# TD N°2: Contrôle du flux d'instructions

Ahmed Ammar (ahmed.ammar@fst.utm.tn)

Institut Préparatoire aux Études Scientifiques et Techniques, Université de Carthage.

Nov 6, 2019

# Table des matières

# Exercise 1 : Comparer deux entiers

Écrivez un programme qui vous demande de saisir 2 nombres entiers et affiche la plus petite de ces valeurs.

```
# %load solution/ex1
valeur1= int(input("Valeur 1 : "))
valeur2= int(input("Valeur 2 : "))
if (valeur1 < valeur2 ) :
    print("Valeur la plus petite : ", valeur1)
else:
    print("Valeur la plus petite : ", valeur2)</pre>
```

Solution.

## Exercise 2 : Comparer deux chaînes

Écrivez un programme qui demande d'entrer 2 chaînes et qui affiche la plus grande des 2 chaînes (celle qui contient le plus de caractères).

```
# %load solution/ex2
chaine1= input("Chaîne 1 : ")
chaine2= input("Chaîne 2 : ")

if len(chaine2) > len(chaine1) :
    print ("Chaîne la plus grande : " , chaine2 )
else:
    print ("Chaîne la plus grande : " , chaine1 )
```

Solution.

# Exercise 3 : Convertir Euro contre Dinar Tunisien | EUR TND

Écrivez un programme qui convertit l'euro (EUR) en dinar tunisien (TND) :

- Le programme commence par demander à l'utilisateur d'indiquer par une chaîne de caractères 'EUR' ou 'TND' la devise du montant qu'il entrera.
- Ensuite, le programme exécute une action conditionnelle de la forme :

```
if devise == 'EUR' :
    # Expression 1
elif devise == 'TND' :
    # Expression 2
else :
    # affichage d'un message d'erreur
```

```
# %load solution/ex3
devise = input("Devise : ")
montant = int(input ("Montant : "))
# 1 EUR = 3.30 TND
facteur_euro_dinar = 3.30
if devise == 'EUR' :
    print ("{} TND".format(montant * facteur_euro_dinar))

elif devise == 'TND' :
    print ("{} Euros".format(montant / facteur_euro_dinar))

else :
    print ("Je n'ai rien compris") # affichage d'un message d'erreur
```

Solution.

# Exercise 4 : Résolution d'une équation du second degré

Soit l'équation du second degré  $ax^2 + bx + c = 0$  où a, b et c sont des coefficients réels.

a) Écrivez un programme qui demande d'entrer les coefficients et affiche les solutions de l'équation.

#### Indication. Solutions analytiques

Des solutions sont recherchées dans le cas général, compte tenu du discriminant  $\Delta=b^2-4ac$ , l'équation admet comme solutions analytiques :

```
 \begin{cases} \Delta > 0 & deux \ solutions \ r\'{e}elles: \ x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}; \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \\ \Delta = 0 & une \ solution \ double: \ x_0 = \frac{-b}{2a} \\ \Delta < 0 & deux \ solutions \ complexes: \ z_1 = \frac{-b - i\sqrt{-\Delta}}{2a}; \quad z_2 = \frac{-b + i\sqrt{-\Delta}}{2a} \end{cases}
```

#### Algorithme

#### Définition

Ensemble de règles opératoires dont l'application permet de résoudre un problème énoncé au moyen d'un nombre fini d'opérations. Un algorithme peut être traduit, grâce à un langage de programmation, en un programme exécutable par un ordinateur. Source: LAROUSSE

# Pseudo-code de l'algorithme

Présentons tout d'abord un pseudo-code de l'algorithme, c'est-à-dire le détail des opérations à effectuer sans syntaxe propre du langage.

```
# Calcul des racines de l'équation du second degré a, b et c \leftarrow \dots # Assignation des variables a, b et c (variables de type réel) en utilisant la fonction input() \Delta \leftarrow b^2 - 4ac si \Delta est positive: \Delta = \frac{b}{2a} + \frac{b}{2a} \frac{b}{
```

```
# %load solution/ex4
"""

Calcul des racines de l'equation du second degré:
a x 2 + b x + c = 0
"""

from math import sqrt

a = float(input("Valeur de a:"))
b = float(input("Valeur de b:"))
c = float(input("Valeur de c:"))

print("L'équation a resoudre est: {} x^2 + {} x + {} *.format(a,b,c))

delta = b**2 - 4*a*c #Calcul du discriminant:

#Resultats des racines suivant la valeur de delta:
if delta > 0:
    x1 = (-b - sqrt(delta))/(2*a)
    x2 = (-b + sqrt(delta))/(2*a)
    # Affichage des solutions trouvées
    print("Les solutions sont réelles: ")
```

```
print("La premiere racine est x1= ",x1)
print("La seconde racines est x2= ",x2)

elif delta == 0:
    x0 = -b/(2*a)
    # Affichage de la solution trouvée
    print("Il y a une seule solution: ")
    print("La solution est", x0)

elif delta<0:
    z1 = (-b - 1j*sqrt(-delta))/(2*a)
    z2 = (-b + 1j*sqrt(-delta))/(2*a)
    # Affichage des solutions trouvées
    print("Les solutions sont complexes: ")
    print("La premiere racine est z1 = ", z1)
    print("La seconde racine est z2 = ", z2)</pre>
```

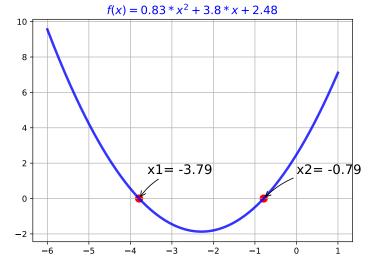
#### Solution.

b) Soit la fonction  $f(x) = 0.83x^2 + 3.8x + 2.48$ . En utilisant le programme précédent, trouvez les solutions pour f(x) = 0.

