Tutoriel: Apprendre l'Astronomie avec Python

Ahmed Ammar¹

Faculté des Sciences, Université de Tunis El Manar et Société Astronomique de Tunisie. ¹

2019

© 2019, Ahmed Ammar. Released under CC Attribution 4.0 license

Python

2 Installation d'un environnement Python scientifique

3 PyEphem

4 Cartopy

Python

Python est un langage de programmation moderne de haut niveau, orienté objet et d'usage général.

Caractéristiques générales de Python :

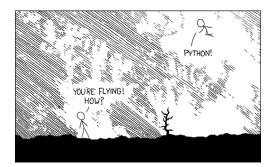
- Langage simple:
 - facile à lire et à apprendre avec une syntaxe minimaliste.
- Langage concis et expressif:
 - moins de lignes de code
 - moins de bugs
 - plus facile à maintenir.

Détails techniques :

- Typé dynamiquement:
 - Pas besoin de définir le type des variables, les arguments ou le type des fonctions.
- La gestion automatique de la mémoire:
 - Aucune nécessité d'allouer explicitement et désallouer la mémoire pour les variables et les tableaux de données. Aucun bug de fuite de mémoire.
- Interprété:
 - Pas besoin de compiler le code. L'interpréteur Python lit et exécute le code python directement.

Avantages:

- Le principal avantage est la facilité de programmation, qui minimise le temps nécessaire pour développer, déboguer et maintenir le code.
- Langage bien conçu qui encourage les bonnes pratiques de programmation:
 - Modulaire et orientée objet, permet l'encapsulation et la réutilisation de code. Il en résulte souvent un code plus transparent, plus facile à améliorer et sans bug.
 - Documentation intégré avec le code.
- De nombreuses bibliothèques standards, et de nombreux packages add-on.





HELLO WORLD IS JUST print "Hello, world!"

I DUNNO... DYNAMIC TYPING? WHITESPACE?

COME JOIN US! PROGRAMMING IS FUN AGAIN!

IT'S A WHOLE

NEW WORLD UP HERE! BUT HOW ARE YOU FLYING?

I JUST TYPED import antigravity THAT'S IT?

> ... I ALSO SAMPLED EVERYTHING IN THE MEDICINE CABINET FOR COMPARISON.

BUT I THINK THIS IS THE PYTHON.

Pythor

2 Installation d'un environnement Python scientifique

3 PyEphem

4 Cartopy

Installation d'un environnement Python scientifique

Qu'est ce que Anaconda ? L'installation d'un environnement Python complet peut-être une vraie galère. Déjà, il faut télécharger Python et l'installer. Par la suite, télécharger un à un les packages dont on a besoin. Parfois, le nombre de ces librairies peut-être grand.

Par ailleurs, il faut s'assurer de la compatibilité entre les versions des différentes packages qu'on a à télécharger. Bref, ce n'est pas amusant.

Anaconda est une distribution Python. A son installation, Anaconda installera Python ainsi qu'une multitude de packages (voir liste de packages anaconda). Cela nous évite de nous ruer dans les problèmes d'incompatibilités entre les différents packages.

Finalement, Anaconda propose un outil de gestion de packages appelé conda. Ce dernier permettra de mettre à jour et installer facilement les librairies dont on aura besoin pour nos développements.

Préparer la formation: téléchargement d'Anaconda. Nous demandons à tous les étudiants de télécharger Anaconda. Pour cela, il faut télécharger un installeur à partir de https://www.anaconda.com/download/, correspondant à votre système d'exploitation (Windows, Mac OS X, Linux). Il faut choisir

entre 32 bits ou 64 bits (pour la version Python 3) selon que votre

système d'exploitation est 32 bits ou 64 bits.

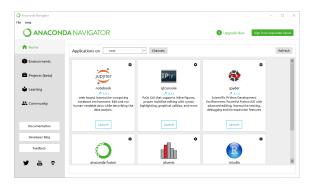


Figure: Interface graphique du navigateur Anaconda sur Windows

Remarque

Anaconda installe plusieurs exécutables pour développer en Python dans le répertoire anaconda/bin, sans toujours créer des raccourcis sur le bureau ou dans un menu. Nous nous occuperons au tout début de la formation de créer des raccourcis pour pouvoir lancer l'application web *Jupyter notebook*. Vous pouvez lancer le notebook depuis le navigateur Anaconda.

