

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Севастопольский государственный университет
Кафедра ИС

Отчет
по лабораторной работе №1
«Исследование применения аппарата бинарных отношений для решения задачи
выбора альтернатив»
по дисциплине
«ТЕОРИЯ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ»

--	--

Выполнил студент группы ИС/б-17-2-о
Горбенко К. Н.
Проверил
Кротов К. В.

Севастополь
2020

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Исследовать применение аппарата бинарных отношений при принятии решений по выбору альтернатив.

2 ЗАДАНИЕ НА РАБОТУ

1. Для **Варианта 1** задания на работу, связанного с формированием подмножества максимальных элементов $\text{Max}R$ множества X , необходимо по заданному варианту графа отношений предпочтения между решениями сформировать матрицу A отношения R (где R – отношение \succ). При этом убедиться, что первый элемент множества X является строго независимым от других решений.

2. Выполнить формирование множества $\text{Max}R$ вручную для заданного вида графа и соответствующего ему вида матрицы A .

3. Выполнить формирование программного кода соответствующей процедуры определения множества $\text{Max}R$, при этом возможно руководствоваться ориентировочным видом процедуры определения этого множества, предложенным в теоретическом введении данной лабораторной работы.

4. Выполнить вывод результатов работы процедуры и сравнить полученные в процедуре результаты с результатами, сформированными аналитически.

5. Изменить исходные данные программы, используя графы отношений из примера 5 (Рис 7). Проверить получаемые с использованием процедуры результаты с аналитическими результатами, формируемыми для этих графов.

3 ХОД РАБОТЫ

3.1 Матрица отношений

Сформируем матрицу отношения \succ для графа отношений, соответствующего варианту № 1, изображенного на рисунке 1.

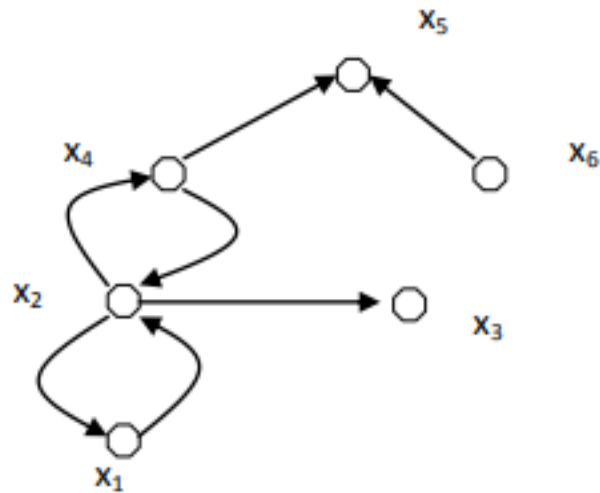


Рисунок 1 – Граф отношений варианта № 1

Матрица отношения выглядит следующим образом:

$$\begin{pmatrix} 0, 1, 0, 0, 0, 0 \\ 1, 0, 1, 1, 0, 0 \\ 0, 0, 0, 0, 0, 0 \\ 0, 1, 0, 0, 1, 0 \\ 0, 0, 0, 0, 0, 0 \\ 0, 0, 0, 0, 1, 0 \end{pmatrix}$$

3.2 Ручное формирование множества $Max_R X$

Рассмотрим каждую вершину графа, изображенного на рисунке 1 на предмет включения во множество $Max_R X$.

1. Решение x_1 не является доминируемым, оно эквивалентно решениям x_2 и x_4 , при этом ни одно решение не доминирует над ними. Из этого следует, что решения x_1 , x_2 и x_4 должны быть включены во множество $Max_R X$.

2. Решение x_3 доминируемо решением x_2 , в множество $Max_R X$ не включаем.

3. Решение x_5 доминируемо решениями x_4 и x_6 , в множество $Max_R X$ не включаем.

4. Решение x_6 никаким решением не доминируемо и ни с каким решением не эквивалентно, включим его в множество $Max_R X$.

Итоговое множество $Max_R X$ состоит из следующих элементов: x_1 , x_2 , x_4 и x_6 .

