

BUT Informatique Semestre 2 2023-2024

IUT de Bayonne et du Pays Basque, Département Informatique

S2.01 « *Développement d’une application* »

**Lecteur de diaporamas – Dossier d’analyse et de conception**

ARANDIA Iban, TD2 – TP4

CHIPY Thibault, TD2- TP4

LATXAGUE Thibault, TD2 – TP4

Table des matières

[Version 1 – Orienté objet 3](#_Toc164436161)

[1. Diagramme des classes UML 3](#_Toc164436162)

[2. Attributs et méthodes des classes 3](#_Toc164436163)

[2.1 Classe Image 3](#_Toc164436164)

[2.2 Classe Lecteur 3](#_Toc164436165)

[2.3 Classe ImageDansDiaporama 3](#_Toc164436166)

[2.4 Classe Diaporama 4](#_Toc164436167)

# Version 1 – Orienté objet

## Diagramme des classes UML

## Attributs et méthodes des classes

### 2.1 Classe Image

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe Image | | | |
| Nom attribut | Signification | Type | Exemple |
| m\_titre | Le titre de l’image | Chaine de caractères | Blanche Neige |
| m\_categorie | La catégorie de l’image | Chaine de caractères | Personnage |
| m\_chemin | Le chemin de l’image | Chaine de caractères | C:\\cartesDisney\\Disney\_4.gif |

### 2.2 Classe Lecteur

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe Lecteur | | | |
| Nom attribut | Signification | Type | Exemple |
| m\_toutesDiapos | Tableau dynamique de toutes les diapositives | Vector <Diaporama> | / |
| m\_numDiapoCourant | Le numéro du diaporama courant | Entier | 2 |
| m\_nombreDiapos | Le nombre de diaporama dans le lecteur | Entier | 5 |

### 2.3 Classe ImageDansDiaporama

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe ImageDansDiaporama | | | |
| Nom attribut | Signification | Type | Exemple |
| m\_pos | Rang de l’image dans le tableau d’image | Entier | 3 |
| m\_rang | Rang de l’image dans le diaporama | Entier | 1 |

### 2.4 Classe Diaporama

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe Diaporama | | | |
| Nom attribut | Signification | Type | Exemple |
| m\_titre | Le titre du diaporama | Chaine de caractères | Diaporama Yann |
| m\_vitesseDefilement | La vitesse de défilement des images (si mode automatique) | Entier | 2 |
| m\_localisationImages | Le tableau dynamique contenant les ImagesDansDiaporama | Vector <ImageDansDiaporama> | / |
| m\_posImage | La position de l’image courante | Entier | 0 |