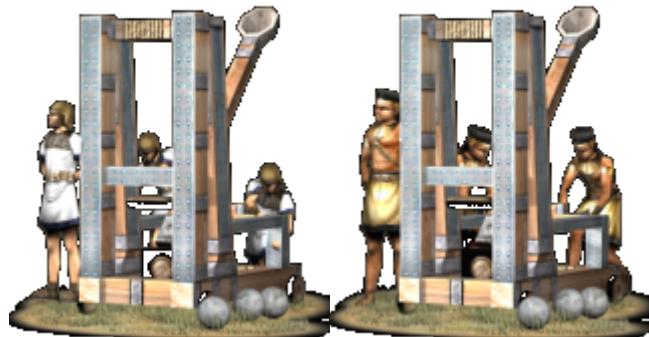
### Описание

Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Тяжелые копейщики могут стать главной опорой Восточной армии и вполне способны сражаться с большим количеством противников. Их вооружение включает в себя длинные копья, кольчуги и круглые щиты. Они способны выдерживать атаки почти всех видов кавалерии, а полученная ими тренировка позволяет им строиться фалангой и доносить атаку до линий вражеской пехоты. Тем не менее, против застрельщиков и других лучников им требуется поддержка.

Этих людей вербуют из местного населения, а не греческих кругов общества, которые существуют во всех покоренных странах, так что в своей тренировке они не обладают 'моральным духом гоплитов' (тяжеловооруженной греческой пехоты). Но все же они - достойные воины.

## Тяжелый онагр



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, большой валун)	63
Улучшение при штурме	2
Общая защита	3
Доспехи	0
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Стреляет зажигательными снарядами

Тяжелый онагр -- огромная катапульта, построенная с использованием тех же основополагающих принципов, что и ее младшая сестра, и способная пробивать каменные укрепления. Орудие приводится в действие канатами из упругих сухожилий животных, которые приходится довольно долго оттягивать назад, чтобы перезарядить онагр. Его снаряды наносят опустошительный урон, и кроме того, он может стрелять сосудами с зажигательной смесью.

Его дальность не превышает дальности онагра меньшего размера, и это делает тяжелый онагр уязвимым для встречного огня. Часто лучший вариант его использования -- вместе с легкой артиллерией для противостояния вражескому огню.

## Тяжелый онагр



Основная атака (близкий бой, нож)	4
Доп. атака (осадное, большой валун)	63
Улучшение при штурме	2
Общая защита	10
Доспехи	7
Навык защиты	3
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Не могут спрятаться

Выносливые

Выносливые (расчеты)

Стреляет зажигательными снарядами

Тяжелый онагр -- огромная катапulta, построенная с использованием тех же основополагающих принципов, что и ее младшая сестра, и способная пробивать каменные укрепления. Орудие приводится в действие канатами из упругих сухожилий животных, которые приходится довольно долго оттягивать назад, чтобы перезаряжать онагр. Его снаряды наносят опустошительный урон, и кроме того, он может стрелять сосудами с зажигательной смесью.

Его дальность не превышает дальности онагра меньшего размера, и это делает тяжелый онагр уязвимым для встречного огня. Часто лучший вариант его использования -- вместе с легкой артиллерией для противостояния вражескому огню.

## Фалангиты



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	16
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	5
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	1
Лес	0
Снег	-1

### Описание

Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Сражающиеся фалангой пикинеры, или фалангиты - хорошо вымуштрованная пехота, предпочитающая брать врага количеством. Они вооружены чрезвычайно длинной (4-5 м) пики - сариссой. Это оружие использовали воины Александра, и оно осталось популярным во всех государствах, образовавшихся после развала его империи, хотя большинство людей, завербованных в пикинеры, вовсе не греки или македонцы по происхождению. Его распространенность объясняется тем, что первые пять рядов войска могут направить их на врага, словно образуя лес острейших металлических наконечников, в то время как находящиеся сзади держат их под углом 45 градусов, чтобы отражать вражеские стрелы.

Используя преимущества фаланги, эти воины могут массированно продвигаться вперед, одновременно пробивая строй врага, ведь немногие солдаты противника могут выстоять перед лицом такого количества копий, направленных на них! Воистину, спереди фаланга практически неуязвима.