3.3 Реализация процедуры формирования множества $Max_R X$

Реализованная процедура формирования множества $Max_R X$ приведена на следующем листинге (полный программный код приведен в приложении):

```

1 let private getMaxR (matrix: int list list): int list =
2   let size = matrix |> List.length
3   let maxR = [| for i in [0..size-1] do 1 |]
4
5   for i in [0..size - 1] do
6     for j in [0..size - 1] do
7       if matrix.[i].[j] = 1 && matrix.[j].[i] = 0 then
8         maxR.[j] <- 0
9       if matrix.[j].[i] = 1 && maxR.[j] = 0 then
10        maxR.[j] <- 0
11
12   for i in [0..size - 1] do
13     for j in [0..size - 1] do
14       if matrix.[i].[j] = 1 && matrix.[j].[i] = 1 && maxR.[j] = 0 then
15         maxR.[i] <- 0;
16
17   maxR |> List.ofArray

```

Результат работы программы приведен на рисунке 2. Множество $Max_R X$, сформированное с помощью программы совпадает со сформированным ранее вручную.

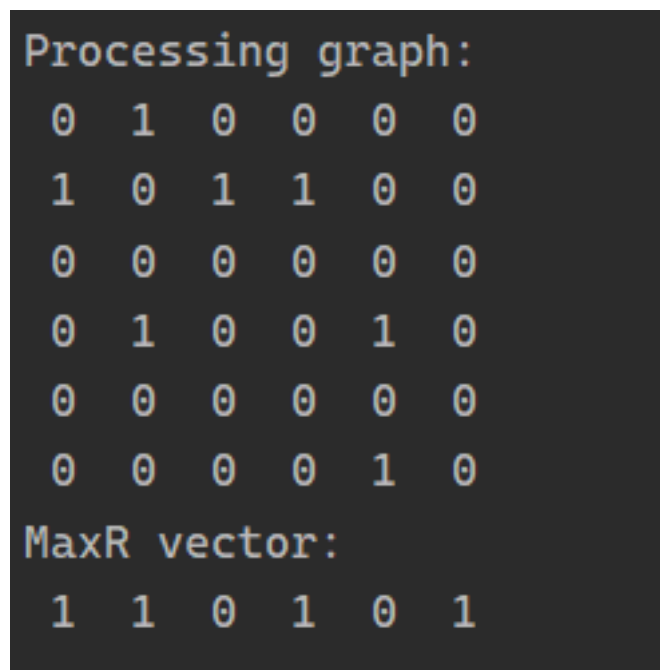


Рисунок 2 – Результат работы программы формирования множества максимальных решений

3.4 Проверка работы программы на графах рисунка 7

Включим во входные данные программы матрицы отношений графов с рисунка 7:

```

1 let picture7aRelationGraph = [
2   [0; 0; 0; 1; 0]
3   [0; 0; 1; 0; 0]
4   [0; 0; 0; 1; 1]
5   [0; 0; 1; 0; 0]
6   [0; 0; 1; 0; 0]
7 ]
8
9 let picture7bRelationGraph = [
10  [0; 1; 0; 1; 0]
11  [1; 0; 1; 0; 0]
12  [0; 0; 0; 1; 1]
13  [0; 0; 1; 0; 0]
14  [0; 0; 0; 0; 0]
15 ]

```

Результат работы программы для таких входных данных изображен на рисунке 3

```

Processing graph:
0 0 0 1 0
0 0 1 0 0
0 0 0 1 1
0 0 1 0 0
0 0 1 0 0
MaxR vector:
1 1 0 0 0

Processing graph:
0 1 0 1 0
1 0 1 0 0
0 0 0 1 1
0 0 1 0 0
0 0 0 0 0
MaxR vector:
1 1 0 0 0

```

Рисунок 3 – Результат работы программы формирования множества максимальных решений для графов с рисунка 7

Все результаты совпадают с аналитическими.

ВЫВОДЫ

В ходе лабораторной работы была рассмотрена задача выбора оптимальных решений из альтернатив с помощью аппарата бинарных отношений. В частности, была рассмотрена ситуация, когда для списка альтернатив не может быть сформировано множество предпочитаемых решений.

