# 统计报表

# 一、分润报表

# 1.个人报表(H5、手机展示)

#### 展示字段

字段名称	注释	备注
日工资	根据分润模型规则进行计算	计算总额,计算不同平台
盈亏	用户有效投注中实际的盈亏	计算总额,计算不同平台
月分红(2019.05.31)	根据分润模型规则计算	如三级以外代理不展示,当月未 到结算日起显示上月分红,如未 参与彩票游戏,不显示月分红
佣金提现	用户已提现eusd数量	计算eusd已提现数量
购彩(有效投注金额)	有效投注中购彩额度	计算总额,计算不同平台
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	计算总额、计算不同平台
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	计算总额、计算不同平台

筛选条件: 时间(日、周、月(可以选择月份))

# 2.个人报表(后台,默认展示当日数据)

#### 展示字段

字段名称	注释	备注
用户名	用户名称	
注册时间	用户注册时间	
最近登录时间	用户最近一次登录平台时间	
推荐人	上级名称	
层级	第几层级	
日工资	根据分润模型计算	计算总额,计算不同平台
购彩	有效投注中购彩额度	计算总额,计算不同平台
盈亏	用户有效投注中实际的盈亏	计算总额,计算不同平台

字段名称	注释	备注
月分红	根据分润模型计算	三级以外月份红显示为" ", 当月未到结算日,显示上个月, 月分红
佣金提现	用户已提取eusd数量	
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	计算总额、计算不同平台
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	计算总额、计算不同平台
eusd购买	计算用户购买eusd数量	
eusd出售	计算用户出售eusd数量	

筛选条件:用户名模糊匹配搜索、时间(日、周、月)、平台(AG真人、彩票、开元 棋牌)

# 3.团队报表(后台,默认展示当日数据)

#### 展示字段

字段名称	注释	备注
团队长名称	团队长名称	
团队人数	团队总人数量	如果团队数量大于1可向下转取 查看下级信息,展示字段同团队 报表
1 级代理数量	计算团队中1级代理数量	如果该成员层级数>1该字段显示 为 ""
2 级代理数量	计算团队中2级代理数量	如果该成员层级数>2该字段显示 为 ""
团队日工资	团队成员日工资总额	
团队月分红	根据分润模型计算	三级一下该字段显示为"" 当月未到结算日,显示上个月, 月分红
团队佣金提现	团队所有成员佣金提金额	
团队盈亏	团队所有人有效投注中流水总计 盈亏	计算总额,计算不同平台
团队购彩总额	有效投注中购彩额度	计算总额,计算不同平台
佣金提现	用户已提取eusd数量	
团队游戏充值	充值游戏平台eusd数量	计算总额、计算不同平台

字段名称	注释	备注
团队游戏提现	游戏平台提现eusd数量	计算总额、计算不同平台
团队eusd购买	计算用户购买eusd数量	
团队eusd出售	计算用户出售eusd数量	

筛选条件:团队长名称(模糊匹配搜索)、团队人数(数值搜索)、时间(日、周、月)、平台(ag、cp、ky)

# 4.运营报表(后台)

#### 展示字段

#### 4.1 当日(计算以每日00:00至当日24:00进行计算,每日02:00进行结算)

字段名称	注释	备注
统计日起	显示当时时间	
注册人数	平台注册人数	
活跃人数	登陆且每个自然月进行游戏天数 > 7 天 且投有效投注量 > 200 used 或	
	投注量大于 3000 eusd	
总购彩量	平台总有效投注量的购彩总额	计算总额、计算不同平台
团队总数	计算所有团队总数量	
1 级代理数量	计算所有1级代理数量	
2 级代理数量	计算所有2级代理数量	
总日工资	计算所有日工资	
总月分红	计算所有分红	如果不是月结算日该字段显示 为""
ag盈亏	计算该平台盈亏	
开元棋牌盈亏	计算该平台盈亏	
彩票盈亏	计算该平台盈亏	
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	

字段名称	注释	备注
佣金提现	佣金提现数量	
eusd购买	计算eusd购买数量	
eusd出售	计算eusd出售数量	

筛选条件: : 平台(ky、cp、ag)

4.2 总计(截止至当前,1小时刷新一次,平台累计数据)

字段名称	注释	备注
注册人数	平台累计	平台累计
活跃人数	登陆且每个自然月进行游戏天数 > 7 天 且投有效投注量 > 200 used 或 投注量大于 3000 eusd	展示截止当前时间点数据
总购彩量	平台总有效投注量的购彩总额	计算总额、计算不同平台
团队总数	计算所有团队总数量	
1 级代理数量	计算所有1级代理数量	
2 级代理数量	计算所有2级代理数量	
总日工资	计算所有日工资	
总月分红	计算所有分红	如果不是月结算日该字段显示 为""
ag盈亏	计算该平台盈亏	累计
开元棋牌盈亏	计算该平台盈亏	累计
彩票盈亏	计算该平台盈亏	累计
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	累计
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	累计
佣金提现	佣金提现数量	累计
总盈亏	计算平台总盈亏	

筛选条件:平台(ky、cp、ag),时间(日、周、月、自选月份)

