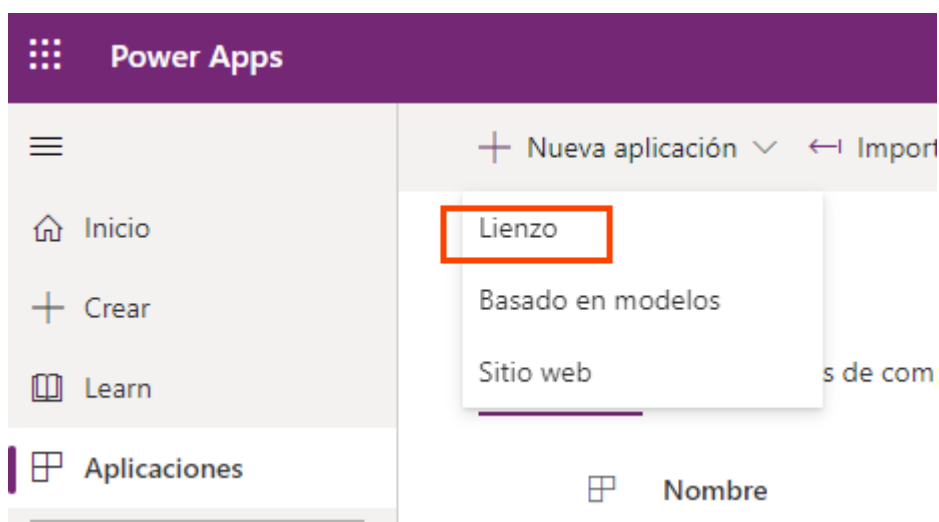


Trabajar con formularios

En este laboratorio práctico se explica cómo trabajar con formularios para mostrar y editar datos.

1. Para empezar, descargue el [Libro de cálculo Flooring Estimates](#) y guárdelo en OneDrive para la Empresa.
2. Vaya a <https://make.powerapps.com> e inicie sesión con su cuenta de organización.
3. Desde la pantalla de inicio seleccione **Aplicaciones** (desde el menú del lado izquierdo), + **Nueva aplicación** (desde la barra de comandos) y **Lienzo**.



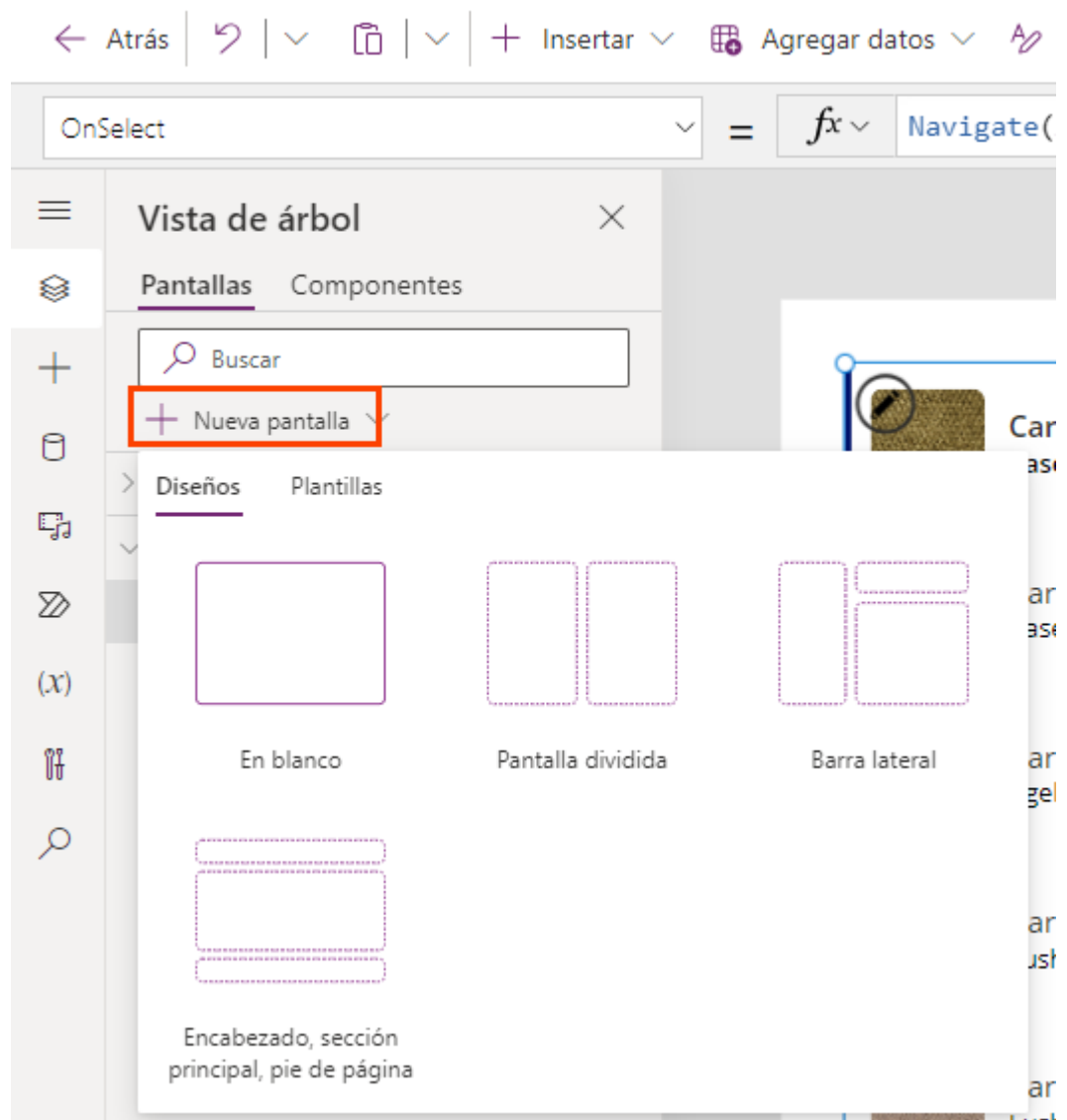
4. Ponga a su aplicación el nombre **Nueva aplicación**, dele el formato **Tableta** y seleccione **Crear**.
5. Seleccione **Agregar datos** desde la barra de comandos, busque **OneDrive** y seleccione **OneDrive para la Empresa**. Si se le solicita, agregue una conexión a OneDrive para la Empresa e inicie sesión con las credenciales de su organización, o seleccione una conexión ya existente para OneDrive para la Empresa.
6. En el menú del lado derecho **Elegir un archivo Excel**, busque y seleccione el archivo *FlooringEstimates.xlsx*. El menú cambia a **Elegir una tabla**. Solo debería haber una tabla llamada *FlooringEstimates*; selecciónela y seleccione **Conectar**. La tabla de Excel ahora es un origen de datos para su aplicación.
7. **Inserte** una **Galería vertical** y ponga el origen de datos (o la propiedad **Items**) como **FlooringEstimates**. La galería ahora comenzará a mostrar la lista.

