

Astor Prieto DehghanPour (aprietde10)

Programació II

26 – 05 – 2014

Lliurament 4, ReproductorUB4

Índex

- **Introducció**
- **Anàlisi**
 - Classes Implementades
 - Diferències Implementades
- **Desenvolupament**
 - Proves Realitzades
- **Resultats**

Introducció

En aquesta entrega final, l'objectiu era posar una interfície gràfica per al reproductor, per a facilitar l'ús per a l'usuari.

Es demana que s'implementin dues classes: una anomenada ReproductorUB4, del tipus JFrame, per a la interfície del reproductor i una altra anomenada FrmAfegirFitxer, del tipus JDialog, per al formulari per a afegir FitxerAudio's a la Biblioteca.

Totes aquestes classes han de ser implementades al paquet "vista".

Anàlisi

Classes Implementades

Com hem dit abans, aquesta entrega demanava la implementació de dues classes ("ReproductorUB4" i "FrmAfegirFitxer") en el paquet "vista". Aquestes classes són de diferents tipus que les .class a les que estem acostumats a usar.

Aquestes classes permeten modificar i crear una interfície gràfica per a usar amb el projecte. A més, s'ha implementat una tercera classe FrmAfegirLlista, del tipus JDialog, per a afegir llistes de reproducció al reproductor amb un nom.

La classe ReproductorUB4 conté tots els botons i opcions per a fer funcionar totes les opcions del reproductor. Format per tres pestanyes ("Gestio de la Biblioteca", "Gestio de les Llistes de Reproducció" i "Controls de Reproducció"), té separats els controls de cada apartat.

En la primera pestanya es troben les opcions de "Afegir Fitxer" i "Eliminar Fitxer", una llista per a mostrar la Biblioteca, i dos últims botons per a "Guardar Reproductor" i "Recuperar Reproductor".

En la pestanya de les Llistes de Reproducció trobem un ComboBox on es troben les llistes que hem creat, trobem les opcions de "Afegir Llista" i "Eliminar Llista". Tenim també dues llistes, la superior, que mostra les cançons que trobem a la llista del ComboBox, i la inferior, que mostra la Biblioteca Musical. Finalment, trobem quatre botons amb imatges:



Per a afegir un Fitxer seleccionat de la Biblioteca a la Llista actual.



Per a eliminar el fitxer seleccionat de la Llista actual.



Per a reproduir la Llista de Reproducció actual sencera.



Per a reproduir un fitxer seleccionat de la Llista de Reproducció actual.

En la última pestanya, la dels controls de la reproducció, trobem els quatre botons de “play”, “pause”, “stop” i “next”, un darrera l'altre. I finalment, trobem en dos checkers, els booleans per a Cíclic i Aleatori.

Diferencias Implementades

En aquesta entrega, i al haver canviat tot el paquet “vista”, hem hagut de canviar la majoria de condicions i blocs “try-catch” per a que hi siguin a la vista, i moltes de les excepcions es mostren també per consola.

Desenvolupament

Proves Realitzades

Ja que el disseny de la interfície ha tingut dues fases, primer s'ha comprovat la correcta colocació dels components de la interfície en el JFrame i, posteriorment, que les dades es mostrin correctament en cada component de la interfície (un cop implementat el reproductor).

Resultats

En aquesta quarta i última entrega, s'han aconseguit els següents objectius:

- S'ha après a fer servir el IDE del NetBeans per a crear interfícies gràfiques (JFrames, JDialog...).
- S'ha creat i dissenyat una interfície gràfica per al nostre reproductor.
- S'han implementat totes les funcions del reproductor a elements relacionats amb Events.
- S'ha après a fer servir funcions orientades a events (pulsació d'un botó, selecció de fitxers...).