Installation sur smartphone

Pydroid 3 - IDE éducatif pour Python 3. Pydroid 3 est l'IDE éducatif Python 3 le plus simple et le plus puissant à utiliser pour Android.

Pydroid 3 fournit:

- Interpréteur Python 3.6 hors connexion: Internet n'est pas nécessaire pour exécuter des programmes Python.
- Pip package manager et un référentiel personnalisé pour les packages de roues prédéfinis pour les bibliothèques scientifiques améliorées, tels que numpy, scipy, matplotlib, scikit-learn et jupyter.

...

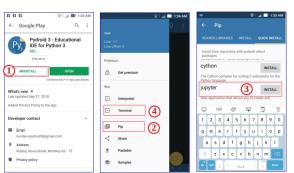
Installer et utiliser Pydroid 3 sur son smartphone:

Pydroid est une application Android que vous pouvez obtenir sur Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.iiec.pydroid3

Les étapes suivantes, dans les figures ci-dessous, vous permettent d'utiliser le cahier Jupyter sur votre téléphone portable n'importe où et à tout moment pour vous entraîner au maximum et vous familiariser avec tous les exemples de programmation de ce cours.

Phase installation:

- 1. Installer Pydroid 3 depuis Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.iiec.pydroid3
- 2. Ouvrez l'application, sur le menu cliquez sur pip et allez à l'onglet "QUICK INSTALL" pour obtenir les bibliothèques scientifiques nécessaires à ce cours.
- 3. Dans "QUICK INSTALL", installer les packages *Jupyter*, *numpy* et *matplotlib*.



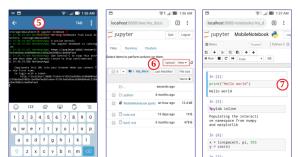
Cianna Disducid 2. Dhana installation

Phase utilisation:

- 4. Retournez au menu et ouvrez le terminal.
- 5. Sur le terminal, entrez la commande suivante:

```
jupyter notebook
```

- 6. Jupyter s'exécutera sur votre navigateur Web. Accédez au répertoire dans lequel vous avez des notebooks à ouvrir, à télécharger (bouton *upload*) ou à créer (bouton *New*).
- 7. Amusez-vous à travailler sur le notebook: créez du contenu, lancez et modifiez des exemples



Pythor

2 Installation d'un environnement Python scientifique

3 PyEphem

4 Cartopy

PyEphem

Le module PyEphem (https://rhodesmill.org/pyephem/) vous permet d'effectuer de nombreux calculs astronomiques professionnels. Vous pouvez l'utiliser:

- calculer les positions du soleil, de la lune, des planètes et de leurs lunes.
- déterminer l'emplacement actuel des astéroïdes, des comètes et des satellites artificiels (fournir des éléments orbitaux).
- déterminer le lever et le coucher du soleil d'objets divers en fonction de la position de l'observateur à la surface de la Terre.
- trouver dans quelle constellation l'objet est.
- calculer la position de étoiles, galaxies, etc.

PyEphem est basé sur des procédures écrites pour le programme XEphem (www.clearskyinstitute.com/xephem/), disponible depuis de nombreuses années pour les utilisateurs du système *Unix*.

Installation

La version 3.7.6.0 est la version la plus récente de PyEphem.



Le moyen le plus simple d'installer PyEphem sur un ordinateur Window, Linux ou Mac OS, après s'être assuré que la distribution Python **Anaconda** est bien installée, est d'utiliser la commande pip, comme ceci:

\$ pip install pyephem

Importation de module et lieu de l'observateur

Le module **PyEphem** est disponible sous le nom **ephem** qui peut être modifié lors de l'importation par l'alias **ep** pour raccourcir la programmation.

```
import ephem as ep
#OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
# nous créons une structure dans laquelle des données
# sur la position de l'observateur seront stockées
obs.lon = "10.00"
obs.lat = "36.5"
obs.name = "SAT-Tunis"
obs.elevation = 100.0
```

Les fonctions et les structures du module ephem sont appelées dans la fonction ep.method(). Tout d'abord, nous définissons la position de l'observateur. Pour ce faire, nous créons la structure appropriée (structure = ep.Observer()) et remplissons ses champs (structure.champ = valeur).

