

Учреждение образования
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
Кафедра информатики

Отчет по лабораторной работе №4

Работа со строками

Выполнил: студент гр. 853501
Астрашаб В.В.

Руководитель: ст. преподаватель
Шиманский В.В.

Минск 2019

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение
2. Постановка задачи
3. Программная реализация
4. Выводы

Литература

Приложение 1. Текст программы

1. Введение

Целью данной работы является изучить следующий материал:

- 1) Представление строки в языке Ассемблер.
- 2) Команды `movsb`, `movsw`, `stosb`, `stosw`, `lodsb`, `lodsw`.
- 3) Назначение флага направления, команды `CLD` и `STD`.
- 4) Префиксы `REP`, `REPE`, `REPNE`.

2. Постановка задачи

2.1. Текст задания

С клавиатуры вводится строка, слова которой разделены пробелами. Необходимо перевернуть каждое ее слово задом наперед, а затем удалить все гласные буквы.

2.2. Условие задания

Необходимо ввести строку с клавиатуры, сделать ее обработку согласно заданию и показать результат на экране. При выполнении работы необходимо использовать хотя бы одну команду для работы с цепочками.

3. Программная реализация

3.1 Для реализации я использовал программу DOSBox на ОС Windows 10. DOSBox содержит компоненты TurboAssembler, TurboLink и TurboDebugger для компиляции, линковки и отладки программы.

3.2 Строка вводится пользователем с клавиатуры. Программа разбита на подпрограммы, каждая из которых выполняет определенную часть задания.

3.3 Ввод изначальной строки с клавиатуры происходит с помощью подпрограммы ReadString. Результат и промежуточная строка выводятся на экран при помощи подпрограммы PrintString.

3.4 Примеры:

```
C:\>lab4.exe
Please enter the string:
Hello, World!

olleH, dlrow!

:
llH, dlrW!

C:\>lab4.exe
Please enter the string:
Never forget this point: think before you speak.

reveN tegrof siht tniop: kniht erofeb uoy kaeps.

rWl tgrf sht tnp: knht rfb kps.

C:\>lab4.exe
Please enter the string:
Assembly - an example of low-level programming language.

ylbmessA - na elpmaxe fo wol-level gnimmargorp egaugnal.

lbmss - n lpmx f wl-lvl gnmmrgpr ggnl.
```

Результат: Подпрограммы переворота слов и удаления гласных работают корректно. Программа сохраняет знаки препинания на их первоначальных местах.

4. Выводы

На практике я изучил и опробовал, в соответствии с поставленной задачей: представление строки в языке Ассемблер, команды `movsb`, `movsw`, `stosb`, `stosw`, `lodsb`, `lodsw`, назначение флага направления, команды `CLD` и `STD`, префиксы `REP`, `REPE`, `REPNE`.

В процессе выполнения лабораторной работы я использовал DOSBox и его компоненты TurboLink и TurboAssembler.

Для работы со строками я создал отдельные подпрограммы, которые используют команды работы с цепочками.

Для примеров я сделал скриншоты из программы DOSBox.

Литература

1. Юров В.И. – «Assembler. Учебник для вузов. 2-ое издание, 2003 год».
2. Юров В.И. – «Assembler. Практикум. 2-ое издание, 2006 год».
3. Калашников О.А. – «Ассемблер - это просто. 2-ое издание, 2011 год».

Приложение 1. Текст программы

```
model small
.stack 100h
.data
Prompt db 'Please enter the string: $'
Str1 db 100 dup('$')
Str2 db 100 dup('$')

.code

Interrupt proc
    mov ah, 4Ch
    int 21h
    ret
Interrupt endp

PrintPrompt proc
    lea dx, Prompt
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov dl, 0Ah
    mov ah, 02h
    int 21h
    ret
PrintPrompt endp

PrintString proc
; Print a string from dx to console
    mov bx, dx
```



```
mov dl, 0Ah
mov ah, 02h
int 21h
```

```
mov dx, bx
```

```
mov ah, 09h
int 21h
```

```
mov dl, 0Ah
mov ah, 02h
int 21h
```

```
ret
```

```
PrintString endp
```

```
ReadString proc
```

```
; Read a string from console to di
CycleRead:
```

```
; Read a character
```

```
mov ah, 01h
int 21h
```

```
; Check for Enter
```

```
cmp al, 0Dh
jz EndCycle
```

```
; Save a character to the string
stosb
```

```
    jmp CycleRead
```

```
EndCycle:
```

```
    mov al, '$'
```

```
    stosb
```

```
    ret
```

```
ReadString endp
```

```
IsVowel proc
```

```
; Determines if al is vowel. Returns the result in bx
```

```
    cmp al, 'a'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'e'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'i'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'o'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'u'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'y'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'A'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'E'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'I'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'O'
```

```
    jz ItIsVowel
```

```
    cmp al, 'U'
    jz ItIsVowel
    cmp al, 'Y'
    jz ItIsVowel
```

```
    mov bx, 0
    jmp EndVowel
```

ItIsVowel:

```
    mov bx, 1
```

EndVowel:

```
    ret
```

IsVowel endp

IsLetter proc

; Determines if al is a letter. Returns the result in
bx

```
    cmp al, 'a'
    jc CheckBigLetter
    cmp al, '{'
    jnc ItIsNotLetter
    jmp ItIsLetter
```

CheckBigLetter:

```
    cmp al, 'A'
    jc ItIsNotLetter
    cmp al, '['
    jnc ItIsNotLetter
    jmp ItIsLetter
```

ItIsLetter:

```
mov bx, 1
jmp EndLetter
```

ItIsNotLetter:

```
mov bx, 0
```

EndLetter:

```
ret
```

IsLetter endp

DeleteVowels proc

; Deletes vowels from si and saves the result to di

CycleDeleteVowels:

```
lodsb
```

```
cmp al, '$'
```

```
jz StopDeleteVowels
```

```
call IsVowel
```

```
cmp bx, 0
```

```
jnz CycleDeleteVowels
```

```
stosb
```

```
jmp CycleDeleteVowels
```

StopDeleteVowels:

```
stosb
```

```
ret
```

DeleteVowels endp

ReverseWords proc

```

; Reverses words from si and saves the result to di
    mov cx, 0
ReverseCycle:
    lodsb
    call IsLetter
    cmp bx, 1
    jnz NotLetterBranch
    push ax
    inc cx
    jmp ReverseCycle

NotLetterBranch:
    cmp cx, 0
    jz CXZero
    mov dx, ax
CacheLoop:
    pop ax
    stosb
    loop CacheLoop
    mov ax, dx
CXZero:
    stosb
    cmp al, '$'
    jz ReturnReverse
    jmp ReverseCycle

ReturnReverse:
    ret
ReverseWords endp

```

start:

mov ax, @data

mov ds, ax

mov es, ax

cld

lea di, Str1

call PrintPrompt

call ReadString

lea si, Str1

lea di, Str2

call ReverseWords

lea dx, Str2

call PrintString

lea si, Str2

lea di, Str1

call DeleteVowels

lea dx, Str1

call PrintString

call Interrupt

end start