```c
#include<stdio.h>
int main()
{
    int n;
    scanf("%d",&n);
    if(n == 1)
    {
        printf("one");
    }
    else if(n==2)
    {
        printf("two");
    }
    else if(n==3)
    {
        printf("three");
    }
    else if(n==4)
    {
        printf("four");
    }
    else if(n==5)
    {
        printf("five");
    }
```

```c
23    {
24            printf("five");
25    }
26    else if(n==6)
27    {
28            printf("six");
29    }
30    else if(n==7)
31    {
32            printf("seven");
33    }
34    else if(n==8)
35    {
36            printf("eight");
37    }
38    else if(n==9)
39    {
40            printf("nine");
41    }
42    else
43    {
44            printf("Greater than 9");
45    }
46    return 0;
47    }
48
```