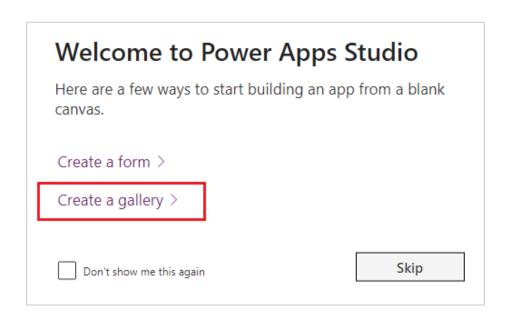
Crear una aplicación de lienzo que pueda activar un flujo de Power Automate

Se puede usar Power Automate para crear lógica que realice una o varias tareas cuando se produzca un evento en una aplicación de lienzo. Por ejemplo, se puede configurar un botón de modo que, cuando un usuario lo seleccione, se cree un elemento en una lista, se envíe un correo electrónico o una convocatoria de reunión, se agregue un archivo a la nube o se realicen todas estas acciones. Se puede configurar cualquier control de la aplicación para iniciar el flujo, que seguirá ejecutándose aunque se cierre la aplicación

Crear una aplicación de lienzo

En esta lección vamos a crear una aplicación para buscar, ver y crear cuentas de clientes utilizando la tabla **Cuentas** en Dataverse.

- 1. Comience por crear una aplicación de lienzo en blanco.
- 2. Seleccione Crear una galería.

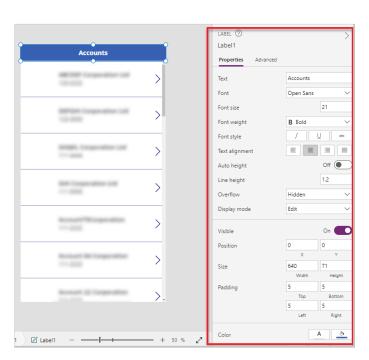


3. Seleccione la tabla **Cuentas**.

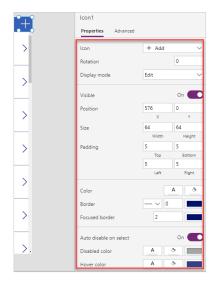
4. Estire la galería hasta la parte inferior de la pantalla y agregue una etiqueta en la parte superior con el texto **Cuentas**. A continuación, actualice las otras propiedades que se enumeran a continuación.

Propiedad valor Fuente Open Sans Tamaño de fuente 21 Espesor de fuente Negrita Alineación de texto Centro Altura automática Desactivado Alto de línea 1.2 Desbordamiento Oculto Modo de presentación Edición Visible Activado 0, 0Posición (X, Y) Tamaño (Ancho, Altura) 640, 71

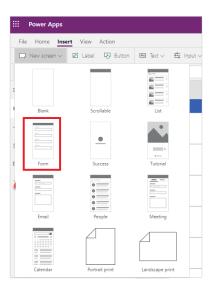
Espaciado 5 Arriba, 5 Abajo, 5 Izquierda, 5 Derecha



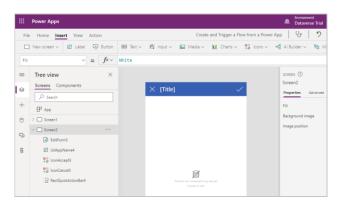
5. Agregue un icono **Agregar** en la parte superior derecha de la pantalla seleccionando **Insertar** > **Icono** > **Agregar**. A continuación, actualice las propiedades del icono para que sea de color blanco y tenga un relleno de 5 en todos los lados.



6. Desde el lado superior izquierdo de la pantalla, seleccione **Nueva** pantalla > Formulario.

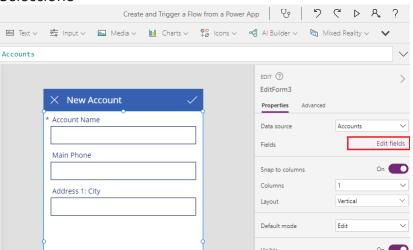


7. Actualice el título del formulario a **Nueva cuenta** y seleccione el origen de datos como **Cuentas** desde el panel del lado derecho de la pantalla.

