

Responsi 2 Praktikum PBO - Pertemuan 7 (Interface E-Wallet Payment)

A. Alur Kerja

1. Membuat interface PaymentMethod dengan method: processPayment(), getPaymentDetails(), getTransactionFee(), getBalance()
2. Membuat class EWalletPayment yang implements interface
3. Implementasikan semua method + tambahan atribut: namaLayanan, saldo, nominal
4. Buat constructor EWalletPayment(String, double, double)
5. Buat class PaymentTest untuk:
 - Instansiasi objek e-wallet
 - Panggil processPayment(), getPaymentDetails(), getBalance()
 - Tampilkan hasil transaksi
6. Jalankan program

B. Fungsi yang Digunakan

1. processPayment() – cek saldo & kurangi jika cukup
2. getPaymentDetails() – kembalikan string info pembayaran
3. getTransactionFee() – kembalikan biaya admin (fix Rp 2.000)
4. getBalance() – kembalikan sisa saldo
5. main() – tempat eksekusi & menampilkan saldo awal/akhir

C. Output Program

```
"C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-25.0.1.8-hotspot\bin\java -cp . EWalletPayment
==== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ====
Saldo awal: 150000.0
Memproses pembayaran sebesar 50000
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 100000.0
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO

Process finished with exit code 0
```

```
==== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ====
Saldo awal: 150000.0
Memproses pembayaran sebesar 50000
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 100000.0
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
```

D. Kesimpulan

Program berhasil menampilkan interface e-wallet payment. Program ini menggunakan Interface untuk menjamin semua class pembayaran punya method yang sama. Implementasi detail diserahkan ke class masing-masing. Sistem pembayaran menjadi fleksibel dan mudah ditambahkan metode baru.