DAFTAR ISI

I.	PENDAHULUAN	1		
1.1 T	1.1 Tujuan			
1.2 L	ingkup Masalah	1		
1.3 E	Definisi, Akronim dan Singkatan	1		
II.	DESKRIPSI UMUM PERANGKAT LUNAK	3		
2.1 D	Definisi Umum Sistem	3		
2.2 D	Definisi Rinci Kebutuhan	3		
2.	2.1 Kebutuhan Antar muka Eksternal	3		
2.	2.2 Kebutuhan Antar muka User	3		
2.	2.3 Kebutuhan Functional dan Non Functional	∠		
2.	2.4 Rules	5		
III.	PERMODELAN	6		
3.1 U	Jse Case Diagram	6		
3.	1.1 Use Case System Akademik	<i>6</i>		
3.	1.1 Use Case PMB	6		
3.	1.1 Use Case Perwalian	7		
3.2 S	Skenario	9		
3.3 (Class Diagram	. 11		
3.4 S	Sequence Diagram	. 12		
3.2 A	Activity Diagram	. 13		
IV.	TAMPILAN	. 15		
V.	PENUTUP	. 16		

DAFTAR TABEL

1. Definisi, Singkatan dan Akronim	2
2. FR & NFR	5
3. Rules	5
4. Skenario PMB	9
5. Skenario Perwalian	10
DAFTAR GAMBAR	
1. Use Case Sistem	6
2. Use Case PMB	6
3. Use Case Perwalian	7
4. Class Diagram	11
5. Sequence Diagram PMB	12
6. Sequence Diagram Perwalian	13
7. Activity Diagram PMB	13
8. Activity Diagram PMB	14
9. Tampilan Menu	15
10. Tampilan Menu PMB	15
11. Tampilan Menu Perwalian	16