

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Севастопольский государственный университет  
Кафедра ИС

Отчет  
по лабораторной работе №2  
«Исследование встроенного языка в системе 1С: Предприятие 8»  
по дисциплине  
«Платформа 1С»

Выполнил студент группы ИС/б-17-2-о  
Горбенко К.Н.  
Проверил  
Кудашев В.С.

Севастополь  
2020

## 1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Ознакомиться с основными конструкциями встроенного языка 1С. Разработать небольшую конфигурацию на основе варианта задания, используя приобретенные знания.

## 2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

**Задача 1.** Назовем натуральное число палиндромом, если его запись читается одинаково как с начала, так и с конца (пример: 4884, 393, 1, 22). Найти все меньшие 100 натуральных числа, которые при возведении в квадрат дают палиндром.

**Задача 2.** Имеется информация о продажах товаров за некоторый период в виде таблицы: Товар, Количество. Вывести первые пять хорошо продающихся товаров и пять плохо продающихся. В результате строки расположить в порядке убывания.

## 3 ХОД РАБОТЫ

1. Для решения первой задачи создадим новую обработку (Рисунок 1), перейдя в Обработки -> Добавить. И добавим новую форму (Рисунок 2).

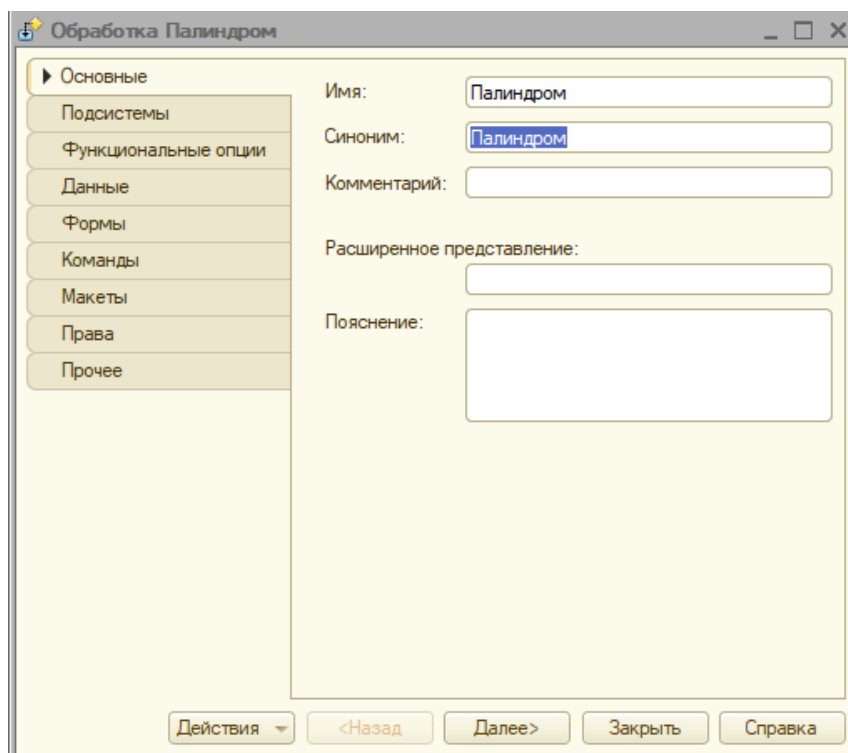


Рисунок 1 – Добавление обработки

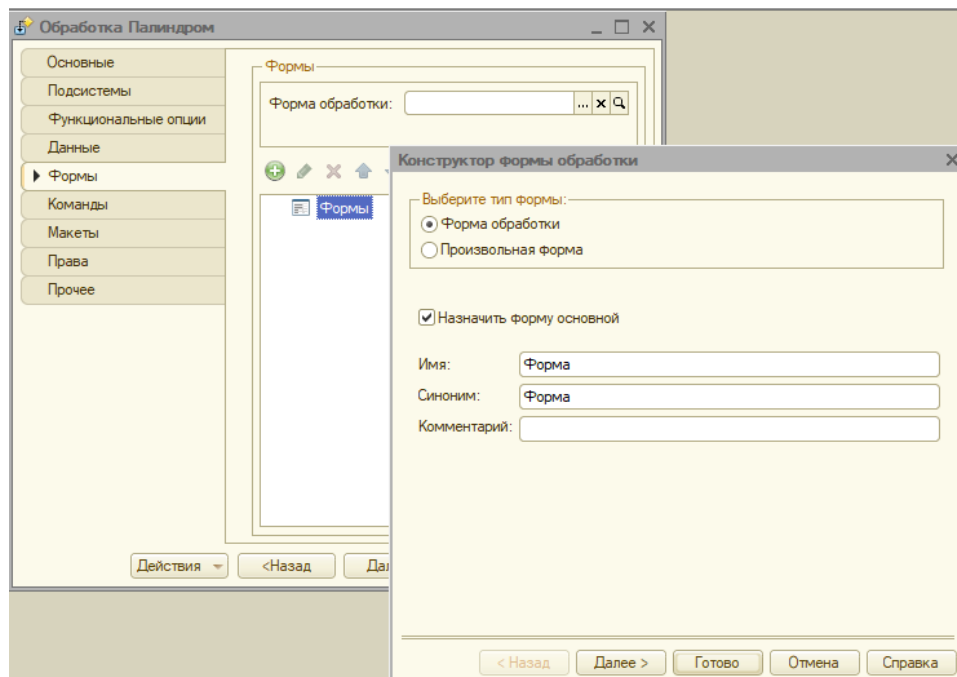


Рисунок 2 – Добавление формы

2. В форме добавим команду (Рисунок 3) и кнопку (Рисунок 4).

