Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Севастопольский государственный университет Кафедра ИС

Отчет по лабораторной работе №1 «Введение в Maple» по дисциплине «ТЕОРИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ПРОЦЕССОВ И СИСТЕМ»

Выполнил студент группы ИС/б-17-2-о Горбенко К. Н. Проверил Заикина Е.Н.

Севастополь 2019

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Получение общего представления о математическом пакете MAPLE – одного из наиболее популярных представителей семейства систем автоматизации решений научно-технических задач. Изучение особенностей интерфейса, функциональных основных возможностей, формирования навыков практической работы в среде MAPLE, математических вычислений, моделирования, разработки приложений и анализа данных.

2 ЗАДАНИЕ НА РАБОТУ

- 1. Запустить МАРLЕ.
- 2. Ознакомиться с назначением окон, панелей и кнопок Maple.
- 3. Начертить (не копируя) командное окно Maple и меню команд File с переводом на русский язык.
 - 4. Выполнить по одному примеру из каждого пункта настоящей методички.
- 5. Выполнить описание одной из указанных преподавателем библиотек Maple (назначение, возможности, ограничения).
 - 6. Оформить отчёт. Защитить работу.

3 ЗАДАЧИ МАРLЕ

Maple — это программный пакет, система компьютерной математики. Он объединяет в себе математичесий движок и пользовательский интерфейс, который позволяет с легкостью анализировать, визуализировать и решать математические задачи. Преимущества Maple:

- 1. Возможность решать задачи быстро и точно.
- 2. Возможность решать задачи практически из любой области математики.
- 3. Возможность создавать настраиваемые двумерные и трехмерные графики.
- 4. Рабочая область сосредоточена в одном документе, что позволяет легко в ней ориентироваться.
- 5. Наличие встроенного языка программирования, специально созданного для математиков.
 - 6. Возможность создания программных приложений.

4 ХОД РАБОТЫ

4.1 Рабочая область

Главное меню программы Maple изображено на рисунках 1 и 2. Меню команд файл изображено на рисунке 3. Все окна переведены на русский язык.



Рисунок 1 – Главное окно программы Maple

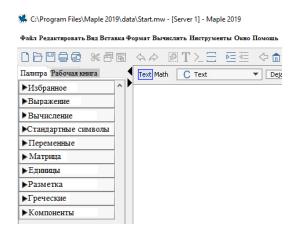


Рисунок 2 – Меню рабочей тетради

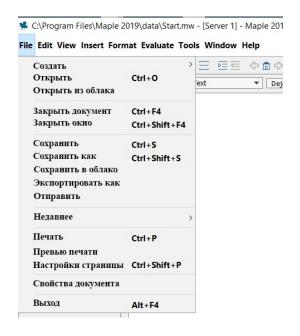


Рисунок 3 – Меню команд файл

5 ПРИМЕРЫ ПРОГРАММ В МАРLE

5.1 Операции с формулами

Для демонстрации операций с формулами была написана следующая программа:

```
1 \text{ rex} := ((\cos(x)^3 + \sin(x)^4 + 2*\cos(x)^4) - 2*\sin(x)^4) - \cos(2*x));
3 упрощение:
4 simplify(rex);
6 раскрытие скобок и факторизация:
7 \text{ expand}((x + 3)*(x - y));
8 \text{ expand}((x + 3)*(x + 1));
9 w2 := % / %%;
10 w2 := factor(w2);
11
12 подстановка одного выражения в другое;
13 subs(x = 500, w2);
14
15 выделение левой и правой частей уравнений:
16 y = a * x^2 + b;
17 rhs(%);
18 lhs(%%);
```

5.2 Операции с полиномами

Для демонстрации операций с полиномами была написана следующая программа:

```
1 pol := expand((5*x^2*y + x + 1)*(x^3 - x) + 2*y*x^2 + 6));
2
3 целая часть от деления полиномов:
4 quo(pol, x^3 - x, x);
5
6 остаток от деления полиномов:
7 оs:rem(pol, x^3 - x, x);
8
9 наибольший общий делитель двух полиномов:
10 gcd(оs, y*x^2+3);
11
12 группировка:
13 collect(pol, x);
14
15 подстановка:
16 pol1:=subs(y=2, pol);
17
18 определение коэффициентов, дискриминанта, степени полинома:
19 соeffs(pol1, x); discrim(pol1, x); degree(pol1, x);
```

