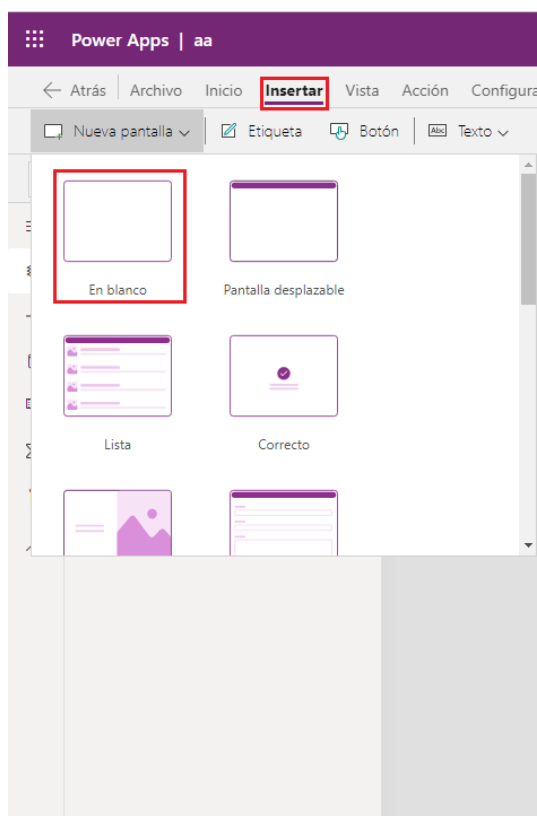


Crear funciones de navegación

El propósito de este tutorial es ofrecer un ejemplo más detallado mediante las funciones **Back** y **Navigate** con múltiples controles en un escenario común del mundo real. En muchas de las aplicaciones que desarrolla, ciertas pantallas pueden tener múltiples controles que permiten a los usuarios navegar a diferentes pantallas dependiendo del control que seleccionen. En el ejemplo siguiente, creará una aplicación de tres pantallas para demostrar la funcionalidad de **Navegar** y **Volver**.

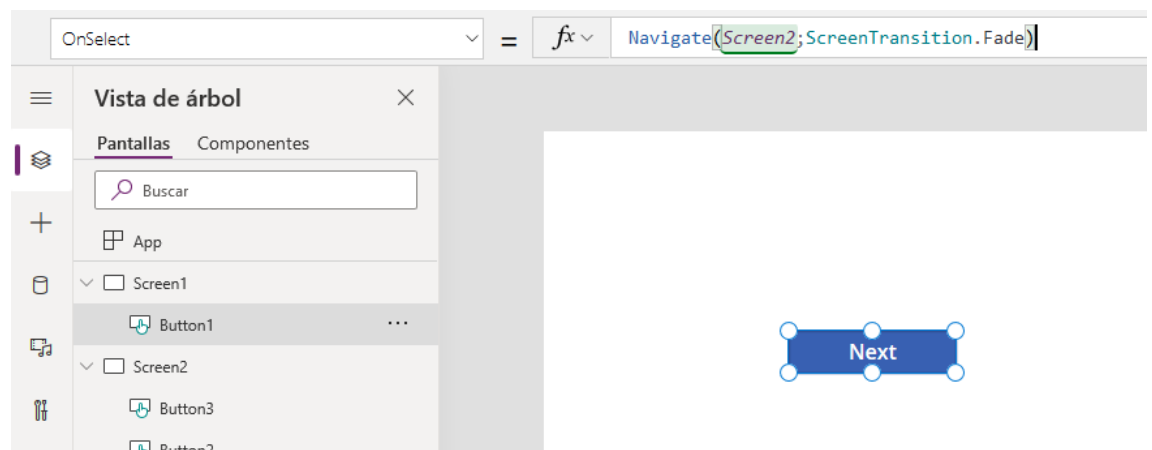
1. Vaya a [Power Apps Studio](#).
2. Seleccione la pestaña **Crear** en el raíl de navegación del lado izquierdo.
3. Seleccione **Aplicación vacía** y, en el panel emergente **Crear**, seleccione **Crear** bajo la opción **Aplicación de lienzo en blanco**.
4. Se abrirá una ventana llamada **Aplicación de lienzo desde cero** en el navegador. Introduzca un nombre para la aplicación, y seleccione **Diseño de tableta** como formato (configuración predeterminada). Después, seleccione **Crear**.
5. En la nueva aplicación en blanco, puede **Omitir** el menú emergente "Bienvenido a Power Apps Studio". A continuación, seleccione el botón **Nueva pantalla** en la cinta de arriba y elija **En blanco**.



