

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ
2021/2022

Projekt IUS č. 2 – UML + ER

Zadání č. 10 – **Půjčovna kostýmů**

Tým: 201

Igor Mikula (xmikul74)

Oliver Štofík (xstofi00)

Aurel Strigáč (xstrig00)

Samuel Poláček (xpolac38)

Brno, 4. prosince 2021

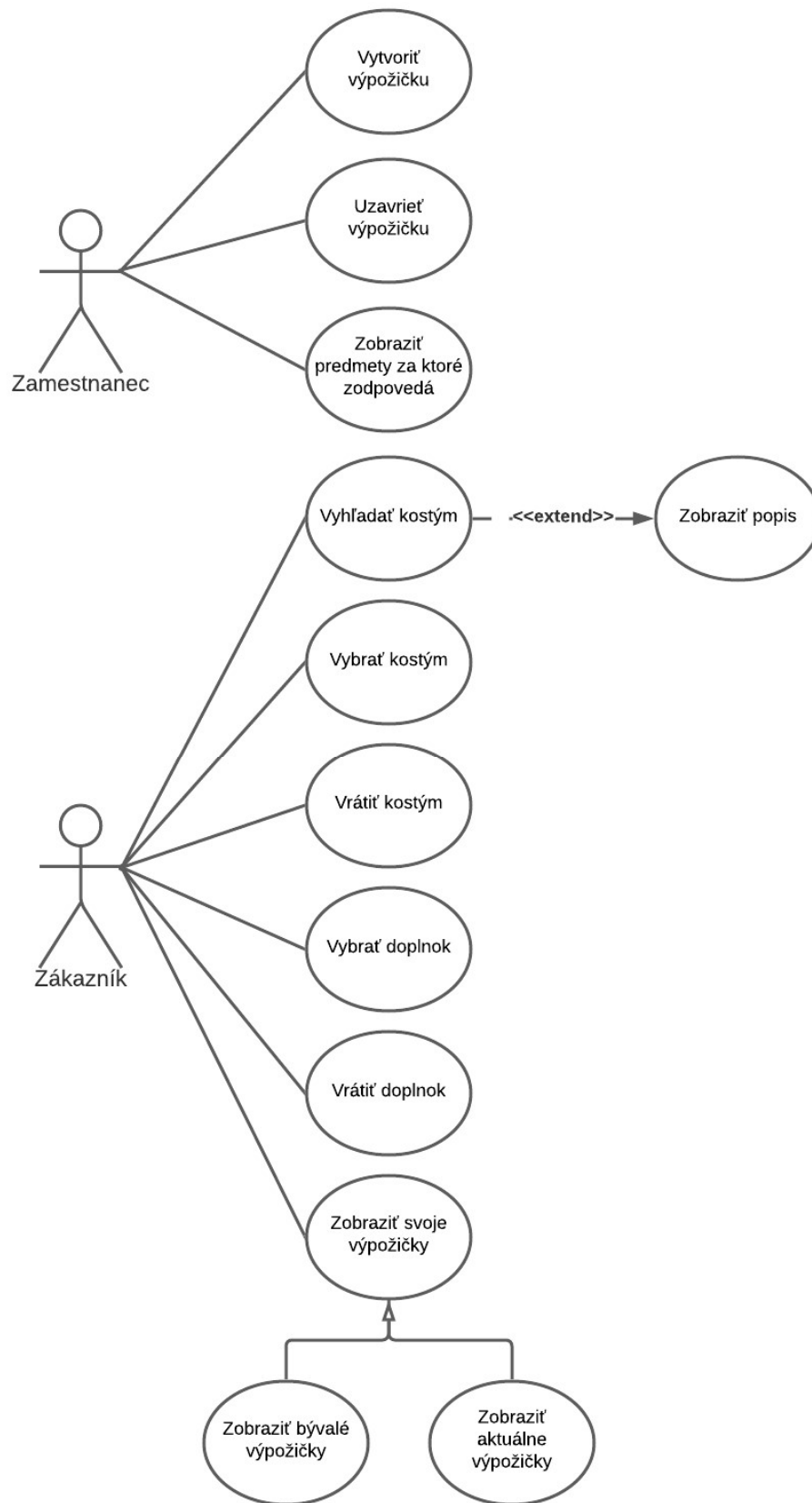


Figure 1: Use Case Diagram pre Požičovňu Kostýmov

