

<Software project 20171666 이수정 report>

1. 서버와 클라이언트 동작설명

app inventor의 웹1 인자에서 sentence와 character를 입력받아 그 값의 count 와 length를 계산해서 json코드로 덤프해 그 값을 calc procedure 에서 decode json으로 해독해서 app inventor가 사용할 수 있게해준다. 그렇게 해서 label 마지막 2줄에 join을 해서 값을 표시한다.

웹 서버 (apache) 에서 wsgi 응용을 처리하게 해서 작동시킨다. If len(charcater) !=1: count=0으로 입력되는 character가 두글자 이상일경우의 오류 처리를 wsgi 에서 했다. character에 사용자가 실수로 두글자를 입력하는 경우 count를 하지 않고 count값을 0으로 출력하게 만들었다.

2.(+과제 수행중 내가 범한 오류)

=깃 사용시에 cp해서 데이터를 옮겨올때 파일의 경로를 적어줘야만 하는데 제대로 찾지를 못해서 애를 먹었다. 검색을 통해 알아냈음.

=sentence.count(character)를 착각하여 sentence.count("character")라고 작성해서 count값이 계속 0으로 출력되었음. 다시 코드를 돌려보면서 이상해서 고침.

=앱 인벤터의 블록 코딩 주소는 /calc라고 해놓고 작성한 script파일은 apache2서버를 사용하는 코드로 바꾸지 않아 런타임 에러가 뜨는것을 발견함. The operation look up in pairs cannot accept the arguments:, [count],[... 하는 에러 메시지를 띄워줌. 이유도 모르다가 calc로 해줘야 하는것을 자료를 다시 읽어보고 바꾸게 되었음.

=라즈베리 파이를 연결하지 않고 집에서 블록코딩을 할때 count 와 length 가 아니라 헛갈려서 계속 character 와 sentence로 변수를 두고 했음, 나중에 다시 또 수정.

=Git 복습을 제대로 하지않아 username과 password에 엉뚱한 답을 했다가 다시 시도해서 성공함.

=매번 할때마다 라즈베리파이의 wlan0의 주소가 바뀌는지 확인하지 않아 처음에 주소부터 고침.

3. 클라이언트 AI 블록코딩 스크린샷