Для решения задачи было сформировано множество $Max_R X$ максимальных решений по следующим правилам:

1. решение исключается из $Max_R X$ если оно доминируемо другим решением;

2. решение исключается из $Max_R X$ если оно эквивалентно другому решению, которое не включено в $Max_R X$;
3. если решение ником не доминируемо, то оно включается в $Max_R X$.

В результате максимальные множества, полученные аналитически и программно, совпали.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Программный код приложения:

Файл Program.fs:

```

1 module BinaryRelations.Program
2
3 open System
4
5 let private printMatrix (matrix: int list list): unit =
6     let size = matrix |> List.length
7     for i in [0..size - 1] do
8         for j in [0..size - 1] do
9             matrix.[i].[j] |> printf " %d " |> ignore
10        printfn "" |> ignore
11
12 let private printVector (vector: int list): unit =
13     vector |> List.iter (fun x -> x |> printf " %d " |> ignore)
14
15 let private getMaxR (matrix: int list list): int list =
16     let size = matrix |> List.length
17     let maxR = [| for i in [0..size-1] do 1 |]
18
19     for i in [0..size - 1] do
20         for j in [0..size - 1] do
21             if matrix.[i].[j] = 1 && matrix.[j].[i] = 0 then
22                 maxR.[j] <- 0
23             if matrix.[j].[i] = 1 && maxR.[j] = 0 then
24                 maxR.[j] <- 0
25
26     for i in [0..size - 1] do
27         for j in [0..size - 1] do
28             if matrix.[i].[j] = 1 && matrix.[j].[i] = 1 && maxR.[j] = 0 then
29                 maxR.[i] <- 0;
30
31     maxR |> List.ofArray
32
33 [<EntryPoint>]
34 let main (_: string array): int =
35     let matrices = [
36         Data.relationGraphByVariant
37         Data.picture5RelationGraph
38         Data.picture7aRelationGraph
39         Data.picture7bRelationGraph
40         Data.relationGraphWithNoDominatingAlternative
41     ]
42
43     matrices

```



```

44     |> List.map (fun x -> x, getMaxR x)
45     |> List.iter (fun x ->
46         let matrix, maxR = x
47
48         printfn "%sProcessing graph:" (String.replicate 2 Environment.
           NewLine) |> ignore
49         matrix |> printMatrix
50         printfn "MaxR vector:" |> ignore
51         matrix |> getMaxR |> printVector
52     )
53
54     0

```

Файл Data.fs:

```

1 module BinaryRelations.Data
2
3 let relationGraphByVariant = [
4     [0; 1; 0; 0; 0; 0]
5     [1; 0; 1; 1; 0; 0]
6     [0; 0; 0; 0; 0; 0]
7     [0; 1; 0; 0; 1; 0]
8     [0; 0; 0; 0; 0; 0]
9     [0; 0; 0; 0; 1; 0]
10 ]
11
12 let picture5RelationGraph = [
13     [0; 0; 1; 0; 0]
14     [0; 0; 1; 0; 0]
15     [0; 1; 0; 1; 1]
16     [0; 0; 1; 0; 0]
17     [0; 0; 0; 0; 0]
18 ]
19
20 let picture7aRelationGraph = [
21     [0; 0; 0; 1; 0]
22     [0; 0; 1; 0; 0]
23     [0; 0; 0; 1; 1]
24     [0; 0; 1; 0; 0]
25     [0; 0; 1; 0; 0]
26 ]
27
28 let picture7bRelationGraph = [
29     [0; 1; 0; 1; 0]
30     [1; 0; 1; 0; 0]
31     [0; 0; 0; 1; 1]
32     [0; 0; 1; 0; 0]
33     [0; 0; 0; 0; 0]
34 ]

```

```
35
36 let relationGraphWithNoDominatingAlternative = [
37     [0; 1; 0; 0; 0; 0; 0]
38     [1; 0; 1; 0; 0; 0; 0]
39     [0; 0; 0; 1; 0; 0; 0]
40     [0; 0; 1; 0; 1; 1; 0]
41     [0; 0; 0; 0; 0; 0; 0]
42     [1; 0; 0; 1; 0; 0; 1]
43     [0; 0; 0; 0; 0; 0; 0]
44 ]
```