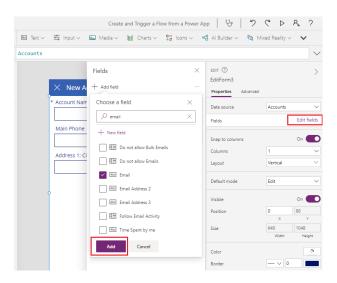


8. Seleccione **Editar campos** en el panel derecho.

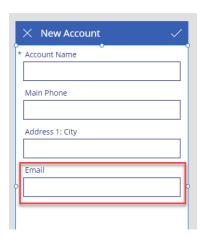
Seleccione



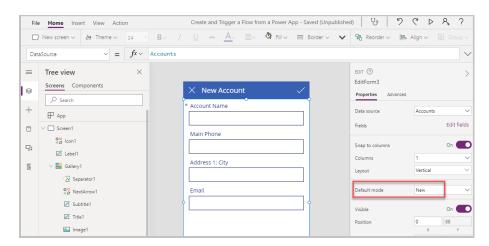
9. Seleccione **Agregar campo** y agregue **Correo electrónico** al formulario.



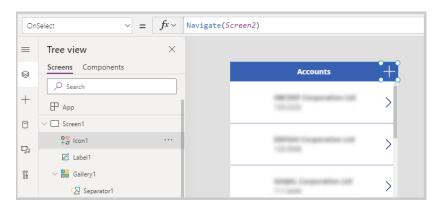
Se agrega el campo de correo electrónico al formulario.



10. Establezca el modo predeterminado del formulario en **Nuevo**.



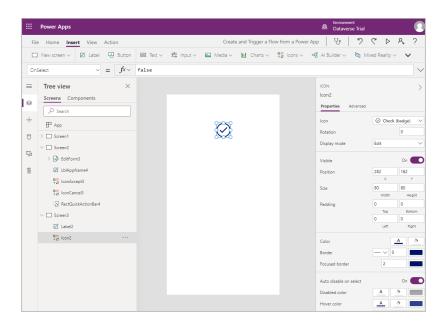
11. Seleccione Pantalla1, que tiene la galería de cuentas, y configure la propiedad **OnSelect** propiedad del icono + para Navigate(Screen2).



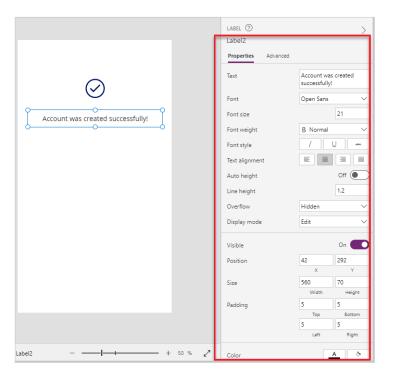
- 12. Seleccione **Insertar** > **Nueva pantalla** > **Pantalla en blanco** para agregar una nueva pantalla a la aplicación.
- 13. Seleccione **Insertar** > **Icono** y, a continuación, seleccione el icono de marca de verificación (distintivo) para agregarlo a la pantalla.



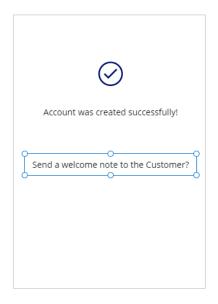
14. Mueva el icono al centro superior del lienzo.



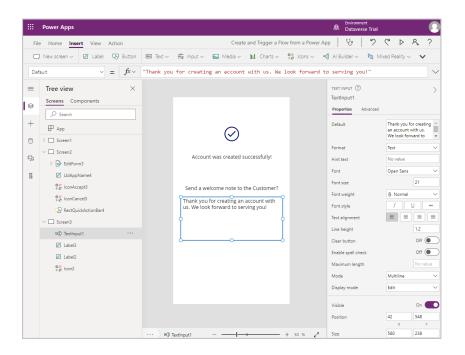
15. Agregue una etiqueta con el texto **La cuenta se creó correctamente** y muévalo debajo del icono agregado en el paso anterior.



16. Agregue una etiqueta adicional debajo de la etiqueta agregada en el paso anterior con el texto ¿Enviar una nota de bienvenida al cliente?.

