Hvem: Astrid Merete Friberg Hostrup-Pedersen

Navn på spil: Sofies Hundesalon

Link til mit spil: http://astridhostrup.dk/kea/03-an-

imation/spil/index.html

Pitch på spil:

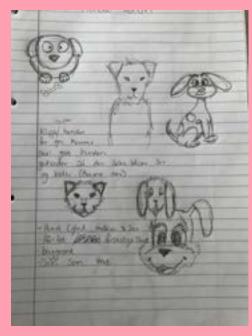
I spillet "Sofies Hundesalon" er du en hundefrisør der skal klippe en hund inden dens ejer kommer tilbage. Hunden kan ikke lide at blive klippet og skal derfor have godbider undervejs, så den ikke bliver sur og bider dig.

Game Design - Skitsering af spil







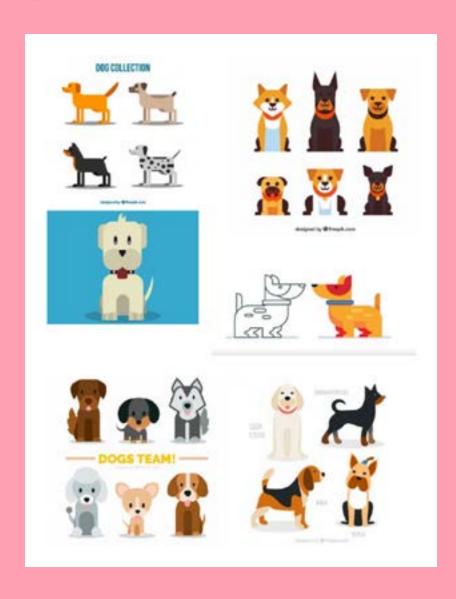




Game Design - Udvidet Stylie Tile

Stil-inspiration:

Stil inspiration til karakterdesign: Flat-design og Toca Boca





Scene med figurdesign



Beskrivelse af form:

Form og farver er meget inspirerret af flat-design.

Hunden har en glat og ensarttet pels, som de grimme hårtotter skilder sig ud af. De er stadig brune for at bevare hår-fornemmelsen, mn de har en anden form og farve end selv hunden.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning





Titelskærm og slutskærme

Titelskærm



Slutskærm: Game over 1



Slutskærm: level complete



Slutskærm: Game over 2



Farver og typografi



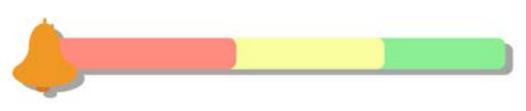
Typografi, titleside: FAIRWATER SOL-ID SERIF

Typografi, læsetekst: Acumin Pro ExtraCondensed Black

Typografien til noget af title-teksten blev lavet selv, da den skulle fremstå som hår.

UI Elementer





Knappen har fået noget form ved at give den noget skygge og en blank overflade.

tiden får også en skygge, så den kan skilde sig ud fra bagrundsbillede, under spillet.