

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	9
-------------------	---

ЧАСТЬ I. Двумерное проектирование

Глава 1. Основы AutoCAD 2008.....	11
--	-----------

Назначение пакета	11
Новые возможности AutoCAD 2008.....	12
Требования к системе	13
Начало работы	14
Первый рисунок	17
Интерфейс.....	18
Окно свойств	26
Палитра инструментов.....	27
Центр управления	29
Команды.....	32
Отмена и повторение команд.....	40
Простые объекты AutoCAD	42
Построение отрезков.....	50
Сложные объекты AutoCAD	53
Системные переменные.....	59
Пульт управления	61
Открытие рисунка.....	61
Сохранение и закрытие рисунка.....	66
Инструменты управления проектами.....	69

Глава 2. Рабочие параметры AutoCAD.....	72
--	-----------

Лимиты рисунка.....	72
Единицы измерения	74
Команда -Units.....	78
Мастер подготовки рабочей среды.....	80
Настройка AutoCAD	85
Настройка элементов интерфейса.....	91
Настройка «горячих» клавиш	96
Настройка пользовательского профиля	97

Глава 3. Методы и режимы черчения	100
--	------------

Введение в методы и режимы черчения.....	100
Метод координат точек	101
Метод «направление–расстояние»	110
Общие сведения о привязке в AutoCAD	117
Дискретная привязка.....	118
Полярная привязка	121
Объектная привязка	123
Отслеживание и смещение.....	135

Глава 4. Управление экраном	144
--	------------

Общие сведения об управлении экраном.....	144
Регенерация изображения	145
Масштабирование изображения	146

Параметры масштабирования	149
Панорамирование изображения	153
Общий вид	155
Работа с видами	157
Назначение и типы видовых экранов	162
Видовые экраны в пространстве модели	164
Работа с конфигурациями видовых экранов	167
Глава 5. Простые объекты	171
Точки	171
Лучи	176
Окружности	179
Дуги	184
Прямоугольники	194
Эллипсы	200
Эллиптические дуги	204
Многоугольники	209
Полосы	212
Кольца	213
Сплайны	215
Однорочный текст	218
Глава 6. Сложные объекты	225
Мультилинии	225
Полилинии	232
Размерные блоки	236
Области	262
Штриховка	267
Таблицы	275
Гиперссылки	281
Глава 7. Свойства объектов	285
Основные понятия	285
Слои	294
Копирование свойств объектов	301
Редактирование свойств объектов	302
Выделение объектов с заданными свойствами	304
Размерные стили	306
Глава 8. Блоки, ссылки и текст	322
Блоки	322
Блоки с атрибутами	333
Редактирование блоков	339
Внешние ссылки	347
Редактирование вхождений блоков и ссылок	353
Многострочный текст	355
Дополнительные функции работы с текстом	365
Глава 9. Редактирование объектов	372
Выделение объектов и создание групп	372
Команды общего редактирования	384
Редактирование полилиний	408
Редактирование мультилиний	414
Редактирование сплайнов	419
Редактирование при помощи ручек	426
Редактирование размерных блоков	438

Глава 10. Печать	443
Настройка печатающего устройства	443
Мастер установки принтера или принтера	445
Печать из пространства модели	448
Таблицы стилей печати	454
Штампы и основные надписи	459
Детальная настройка печатающего устройства	463
Пространство листа	465
Работа с видовыми экранами пространства листа	473
ЧАСТЬ II. Трехмерное моделирование	
Глава 11. Основы трехмерного моделирования	485
Типы 3D-объектов в AutoCAD	485
Трехмерные координаты	486
Каркасное моделирование	491
Пользовательская система координат	495
Параметры команды UCS	500
Диалоговое окно UCS	514
Просмотр 3D-объектов в стандартных видах	518
Динамический просмотр 3D-объектов	522
Глава 12. Поверхностное моделирование	534
Встроенные 3D-объекты	534
Пространственные сетчатые поверхности	549
Построение двумерных- и трехмерных граней	563
Создание трехмерных массивов	567
Зеркальное отражение трехмерных объектов	570
Вращение трехмерных объектов	573
Выравнивание 3D-объектов	576
Скрытие невидимых линий	581
Глава 13. Твердотельное моделирование	582
Элементарные твердотельные модели	582
Образующая область	592
Просмотр твердотельных моделей	596
Создание тел методом копирования образующей	598
Создание тел методом вращения образующей	603
Создание тел вычитания	606
Объединение тел	612
Тела взаимодействия	615
Разрез трехмерных объектов и отсечение их частей	618
Создание плоской проекции сечения	626
Сопряжение углов и снятие фасок	628
Средства редактирования твердотельных объектов	630
Редактирование граней	632
Редактирование ребер	638
Нанесение оттисков	639
Глава 14. Визуализация	641
Основные понятия	641
Стили визуализации	642
Работа с материалами	646
Источники света	658
Тонирование	665
Заключение	671