Black Jack

Hand

+ karten: ArrayList<Karte>

+ Kartehinzufügen(Karte): void
+ totalHandWert(): int
+ zähleKarten(): int
+ überschritten(): boolean

Karte

- typ: String
- zahl: int
- wert: int

Spieler

- balance: int
- spielerName: String
- spielerHand: Hand

+ setSpielerName(String): void
+ getSpielerName(): String
+ geldSetzten(int): void
+ updateBalance(int): void
+ getBalance(): int

Spiel

- deck: ArrayList<Karte>
- spieler: ArrayList<Spieler>
- dealer: Dealer

+ deckMischen(): void
+ rundeSpielen(): void
+ kartenVergleichen(): void
+ gewinnerErnennen(): String

Dealer

- dealerName: String
- dealerHand: Hand

+ setDealerName(String): void
+ getDealerName(): String