6. Esto creará una nueva pantalla en blanco en su aplicación. Repita una vez más para tener tres pantallas en total.
7. En Screen1, inserte un control **Botón** y cambie la propiedad **Text** a "Next".
8. Del igual modo, vaya a Screen2, agregue un control **Botón** y cambie **Text** a "Next".
9. Agregue otro control **Botón** a Screen2 y cambie la propiedad **Text** a "Back".
10. Ahora vaya a Screen3, agregue un control **Botón** y cambie la propiedad **Text** a "Volver".
11. Vuelva a Screen1, seleccione el botón "Siguiete" y establezca la propiedad **OnSelect** de este modo:

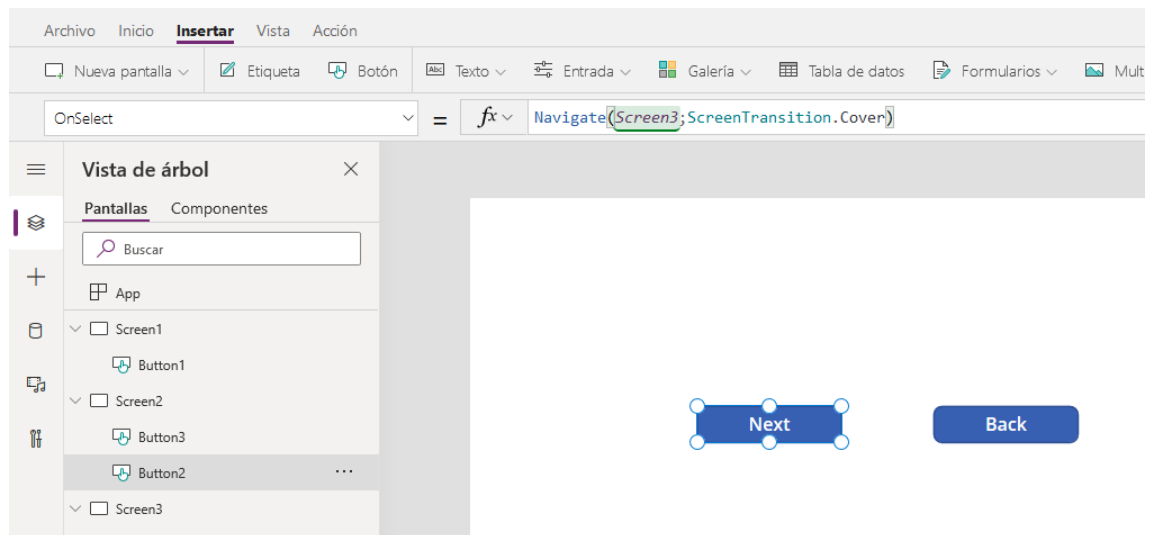
```
Navigate(Screen2,ScreenTransition.Fade)
```

Una vez que introduzca esta lógica, Power Apps abreviará esta propiedad como **Navigate(Screen2,Fade)**, pero cuando seleccione la fórmula en la barra de fórmulas *Power fx*, volverá a la fórmula sin abreviar.

