

# DevOps 엔지니어의 역할은?

https://www.youtube.com/watch?v=OL DqAiC57I

올바른 DevOps 문화를 위해 서비스 혹은 S/W LifeCycle 에서 반복적인 일들을 자동화하고, 기술적 문제 혹은 팀의 차이를 기술적으로 예방하고 해소시키는 사람

#### Soft skill

문제를 인식하는 능력, 정확하게 선택과 집중을 구별하는 능력, 결정 및 판단 능력 등

- 문제인식: 문제가 무엇이 있는지, 정확한 원인이 무엇인지 파악해야 합니다.
- 선택과 집중: 문제를 적합한 방법을 통해 해결하고, 해결의 우선순위를 올바르게 설정합니다.
- 결정 : 수많은 선택지에 대해서. 추측이 아닌 확신을 가지고 빠르게 결정해야 합니다.
- 업의 속성 : 제공하는 서비스의 본질과 가치를 이해해야 합니다.
- 사용자 : 사용자를 이해하고, 요구사항에 대해서 빠르게 피드백 해야합니다.

## **Technical skill**

프로그래밍 언어 작성 능력, S/W 디자인, 데이터베이스 및 서버관리 등 특정한 기술의 지식과 수행능력

프로그래밍: Go, Python

운영체제: Linux, Shell, OS metrics, File system, 7 layers

서버관리: IaC, CI/CD, API, 가용성, 성능

오픈소스 : 인프라를 이루는 S/W 들을 이해하고 자동화 도구들을 다룰 수 있어야 합니다. nginx, Tomcat, MySQL, Redis, Ansible, Terraform

클라우드 : 퍼블릭 클라이두를 능숙하게 다루고, 직접 구축 및 설계를 할 수 있어야 합니다. AWS, Azure, GCP, Alibaba

# Infrastructure as Code, 코드로써의 인프라

코드로써의 인프라는 인프라를 이루는 서버, 미들웨어 그리고 서비스 등 인프라 구성요소들을 코드를 통해 구축하는 것.

IaC는 코드로써의 장점, 즉 작성용이성, 재사용성, 유지보수 등의 장점을 가진다.

### **Terrafrom by Hashicorp**

테라폼은 인프라를 만들고, 변경하고, 기록하는 IaC를 위해 만들어진 코드로 정말 많이 쓰는 코드.