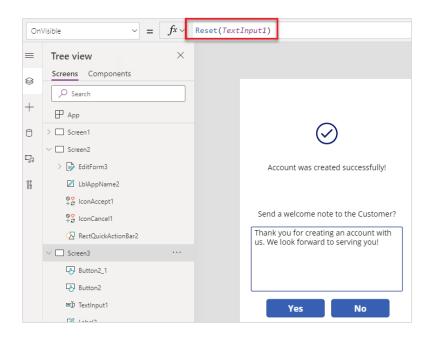


17. Agregue un cuadro **Text**input seleccionando Insertar > Entrada > Text input. Seleccione
como **Modo** del control **Multilínea** y como texto
predeterminado **Gracias por crear una cuenta con nosotros.**Esperamos poder ayudarle. Mueva el control debajo de la etiqueta
agregada en el paso anterior.

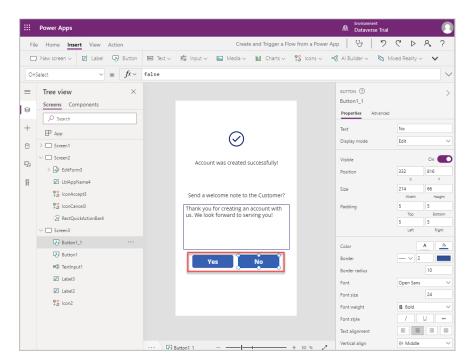


18. Establezca propiedad **OnVisible** de **Pantalla3** en Reset(TextInput1).

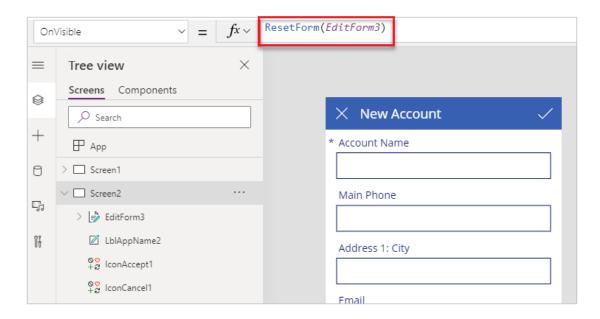
la



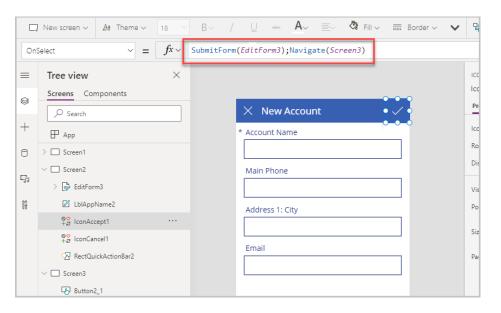
19. Agrega dos botones a la pantalla con el texto **Sí** y **No**, y colóquelos debajo del cuadro de texto de entrada agregado en el paso anterior.



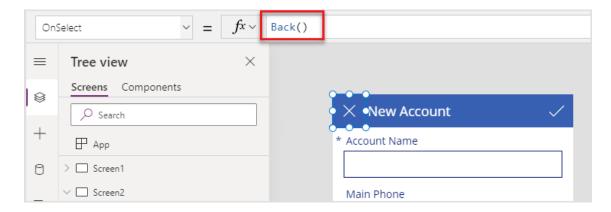
20. Vaya a la pantalla de formulario **Nueva cuenta** y establezca la propiedad **OnVisible** de la pantalla en ResetForm(EditForm3).



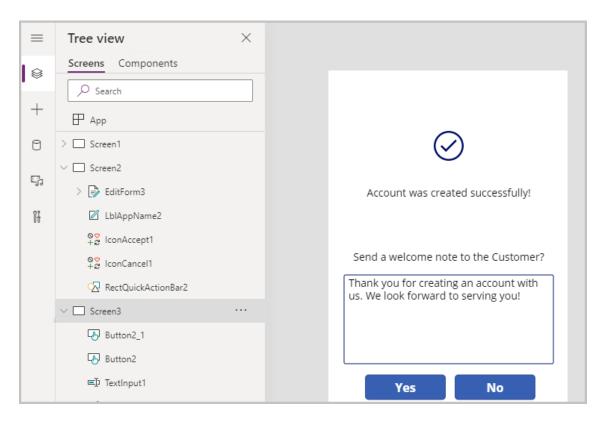
21. Seleccione el icono de verificación en la parte superior derecha y establezca la propiedad **OnSelect** en SubmitForm(EditForm3); Navigate(Screen3).