5.3 Ограничения на переменные

Для демонстрации ограничения на переменные была написана следующая программа:

```
1 assume(n, integer);
2 cos(n*Pi);
3
4 результат:
5 (-1)^n
```

5.4 Примеры математического анализа

Была написана следующая программа:

```
1 f(x) := (x^3 - 3*x^2 + 2*x - 5)/(x^2 + 2):

2 r:=5*sin((3*x)/(x-Pi)):

3

4 вычисление пределов:

5 limit(f(x), x = -1);

6 limit(r, x = Pi);
```

```
8 график функции r(x) := 5*sin((3*x)/(x-Pi)):
9 plot(r, x=Pi-0.3..Pi+0.3);
10
11 односторонние пределы:
12 g(x) := 1/x:
13 limit(g(x), x = 0, left);
15 пределы функций нескольких аргументов:
16 limit(x+1/y, {x=0, y=infinity});
17
18 дифференцирование функции:
19 f(x) := \ln(\operatorname{sqrt}(\exp(3*x)/(1 + \exp(3*x))));
20 simplify(diff(f(x), x));
21
22 частные производные:
23 diff(f(x, y), x, y);
24
25 производные высоких порядков:
26 Diff(\sin(x), x $ 3) = diff(\sin(x), x $ 3);
27
28 интегралы:
29 Int((3*x^2 + 8)/(x^3 + 4*x^2 + 4*x), x) = int((3*x^2 + 8)/(x^3 + 4*x^2 + 4*x),
      x);
30
31 определенный интеграл:
32 Int(sin(phi)^3*sqrt(cos(phi)), phi=0..Pi/2)=int(sin(phi)^3*sqrt(cos(phi)), phi
      =0...Pi/2);
33
34 несобственный интеграл:
35 Int(1/(x^2+2*x+2), x= - infinity..infinity)= int(1/(x^2+2*x+2), x= - infinity..
      infinity);
36
37 предел сходимости ряда:
38 \operatorname{sum}(7^{(3*n)}/(2*n - 5)!, n = 3 .. \operatorname{infnity}) = \operatorname{evalf}(\operatorname{sum}(7^{(3*n)}/(2*n - 5)!, n = 3)
       .. infnity));
39
40 произведение:
41 product(a[k], k = 0 .. n);
42
43 кусочно-аналитические функции:
44 p:=piecewise(x<0, -1, x>1, 2*x, x^2);
45 plot(p);
46 int(p, x);
47 dsolve(\{diff(y(x), x)+p*y(x), y(o)=-2\}, y(x)\};
```

5.5 Дифференциальные преобразования

Демонстрационная программа:

```
1 Стандартное преобразование Лапласа:
2 laplace(t^3+cos(t)=y(t), t, s);
3
4 обратное преобразование Лапласа:
5 invlaplace(%, s, t);
6
7 тригонометрическое преобразование Фурье:
8 fouriercos(1/(t^2 + 3), t, s);
```

6 ОПИСАНИЕ БИБЛИОТЕКИ GF (ПОЛЯ ГАЛУА)

Пакет содержит только одну команду GF(p, k, a), где:

- р простое число;
- k положительное число;
- а (необязательный) неприводимый полином степени k над полем целых чисел по модулю p.

Команда GF возвращает таблицу G функций и констант для выполнения арифметических операций над конечным полем $GF(p^k)$, то есть полем Галуа с p^k элементами. Поле $GF(p^k)$ определено расширением GF(p)[x]/(a), где a – неприводимый полином степени k над полем целых чисел по модулю p.

Если а не указан, неприводимый полином степени k над полем целых чисел по модулю p выбирается случайным образом. K нему можно получить доступ как k константе G: –extension. Элементы p^k оторбражены p виде p0.

Для начала требуется объявить экземпляр используемого поля Галуа, например, $G:=GF(p^k)$. Это определит поле G с g элементами и все операции над ним.

ВЫВОДЫ

В ходе лаборатоной работы было получено общее представление о математическом пакете Maple. Он позволяет решать математичские задачи аналитически и численно в удобном виде. В пакете присутствует множество типов данных, как стандартных для программирования, так и созданных для возможности аналитического

решения задач, например натуральные дроби.

Язык Maple кажется сложным из-за малоговорящих названий функций и их параметров, из-за чего приходится часто обращаться к документации. Кроме того, в некоторых случаях отсутствует унифицированное представление операций, например D – diff для дифференцирования.

Работу в рабочей тетради Maple я нахожу неудобной т.к. текстовые стили работают в пределах одной строки и, соответственно, сбрасываются на следующей.