Enunciado:

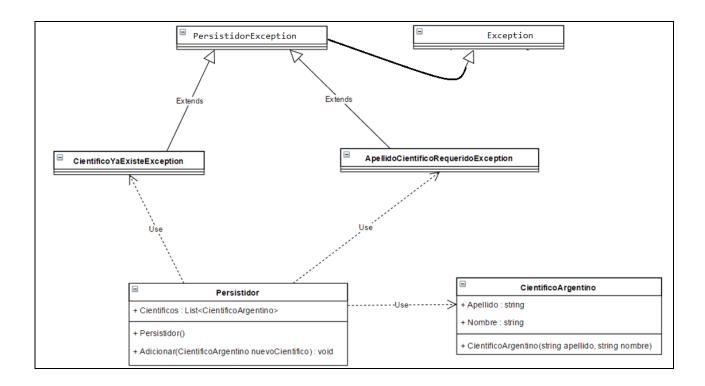
Tema: Custom exception (excepciones personalizadas)

Desarrolle las siguientes excepciones personalizadas, pertenecientes a la clase Persistidor:

Custom exception	Descripción	Lanzada por:
Persistidor.PersistidorException	Clase base de todas las	La clase, cuando se
	excepciones de la clase	produzca un error
	persistidor.	genérico.
Persistidor. Cientifico Ya Existe Exception	Se debe disparar cuando se	Disparadas por el
	intenta ingresar un científico	método "Adicionar"
	que ya existe en la lista,	ya que es una
	validando dicha existencia	precondición del
	contra el apellido del	mismo.
	mismo.	
Persistidor. Apellido Cientifico Requerido Exception	Se debe disparar cuando se	Disparadas por el
	intenta ingresar en la lista	método "Adicionar"
	de científicos uno sin	ya que es una
	apellido.	precondición del
		mismo.

En el diagrama de clases de la **Figura 1**, podemos ver el método público Persistidor. **Adicionar** y su firma, así como también las tres (3) clase que representan una **excepción** personalizada (Custom exception) "**PersistidorException**", "**CientificoYaExisteException**" y "**ApellidoCientificoRequeridoException**", como toda exception la clase debe heredar de "**System.Exception**". También están presentes los constructores de las clases "**Persistidor**" y "**CientificoArgentino**".

Figura 1

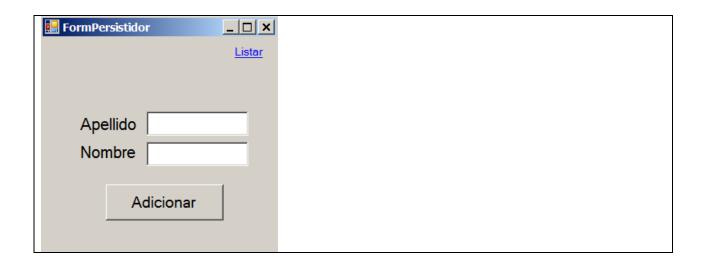


Método de la clase Persistidor	Descripción	
public void Adicionar(CientificoArgentino nuevoCientifico)	Adiciona un nuevo científico a la lista de	
	científicos existentes o en objetos seria:	
	adiciona una nueva instancia de la clase	
	"CientificoArgentino" a la colección del	
	mismo tipo, dada por la propiedad de	
	instancia Persistidor.Cientificos.	

Figura 4		
Precondiciones sobre el método "Adicionar"		
1	Evidentemente la restricción es que en la lista de científicos no puede haber repetidos, siendo la	
	propiedad necesaria para validar dicha restricción la propiedad apellido del científico.	
2	No pueden existir científicos sin apellido.	

La **Figura 2**, muestra la interfaz de usuario de la aplicación, la misma solo permite listar la colección de científicos o adicionar una nuevo a los ya existentes.

l =:	
l Figure 3	
I FIDITICA /	
rigara 2	



En el código fuente de la **Figura 3** podemos observar la rutina de atención al evento Click del único botón de la aplicación, básicamente es muy simple, solo llama al método "Adicionar" (26) el resto es un manejo de errores que se utiliza para dar aviso al usuario de que algo excepcional ha ocurrido (un error), como ser que el científico ya existe por su apellido (34,35) o que el científico no puede ingresarse debido a que su apellido es desconocido (30). En la **Figura 4**, podemos ver las restricciones que debe implementar el método "**Adicionar**" y que son capturadas y manejadas por el código de la **Figura 3**.

```
Figura 3
21 ⊟private void buttonAdicionar_Click(object sender, EventArgs e)
          CientificoArgentino cientifico = new CientificoArgentino(textBoxApellido.Text, textBoxNombre.Text);
23
24
25
26
              _Persistidor.Adicionar(cientifico);
27
28
          catch (Persistidor.ApellidoCientificoRequeridoException)
 30
              MessageBox.Show("El apellido es de ingreso obligatorio");
 31
          catch (Persistidor.CientificoYaExisteException yaExisteException)
32
 33
 34
              string mensaje = string.Format("El científico {0}, {1} ya existe.",
 35
                 yaExisteException.Cientifico.Apellido, yaExisteException.Cientifico.Nombre);
             MessageBox.Show(mensaje);
 36
37
          }
38
          catch (Persistidor.PersistidorException)
 39
40
             MessageBox.Show("Se ha generado un error genérico del persistidor.");
41
          }
42
          catch (Exception exception)
43
              string mensaje = string.Format("Se ha producido un error inesperado con la siguiente descripción: {0}", exception.Message);
44
45
             MessageBox.Show(mensaje, exception.Message);
46
          }
```

Ejerció propuesto:

Se pide modificar el código de la **Figura 5** de este ejercicio, para que se añada un nueva precondición a las dos ya existentes, debe evaluarse si el parámetro "nuevoCientifico" es nulo en cuyo caso el científico no podrá ser adicionado y el método deberá lanzar una excepción cuya firma es la que sigue "public class CientificoNuloException : PersistidorException"

```
public void Adicionar(CientificoArgentino nuevoCientifico)
{
    Evaluación de la precondición de Apellido de ingreso obligatorio
    Evaluación de la precondición de existencia del científico
    this.Cientificos.Add(nuevoCientifico);
}
```