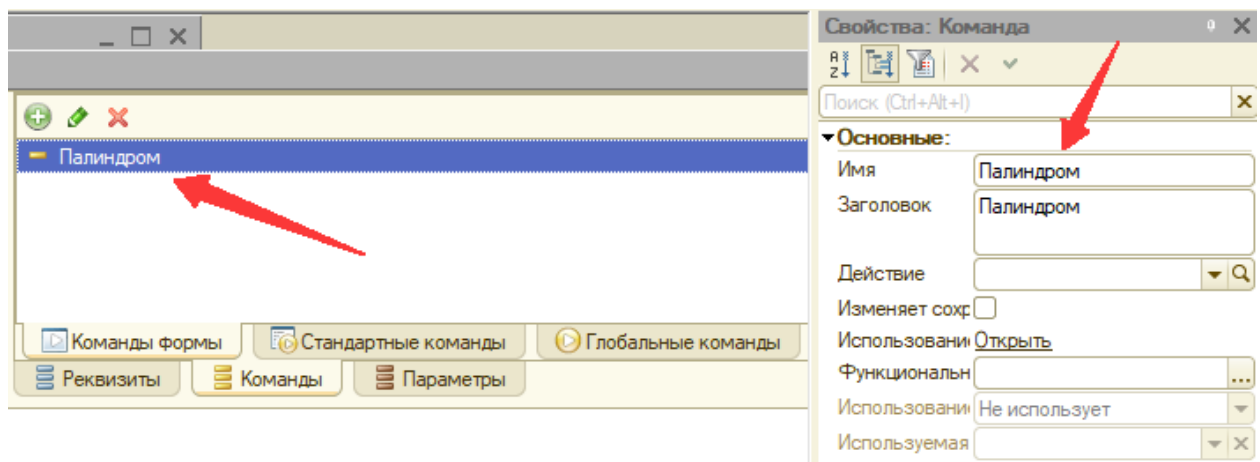


Рисунок 3 – Добавление команды

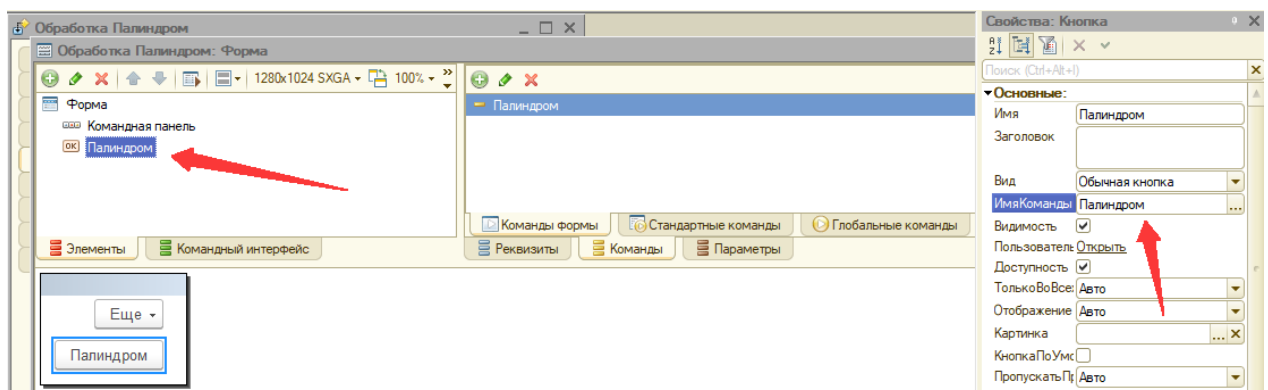


Рисунок 4 – Добавление кнопки на форму

### 3. Добавим действие для кнопки.

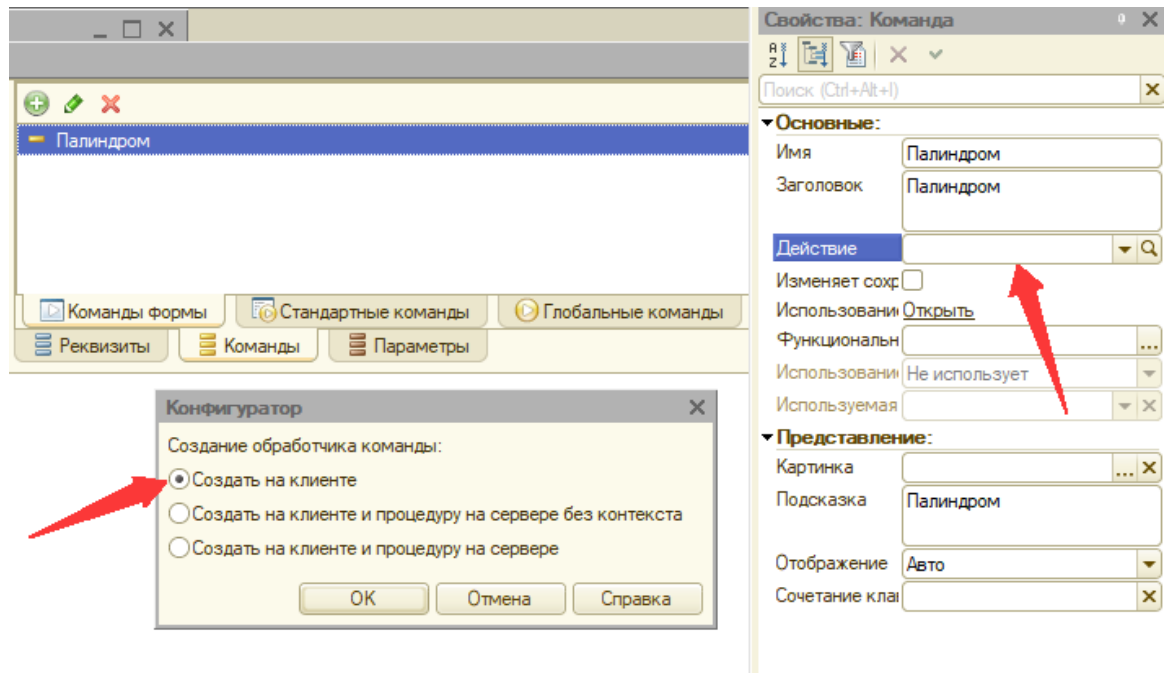


Рисунок 5 – Добавление действия в команду

### 4. Вставим код в редактор.

&НаКлиенте

Процедура Палиндром(Команда)

МассивПалиндромов = Новый Массив();

Для Число = 0 По 100 Цикл

Палиндром = Истина;

ЧислоВКвадрате = Row(Число, 2);

Длина = СтрДлина(ЧислоВКвадрате);

Середина = Окр(Длина/2);

Для НомерСимвола = 0 По Середина - 1 Цикл

Если Сред(ЧислоВКвадрате, НомерСимвола + 1, 1) <> Сред(ЧислоВКвадрате, Длина -  
НомерСимвола, 1) Тогда

Палиндром = Ложь;

Прервать;

КонецЕсли;

КонецЦикла;

Если Палиндром = Истина Тогда

МассивПалиндромов.Добавить(Число);

КонецЕсли;

КонецЦикла;

```

Для НомерСимвола = 0 По МассивПалиндромов.Количество() - 1 Цикл
    Message(МассивПалиндромов[НомерСимвола]);
КонецЦикла;
КонецПроцедуры

```

5. Перейдя в режим Предприятия и нажав на кнопку “Палиндром”, получим следующий результат:

Сообщения:	×	Сообщения:	×
— 0		— 2	
— 1		— 3	
— 2		— 11	
— 3		— 22	
— 11		— 26	

Рисунок 6 – Результат вычисления палиндромов

6. Для решения второй задачи аналогично выполним пункты 1-3 с кнопкой “Таблица значений” и командой “Таблица значений”.

