CAS（compareAndSet）操作对应操作系统一条硬件操作指令，所以是原子的。

线程的阻塞和唤醒是很消耗资源的操作。

ABA的问题，通过版本号来避免。值类型的数据不存在的，引用类型的数据可能会有麻烦。

CAS在竞争激烈的情况下，消耗资源的问题解决。

新增两个工具

LongAdder

DoubleAdder

用到了cell数组

Base

没有竞争的时候跟atomic相同，有竞争的时候，启用cell数组。如果cell某一个线程cas操作失败，会自动迁移到下一个cell中。

通过这个策略提高cas的效率。