## Фалангиты



Основная атака (близкий бой, копье)	8
Доп. атака (близкий бой, меч)	5
Улучшение при штурме	3
Общая защита	13
Доспехи	6
Навык защиты	5
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	0
Снег	0

### Описание

Могут устраивать подкопы  
Умеют строиться фалангой

Фалангиты представляют собой основную силу армий Македонии и Селевкидов. Построившись в фалангу, они могут отбросить назад ряды противника, в то время как подвижные части огибают его фланги, чтобы нанести решающий удар.

Фалангитов набирают из семей с хорошим достатком, ведь они должны обеспечить себя кожаной кирасой и металлическим шлемом. Фалангиты также носят прикрепленным к левой руке небольшой щит, оставляя обе руки свободными для сражения длинной пикой, сариссой. Сжав их в обеих руках, до пяти рядов бойцов могут направить свое оружие на врага. Находящиеся дальше держат свои пики под углом 45 градусов, создавая щит для отражения стрел противника. У всех фалангитов также имеются короткие мечи.

## Фалксмены



Основная атака (близкий бой, топор)	13
Улучшение при штурме	5
Общая защита	10
Доспехи	3
Навык защиты	7
Щит	0
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	-2
Лес	3
Снег	2

### Описание

Боевой клич улучшает атаку

Превосходные

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Фалксмены использовались для того, чтобы прорубать бреши в неприятельских боевых порядках. Они - превосходные бойцы, но плохо дисциплинированы и зачастую бросаются в бой без вашего на то приказа. В знак своей храбрости они не надевают доспехов, кроме того, так намного удобнее действовать фалксом.

Фалкс в руках опытного воина способен разрубить человека вдоль на две равные части. Это устрашающее оружие: изогнутое серпообразное лезвие, заостренное по внутренней кромке и насаженное на длинное древко. Повреждения наносились путем выдергивающего движения: каждый успешный удар отрывал у жертвы конечность или голову. История гласит, что фалкс - один из немногих видов оружия, заставивших римлян изменить свою стандартную броню: они добавили ребра жесткости на шлемы легионеров после знакомства с фалксом.

## Фракийские наемники



Основная атака (ближний бой, топор)	10
Улучшение при штурме	5
Общая защита	6
Доспехи	2
Навык защиты	2
Щит	2
Бонусы местности	
Кустарники	2
Пустыня	0
Лес	3
Снег	0

### Описание

Наемники

Боевой клич улучшает атаку

Импульсивные

Прекрасно прячутся в лесах

Фракийские наемники - наводящие ужас варвары, прекрасно владеющие ромфаем, смертоносным клинковым оружием, способным одним ударом убивать вражеских пехотинцев. Они сражаются группами далеко отстоящих друг от друга бойцов, поскольку им требуется пространство, чтобы воспользоваться всеми преимуществами своего оружия. Лучше всего их применять для атаки плотных формирований противника, но также они хорошо себя зарекомендовали в бою против легкой кавалерии.

Сама по себе ромфая - страшное оружие, вне зависимости, держать его одной рукой или двумя. Она представляет из себя изогнутый клинок на древке, и, так как его лезвие заточено с внутреннего края, повреждение при ударе наносится движением, направленным к себе. При правильном использовании ромфая может с легкостью отсечь конечности или даже голову человека.

Фракийцы известны своей любовью к сражениям, и после победы их воины обычно возвращаются в лагерь, распевая песни и размахивая ромфаями, на которые насажены отрубленные головы врагов. Эта же самая страсть заставляет их время от времени атаковать, не дожидаясь приказа. Однажды греческий писатель сказал, что они смогли бы завоевать весь мир - если бы перестали сражаться друг с другом на достаточное время!

## Юбтсебские слоны



Основная атака (стрелковое, стрелы)	6
Доп. атака (ближний бой, -)	6
Дальность стрельбы	120
Количество боеприпасов на человека	60
Улучшение при штурме	3
Общая защита	4
Доспехи	0
Навык защиты	4
Щит	0
Защита животного	16
Доспехи	13
Навык защиты	3
Бонусы местности	
Кустарники	0
Пустыня	1
Лес	-6
Снег	-1

### Описание

Не могут спрятаться

Входят в ярость, когда всадник теряет контроль

Пугают пехоту

Пугают кавалерию

Наёмники

Эти таинственные чудовища из княжеств далекой Новой Земли -- дети Г'нитек'рама, Бога Блестящих Вещиц Которые Человеку Не Нужны Но Все Равно Желанны. Их призывают с помощью странных и мрачных ритуалов; огромны и ужасны их клыки; кошмарен их взгляд; немыты их погонщики; жестоки и немилосердны их властители! Бегите в ужасе! Спасайтесь кто может!