7. Далее добавим реквизиты с типом “Таблица значений” и колонками “Товар” и “Количество”.

Реквизит	Использовать всегда	Тип
— <b>Объект</b>		(ОбработкаОбъект.ТаблицаЗнач...
— <b>Список Товаров</b>		(ТаблицаЗначений)
Товар	<input checked="" type="checkbox"/>	Строка
Количество	<input checked="" type="checkbox"/>	Число

Рисунок 7 – Добавление реквизита

8. Полученную таблицу выведем на форму.

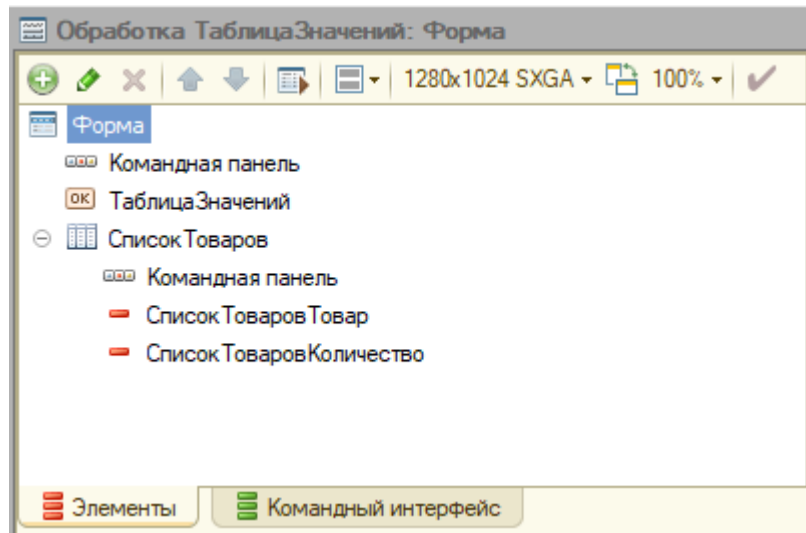


Рисунок 8 – Элементы формы

9. Аналогично пункту 2 добавим две кнопки для вывода первых и последних 5 товаров по количеству продаж, отсортированных по убыванию.

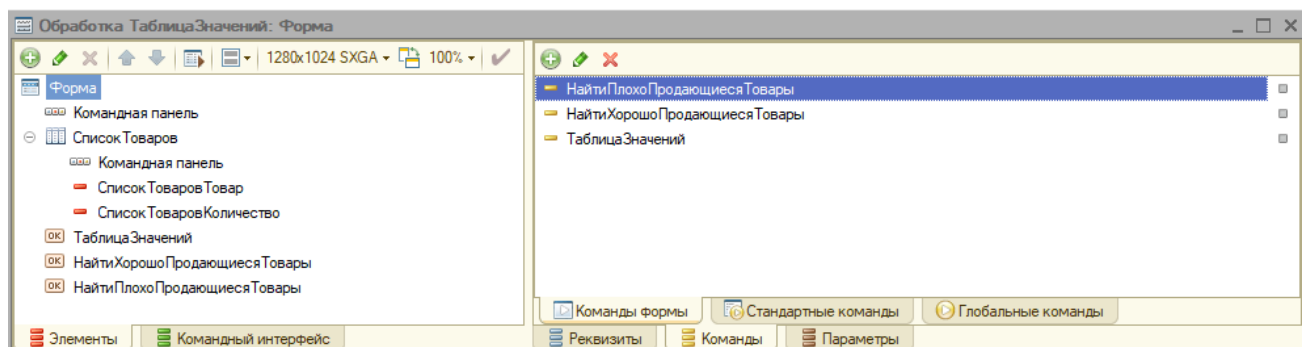


Рисунок 9 – Результат добавления кнопок

10. После чего напишем следующий код:

