

Hvem: Astrid Merete Friberg Hostrup-Pedersen

Navn på spil: Sofies Hundesalon

Link til mit spil: <http://astridhostrup.dk/kea/03-animation/spil/index.html>

Pitch på spil:

I spillet “Sofies Hundesalon” er du en hundefrisør der skal klippe en hund inden dens ejer kommer tilbage. Hunden kan ikke lide at blive klippet og skal derfor have godbider undervejs, så den ikke bliver sur og bider dig.

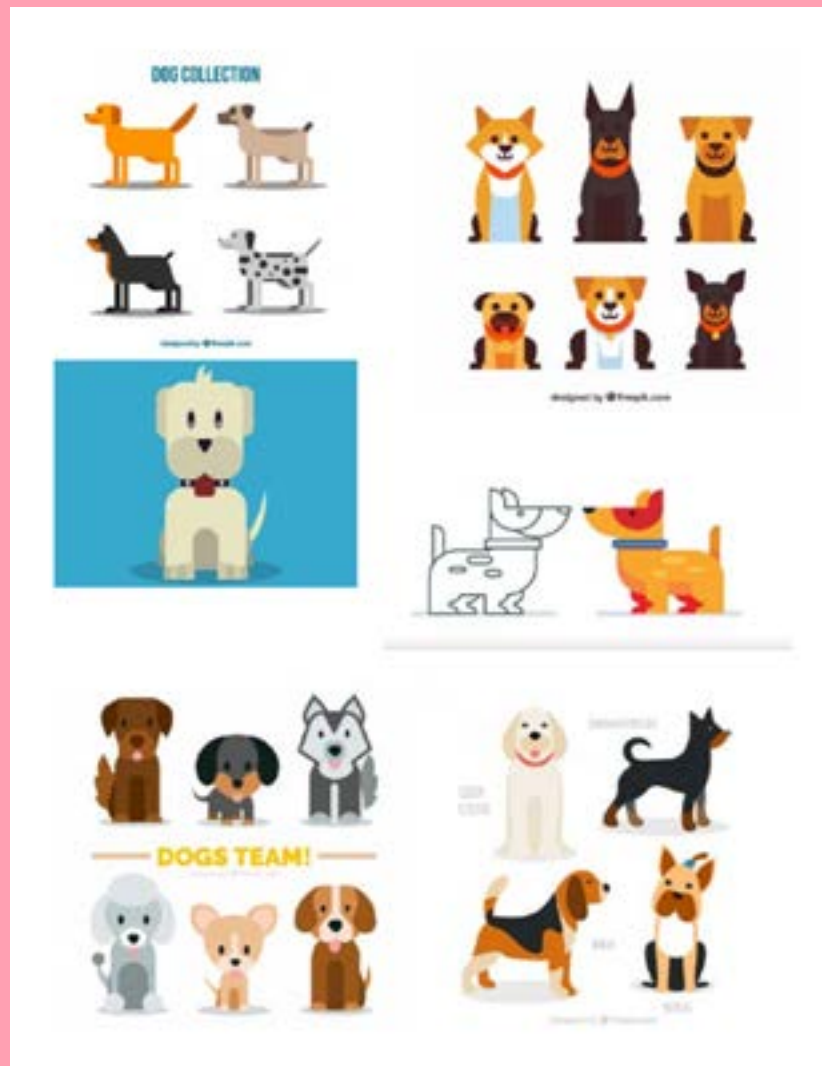
Game Design - Skitsering af spil



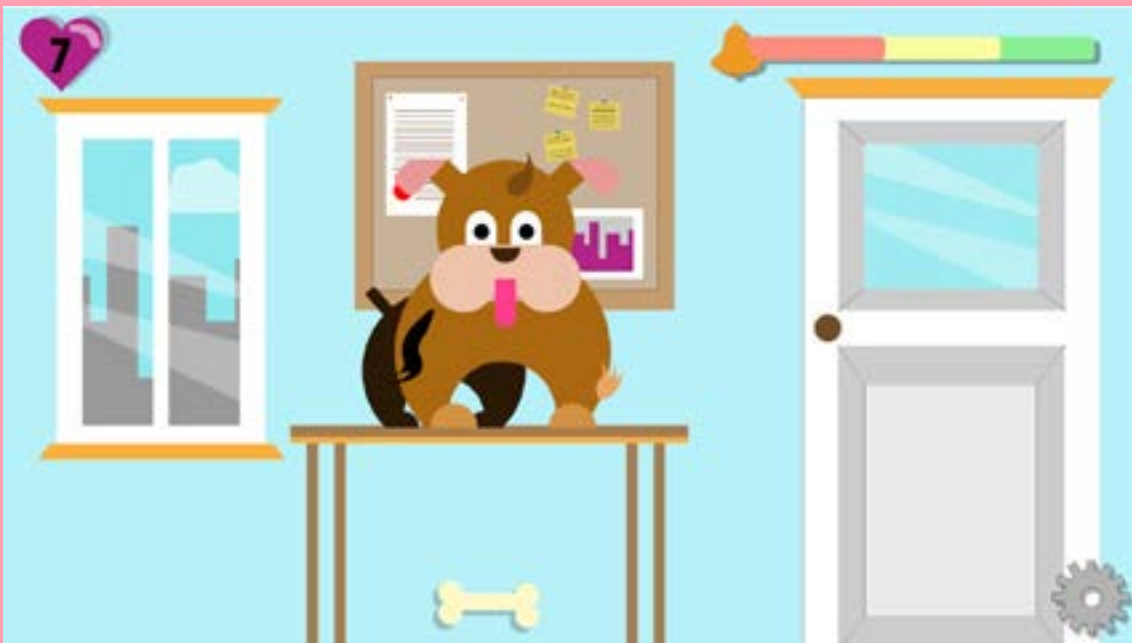
Game Design - Udvidet Style Tile

Stil-inspiration:

Stil inspiration til karakterdesign: Flat-design og Toca Boca



Scene med figurdesign



Beskrivelse af form:

Form og farver er meget inspireret af flat-design.

