

Linguagens de Programação II

Gestão de Urgência Hospitalar

Aluno

João Nuno Gonçalves Veloso

17729

Data de Entrega: 25/05/2020

Índice

Introdução	3
Funcionalidades Implementadas	3
Estruturas de Dados.....	3
Conclusão	4

Introdução

No âmbito da disciplina de Linguagens de Programação, foi desenvolvida um programa de gestão de urgência hospitalar.

Funcionalidades Implementadas

Nesta fase do projeto inicial, foram implementadas apenas funções de procura por ID de cada paciente, staff ou de sintoma, de adicionar ao array respectivo, de gerar automaticamente os ID's necessários e também de apresentação do que se encontra na estrutura.

Estruturas de Dados

No projeto foram implementadas seis classes de modo a guardar todas as informações, nomeadamente:

Person: tem como objetivo guardar informações importantes de cada pessoa e é a classe pai. Possui duas variáveis do tipo string, uma para guardar o nome e outra o contacto e mais duas variáveis uma da biblioteca DateTime para guardar a data de nascimento e um enumerado criado por mim para definir o sexo.

Staff: esta classe herda de Person, tem como objetivo guardar toda a informação necessária sobre o staff médico. Contém as mesmas variáveis e adicionei mais duas, um int para guardar o ID do staff e também uma string para guardar a sua função.

Patient: esta classe também herda de Person e guarda a informação fundamental sobre um paciente. Herda as variáveis de Person e adicionei mais 4: um array de int para guardar os id's dos sintomas que o paciente tem, um int para definir quantos sintomas tem ao certo, um enumerado criado por mim para verificar se foi atendido ou não e o seu respetivo ID.

Syntomns: Esta classe foi criada com o objetivo de guardar a informação sobre os sintomas existentes na urgência. Contém 5 variáveis: um int para guardar o seu ID, um int para guardar o ID do médico, um enumerado criado por mim para saber qual a sua gravidade, uma string para a sua descrição e um array de int para saber quais são os pacientes que possuem aquele sintoma.

MedicalAppointment: Esta classe foi criada com a intenção de guardar toda a informação sobre as consultas realizadas na urgência. Contém 4 variáveis: 3 ints para guardar os ID's de paciente, do médico e da própria consulta e uma string com uma descrição sobre a consulta.

Urgency: Esta provavelmente é das classes mais importantes porque é o “o centro de comandos”, ou seja, criei esta classe com objectivo de juntar toda a informação sobre esta urgência. Contém 3 arrays sobre pacientes, staff e sintomas.

Conclusão

De uma vista geral e inicial, o projeto desenvolvido irá ser bastante útil para nós na prática da linguagem C#, bem como na escolha e tratamento de dados. Também na nova mudança para uma linguagem orientada a objetos, coisa a qual não estávamos habituados.