Objets célestes et leur localisation

Tous les objets célestes importants tels que le Soleil, la Lune, les planètes et leurs lunes peuvent être créés par la structure de fonction = ep.NomObjet().

```
# Objets
# nous créons une structure dans laquelle les données seront stockées
lune = ep.Moon()
```

Après avoir créé l'objet, nous pouvons calculer son emplacement actuel en fournissant des informations sur l'observateur, situées dans la structure obs précédemment créée.

```
# CALCULS
# on calcule la position actuelle de l'objet
# pour l'observateur créé plus tôt
lune.compute(obs)
```

Comme vous pouvez le constater, vous pouvez définir plusieurs observateurs différents et compter les coordonnées de l'objet sélectionné pour différents endroits de la Terre. Cela peut être utile lors de la planification de campagnes d'observation menées par différents observatoires.

Lecture de coordonnées

Les coordonnées calculées sont lues à partir des champs de structure d'objet.

Les valeurs calculées sont données au format *heures: minutes: secondes* ou *degrés: minutes: secondes d'arc* pour l'heure actuelle UT sur époque 2000.

```
Position actuelle de la Lune

RA : 6:18:27.81
Dec : 20:49:04.9

Az : 197:06:32.3
El : 56:50:39.8
```

Coordonnées en degrés

Toutes les coordonnées calculées par les procédures du module **PyEphem** sont données en **radians**. lorsque nous voulons écrire leur valeur, par exemple, les radians sont automatiquement convertis au format approprié (heures, minutes, secondes dans le cas d'une ascension droite ou degrés, minutes, secondes d'arc pour d'autres coordonnées).

Si vous souhaitez utiliser des coordonnées calculées sur un graphique, il est utile de les convertir en degrés à l'aide de la fonction degrés.

```
# coordonnées azimutales en degrés sous forme d'un nombre réel
print(" ----- ")
print("Az (deg): ", degrees(lune.az))
print("El (deg): ", degrees(lune.alt))
```

Azimut et élévation en degrés:

```
Az (deg): 207.85208210454263
El (deg): 55.334644372169485
```

Date et heure

Nous pouvons attribuer n'importe quelle date et heure à chaque observateur:

```
# PROPRE DATE ET HEURE TU
obs.date = "2019/01/13 10:00:00"
```

Il faut seulement se rappeler que les chiffres de la date sont séparés par le signe / et l'heure par deux points.

Mouvement apparent du Soleil - le début du programme

```
# IMPORTATION
from pylab import *
import ephem as ep
# OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
# TUNIS
obs.lon, obs.lat, obs.elev = '10.08', '36.4', 100.0
obs.name= "SAT-TUNIS"
# OBJET
soleil = ep.Sun()
# TEMPS
tm = linspace(0 , 24 , 25)
# GRAPHIQUE
pt = subplot(111 , polar= True )
```

Mouvement apparent du Soleil - solstice d'été

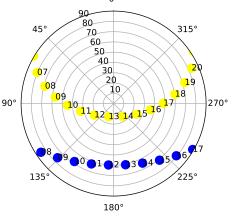
```
# BOUCLE PRINCIPALE
for t in tm :
    # changement de temps
    obs.date = "2014/06/21 %02 d :00:00 "%t
    # on calcule les coordonnées
    sun.compute(obs)
    # coordonnées azimutales - azimut en radians
    az = float(repr(sun.az))
    el = degrees(float(repr(sun.alt)))
    # graphique - on change l'élévation par une distance zénithale
    pt.plot([az], [90 - el], ls =" ", marker= " o ", c =" yellow ", \
    markersize =10)
    # heure locale UTC +2 heures en été
    if el > 0:
        pt.text (az, 90 - el, " \%02 d "\%(t+2), fontsize =10, \
        ha = 'left' , va = 'center')
```

Mouvement apparent du Soleil - solstice d'hiver

```
# TRANSFERT HIVERNAL - nous répétons les calculs "en décembre"
    obs.date = "2014/12/22 \%02d:00:00" \% t
    soleil.compute(obs)
    az = float(repr(soleil.az))
    el = degrees(float(repr(soleil.alt)))
   pt.plot([az], [90 - el], ls ="", marker= "o", c ="blue", \
   markersize =10)
    # heure locale UTC +1 heures en hiver
    if el > 0:
        pt.text (az, 90 - el, "\frac{02d}{(t+1)}, fontsize =10, \
        ha = 'left' , va = 'center')
# nous limitons la distance zénithale à 90 degrés - horizon
plt.set_rmax(90.0)
# nous plaçons le nord en haut du graphique
plt.set_theta_zero_location("N")
# ENGISTREZ LE GRAPHIQUE EN FORMAT PDF ET PNG
plt.savefig("figs/mvtSoleil.pdf"); plt.savefig ("figs/mvtSoleil.png")
plt.show ()
```