&НаКлиенте

Процедура ТаблицаЗначений(Команда)

СозданиеТаблицыЗначений();

КонецПроцедуры

&НаСервере

Процедура СозданиеТаблицыЗначений()

ТаблицаЗначений = Новый ТаблицаЗначений;

ТаблицаЗначений.Колонки.Добавить("Товар");

ТаблицаЗначений.Колонки.Добавить("Количество");

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Шкаф";

Строка.Количество = 5;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Стул";

Строка.Количество = 20;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Кровать";

Строка.Количество = 9;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Кресла";

Строка.Количество = 42;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Стол";

Строка.Количество = 3;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Картина";

Строка.Количество = 13;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Окно";

Строка.Количество = 1;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Тумба";

Строка.Количество = 7;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Зеркало";

Строка.Количество = 36;

Строка = ТаблицаЗначений.Добавить();

Строка.Товар = "Вентилятор";

Строка.Количество = 5;

ЗначениеВДанныеФормы(ТаблицаЗначений, СписокТоваров);

КонецПроцедуры

&НаКлиенте

Процедура НайтиХорошоПродающиесяТовары(Команда)

НайтиПервыеПятьТоваровПоКритерию("Количество Убыв");

КонецПроцедуры

&НаКлиенте

Процедура НайтиПлохоПродающиесяТовары(Команда)

НайтиПервыеПятьТоваровПоКритерию("Количество Возр");

КонецПроцедуры

Процедура НайтиПервыеПятьТоваровПоКритерию(Критерий)

СписокТоваровКопия = СписокТоваров.Выгрузить();

СписокТоваровКопия.Сортировать(Критерий);

ТаблицаЗначенийПоУбыванию = Новый ТаблицаЗначений;

ТаблицаЗначенийПоУбыванию.Колонки.Добавить("Товар");

ТаблицаЗначенийПоУбыванию.Колонки.Добавить("Количество");

Счетчик = 1;

Для Каждого Стр Из СписокТоваровКопия Цикл

Строка = ТаблицаЗначенийПоУбыванию.Добавить();

Строка.Товар = Стр.Товар;

Строка.Количество = Стр.Количество;

Если Счетчик = 5 Тогда

Break;

КонецЕсли;

Счетчик = Счетчик + 1;

КонецЦикла;

ТаблицаЗначенийПоУбыванию.Сортировать("Количество Убыв");

Для Каждого Стр Из ТаблицаЗначенийПоУбыванию Цикл

Message("Товар: " + Стр.Товар + ", Количество: " + Стр.Количество);

КонецЦикла;

КонецПроцедуры;

## 11. Перейдем в режим Предприятия и заполним таблицу с помощью кнопки.

Добавить	↑ ↓	Еще ▾
Наименование товара	Количество товара	
Шкаф	5	
Стул	20	
Кровать	9	
Кресла	42	
Стол	3	
Картина	13	
Окно	1	
Тумба	7	
Зеркало	36	
Вентилятор	5	
Таблица значений		
Найти хорошо продающиеся товары		
Найти плохо продающиеся товары		

Рисунок 11 – Таблица после добавления строк



Нажмем на кнопку поиска хорошо продающихся товаров и получим результат, представленный на рисунке 12.

**Сообщения:**

—	Товар: Кресла, Количество: 42
—	Товар: Зеркало, Количество: 36
—	Товар: Стул, Количество: 20
—	Товар: Картина, Количество: 13
—	Товар: Кровать, Количество: 9

Рисунок 12 – Результат поиска хорошо продающихся товаров

Теперь найдем плохо продающиеся товары (Рисунок 13).

**Сообщения:**

—	Товар: Тумба, Количество: 7
—	Товар: Шкаф, Количество: 5
—	Товар: Вентилятор, Количество: 5
—	Товар: Стол, Количество: 3
—	Товар: Окно, Количество: 1

Рисунок 13 – Результат поиска товаров с наименьшим количеством покупок

## ВЫВОДЫ

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основные конструкции встроенного языка 1С. Разработаны две программы, первая из которых выводит все палиндромы натуральных чисел от 1 до 100 в квадрате, а вторая задача выбирает из таблицы 5 товаров с наибольшим и наименьшим количеством покупок, отсортированных по убыванию.