ПРЕДИСЛОВИЕ

Adobe Illustrator CS3 – один из наиболее известных профессиональных пакетов, предназначенных для создания высококачественной векторной графики. С каждой новой версией Illustrator предоставляет дизайнерам все более широкий набор средств и инструментов, одновременно увеличивая возможности для их тонкой настройки.

Книга содержит теоретические основы и практические примеры работы с последней версией одной из наиболее известных программ создания и обработки векторной графики — Adobe Illustrator CS3. Благодаря легкому стилю изложения, подробному и последовательному описанию, дополненному графическими примерами, данная книга будет полезна как профессионалам, знакомящимся с новшествами программы, так и новичкам в сфере дизайна, решившим освоить азы компьютерной графики.

Первая часть книги объединяет в себе основные знания, необходимые для создания векторных изображений и их подготовки к публикации. Описываются базовые понятия, необходимые при работе с компьютерной графикой. Изучаются основные элементы интерфейса программы, особенности работы с документами в приложении и выполнение стандартных действий. Основная часть материала посвящена тонкостям работы с широчайшим инструментарием Illustrator CS3. Отдельные главы детально описывают работу с инструментами создания и редактирования формы объектов, возможности использования готовых и создания новых кистей и стилей, особенности работы с текстом, подготовку документа к печати и возможности тонкой настройки программы для удобства пользователя.

8 Предисловие

Во второй части подробно рассмотрены дополнительные возможности программы: внедрение растровых изображений и работа с ними, применение фильтров и эффектов, а также способы оформления веб-страниц.

Практическим аспектам работы, раскрывающим некоторые хитрости и уловки создания художественных элементов дизайна, посвящена третья часть книги.

Книга написана коллективом профессиональных дизайнеров, которые поделятся с Вами своими навыками и опытом.