Mouvement apparent du Soleil - le graphique

Mouvement apparent du Soleil à SAT-TUNIS



Changer les coordonnées géographiques. Cette fois dans une ville proche de la région polaire et tracez le nouveau graphique. Que s'est-il passé et comment décrivez-vous le phénomène?

Mouvement rétrograde de Mars

Dès l'Antiquité, il a été remarqué que le mouvement de certains objets dans le ciel est d'un caractère différent du trafic de la majorité (étoiles fixes). De tels objets ont été appelés étoiles errantes (planètes). Aujourd'hui, nous savons que errer sur les planètes a pour effet de placer leur mouvement en même temps que le mouvement de la Terre autour du Soleil. Nous pouvons retracer ce phénomène sur l'exemple de Mars.

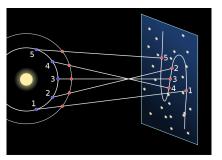


Figure: Projetion depuis la Terre (en bleu) des mouvements de la planète extérieure (en rouge) sur la sphère des étoiles fixes. Source: Wikipédia

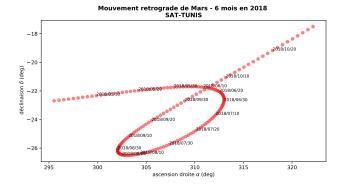
Mouvement rétrograde de Mars - début du programme

```
# IMPORTATION
import ephem as ep
# deux fonctions supplémentaires du module datetime sont nécessaires
from datetime import datetime , timedelta
# OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
# COORDONNÉES DE TUNIS
obs.lon, obs.lat, obs.elev = '10.08', '36.4', 100.0
obs.name = "SAT-TUNIS"
# MARS
mr = ep.Mars()
```

Mouvement rétrograde de Mars - boucle principale

```
from pylab import *
plt.figure(figsize=(10, 5))
for i in range (0, 181):
    # nous changeons la date d'un jour pendant six mois
   dt = datetime (2018, 5, 1) + timedelta(i)
   ds = \frac{\%d}{\%02d}\%02d\%(dt.year, dt.month, dt.day)
    print(" jour de l'année: ", i +1 , ds)
    # fixer la date de l'observateur et calculer les coordonnées
    obs.date = ds
   mr.compute(obs)
   ra = degrees(float(repr(mr.ra)))
    de = degrees(float(repr(mr.dec)))
    # on dessine des objets
   plot([ra], [de], c = "red", marker = "o", alpha = .5)
    # nous ajoutons une description de la date en moyenne tous les 10
    if (dt.day \% 10) == 0: text(ra, de, ds, fontsize =8)
# description du graphique
xlabel("ascension droite " + r"$\alpha$ (deg)")
ylabel(" déclinaison " + r"$\delta$ (deg)")
title("Mouvement retrograde de Mars - 6 mois en 2018 \n"+obs.name, fon
savefig("../figs/retrogradeMars.pdf"); savefig("../figs/retrogradeMars
show()
```

Mouvement rétrograde de Mars - le graphique

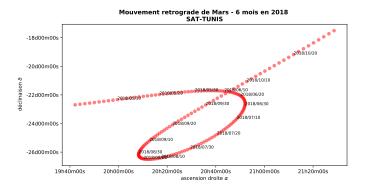


Mouvement rétrograde de Mars - changement du texte des

axes

```
# conversion RA donné en degrés
# sur les formats heure, minute et seconde
def RAd2hms (x, loc):
   h = x//15
   m = int(((x - h * 15.0) / 15.0) * 60.0)
    s = ((x - h *15 - m / 4.0) / 15.0) * 3600.0
   return "%02dh%02dm%02ds"%(h, m, s)
# changement de déclinaison donné en degrés
# le format du degré, minute, second arc
def DEd2dms (x , loc ):
   d = int(fabs(x))
   m = int((fabs(x) - d)*60)
    s = (fabs(x) - d - m /60.0)*3600.0
    if x < 0: d = -1 * d
   return " %02dd%02dm%02ds"%(d, m, s)
# description du graphique
xlabel("ascension droite " + r"$\alpha$")
gca().xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(RAd2hms))
ylabel(" déclinaison " + r"$\delta$")
gca().yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(DEd2dms))
title ("Mouvement retrograde de Mars - 6 mois en 2018 \n"+obs.name, fon
savefig("../figs/retrogradeMars.pdf"); savefig("../figs/retrogradeMars
show()
```

