

# ПРЕДИСЛОВИЕ

---

Книга, предлагаемая вниманию читателя, посвящена обучению работе в среде быстрой разработки приложений Delphi 2007 for Win32, которая позволяет превратить создание достаточно сложных приложений из трудоемкого и утомительного процесса в весьма увлекательное и интересное занятие. Среда быстрой разработки приложений позволяет даже начинающему программисту с легкостью разрабатывать приложения достаточно высокого уровня сложности. Такая возможность обеспечивается благодаря наличию в Delphi огромного набора стандартных компонентов, что значительно упрощает решение задач, поставленных перед разработчиком программного обеспечения.

Книга состоит из пятнадцати глав.

Глава 1 является первым шагом в изучении Delphi 2007. В ней рассматривается среда быстрой разработки и описывается назначение ее основных элементов.

Во второй главе излагаются основные принципы разработки приложений Delphi. Описано, как создается проект приложения, из каких файлов он состоит, как осуществляется компиляция и запуск приложения.

Третья глава посвящается изучению языка Delphi Language, на использовании операторов которого строится любое приложение, разрабатываемое в Delphi. Здесь подробно рассматривается синтаксис языка, изучаются типы данных, операторы, процедуры и функции.

В четвертой главе освещены основы объектно-ориентированного программирования. Здесь рассмотрены способы создания собственных объектов, добавления новых свойств методов и событий, которые позволяют реализовать управление объектами, используемыми в приложениях.

Пятая глава посвящается изучению простейших элементов управления, таких как кнопки, списки, редакторы, переключатели, панели и т.д. Также описываются события мыши и клавиатуры и способы их обработки. В том числе достаточно подробно рассмотрены технологии Drag&Dock и Drag&Drop, используемые для перетаскивания визуальных компонентов.

Шестая глава знакомит читателя с различными типами форм, их характеристиками и способами использования. Описываются стандартные диалоги открытия и сохранения файлов, выбора цвета, установки шрифтов и т.д. Кроме того изучаются способы разработки главного и контекстного меню.

В седьмой главе описываются ошибки и исключительные ситуации, а также приемы их обработки, что является неотъемлемой частью любого качественного приложения.

Глава 8 посвящена рассмотрению таких вопросов, как организация различных типов приложений (многодокументных, однодокументных, одноэкземплярных, консольных). Здесь также изучаются способы вызова внешних приложений, работа с таймером, буфером обмена и т.д.

В Delphi существует большое количество различных процедур, функций и специальных компонентов для обращения к файлам и папкам. Указанные средства для работы с файлами изучены в рамках девятой главы.

В десятой главе представлены возможности Delphi по использованию сложных элементов интерфейса: панелей инструментов, строк состояния, таблиц, компонентов для работы с действиями и т.д.

Глава 11 посвящена изучению графических возможностей Delphi. Рассматриваются компоненты для работы с изображениями, простейшая анимация, управление цветом и пикселями, построение диаграмм и графиков.

В главе 12 рассмотрены принципы создания приложений баз данных с применением технологии доступа ADO. Значительная часть главы посвящена изучению структурированного языка запросов SQL.

Тринадцатая глава содержит информацию о способах создания динамически присоединяемых библиотек DLL, а также о разработке собственных компонентов и включении их в палитру инструментов Delphi.

В главе 14 изучаются аспекты создания многопоточковых приложений, а также использования технологий OLE и COM.

В пятнадцатой главе рассматриваются основы создания веб-приложений в Delphi.

Настоящее издание рассчитано на широкий круг пользователей – от начинающих программистов до опытных разработчиков. В книге имеется большой объем полезной теоретической информации, а также приводится множество примеров практического использования возможностей Delphi 2007 по созданию различных типов приложений.