Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Севастопольский государственный университет Кафедра ИС

Отчет

по лабораторной работе № 3

«Исследование функционирования микроконтроллеров AVR с использованием инструментальных средств моделирования»

по дисциплине

«Встроенные микропроцессорные системы»

Выполнил студент группы ИС/б-17-2-о

Горбенко К.Н.

Проверил

Чернега В.С.

Севастополь

2020

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Целью работы является изучение среды моделирования электронных схем PROTEUS VSM и приобретение практических навыков составления, исследования и отладки микропроцессорных систем и их программного обеспечения.

2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

- 1. Подключите к микроконтроллеру типа ATmega16 один кнопочный переключатель и 8 светодиодов. При нажатии кнопки диоды должны поочередно зажигаться. Светодиоды при отпущенной кнопке не должны светиться. Предусмотреть схему сброса микроконтроллера от отдельной кнопки
- 2. Составить программу опроса клавиш и управления индикацией.
- 3. Отладить программу в среде Atmel Studio и убедиться в правильности функционирования устройства.
- 4. Начертить разработанную схему микропроцессорного устройства в рабочем окне симулятора Proteus VSM и загрузить исполняемый программный модуль.
- 5. Запустить режим процесса симуляции и убедиться в корректной работе устройства.
- 6. Проверить функционирование разработанного устройства в динамическом режиме.
- 7. Подключить виртуальный осциллограф к элементам индикации и исследовать вид сигналов на соответствующих электродах.
- 8. Составить отчет о проведенных исследованиях и сформулировать выводы по работе.

3 ХОД РАБОТЫ

1. Напишем программу для задания и скомпилируем её.

```
void main() {
  DDRB = 0xFF;
  DDRA&=~(1 << PINA1);
  PORTA = 1 << PINA1;

while(1) {
    if(PINA == 0) {
        static int i = 0;
        i = i++ % 8;
        PORTB = 1 << (i - 1);
        Delay_ms(750);
    }
    else
        PORTB = 0;
}</pre>
```

2. Запустим Proteus 8 и создадим проект (рисунок 1).

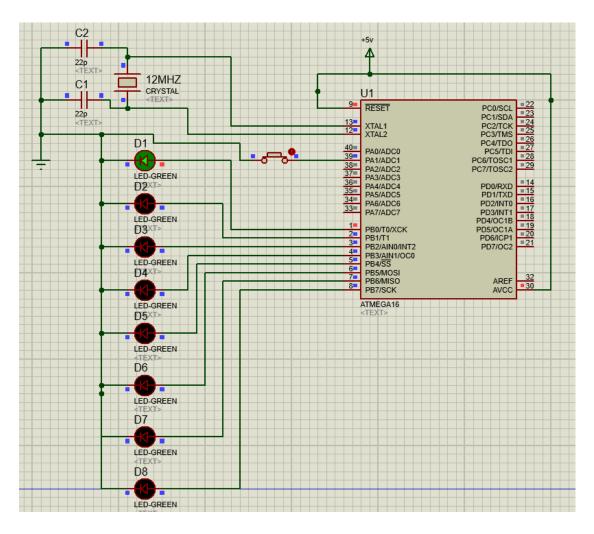


Рисунок 1 – Установка для лабораторной работы

3. Загрузим нашу программу в микроконтроллер.

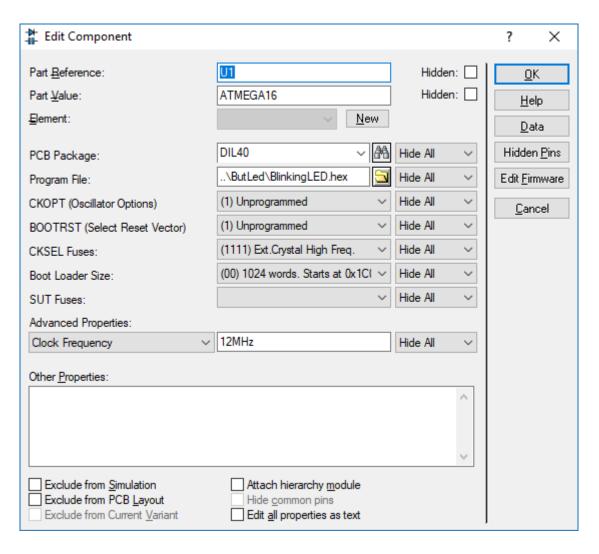


Рисунок 3 – Загрузка программы в микроконтроллер

3. Подключим осциллограф и посмотрим на вид сигналов (рисунок 4).

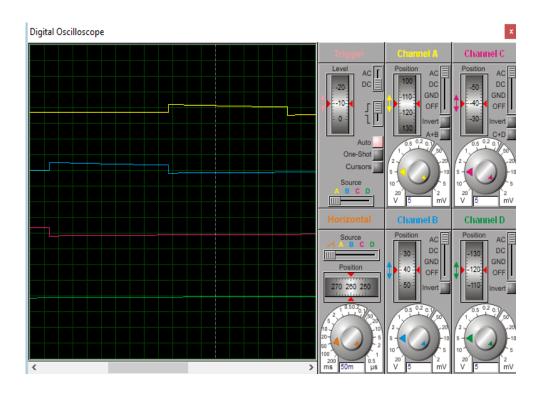


Рисунок 4 – Вид сигналов при исполнении программы

выводы

В ходе лабораторной работе была изучена среда моделирования электронных схем PROTEUS VSM. Также была разработана схема для мигания светодиодами на основе микроконтроллера.