

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие.....	6
Глава 1. Основы AutoCAD 2010.....	9
Назначение пакета	9
Новые возможности AutoCAD 2010	10
Требования к системе.....	11
Начало работы	12
Интерфейс	13
Палитра свойств.....	21
Палитры инструментов	23
Центр управления	25
Команды	28
Отмена и повторение команд	35
Простые объекты AutoCAD.....	38
Построение отрезков	46
Сложные объекты AutoCAD.....	49
Системные переменные	55
Открытие рисунка	58
Сохранение и закрытие рисунка	62
Инструменты управления проектами	64
Глава 2. Рабочие параметры AutoCAD.....	67
Лимиты рисунка	67
Единицы измерения.....	69
Настройка AutoCAD.....	74
Настройка элементов интерфейса	82
Настройка «горячих» клавиш.....	84
Настройка пользовательского профиля.....	86
Настройка рабочего пространства	88
Глава 3. Методы и режимы черчения	92
Введение в методы и режимы черчения.....	92
Метод координат точек.....	93
Метод «направление–расстояние».....	101
Общие сведения о привязке в AutoCAD.....	107
Дискретная привязка	108

Полярная привязка	110
Объектная привязка.....	112
Отслеживание и смещение	125
Глава 4. Управление экраном.....	131
Общие сведения об управлении экраном	131
Регенерация изображения.....	132
Масштабирование изображения.....	133
Параметры масштабирования.....	136
Панорамирование изображения	141
Общий вид.....	142
Работа с видами	145
Назначение и типы видовых экранов	151
Видовые экраны в пространстве модели	153
Работа с конфигурациями видовых экранов	156
Глава 5. Простые объекты.....	160
Точки	160
Лучи	163
Окружности.....	166
Дуги	171
Прямоугольники	181
Эллипсы.....	184
Эллиптические дуги	187
Многоугольники.....	191
Полосы.....	193
Торы.....	195
Сплайны.....	196
Одноточный текст.....	199
Глава 6. Сложные объекты.....	206
Мультилинии	206
Полилинии.....	213
Размерные блоки.....	218
Области.....	232
Штриховка.....	237
Таблицы.....	245
Глава 7. Свойства объектов	253
Основные понятия	253
Слои	261
Копирование свойств объектов	268
Редактирование свойств объектов	270

Выделение объектов с заданными свойствами	272
Размерные стили	274
Глава 8. Редактирование объектов	291
Выделение объектов и создание групп	291
Команды общего редактирования	305
Редактирование полилинии	332
Редактирование мультилиний	337
Редактирование сплайнов	344
Редактирование при помощи ручек	351
Глава 9. Печать	364
Настройка печатающего устройства	364
Мастер установки принтера или плоттера	367
Печать из пространства модели	370
Таблицы стилей печати	376
Глава 10. Основы трехмерного моделирования	381
Режим 3D-моделирования	381
Типы 3D-объектов в AutoCAD	383
Трехмерные координаты	384
Просмотр 3D-объектов	389
Глава 11. Твердотельное моделирование	392
Элементарные твердотельные модели	392
Создание тел методом копирования образующей	398
Создание тел методом вращения образующей	401
Создание тел вычитания	405
Объединение тел	406
Тела взаимодействия	409
Сопряжение углов и снятие фасок	417
Глава 12. Визуализация	420
Основные понятия	420
Стили визуализации	421
Работа с материалами	425
Источники света	437
Тонирование	445