



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Parcial

### Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

### Enunciado

Un comercio necesita construir un sistema para administrar los contratos de trabajo que tienen sus empleados.

Un contrato solo puede corresponder a una sola persona y los datos que se necesitan de esta son: el nombre, el apellido, DNI y su edad. Utilizar un constructor que permita asignar todos los atributos al momento de necesitar crear un objeto.

Los contratos además de tener asociado a una persona tienen la cantidad de meses de duración, fecha en la que la persona inició la actividad y si fue sellado por el ministerio de trabajo.

Existen dos variantes de contratos: con salario por horas y mensuales. Ambos tienen todas las características que nombramos antes pero los por horas además tienen la cantidad de horas contratadas por mes y el valor de la hora. Los contratos mensuales por otro lado tienen salario mensual, horas totales y el cargo: "empleado", "supervisor", "jefe".

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier tipo de contrato debemos **poder saber si se puede incorporar al trabajo**. Para poder incorporarse al trabajo debe estar sellado en el ministerio de trabajo..

En el caso de los contratos por hora debe ser posible **compararlos**. Un contrato por horas es mayor a otro de acuerdo a la cantidad de horas contratadas.

Es importante contar con alguna funcionalidad en los contratos mensuales para **saber si es un cargo de "jefe"**..

**¡Muchos éxitos!**