

Pensez à bien rédiger vos réponses et vous appliquer.
Des points pourront être retiré pour le soin apporté à la copie.

Le cours (7 points)


R1 Mobiliser et restituer ses connaissances.

/ 20 points

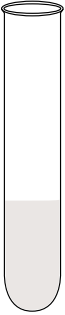
- 1) Qu'est-ce qu'un test d'identification? (1.5pt)
-
-
- 2) Quel est le test d'identification de l'eau? (1.5pt)
-
-
- 3) L'eau du robinet est-elle un corps pur? (1pt)
-
-
- 4) Nous avons dissous du sel dans de l'eau, quel est **le solvant**, quel est **le soluté**? (1pt)
-
-
- 5) Lors d'un changement d'état, comment évolue la température d'un corps pur? (1pt)
-
-
- 6) Lors d'un changement d'état, comment évolue la température d'un corps **non** pur (un mélange homogène par exemple)? (1pt)
-
-

Exercice 1 (3 pts)

Dans l'expérience suivante, un élève à fait chauffer un tube à essai rempli d'eau du robinet jusqu'à disparition complète de l'eau.



→



1) comment s'appelle le changement d'état qui s'est produit (1pt)?

2) Dans la photo 2 on peut voir l'aspect du tube à essai à la fin de l'expérience. Comment expliquer ce qu'on voit ? (2pts)

.....

.....

.....

Exercice 2 (3 pts)

S3 - Concevoir une expérience, un protocole expérimental pour tester une hypothèse.

Propose une expérience qui permettent de détecter la présence d'eau dans des aliments par exemple : huile, coca, pain, pomme.

.....

.....

.....

.....

.....

Schéma :

Exercice 3 (7 pts)

Un élève fait chauffer de l'eau dans une casserole mais n'arrive pas à se souvenir si il a déjà mis du sel dans l'eau, heureusement il a pensé à mesurer la température de l'eau. Saura-tu l'aider ?

Température (en °C)	70	73	75	79	82	86	88
temps (en minute)	0	1	2	3	4	5	6

Température (en °C)	91	94	97	97	97	97	
temps (en minute)	7	8	9	10	11	12	

Température (en °C)	97	97	97	97			
temps (en minute)	13	14	15	16			

- 1) Tracer le graphique de l'évolution de la température en fonction du temps sur l'annexe à rendre. (5pts)
- 2) L'eau qui chauffe était-elle salée ? **Argumenter.** (2pts)
- S8 - Mettre en œuvre un raisonnement logique simple pour résoudre un problème.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....