# 二、otc报表

# 1.个人otc报表(后台、默认展示当日)

#### 展示字段

字段名称	注释	备注
用户名	用户名称	
usdt充币	累计充值数量	
usdt提现	累计提现数量	
usdt抵押	当前抵押数量	
usdt解押	当前解押数量	
usdt服务费	累计服务费总量	
usdt实际消耗矿工费	累计实际链上交易消耗usdt矿工费	
usdt服务费结余	累计usdt服务费总量 - 实际消耗	
eusd购买	计算购买eusd数量	
eusd出售	计算出售eusd数量	
eusd累计购买订单数	计算用户累计购买eusd订单数	
eusd累计出售订单数	计算用户累计出售eusd订单数	

筛选条件: 用户名(模糊匹配搜索)、日期(日、周、月)

#### 2.全局otc报表(后台、默认当日汇总)

字段名称	注释	备注
usdt充币	累计充币数量	
usdt提现	累计提现数量	
usdt抵押	当前抵押数量	
usdt解押	当前解押数量	
usdt服务费	累计服务费总量	
usdt实际消耗矿工费	累计实际链上交易消耗usdt矿工费	
usdt服务费结余	累计usdt服务费总量 - 实际消耗	

字段名称	注释	备注
eusd购买	计算累计eusd购买数量	
eusd出售	计算累计出售	
eusd累计购买订单数	计算用户累计购买eusd订单数	
eusd累计出售订单数	计算用户累计出售eusd订单数	
eusd累计订单	计算eusd购买、出售总的订单数	

筛选条件:日期(日、周、月)

# 三、游戏

注:以下游戏报表(默认展示以日为单位,即每日00:00进行至当日24:00进行计算,每日02:00进行结算,02:00刷新上一天的数据,即今日显示昨天数据),每个平台,每款游戏汇总信息

# 3.1.开元棋牌(ky)

#### 3.11游戏报表

展示字段	注释	备注
彩票玩法	彩票名称	
活跃人数	登陆且每个自然月进行游戏天数 > 7 天 且投有效投注量 > 200 used 或 投注量大于 3000 eusd	
新增玩家数量	登陆游戏 且进行投资的玩家	
有效投注量	累计有效投注量	
投注金额	累计投注金额	
盈亏金额	计算游戏盈亏	需要验证是否扣掉抽水
抽水金额	计算游戏抽水	需要验证
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	累计
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	累计
日工资	根据分润模型规则计算	累计

筛选条件:时间(日、周、月)

#### 3.12 游戏明细(单局游戏)

展示字段	注释	备注
游戏局号	/	
玩家账号	/	
游戏类型	/	
游戏名称	/	
房间号id	/	
桌号	/	
椅号	/	
总下注量		
有效投注	/	
盈亏金额	/	
抽水金额	/	
结果	/	
游戏开始时间	/	
游戏结束时间	/	

筛选条件:游戏类型、时间(日、近7天、月)

#### 3.2 彩票

#### 3.2.1 游戏报表

展示字段	注释	备注
彩票玩法	彩票名称	
活跃人数	登陆且每个自然月进行游戏天数 > 7 天 且投有效投注量 > 200 used 或	
	投注量大于 3000 eusd	

展示字段	注释	备注
新增玩家数量	登陆游戏 且进行投资的玩家	
投注人数	累计投注人数	
投注金额	累计投注金额	
有效投注金额	累计有效金额	
中奖笔数	累计中奖笔数	
盈亏金额	计算游戏盈亏	
奖金	累计奖金	
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	累计
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	累计
日工资	根据分润模型规则计算	累计
月分红	根据分润模型规则计算	如果不是月结算日该字段显示 为""

筛选条件: 时间(日、周、月)

#### 3.2.2 游戏明细(单局)

展示字段	注释	备注
用户名	/	
投注金额	/	
游戏id	/	
游戏名称	/	
玩法名称	/	
订单编号	/	
开奖时间	/	
期号	/	
开奖号码	/	
订单状态	/	
有效投注金额	/	
输赢	/	
输赢金额	/	

展示字段	注释	备注
购买时间	/	
购买内容	/	

筛选条件:游戏类型、日期(日、近7天、月)

#### 3.3 真人娱乐

#### 3.3.1 游戏报表

展示字段	注释	备注
游戏类型	游戏名称	
活跃人数	登陆且每个自然月进行游戏天数 > 7 天 且投有效投注量 > 200 used 或 投注量大于 3000 eusd	
新增玩家数量	登陆游戏 且进行投资的玩家	
投注金额	累计投注金额	
有效投注金额	累计有效金额	参见"东方排除流水返点.xls"或 原型
盈亏金额	计算游戏盈亏	
游戏充值	充值游戏平台eusd数量	累计
游戏提现	游戏平台提现eusd数量	累计
日工资	根据分润模型规则计算	累计

筛选条件:时间(日、月、周)

#### 3.3.2 游戏明细

展示字段	注释	备注
游戏单号	/	订单号
游戏玩家	/	用户名
游戏类型	/	
桌号	/	

展示字段	注释	备注
投注金额	/	
有效投注金额	/	
盈亏金额	/	
投注时间	/	

筛选条件:游戏类型、时间(日、月、周)