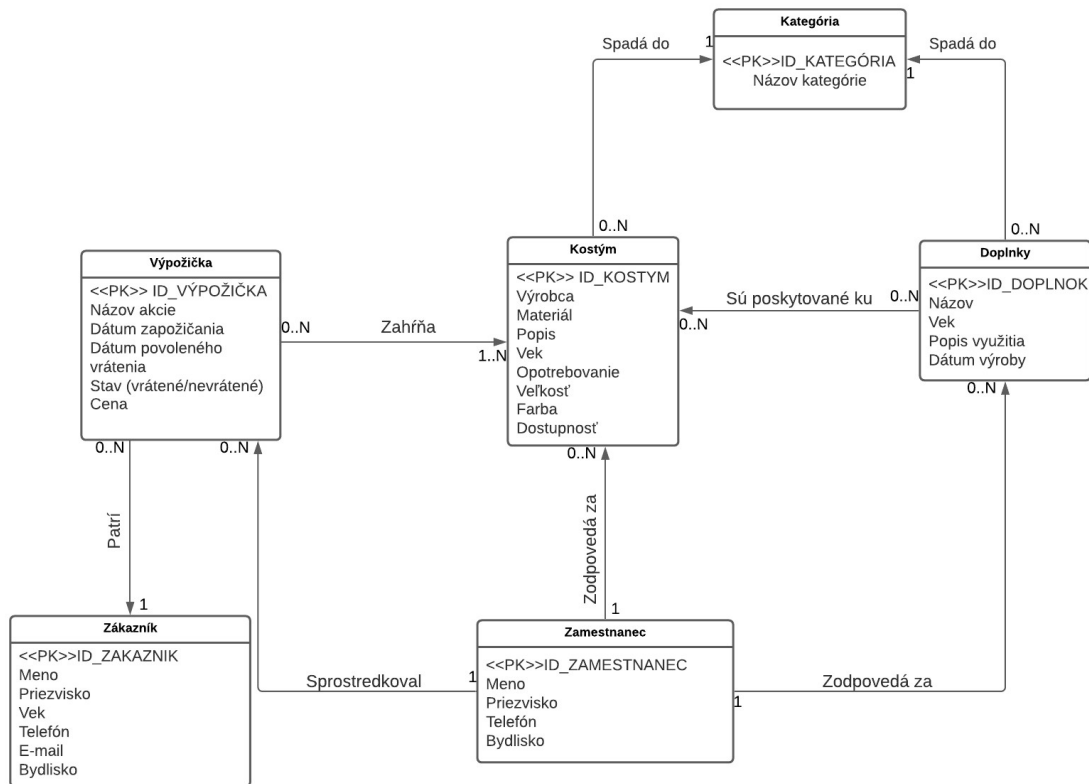


Figure 2: ER Diagram pre Požičovňa Kostýmov

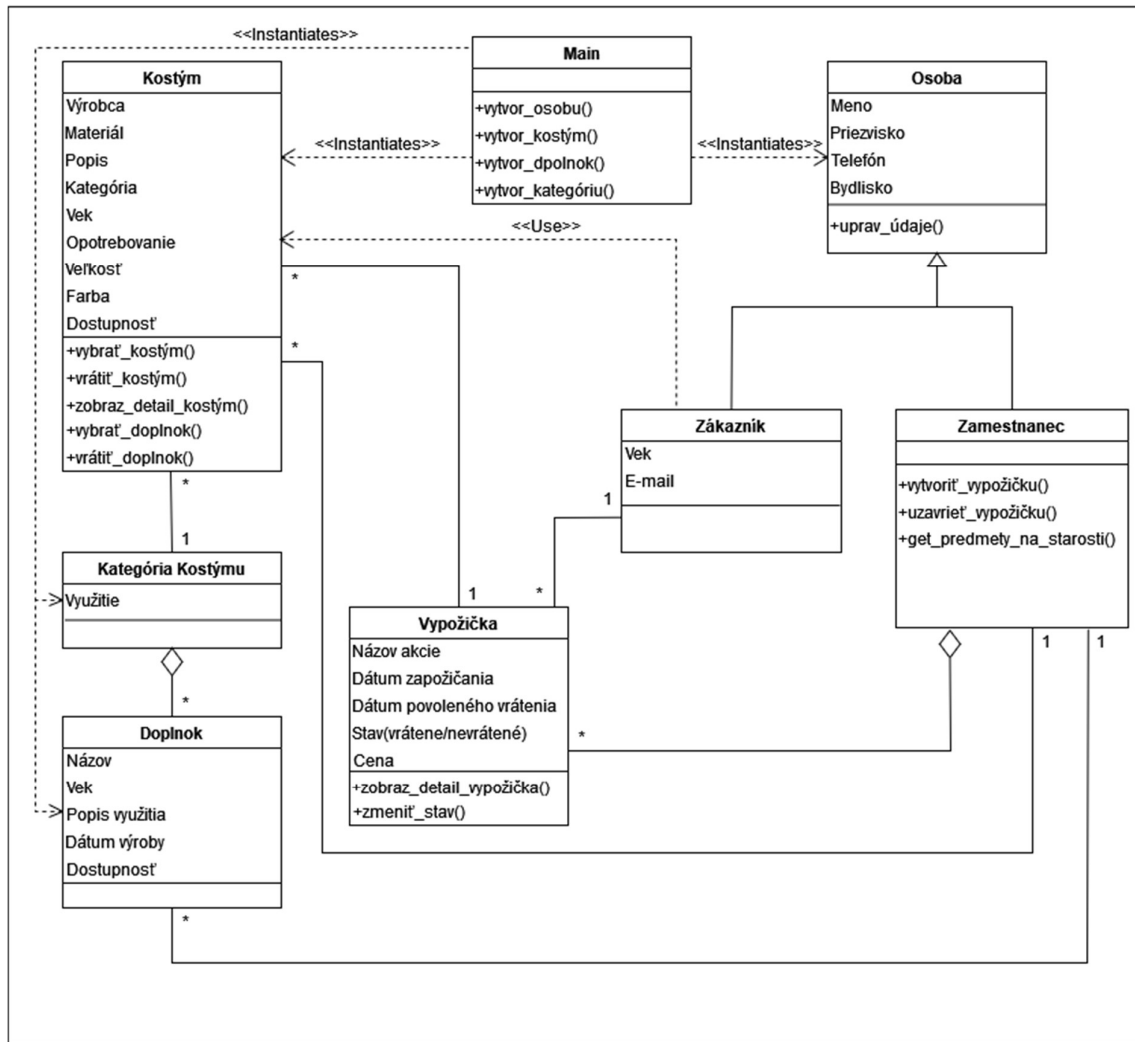


Figure 3: Class Diagram pre Požičovňu Kostýmov

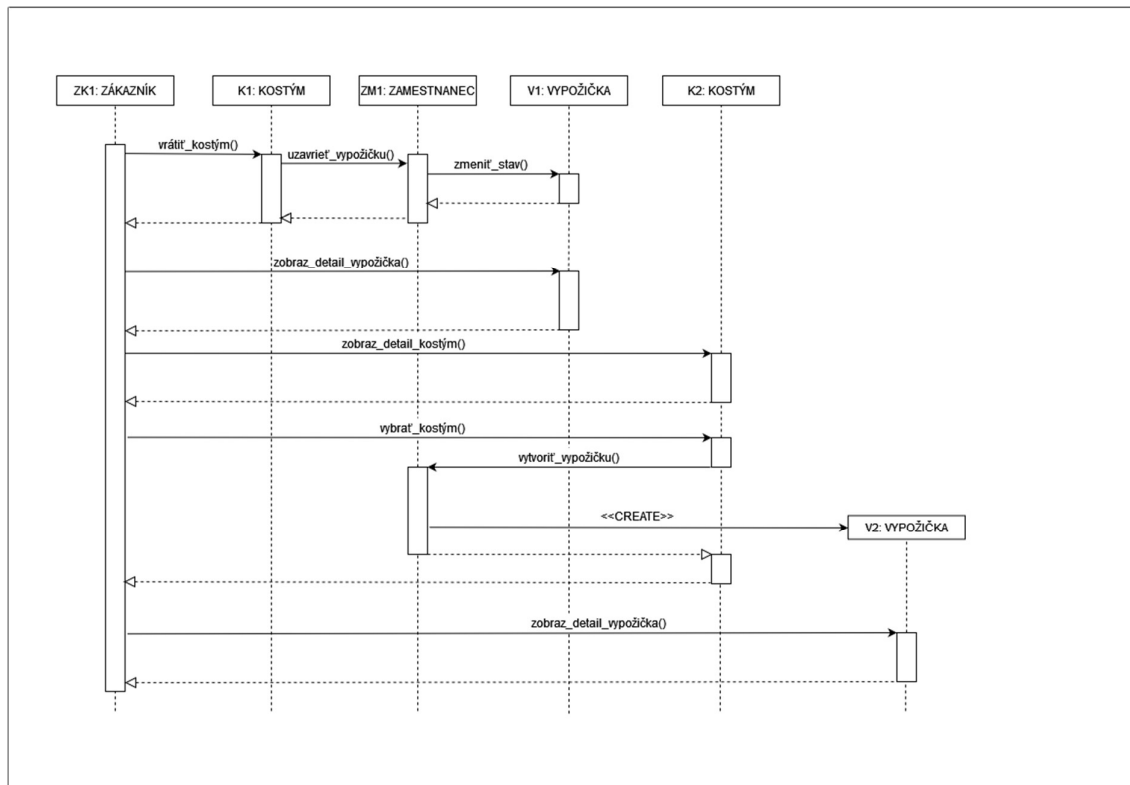


