Оглавление

предисловие	
Глава 1. Основы AutoCAD 2008	9
Назначение пакета	
Новые возможности AutoCAD 2008	10
Требования к системе	11
Начало работы	12
Первый рисунок	15
Интерфейс	16
Окно свойств	24
Палитра инструментов	26
Центр управления	
Команды	
Отмена и повторение команд	
Простые объекты AutoCAD	
Построение отрезков	
Сложные объекты AutoCAD	51
Системные переменные	
Пульт управления	
Открытие рисунка	
Сохранение и закрытие рисунка	
Инструменты управления проектами	
Глава 2. Рабочие параметры AutoCAD	70
Лимиты рисунка	
Единицы измерения	
Настройка AutoCAD	
Настройка элементов интерфейса	84
Настройка «горячих» клавиш	
Настройка пользовательского профиля	
Глава 3. Методы и режимы черчения	91
Введение в методы и режимы черчения	
Метод координат точек	
Метод «направление–расстояние»	
Общие сведения о привязке в AutoCAD	
•	

Дискретная привязка	107
Полярная привязка	
Объектная привязка	
Отслеживание и смещение	
Глава 4. Управление экраном	
Общие сведения об управлении экраном	
Регенерация изображения	
Масштабирование изображения	
Параметры масштабирования	
Панорамирование изображения	
Общий вид	
Работа с видами	
Назначение и типы видовых экранов	
Видовые экраны в пространстве модели	
Работа с конфигурациями видовых экранов	
Глава 5. Простые объекты	162
Точки	
Лучи	
Окружности	
Дуги	
Прямоугольники	
Эллипсы	
Эллиптические дуги	
Многоугольники	
Полосы	
Кольца	
Сплайны	
Однострочный текст	
Глава 6. Сложные объекты	
Мультилинии	
Полилинии	
Размерные блоки	
Области	
Штриховка	
Таблицы	
Глава 7. Свойства объектов	
Основные понятия	
Слои	
Копирование свойств объектов	

Оглавление 5

Редактирование свойств объектов	280
Выделение объектов с заданными свойствами	
Размерные стили	
Глава 8. Блоки, ссылки и текст	302
Блоки	302
Блоки с атрибутами	
Редактирование блоков	
Внешние ссылки	
Редактирование вхождений блоков и ссылок	331
Многострочный текст	
Дополнительные функции работы с текстом	
Глава 9. Редактирование объектов	351
Выделение объектов и создание групп	
Команды общего редактирования	
Редактирование полилиний	
Редактирование мультилиний	
Редактирование сплайнов	
Редактирование при помощи ручек	
Редактирование размерных блоков	
Глава 10. Печать	431
Настройка печатающего устройства	
Мастер установки принтера или принтера	
Печать из пространства модели	
Таблицы стилей печати	
Заключение	447