

# Отчёт по Интегрированию

## 1 Квадратурная Формула Ньютона-Котеса

### 1.1 Постановка задачи и теоретическое обоснование

Пусть  $-\infty < a < b < \infty$ , и на отрезке  $[a, b]$  задана функция  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , т.ч.  $f \in \mathbb{C}^{(n+1)}$ . Требуется решить задачу приближённого численного интегрирования, а именно построить квадратурную формулу Ньютона-Котеса  $S_n(f)$ , которая по значениям функции в равноотстоящих узлах  $\{x_i = a + i(b-a)\}_{i=0}^n$  восстанавливает значение интеграла, т.е.

$$S_n(f) = \sum_{i=0}^n c_i f(x_i) \approx \int_a^b p(x) f(x) dx = I(f)$$

Весовую функцию  $p(x)$  положим равной единице. Функцию  $f(x)$  можно приблизить с помощью интерполяционного многочлена Лагранжа, тогда:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b \sum_{i=0}^n f(x_i) \prod_{j \neq i} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} dx = \sum_{i=0}^n f(x_i) \int_a^b \prod_{j \neq i} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} dx$$

Положим

$$c_i = \int_a^b \prod_{j \neq i} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} dx \quad (1)$$

Оценка погрешности квадратурной формулы в этой ситуации имеет вид:

$$R_n = |I(f) - S_n(f)| \leq \frac{\|f^{(n+1)}\|}{(n+1)!} \cdot \int_a^b |\omega_{n+1}(x)| dx$$

Тогда для  $n = 3$ :

$$R_3(f) = |I(f) - S_3(f)| \leq \|f^{(4)}\| \frac{(b-a)^5}{480}$$

Разобьём отрезок  $[a, b]$  на  $\{[a_k, b_k]\}$ , т.ч.  $a_1 = a$ ,  $b_n = b$ ,  $b_{k-1} = a_k$ ,  $k = \overline{2, n-1}$ .

$|b_k - a_k| = \frac{b-a}{n}$ . Тогда:

$$I(f) = \int_a^b f(x)dx = \sum_{k=1}^n \int_{a_k}^{b_k} f(x)dx = \sum_{k=1}^n I_k(f)$$

Норму ошибки можно переписать в виде:

$$\begin{aligned} |I(f) - S(f)| &= \left| \sum_{k=1}^n (I_k(f) - S_k(f)) \right| \leq \sum_{k=1}^n |I_k(f) - S_k(f)| \leq \sum_{k=1}^n \|f^{(4)}\| \frac{(b_k - a_k)^5}{480} = \\ &= \sum_{k=1}^n \|f^{(4)}\| \frac{((b-a)/n)^5}{480} = \frac{\|f^{(4)}\|(b-a)^5}{480 \cdot n^4} \end{aligned}$$

Значит идея построения составной квадратуры, то есть разбиения отрезка на части и построения на каждой своей квадратуры, будет вести к сходимости общей квадратурной формулы к точному значению интеграла.

## 1.2 Алгоритм решения

Выполняем разбиение отрезка  $[a, b]$  на  $n$  подотрезков, как было описано в предыдущем пункте. Для каждого из них строим квадратурную формулу по четырём равноотстоящим узлам:

$$S_k(f) = \sum_{i=0}^3 c_{ik} f(x_{ik}), \text{ где } c_{ik} = \int_{a_k}^{b_k} \prod_{j \neq i} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} dx, \quad i = 0, 1, 2, 3.$$

Эти интегралы можно в явном виде посчитать, откуда:

$$c_{0k} = \frac{b_k - a_k}{8}, \quad c_{1k} = \frac{3(b_k - a_k)}{8}, \quad c_{2k} = \frac{3(b_k - a_k)}{8}, \quad c_{3k} = \frac{b_k - a_k}{8}$$

Далее просто складываем значения и при некотором  $n$  получаем необходимую степень приближения.

$$S(f) = \sum_{k=1}^n S_k(f)$$

## 1.3 Описание работы программы

При запуске программы первым из входного файла **input.txt** считывается значение **n** - количество отрезков разбиения и границы отрезка **a** и **b** (**a < b**). Затем вызывается функция

**double integration\_func(const int n, const double a, const double b);**

Она производит все операции, описанные в предыдущем пункте. Далее значение, возвращённое этой функцией, выводится на экран.

## 2 Квадратура Гаусса

### 2.1 Постановка задачи и теоретическое обоснование

Пусть даны функция  $f \in \mathbb{C}^{(4)}$  и отрезок  $[a, b]$ . Требуется построить квадратуру для поиска  $\int_a^b f(x)dx$ , точную для многочленов максимальной возможной степени. (Весовую функцию в данной ситуации полагаем равной единице).

**Теорема 1.** Пусть  $\psi_n$  - ортогональный многочлен степени  $n$  на отрезке  $[a, b]$  с весовой функцией  $p(x) \equiv 1$ . Пусть  $a < x_0 < \dots < x_{n-1} < b$  - его корни и  $c_0, \dots, c_{n-1}$  - коэффициенты квадратурной формулы  $S_n$ , т.ч.  $I(P_{n-1}) = S_n(P_{n-1}) \forall P_{n-1}$ . Тогда  $I(P_{2n-1}) = S_n(P_{2n-1}) \forall P_{2n-1}$ . Причём более точную квадратуру построить нельзя.