Figure 4: Sequence Diagram

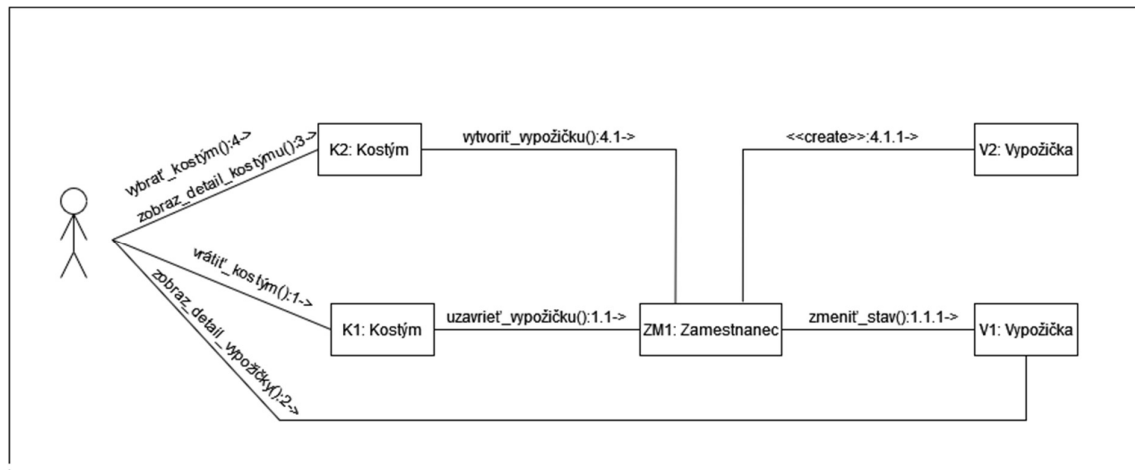


Figure 5: Communication Diagram

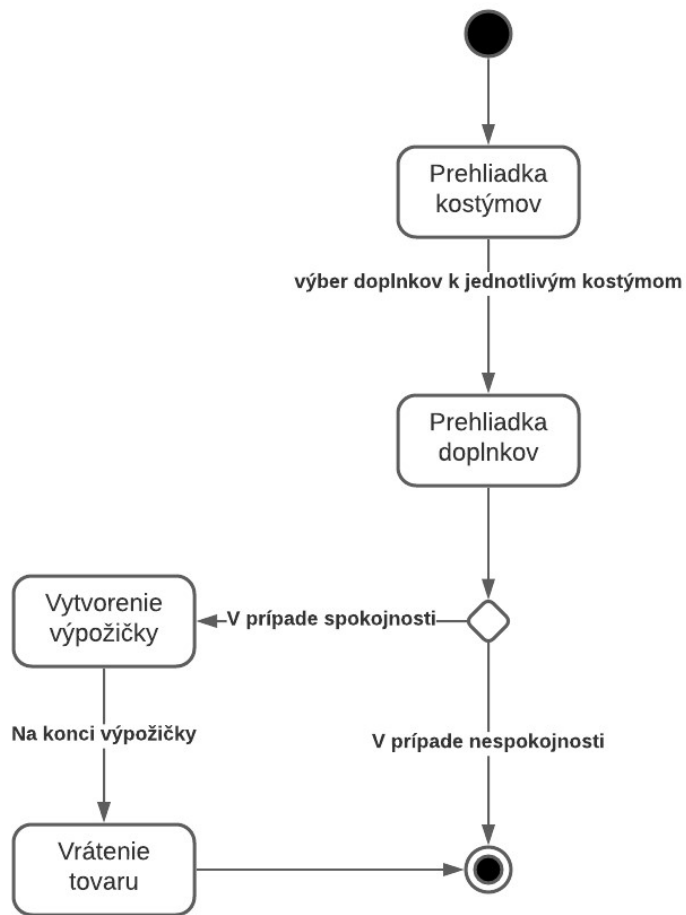


Figure 6: State Diagram