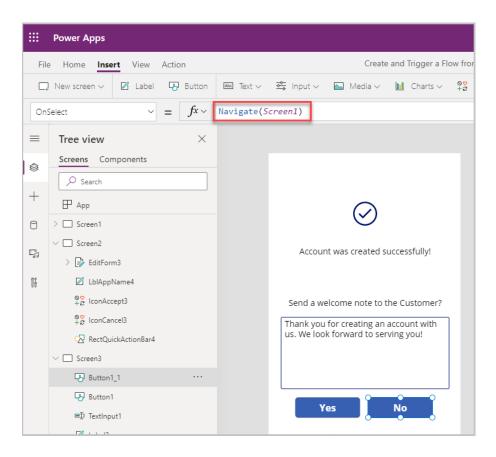
22. Seleccione el botón X de la parte superior derecha y establezca la propiedad **OnSelect** en Back().



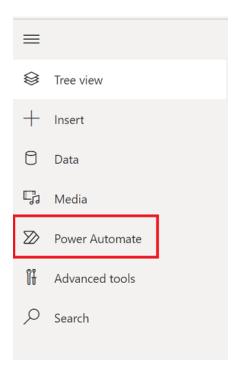
23. Vuelva a Pantalla3 seleccionando Pantalla3 en la vista de árbol.



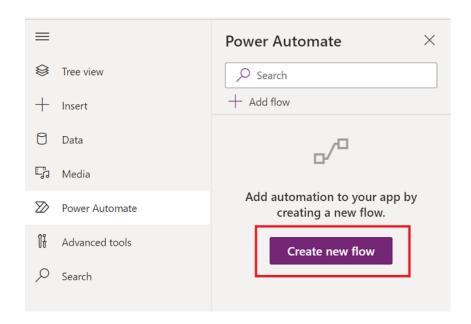
24. Seleccione el botón **No** y establezca la propiedad **OnSelect** del botón en Navigate(Screen1).