Mouvement rétrograde de Mars - le graphique



Changez la période et trouvez le prochain mouvement rétrograde de la planète Mars.	

Mouvement des lunes galiléennes - début du programme

```
# IMPORTATION
import ephem as ep
# NOUS CREONS LES OBJETS
Io = ep.Io()
Eu = ep.Europa()
Ga = ep.Ganymede()
Ca = ep.Callisto()
# Créons des tableaux vide pour
# SAUVEGARDER LES COORDONNÉES
y = []
xIo = []
xEu = []
xGa = []
```

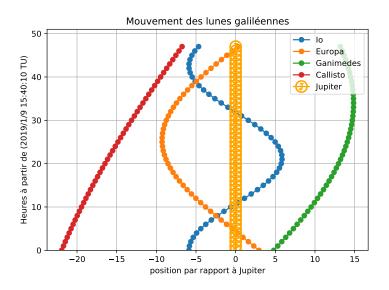
Mouvement des lunes galiléennes - boucle principale

```
# pas de temps - heure
dt = ep.hour
# temps initial
ts = ep.now()
# heure actuelle
tm = ts
N=2*24
for i in range(N):
    # nous calculons des valeurs y
    y.append((tm - ts)*24.0)
    # nous calculons des valeurs x
    Io.compute(tm)
    Eu.compute(tm)
    Ga.compute(tm)
    Ca.compute(tm)
    # nous ajoutons des calculs aux tableaux
    xIo.append(Io.x)
    xEu.append(Eu.x)
    xGa.append(Ga.x)
    xCa.append(Ca.x)
    # on augmente le temps d'une heure
    tm += dt
```

Mouvement des lunes galiléennes - le graphique

```
from pylab import *
fig1 = plt.figure()
plot(xIo, y, marker ="o", label ="Io")
plot(xEu, y, marker ="o", label ="Europa")
plot(xGa, y, marker ="o", label ="Ganimedes")
plot(xCa, y, marker ="o", label ="Callisto")
plot(zeros(len(y)),y ,marker =r"$\mathcircled{J}$", markersize =15,
     label ="Jupiter",color ="orange", fillstyle= 'none')
xlabel(u"position par rapport à Jupiter")
vlabel("Heures à partir de (%s TU)"% ts)
vlim(0,N+3)
title(u"Mouvement des lunes galiléennes")
grid()
legend(loc =1)
tight_layout()
savefig("../figs/mvtjov.pdf"); savefig("../figs/mvtjov.png")
show()
```

Mouvement des lunes galiléennes - le graphique



Détermination de l'éclipse solaire - début du programme

```
# TMPORTATION
import ephem as ep
# OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
obs.lon, obs.lat, obs.elev = '10.08', '36.4', 100.0
obs.name = "SAT-TUNIS"
# OBJETSNIS
soleil = ep.Sun()
lune = ep.Moon()
# pas de temps - heure
dt = ep.hour
# temps initial
\#ts = ep.now()
ts=ep.Date("2015-01-01 00:00:00")
# heure actuelle
tm = ts
```

Détermination de l'éclipse solaire - boucle principale

Nous vérifions la séparation du soleil et de la lune toutes les heures pendant les 10 prochaines années.

```
for i in range (365*24*10):
    # nous fixons l'heure actuelle
    obs.date = tm
    # nous calculons les coordonnées
    soleil.compute(obs)
    lune.compute(obs)
    # rayons
   rs = soleil.radius
   rl = lune.radius
    # on calcule la distance angulaire
    sp = ep.separation(soleil, lune)
    # on vérifie si la somme des rayons sera inférieure
    # à la séparation calculée
    if sp < rs + rl :
    # nous vérifions si le soleil sera au-dessus de l'horizon
        if soleil.alt > 0.0:
            print("Date de l'eclipse UT: ", ep.Date(tm), "Separation:
    # on augmente le temps par pas d'une heure
    tm += dt
```

