



Данная часть проекта - middle-end сервер очередей. Она решает задачу хранения сколь угодно большого количества сообщений, является некой прослойкой между клиентом и сервером синхронизации, также обеспечивающей балансировку нагрузки на сервер синхронизации

Queue

Абстрактный класс очереди, которая может получать сообщения на хранение и выдавать его по запросу

То, на где мы будем обрабатывать входящие запросы, управлять очередями, принимать сообщения на хранение и возвращать их по запросу

С помощью API другие части приложения смогут взаимодействовать с сервисом очереди не вдаваясь в подробности его реализации. Всё, что они могут сделать - это отправить и получить сообщение.