Hunden har en glat og ensartet pels, som de grimme hårtotter skilder sig ud af. De er stadig brune for at bevare hår-fornemmelsen, men de har en anden form og farve end selv hunden.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning



Titelskærm og slutskærme

Titelskærm



Slutskærm: level complete



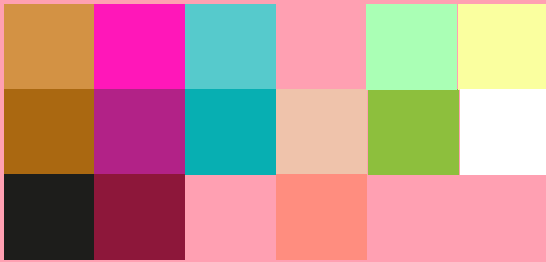
Slutskærm: Game over 1



Slutskærm: Game over 2



Farver og typografi

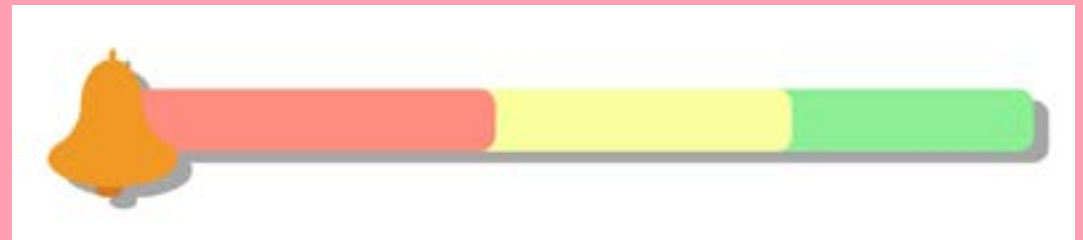


Typografi, titleside: **FAIRWATER SOL-ID SERIF**

Typografi, læsetekst: **Acumin Pro ExtraCondensed Black**

Typografien til noget af title-teksten blev lavet selv, da den skulle fremstå som hård.

UI Elementer



Knappen har fået noget form ved at give den noget skygge og en blank overflade.

tiden får også en skygge, så den kan skilde sig ud fra baggrundsbillede, under spillet.