8. Establezca la propiedad **OnSelect** de la nueva galería de la siguiente manera:

Navigate(Screen2)

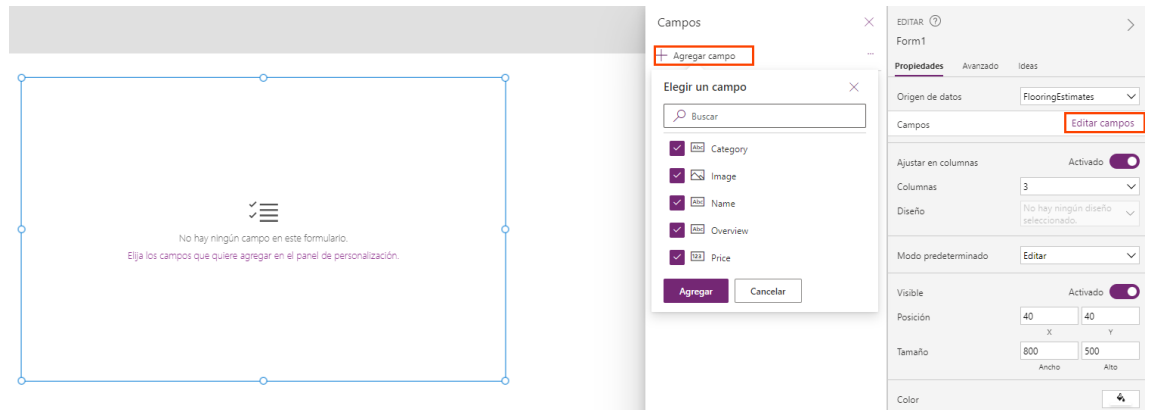
Hemos creado Screen2 en el siguiente paso para que pueda ignorar el error de fórmula en este momento.

9. Seleccione **Nueva pantalla** y escoja **En blanco**. La acción le lleva a Screen2.



10. Desde Screen2, seleccione **Insertar > Edit Form**. Establezca la propiedad **DataSource** en **FlooringEstimates** y la propiedad **Item** en **Gallery1.Selected**.

11. En el panel de propiedades de la derecha, seleccione **Editar campos** > **+ Agregar campo** y seleccione todos los campos disponibles (Categoría, Imagen, Nombre, Resumen y precio). Luego, seleccione **Agregar**.



12. Ahora debería ver su formulario con los cinco campos mostrados. Cambie la propiedad **OnSuccess** del formulario a lo siguiente:

```
Navigate(Screen1, ScreenTransition.Cover); Notify("You have successfully submitted a record for " & Self.LastSubmit.Name)
```

13. Cambie la propiedad **OnFailure** del formulario a lo siguiente:

```
Notify("Your data was not saved. Please try again or contact an administrator.", NotificationType.Error)
```

14. Seleccione la pestaña **Insertar** y agregue dos botones. Cambie el texto de uno a **Nuevo formulario** y el otro a **Enviar formulario**.

15. Cambie la propiedad **OnSelect** del botón **Nuevo formulario** a lo siguiente:

```
NewForm(Form1)
```

16. Cambie la propiedad **OnSelect** del botón **Enviar formulario** a lo siguiente:

```
SubmitForm(Form1)
```

17. Ahora, regrese a la primera página, ponga la aplicación en modo de vista previa y seleccione el segundo elemento en la galería: la alfombra "Caserta Sky Grey". Al seleccionar este registro, debería navegar a la pantalla del formulario (Screen2) que muestra los detalles de la alfombra "Caserta Sky Grey".

18. Cambie el precio de "8,1" a "8,25" y seleccione su botón **Enviar formulario**. Tras un momento, la aplicación debería volver a la pantalla de inicio y mostrar el mensaje en la parte superior, indicando que el registro se ha enviado correctamente.
19. Seleccione el mismo elemento para volver a la pantalla del formulario; el "Precio" ahora es "8,25".
20. Seleccione el botón **Nuevo formulario** e introduzca la siguiente información (no hace falta que agregue una imagen):

Campo

Categoría

Nombre

Información general

Precio

Entrada

Alfombra

Una nueva prueba

Pruebas

1,75

21. Seleccione **Enviar formulario**. Una vez que regrese a la pantalla de inicio, desplácese hasta la parte inferior de la galería y busque **Una nueva prueba**.

Enhorabuena Ya ha creado una aplicación básica correctamente utilizando los principios que se abordaron en este módulo.