**Теорема 2.** Для квадратуры Гаусса, точной для многочленов степени  $2n - 1$ , верна следующая оценка погрешности:

$$R_n = |I(f) - S_n(f)| \leq \frac{\|f^{(2n)}\|}{(2n)!} \cdot 2^{1-2n} \cdot \left(\frac{b-a}{2}\right)^{2n} \cdot \left(\int_a^b |p|dx + \sum_{i=0}^n |c_i|\right) \quad (2)$$

Ортогональными многочленами на  $[-1, 1]$  с весом 1 являются многочлены Лежандра. Переносим их на отрезок  $[a, b]$  с помощью формулы замены переменной получаем ортогональный многочлен на  $[a, b]$ . Далее находим его корни, узлы построения нашей квадратуры, и из условий точности квадратуры на многочленах можно решив СЛУ найти коэффициенты  $c_i$ .

### 2.2 Алгоритм решения

Выполняем разбиение отрезка  $[a, b]$  на  $n$  подотрезков аналогично первой задаче. Для каждого из них строим Квадратуру Гаусса в четырёх точках и суммируем результаты. Для начала, многочлен Лежандра 4-й степени на  $[-1, 1]$ :

$$P_4(y) = \frac{1}{8}(35y^4 - 30y^2 + 3)$$

Его корни на  $[-1, 1]$ :

$$y_0 = -\sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2\sqrt{6/5}}{7}} = -y_3, \quad y_1 = -\sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2\sqrt{6/5}}{7}} = -y_2$$

Используя формулу  $x_{ik} = \frac{b_k - a_k}{2} \cdot y_i + \frac{b_k + a_k}{2}$  можно перенести эти корни на любой из подотрезков. Коэффициенты  $c_i$  симметричны, т.е.  $c_i = c_{3-i}$ , поэтому составлять систему на них можно из двух уравнений:

$$\begin{cases} c_{0k} + c_{1k} + c_{2k} + c_{3k} = 2c_{0k} + 2c_{1k} = \int_{a_k}^{b_k} x^0 dx = b_k - a_k \\ c_{0k}x_{0k}^2 + c_{1k}x_{1k}^2 + c_{2k}x_{2k}^2 + c_{3k}x_{3k}^2 = c_{0k}(x_{0k}^2 + x_{3k}^2) + c_{1k}(x_{1k}^2 + x_{2k}^2) = \int_{a_k}^{b_k} x^2 dx = \frac{b_k^3 - a_k^3}{3} \end{cases}$$

Отсюда

$$c_{1k} = \frac{b_k - a_k}{2(x_{1k}^2 + x_{2k}^2 - x_{0k}^2 - x_{3k}^2)} \cdot \left( \frac{2(b_k^2 + a_k b_k + a_k^2)}{3} - (x_{0k}^2 + x_{3k}^2) \right), \quad c_{0k} = \frac{b_k - a_k}{2} - c_{1k}$$

$$c_{2k} = c_{1k}, \quad c_{3k} = c_{0k}$$

И теперь можем собрать все квадратуры:

$$S_k(f) = c_{0k}f(x_{0k}) + c_{1k}f(x_{1k}) + c_{2k}f(x_{2k}) + c_{3k}f(x_{3k}), \quad S(f) = \sum_{k=1}^n S_k(f)$$

## 2.3 Описание работы программы

При запуске программы первым из входного файла **input.txt** считывается значение **n** - количество отрезков разбиения и границы отрезка **a** и **b** (**a < b**). Затем вызывается функция

**double integration\_func(const int n, const double a, const double b);**

Она производит все операции, описанные в предыдущем пункте. Далее значение, возвращённое этой функцией, выводится на экран.

# 3 Двумерная задача

## 3.1 Постановка задачи и алгоритм решения

Пусть на квадрате  $[0, 1] \times [0, 1]$  задана функция  $f : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ . Будем интегрировать её по этому квадрату. Для этого разбиваем квадрат на треугольники и считаем интеграл по приведённому ниже алгоритму.

Равномерно разбиваем осевые отрезки на **n** подотрезков длиной  $\frac{1}{n}$  каждый. Проводя через каждую из точек линии, параллельные второй оси, получаем  $n^2$  квадратов размера  $1/n \times 1/n$ . Проводя во всех квадратах главные диагонали, получаем триангуляцию квадрата  $[0, 1] \times [0, 1]$ , содержащую  $2n^2$  треугольников,  $3n^2 + 2n$  рёбер,  $(n + 1)^2$  вершин.

Чтобы вычислить значение интеграла, необходимо проинтегрировать функцию по всем треугольникам, где интеграл по треугольнику аппроксимируется по формуле:

$$\iint_{\Delta} f(x, y) dx dy \approx \frac{f(M_1) + f(M_2) + f(M_3)}{3} \cdot |\Delta|$$

где  $M_1, M_2, M_3$  - середины рёбер треугольника. Из свойства аддитивности интеграла имеем, что интеграл по всему квадрату находится как сумма интегралов по всем треугольникам:

$$\iint_{[0,1]^2} f(x, y) dx dy \approx \sum_{\Delta} \iint_{\Delta} f(x, y) dx dy$$

## 3.2 Описание работы программы

При запуске программы в первую очередь с клавиатуры считывается значение **n** - количество отрезков разбиения. Далее запускается функция

```
void file_fill(FILE* out_triangles, const int n);
```

которая записывает в файл **output.txt** номера всех вершин и их координаты, номера всех треугольников с номерами вершин, которые им принадлежат и номера всех рёбер с номерами их вершин.

Далее вершины и треугольники считываются и записываются в массивы **nodes** и **triangles**. Запускается функция

```
double integration_func(const int n, double* nodes, int* triangles);
```

которая считает интегралы по треугольникам, складывает их и возвращает интеграл по квадрату как сумму интегралов по треугольникам. Полученное значение выводится на экран.