

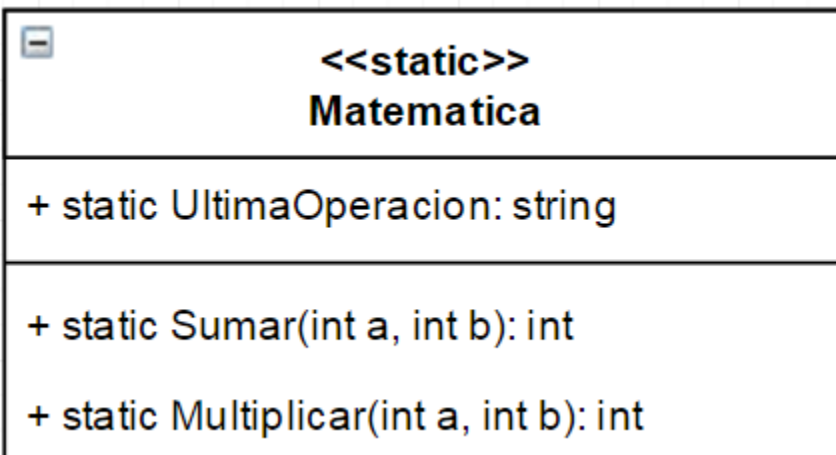
Enunciado:

Tema: **Clases estáticas**

Dado el diagrama de clases de la **Figura 1**, se pide desarrollar cada uno sus miembros, funcionalmente como sigue:

Miembro	
UltimaOperacion	Almacena un string que describe la última operación matemática realizada.
Sumar	Suma algebraica de los dos parámetros.
Multiplicar	Multiplicación de los dos parámetros.

Figura 1



Para logra una mayor comprensión de lo que se pide, podemos afirmar que el código de la **Figura 2**, arroja por pantalla lo que se muestra en la **Figura 3**.

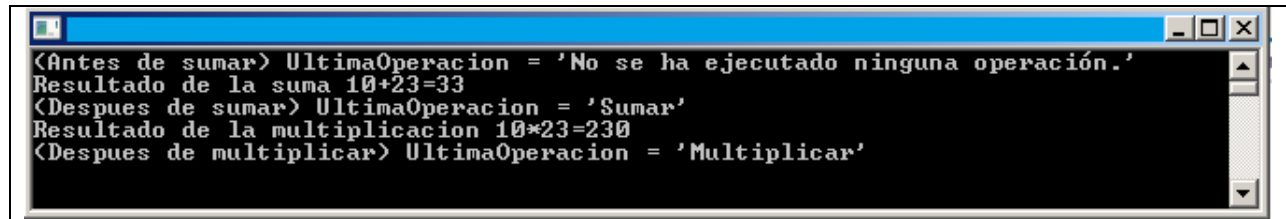
Figura 2

```

static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("(Antes de sumar) UltimaOperacion = '{0}'", Matematica.UltimaOperacion);
    Console.WriteLine("Resultado de la suma 10+23={0}", Matematica.Sumar(10,23));
    Console.WriteLine("(Despues de sumar) UltimaOperacion = '{0}'", Matematica.UltimaOperacion);
    Console.WriteLine("Resultado de la multiplicacion 10*23={0}", Matematica.Multiplicar(10, 23));
    Console.WriteLine("(Despues de multiplicar) UltimaOperacion = '{0}'", Matematica.UltimaOperacion);

    Console.ReadKey();
}
  
```

Figura 3



```
<Antes de sumar> UltimaOperacion = 'No se ha ejecutado ninguna operación.'  
Resultado de la suma 10+23=33  
<Despues de sumar> UltimaOperacion = 'Sumar'  
Resultado de la multiplicacion 10*23=230  
<Despues de multiplicar> UltimaOperacion = 'Multiplicar'
```