**Solution.** Les solutions des f(x) = 0 sont réelles :  $x_1 =$ et  $x_2 =$ 

c) La représentation graphique de f(x) est indiquée ci-dessous :

#### Racines d'une équation du second degré



Nous allons utiliser une fonction EqSecondDegree(a,b,c) dans TD  $N^{\circ}3$  pour reproduire cette figure en utilisant les bibliothèques numpy et matplotlib.

— Écrivez la fonction EqSecondDegree(a,b,c) qui renvoie les solutions de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$ .

 Enregistrez la fonction EqSecondDegree(a,b,c) dans un script Python racines.py.

```
# %load racines.py
def EqSecondDegree(a,b,c):
    Calcul des racines de l'equation du second degré:
    a \ x^2 + b \ x + c = 0
    from math import sqrt
    print("L'équation a resoudre est: \{\}\ x^2 + \{\}\ x + \{\}".format(a,b,c))
    delta = b**2 - 4*a*c #Calcul du discriminant:
    #Resultats des racines suivant la valeur de delta:
    if delta > 0:
        x1 = (-b - sqrt(delta))/(2*a)
        x2 = (-b + sqrt(delta))/(2*a)
        # Affichage des solutions trouvées
        print("Les solutions sont réelles: ")
        print("La premiere racine est x1= ",x1)
        print("La seconde racines est x2= ",x2)
        return x1, x2
    elif delta == 0:

x0 = -b/(2*a)
        # Affichage de la solution trouvée
        print("Il y a une seule solution: ")
        print("La solution est", x0)
        return x0
    elif delta<0:</pre>
        z1 = (-b - 1j*sqrt(-delta))/(2*a)
        z2 = (-b + 1j*sqrt(-delta))/(2*a)
        # Affichage des solutions trouvées
        print("Les solutions sont complexes: ")
        print("La premiere racine est z1 = ", z1)
print("La seconde racine est z2 = ", z2)
        return z1, z2
```

#### Solution.

```
# Exécutez le scripte racines.py
EqSecondDegree(a=0.83,b=3.8,c=2.48)
```

d) En utilisant la fonction EqSecondDegree(a,b,c), trouvez les solutions de f(x) = 0.

```
from racines import EqSecondDegree
x1, x2 = EqSecondDegree(0.83,3.8,2.48)
print("x1 = {:.3f} et x2 = {:.3f}".format(x1, x2))
```

Solution.

# Exercise 5: programmez une boucle while

Définir une séquence de nombres :

$$x_n = n^2 + 1$$

pour les entiers n=0,1,2,...,N. Écrivez un programme qui affiche  $x_n$  pour n=0,1,...,20 en utilisant une boucle while.

**Solution.** Le programme qui affiche  $x_n$  pour  $n=0,1,\ldots,20$  en utilisant une boucle while s'écrit :

```
n = 0
while n <= 20:
    x_n = n**2 + 1
    print('x{} = {}'.format(n, x_n))
    n = n + 1</pre>
```

#### Exercise 6 : Créer une liste avec une boucle while

Stockez toutes les valeurs  $x_n$  calculées dans l'exercice 5 dans une liste (à l'aide d'une boucle while). Afficher la liste complète (en un seul objet).

**Solution.** Les valeurs  $x_n$  sont stockés dans une liste x définie :

```
n = 0
x = [] # les x_n valeurs
while n <= 20:
    x.append(n**2 + 1)
    n = n + 1
print(x)</pre>
```

## Exercise 7: Programmer une boucle for

Faites l'exercice 6, mais utilisez une boucle for.

Solution. Le programme avec une boucle for s'écrit :

```
# %load solution/ex7
x = []
for n in range(21):
    x.append(n**2 + 1)
print(x)
```

On peut également raccourcir le code en utilisant une liste de compréhension :

```
print([n**2 +1 for n in range(21)])
```

# Exercise 8: Ecrire une fonction Python

Écrivez une fonction  $\mathbf{x}(\mathbf{n})$  pour calculer un élément dans la séquence  $x_n = n^2 + 1$ . Appelez la fonction pour  $\mathbf{n} = 4$  et afficher le résultat.

Solution. La fonction x(n) est définie :

```
def x(n):
    return n**2 +1
print(x(4))
```

# Exercise 9: Renvoyer trois valeurs d'une fonction Python

Écrivez une fonction Python qui évalue les fonctions mathématiques f(x) = cos(2x), f'(x) = -2sin(2x) et f''(x) = -4cos(2x). Retourner ces trois valeurs. Écrivez les résultats de ces valeurs pour  $x = \pi$ .

**Solution.** Soit une fonction deriv2(x) qui renvoie les valeurs de f(x), f'(x) et f''(x):

```
from math import sin, cos, pi

def deriv2(x):
    return cos(2*x), -2*sin(2*x), -4*cos(2*x)

f, df, d2f = deriv2(x=pi)

print("f(pi) = {}; df(pi) = {}; d2f(pi) = {} ".format(f, df, d2f))
```