Détermination de l'éclipse solaire -

Les dates de l'éclipse solaire planifiée visible de la Tunisie au cours des 10 prochaines années.

```
Date de l'eclipse UT:
                       2020/6/21 05:00:00 Separation:
                                                        0:30:50.0
                                                         0:29:25.7
Date de l'eclipse UT:
                       2022/10/25 10:00:00 Separation:
Date de l'eclipse UT:
                       2022/10/25 11:00:00 Separation:
                                                         0:30:51.9
Date de l'eclipse UT:
                       2025/3/29 11:00:00 Separation:
                                                        0:32:49.2
Date de l'eclipse UT:
                       2026/8/12 18:00:00 Separation:
                                                        0:20:53.8
Date de l'eclipse UT:
                       2027/8/2 08:00:00 Separation:
                                                       0:30:44.7
Date de l'eclipse UT:
                       2027/8/2 09:00:00 Separation:
                                                       0:04:33.3
Date de l'eclipse UT:
                       2027/8/2 10:00:00 Separation:
                                                       0:21:01.3
Date de l'eclipse UT:
                       2028/1/26 16:00:00 Separation:
                                                        0:26:09.8
```

Phases d'une éclipse solaire - début du programme

```
# TMPORTATION
from pylab import *
import ephem as ep
# OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
# TIINTS
obs.lon, obs.lat, obs.elev = '10.08', '36.4', 100.0
obs.name= "SAT-TUNIS"
# CRÉER DES OBJETS
soleil = ep.Sun()
lune = ep.Moon()
# intervalle de temps - 20 minutes
dt = ep.hour/4.
# TEMPS DE DÉBUT
ts = ep.Date("2027-08-02 08:00:00")
obs.date = ts
# nous calculons les coordonnées
soleil.compute(obs)
lune.compute(obs)
rs = degrees(soleil.radius)
rl = degrees(lune.radius )
```

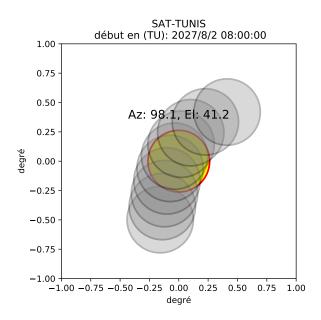
Phases d'une éclipse solaire - suite

```
# nous calculons les coordonnées
soleil.compute(obs)
lune.compute(obs)
rs = degrees(soleil.radius)
rl = degrees(lune.radius )
# Nous créons un graphique en l'attribuant à un pl COMME variable
fig=plt.figure(figsize=(6,5))
pl = subplot(111, aspect ="equal")
# titre du graphique avec date et heure
pl.set_title (obs.name+"\n début en (TU): "+str(ep.Date(ts)))
# Nous nous plaçons le soleil dans le centre
sc=Circle((0 ,0), rs, facecolor ="yellow",
            edgecolor ="red", lw =2)
pl.add_artist(sc)
# les coordonnées du Soleil
pl.text(0, rs+0.1, "Az: %.1f, El: %.1f"%(degrees(soleil.az), degrees(s
        ha='center', fontsize =14)
```

Phases d'une éclipse solaire - boucle principale

```
# Nous plaçons la Lune dans la figure
for i in range(10):
   print("time UT: ", ep.Date(ts))
    obs.date = ts
    # nous calculons les coordonnées
    soleil.compute(obs)
    lune.compute(obs)
    # Nous calculons la différence de position
    az = degrees(soleil.az - lune.az)
    el = degrees(soleil.alt - lune.alt)
    # dessiner et la position réelle en empillements d'image de Lune;
    kc = Circle((az , el), rl , facecolor = "gray",
                edgecolor ="black", lw =2, alpha =0.3)
   pl.add_artist(kc)
    # augmenter le temps de 20 minutes
   ts += dt
pl.set_xlim(-1.0, 1.0)
pl.set_ylim (-1.0, 1.0)
pl.set_xlabel ("degré")
pl. set_ylabel ("degré")
plt.tight_layout()
savefig("../figs/eclipse_sol_" + str(ts) +".pdf"); savefig("../figs/ec
show ()
```

