# Министерство науки и высшего образования РФ Севастопольский государственный университет Кафедра ИС

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 Работа с ресурсами в ОС Android по дисциплине «Разработка мобильных приложений»

Выполнил ст. гр. ИС-17-2-о Горбенко К.Н. Проверил: Шишкевич В.Е.

#### 1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучить организацию хранения различных типов ресурсов приложения Android и исследовать возможности их использования.

#### 2. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Модифицировать проект приложения, разработанного в предыдущих лабораторных работах (либо же создать новое произвольное приложение), задействовав в нем ресурсы в соответствии с вариантом задания. Тип ресурса, который требуется задействовать в проекте: Inset Drawable; Nine Patch Images.

#### 3. ХОД РАБОТЫ

Модифицируем проект приложения, разработанного в предыдущих лабораторных работах, задействовав нем ресурсы в соответствии с вариантом задания.

#### Программное использование:

```
Drawable img1 = getResources().getDrawable(R.drawable.first);
ImageView imgView1;
imgView1 = findViewById(R.id.imageView);
imgView1.setImageDrawable(img1);

Drawable img2 = getResources().getDrawable(R.drawable.second);
ImageView imgView2;
imgView2=findViewById(R.id.imageView2);
imgView2.setImageDrawable(img2);
```

## Использование в xml файле:

```
< Image View
   android:id="@+id/imageView"
    android:layout width="195dp"
    android:layout height="match parent"
   android:layout centerHorizontal="true"
   android:layout_centerVertical="true"
   android:layout_margin="5dp"
   android:padding="5dp"
   app:srcCompat="@drawable/first"/>
< Image View
   android:id="@+id/imageView2"
   android:layout_width="195dp"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout centerHorizontal="true"
    android:layout centerVertical="true"
    android:layout margin="5dp"
    android:padding="5dp"
    app:srcCompat="@drawable/second" />
```

#### 4. РЕЗУЛЬТАТЫ

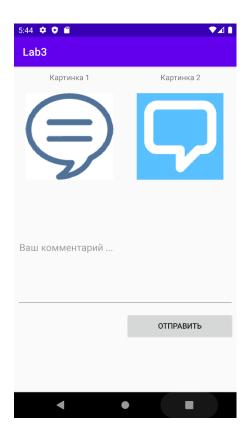


Рисунок 4.1 – Результат выполнения задания

# 5. ВЫВОД

В ходе данной лабораторной работы была изучена организация хранения различных типов ресурсов приложения Android, а также были исследованы возможности их использования.