# TD N°2: Contrôle du flux d'instructions

Ahmed Ammar (ahmed.ammar@fst.utm.tn)

Institut Préparatoire aux Études Scientifiques et Techniques, Université de Carthage.

Oct 23, 2019

# Table des matières

## Exercise 1 : Comparer deux entiers

Écrivez un programme qui vous demande de saisir 2 nombres entiers et affiche la plus petite de ces valeurs.

# Exercise 2 : Comparer deux chaînes

Écrivez un programme qui demande d'entrer 2 chaînes et qui affiche la plus grande des 2 chaînes (celle qui contient le plus de caractères).

# Exercise 3 : Convertir Euro contre Dinar Tunisien | EUR TND

Écrivez un programme qui convertit l'euro (EUR) en dinar tunisien (TND) :

- Le programme commence par demander à l'utilisateur d'indiquer par une chaîne de caractères 'EUR' ou 'TND' la devise du montant qu'il entrera.
- Ensuite, le programme exécute une action conditionnelle de la forme :

```
if devise == 'EUR' :
    # Expression 1
elif devise == 'TND' :
    # Expression 2
else :
    # affichage d'un message d'erreur
```

## Exercise 4 : Résolution d'une équation du second degré

Soit l'équation du second degré  $ax^2 + bx + c = 0$  où a, b et c sont des coefficients réels.

a) Écrivez un programme qui qui demande d'entrer les coefficients et affiche les solutions de l'équation.

## Indication. Solutions analytiques

Des solutions sont recherchées dans le cas général, compte tenu du discriminant  $\Delta=b^2-4ac$ , l'équation admet comme solutions analytiques :

$$\left\{ \begin{array}{ll} \Delta>0 & deux \; solutions \; r\'{e}elles: \; x_1=\frac{-b-\sqrt{\Delta}}{2a}; \quad x_2=\frac{-b+\sqrt{\Delta}}{2a} \\ \Delta=0 & une \; solution \; double: \; x_0=\frac{-b}{2a} \\ \Delta<0 & deux \; solutions \; complexes: \; z_1=\frac{-b-i\sqrt{-\Delta}}{2a}; \quad z_2=\frac{-b+i\sqrt{-\Delta}}{2a} \end{array} \right.$$

### Algorithme

#### Définition

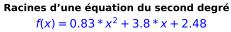
Ensemble de règles opératoires dont l'application permet de résoudre un problème énoncé au moyen d'un nombre fini d'opérations. Un algorithme peut être traduit, grâce à un langage de programmation, en un programme exécutable par un ordinateur. Source: LAROUSSE

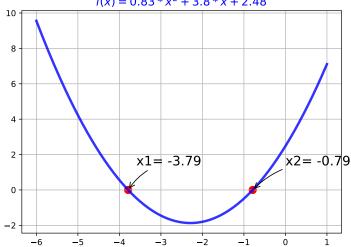
## Pseudo-code de l'algorithme

Présentons tout d'abord un pseudo-code de l'algorithme, c'est-à-dire le détail des opérations à effectuer sans syntaxe propre du langage.

```
# Calcul des racines de l'équation du second degré a, b et c \leftarrow \dots # Assignation des variables a, b et c (variables de type réel) en utilisant la fonction input() \Delta \leftarrow b^2 - 4ac si \Delta est positive: x_1 \leftarrow \frac{b-\sqrt{\Delta}}{2a} x_2 \leftarrow \frac{-b+\sqrt{\Delta}}{2a} # Affichez les solutions trouvées sinon si \Delta est nul: x_0 \leftarrow \frac{-b}{2a} # Affichez la solution trouvée sinon si \Delta est négative: x_1 \leftarrow \frac{-b-i\sqrt{\Delta}}{2a} # Affichez la solution trouvée sinon si \Delta est négative: x_1 \leftarrow \frac{-b-i\sqrt{\Delta}}{2a} # Affichez les solutions trouvées
```

- b) Soit la fonction  $f(x) = 0.83x^2 + 3.8x + 2.48$ . En utilisant le programme précédent, trouvez les solutions pour f(x) = 0.
- c) La représentation graphique de f(x) est indiquée ci-dessous :





Nous allons utiliser une fonction EqSecondDegree(a,b,c) dans  $TD\ N^{\circ}3$  pour reproduire cette figure en utilisant les bibliothèques numpy et matplotlib.

- Ecrivez la fonction EqSecondDegree(a,b,c) qui renvoie les solutions de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$ .
- Enregistrez la fonction EqSecondDegree(a,b,c) dans un script Python racines.py puis l'exécuter dans la cellule de code suivante :
- d) En utilisant la fonction EqSecondDegree(a,b,c), trouvez les solutions de f(x) = 0.

## Exercise 5: programmez une boucle while

Définir une séquence de nombres :

$$x_n = n^2 + 1$$

pour les entiers n = 0,1,2,..., N. Écrivez un programme qui affiche  $x_n$  pour n = 0,1,..., 20 en utilisant une boucle while.

## Exercise 6 : Créer une liste avec une boucle while

Stockez toutes les valeurs  $x_n$  calculées dans l'exercice 5 dans une liste (à l'aide d'une boucle while). Afficher la liste complète (en un seul objet).

# Exercise 7: Programmer une boucle for

Faites l'exercice 6, mais utilisez une boucle for.

# Exercise 8: Ecrire une fonction Python

Écriez une fonction  $\mathbf{x}(\mathbf{n})$  pour calculer un élément dans la séquence  $x_n = n^2 + 1$ . Appelez la fonction pour  $\mathbf{n} = 4$  et écrivez le résultat.

# Exercise 9: Renvoyer trois valeurs d'une fonction Python

Écrivez une fonction Python qui évalue les fonctions mathématiques f(x) = cos(2x), f'(x) = -2sin(2x) et f''(x) = -4cos(2x). Retourner ces trois valeurs. Écrivez les résultats de ces valeurs pour  $x = \pi$ .