ОГЛАВЛЕНИЕ

предисловие	9
Глава 1. Концепция .NET	
Основы .NET	11
Средства общеязыковой среды выполнения	14
Библиотека классов .NET Framework	16
Разработка клиентских и серверных приложений	17
Возможности .NET Framework 3.5	19
Глава 2. Среда разработки Visual Studio.NET 2008	
Описание среды разработки	27
Перемещение и изменение размеров Programming Tools	
Панель компонентов Toolbox	39
Получение справки	48
Глава 3. Проекты и приложения	
Проект приложения	53
Компоновка и запуск приложения	58
Файлы и папки проекта	60
Простейшее приложение	64
Глава 4. Программирование в VB.NET	
Пространства имен	69
Опции компилятора	71
Option Explicit	
Option Compare Option Strict	
Option Infer	
Типы данных и операторы	
Операторы	

Тип Object	/8
Целочисленные типы	79
Вещественные типы	80
Символьный тип	
Строковый тип	
Булевский тип	
Тип DateTime	
Преобразование типов	
Математические функции	
Генерация случайных чисел	
Переменные и константы	
Переменные	
Константы	
Область видимости переменных	
Массивы и коллекции	110
Массивы	110
Коллекции	117
Условия и циклы	119
Условный оператор If	
Оператор многоальтернативного выбора	
Цикл For	
Цикл DoLoop	
Цикл While	
Оператор Exit	
Конструкция WithEnd With	
Процедуры и функции	130
Объявление процедур и функций	
Вызов процедур и функций	
Рекурсия	137
Структуры	138
F F 06	
Глава 5. Объектно-ориентированное программ	•
Основы ООП	145
Основные понятия ООП	147
Создание собственных классов	154
Добавление полей, методов и свойств	155
Описание и обработка событий	
Создание и объявление объектов	

Оглавление 5

Уничтожение объектов (Сборка мусора)	162
Создание собственных элементов управления	
Наследование от стандартного элемента управления	
Составной элемент управления	
Наследование от класса ContRol	185
Глава 6. Формы и простейшие элементы управле	ния
Класс Form	193
Кнопки	201
Управление фокусом	203
Работа с формами	205
Элементы для работы с текстом	214
Метки Label и LinkLabel	
Текстовые поля TextBox и MaskedTextBox	
Многострочный редактор RichTextBox	
Группирующие элементы управления	
Компоненты GroupBox и Panel	
Компоненты FlowLayoutPanel и TableLayoutPanel	
Многостраничный блокнот	
Полосы прокрутки	
Разделитель	
Таймер	241
Глава 7. Обработка ошибок	
Типы ошибок	245
Синтаксические ошибки	246
Средства отладки приложений	249
Контрольные точки	249
Проверка значений переменных	
Средства пошагового выполнения программы	255
Обработка исключительных ситуаций	257
Структурная обработка исключений	258
Глава 8. Элементы выбора	
Флажок CheckBox	265

Переключатель RadioButton	266
Список ListBox	269
Маркированный список CheckedListBox	273
Комбинированный список ComboBox	277
Счетчики NumericUpDown и DomainUpDown	279
Список графических образов ImageList	285
Список элементов ListView и дерево TreeView	288
Календари DateTimePicker и MonthCalendar	294
Глава 9. Работа с файлами	
Класс FileStream	301
Классы для работы с текстовыми файлами	310
Класс StreamWriter	
Кодировка символов	
Класс StreamReader	
Классы для работы с двоичными файлами	
Класс BinaryWriterКласс BinaryReader	
Дополнительные классы для работы с файлами и папками	
Мониторинг файловой системы	
Вызов внешних приложений	
Бизов внешних приложении	
Глава 10. Обработка событий мыши и клавиатуры	
Работа с мышью	339
Перетаскивание элементов с помощью мыши	346
Использование клавиатуры	
Событие KeyPress	354
События KeyDown и KeyUp	356
Глава 11. Интерфейс пользователя	
Панели инструментов	361
Создание меню	374
Главное меню	374
Контекстное меню	377

Строка состояния, шкала и индикатор	378
Строка состояния	378
Шкала	
Индикатор	382
Всплывающая подсказка ToolTip	386
Многодокументные приложения	390
Глава 12. Диалоговые окна	
Создание собственных диалоговых окон	399
Диалоговые окна для работы с файлами	404
Диалог открытия файлов	404
Диалог сохранения файлов	406
Диалог просмотра папок	
Управление цветом и шрифтами	408
Диалог настройки цветов	
Диалог настройки шрифта	
Настройка печати	417
Глава 13. Использование графических возможн	остей
Поверхность рисования	431
Кисти и перья	439
Класс Brush (кисть)	439
Класс Реп (перо)	
Преобразования	448
Области рисования	455
Контуры	458
Глава 14. Базы данных в Visual Basic .NET 2008	
Доступ к данным при помощи ADO.NET	465
Типы пространства имен System.Data	
Тип DataColumn	
Тип DataTable	
Объект DataAdapter Объект Connection	
Object Command	4/2 474

Реляционная модель данных	474
Реляционные ключи	475
Описание учебной базы данных	478
Язык запросов SQL	482
Типы данных	484
Синтаксис оператора SELECT	485
Вычисляемые столбцы	489
Сортировка результатов запроса	491
Многотабличные запросы	491
Работа с базами данных с использованием VB.NET	493
Создание проекта базы данных	494
Заполнение ListBox	499
Заполнение DataGridView	502
Внесение изменений в базу данных	506
LINQ – встроенные механизмы запросов	510
Глава 15. Web-программирование	
Использование HTML	513
Технология ASP .NET	523
Разработка Web-приложений на VB.NET	528
Добавление серверных компонентов на Web-форму	541
Доступ к данным на Web-форме	544
Работа с ХМІ	552