

- S'entraîner pour l'écriture scientifique

Un jeu de carte bataille version physique chimie.

La bataille est un jeu de cartes qui se joue à deux . On distribue l'ensemble d'un jeu de cartes (52) aux joueurs, qui n'en prennent pas connaissance. À chaque tour, chaque joueur retourne la carte du haut de sa main (ou son tas). Celui qui a la carte de la plus haute valeur — as, roi, dame, valet, dix... jusqu'au deux — fait la levée, qu'il place sous son tas.

En cas d'égalité de valeurs — cas appelé bataille — les joueurs disent « bataille ! », et commencent par placer une première carte face cachée puis une seconde carte face visible pour décider qui fera la levée. En cas de nouvelle égalité, la procédure est répétée. À la fin, le joueur gagnant remporte toutes les cartes, qu'il place sous son tas. La bataille est parfois l'occasion d'acquérir une grosse carte et c'est l'unique manière de gagner un as. Sans bataille et à moins qu'un joueur ne possède tous les as, il serait impossible de terminer une partie de bataille.

Lorsqu'un joueur a en sa possession toutes les cartes du jeu, la partie se termine et il est déclaré gagnant.

Le principe est similaire mais la nature des cartes change : Pour la version physique chimie, on trouve sur chaque carte un objet et sa taille. La carte de la plus grande taille remporte le tour. Cependant pour pouvoir comparer les distances il va falloir les noter en écriture scientifique...



Par binôme, en commençant chacun avec un jeu de 16 cartes mélangé, jouer à la bataille physique jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Vous pouvez vous servir de l'espace ci dessous pour écrire sous forme de notation scientifique la valeur des cartes afin de ne pas refaire le calcul à chaque fois.

[illegible]