25. Selecciona el botón **Sí**, en el menú de creación de aplicaciones, seleccione **Power Automate**.

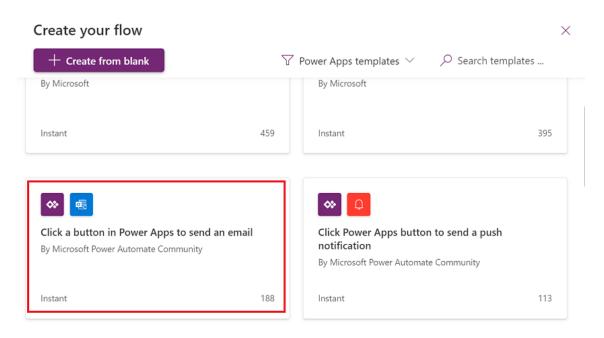


26. Seleccione **Crear un nuevo flujo** para crear un flujo nuevo de Power Automate.

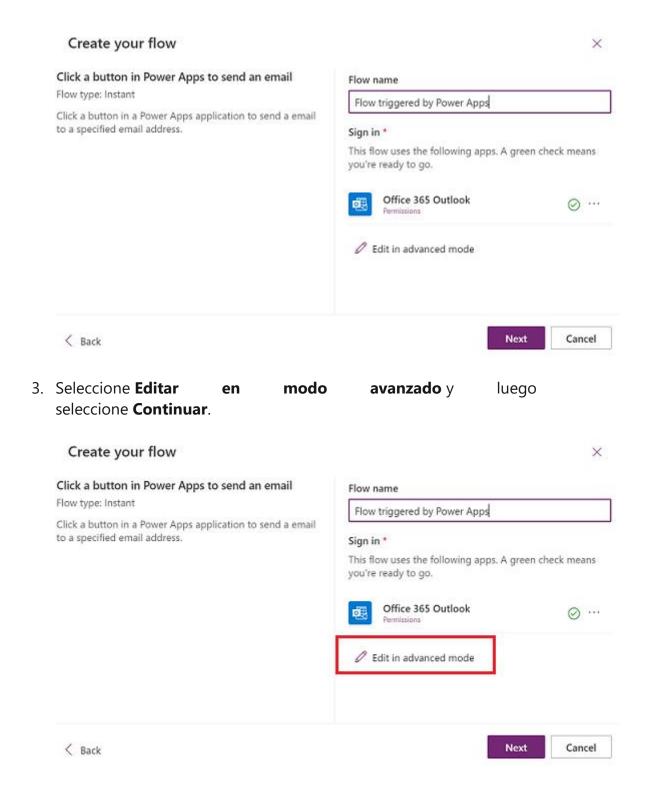


Crear el flujo de Power Automate

1. En la pantalla **Crear un flujo**, de la lista de plantillas instantáneas, seleccione **Haga clic en un botón en Power Apps para enviar un correo electrónico**.



2. Escriba un nombre para el flujo, como "Flujo desencadenado por Power Apps", y seleccione **Power Apps** como desencadenador.



- 4. El campo **Para** y el campo **Cuerpo** se completan automáticamente con lo siguiente:
 - Para: Sendanemail(V2)_To.
 - Cuerpo: Sendanemail(V2)_Body
- 5. En el campo **Asunto**, elimine **Sendanemail(V2)_To** e introduzca **Gracias como siempre por confiar en nosotros**. en el campo **Asunto**.

![Escriba "Gracias como siempre por confiar en nosotros"](media/trigger-flow/add-subject.png "Escriba "Gracias como siempre por confiar en nosotros"")

6. Seleccione **Guardar** para guardar el flujo.

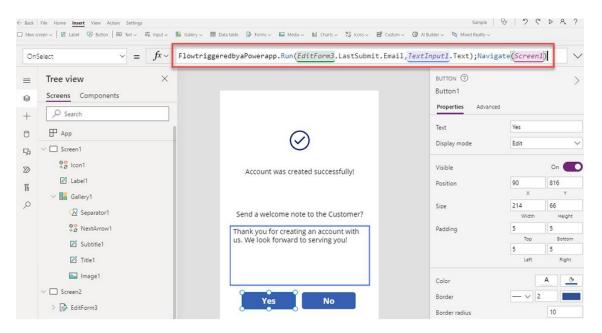
Desencadenar el flujo desde la aplicación de lienzo

1. Seleccione el botón **Sí** > en la propiedad **OnSelect** introduzca los dos parámetros para la dirección de correo electrónico Para y el Cuerpo del correo electrónico de la siguiente manera:

```
FlowtriggeredbyaPowerapp.Run(
    EditForm3.LastSubmit.Email,
    TextInput1.Text
);
Navigate(Screen1);
```

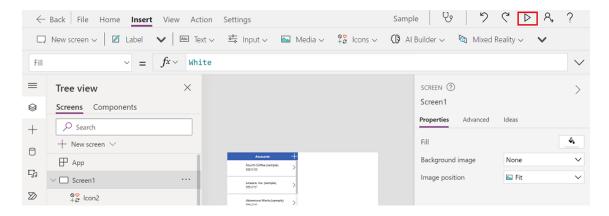
Nota

La dirección de correo electrónico se obtiene del nuevo registro de cuenta creado en la pantalla anterior. Y el cuerpo del correo electrónico se selecciona del texto del cuadro de texto capturado en esta pantalla.



Probar la aplicación

Ejecute la aplicación en modo de versión preliminar. En esta prueba vamos a crear una nueva cuenta especificando detalles como el nombre de la cuenta, el número de teléfono, la ciudad y la dirección de correo electrónico en la pantalla **Nueva cuenta**. Al guardar los detalles de la nueva cuenta, se nos pedirá que enviemos un correo electrónico al cliente donde podamos actualizar los detalles del correo electrónico y seleccionemos **Sí** para enviar el correo electrónico. Esto desencadenará el flujo y se enviará un correo electrónico a la dirección de correo electrónico de la cuenta.



Debería aparecer en la bandeja de entrada un correo electrónico como este