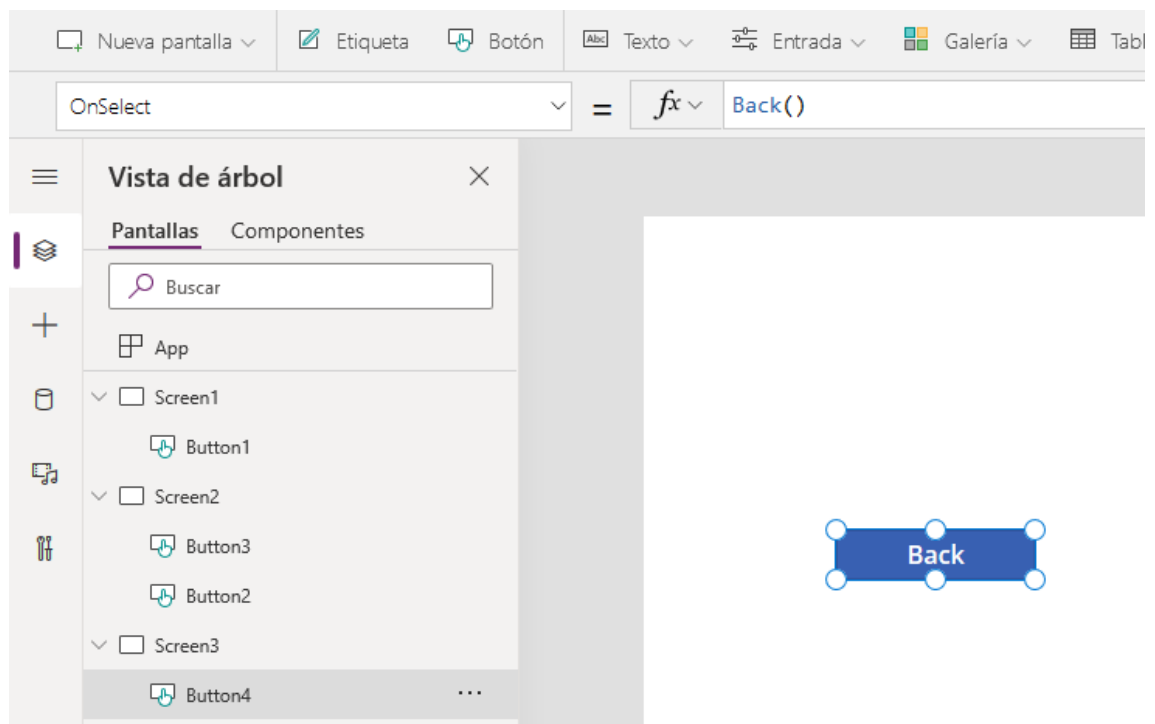


12. Vaya a Screen2. Seleccione el botón Siguiete y establezca la propiedad **OnSelect** de este modo:

```
Navigate(Screen3,ScreenTransition.Cover)
```



13. Seleccione el botón Volver. Establezca la propiedad **OnSelect** en Back().
14. Vaya a Screen3. Seleccione el botón Volver y establezca la propiedad **OnSelect** en Back().



A continuación, probamos la funcionalidad del botón.

15. Vuelva a Screen1, ponga la aplicación en modo de **Vista previa o Reproducción** y navegue por la aplicación como lo haría un usuario. Al hacer clic en cada botón, observe las sutiles transiciones visuales de cada transición de pantalla. Observe que, al seleccionar los botones **Volver**, las transiciones van en orden inverso.

16. Ahora, probemos algunas de las otras transiciones. Vuelva a poner la aplicación en el modo **de edición** y vuelva a **Screen1**.
17. Seleccione el botón **Siguiente** y cambie la propiedad OnSelect de este modo:

```
Navigate(Screen2,ScreenTransition.UnCover)
```

18. Vaya a **Screen2**. Seleccione el botón **Siguiente** y cambie la propiedad OnSelect de este modo:

```
Navigate(Screen3,ScreenTransition.CoverRight)
```

19. Ahora, vuelva a **Screen1**, vuelva a poner la aplicación en modo Versión preliminar/Reproducir y observe el comportamiento de estas transiciones.
20. Por último, intentemos agregar una pantalla de transición para un botón **Volver**. Como en la función **Navegar**, una transición de pantalla también es opcional para la función **Back()**. Vaya a **Screen2** y seleccione el botón **Volver**. Modifique la propiedad **OnSelect** del siguiente modo:

```
Back(ScreenTransition.UnCoverRight)
```

21. Vuelva a **Screen1**. Ponga la aplicación en modo Versión preliminar/Reproducir, seleccione **Next** para ir a **Screen2** y, a continuación, seleccione el botón **Volver**. ¿Se ha dado cuenta de que la transición entre pantallas era diferente? Cuando selecciona el botón **Back** en **Screen2** para volver a **Screen1**, sus botones parecían moverse rápidamente de izquierda a derecha fuera de la pantalla.

Esperamos que haya podido ver las diferencias en las transiciones disponibles para la navegación en pantalla. Puede emplearlas como quiera en sus soluciones.

Recuerde que las funciones **Navegar** y **Atrás** pueden incluir transiciones de pantalla, pero no son obligatorias.