Phases d'une éclipse solaire - le graphique



Conjonction de la lune et des planètes

```
# TMPORTOWANTE
from pylab import *
import ephem as ep
# OBSERVATEUR
obs = ep.Observer()
# TUNTS
obs.lon, obs.lat, obs.elev = '10.08', '36.4', 100.0
obs.name= "SAT-TUNIS"
# NOUS CRÉONS UN OBJET
# on vérifie si c'est sous l'horizon
soleil = ep.Sun()
lune = ep.Moon()
venus = ep.Venus()
mars = ep.Mars()
jupiter = ep.Jupiter()
# pas de temps - heure
dt = ep.hour
# temps initial
ts = ep.now()
# heure actuelle
tm = ts
```

Conjonction de la lune et des planètes - boucle principale

```
# BOUCLE PRINCIPAL DU PROGRAMME
for i in range (365*24*1):
# nous fixons l'heure actuelle
    obs.date = tm
    # nous calculons des coordonnées
    soleil.compute(obs)
    lune.compute(obs)
    venus.compute(obs)
   mars.compute(obs)
    jupiter.compute(obs)
    # on calcule la séparation
    s1 = ep.separation(venus , lune)
    s2 = ep.separation(mars , lune)
    s3 = ep.separation(jupiter , lune)
    # la séparation doit être inférieure à 5 degrés
    if degrees(s1) < 5:
        # nous vérifions si la lune sera au-dessus de l'horizon
        # et si le soleil est au-dessous de l'horizon
        if degrees(lune.alt) > 5.0 and degrees(soleil.alt) < -5.0:
            print(u"précédente nouvelle lune , UT : ", ep.previous_new_
            print(u"Vénus - Lune , UT :", ep.Date(tm) , séparation :",
            print(u"pos. Lune :", lune.az ,"El :", lune.alt)
```

Conjonction de la lune et des planètes - boucle principale (suite)

```
if degrees(s2) < 5:
     if degrees(lune.alt) > 5.0 and degrees(soleil.alt) < -5.0:
         print(u"précédente nouvelle lune , UT : ", ep.previous_new_moon
         print(u"Mars - Lune , UT :", ep.Date(tm) ,"séparation :", s2)
         print(u"Pos. Lune, Az :", lune.az ,"El :", lune.alt)
 if degrees(s3) < 5:
     if degrees(lune.alt) > 5.0 and degrees(soleil.alt) < -5.0:
         print("-----
         print(u"précédente nouvelle lune , UT : ", ep.previous_new_moon
         print(u"Jupiter - Lune , UT :", ep.Date(tm) , "séparation :", s
         print(u"Pos. Lune, Az :", lune.az ,"El :", lune.alt)
     # on augmente le temps d'une heure
tm += dt
Exemples de résultats de calculs:
```

```
précédente nouvelle lune , UT : 2019/1/6 01:28:11
Jupiter - Lune , UT : 2019/1/31 03:47:21 séparation : 3:09:07.3
Pos. Lune, Az : 122:58:36.9 El : 8:18:03.0
précédente nouvelle lune , UT : 2019/2/4 21:03:35
Vénus - Lune , UT : 2019/3/3 04:47:21 séparation : 4:07:18.5
pos. Lune: 121:01:33.3 El: 6:15:18.7
```

Pythor

2 Installation d'un environnement Python scientifique

3 PyEphem

4 Cartopy

Cartopy

Cartopy est un package Python conçu pour le traitement des données géospatiales afin de produire des cartes et d'autres analyses de données géospatiales.

Installation de Cartopy:

Le moyen le plus simple d'installer **Cartopy** est **Conda**. Pour toutes les plateformes, l'installation de cartopy peut se faire avec:

```
conda install -c conda-forge cartopy
```

Exemple simple:

```
import datetime
import matplotlib.pyplot as plt
import cartopy.crs as ccrs
from cartopy.feature.nightshade import Nightshade
fig = plt.figure(figsize=(10, 5))
ax = fig.add_subplot(1, 1, 1, projection=ccrs.PlateCarree())
date = datetime.datetime(2019, 1, 13, 11)
ax.set_title('Night time shading for {}'.format(date))
ax.stock_img()
ax.add_feature(Nightshade(date, alpha=0.2))
plt.show()
```

Graphique

Night time shading for 2019-01-13 11:00:00

Application: Eclipse totale du Soleil en 2027

