1. 开闭原则——能增加，不能修改。
2. 里氏替换原则：子类不要重写父类的方法，可以扩展方法。
3. 依赖倒置原则：接口编程。具体依赖抽象。
4. 接口隔离原则：接口方法要少，多定义几个接口类没关系的。
5. 迪米特法则：访问控制权限尽量缩小。
6. 单一职责原则：功能才分清楚，职责分清楚。