# Министерство науки и Высшего образования Российской Федерации Севастопольский государственный университет Кафедра ИС

#### Отчет

по лабораторной работе №2 «Исследование методов принятия решений в условиях стохастической неопределенности»

по дисциплине «ПОДДЕРЖКА ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ В УСЛОВИЯХ НЕОПРЕДЕЛЕННОСТИ»

Выполнил студент группы ИС/б-17-2-о Горбенко К. Н. Проверил Кротов К.В.

Севастополь 2021

# 1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучить и исследовать методы принятия решений при наличии информации о стохастической связи между экспериментами и их исходами, между принимаемыми решениями и их результатами.

### 2 ЗАДАНИЕ НА РАБОТУ

Для дерева принятия решений, представленного на 1, и соответствующих этому дереву распределений вероятностей, выполнить определение эффективных стратегий проведения эксперимента и принятия решений с использованием метода анализа дерева решений в экстенсивной форме. Таблицы распределений вероятностей, состав множеств экспериментов, исходов, решений и состояний системы сформировать самостоятельно в соответствии с видом дерева.

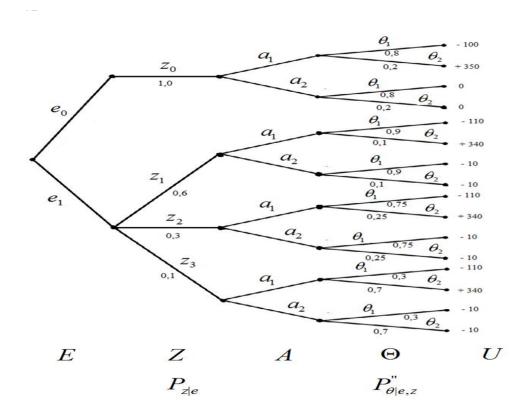


Рисунок 1 – Дерево принятия решений

### 3 ХОД РАБОТЫ

#### Текст программы:

```
1 const int P_TETA_COUNT = 1;
2 const int A_COUNT = 2;
3 const int TETA_COUNT = 2;
4 const int Z_COUNT = 4;
5 const int E_COUNT = 2;
6 void createMatrix(float** &matrix, int row, int col);
7 void printMatrix(float** matrix, int row, int col);
8 void readFile_Matrix(string name, int n, int numCollmus,float** matrix);
9 int main()
10 {float** P_TetaMatrix;float** P_Z_EMatrix;float** P_Teta_ZMatrix;float****
      Umatrix;
11 char choice; string P_TetaFile="D:\\1.txt"; string P_Z_EFile="D:\\2.txt";
12 string P_Teta_ZFile="D:\\3.txt"; ifstream UFile("D:\\4.txt");
13 createMatrix(P_TetaMatrix, TETA_COUNT, P_TETA_COUNT);
14 createMatrix(P_Z_EMatrix, Z_COUNT, E_COUNT);
15 createMatrix(P_Teta_ZMatrix, TETA_COUNT, Z_COUNT);
      UMatrix = new float***[E_COUNT];
      for (int i = 0; i < E_COUNT-1; i++) {
17
           UMatrix[i] = new float**[Z_COUNT];
18
           for (int j = 0; j < Z_COUNT; j++){
19
20
               UMatrix[i][j] = new float*[A_COUNT];
               for (int 1 = 0; 1 < A_COUNT; 1++)
21
22
                   UMatrix[i][j][l] = new float[TETA_COUNT];
      readFile_Matrix(P_TetaFile, TETA_COUNT, P_TETA_COUNT, P_TetaMatrix);
23
      readFile_Matrix(P_Z_EFile, Z_COUNT, E_COUNT, P_Z_EMatrix);
24
25
      readFile_Matrix(P_Teta_ZFile, TETA_COUNT, Z_COUNT,P_Teta_ZMatrix);
      for (int i = 0; i < E_COUNT-1; i++)
26
27
           for (int j = 0; j < Z_COUNT; j++)
28
29
               for (int 1 = 0; 1 < A_COUNT; 1++)
30
31
               {
                   for (int k = 0; k < TETA_COUNT; k++)</pre>
32
33
34
                       UFile >> UMatrix[i][j][l][k];
35
                       }}}
36
      cout << "P_Teta matrix" << endl;</pre>
37
      printMatrix(P_TetaMatrix, TETA_COUNT, P_TETA_COUNT);
38
      cout << "P_Z_E matrix" << endl;</pre>
39
      printMatrix(P_Z_EMatrix, Z_COUNT, E_COUNT);
40
      cout << "P_Teta_Z matrix" << endl;</pre>
41
           printMatrix(P_Teta_ZMatrix, TETA_COUNT, Z_COUNT);
42
      cout << "U matrix" << endl;</pre>
           for (int i = 0; i < E_COUNT - 1; i++)
43
44
```

```
45
               for (int j = 0; j < Z_COUNT; j++)
46
               {
47
                   for (int k = 0; k < A_COUNT; k++)</pre>
48
                        for (int 1 = 0; 1 < TETA_COUNT; 1++)
49
50
                            cout << UMatrix[i][j][k][1] << " "</pre>
                                                                       }}}
51
           cout << endl;</pre>
       //1
52
53
       float* U_EZA_massive = new float[Z_COUNT*A_COUNT];
       for (int i = 0; i < Z_COUNT*A_COUNT; i++)</pre>
54
55
           U_EZA_massive[i] = 0;}
56
       for (int h = 0; h < E_COUNT-1; h++)
           for (int i = 0, l = 0; i < Z_COUNT; i++)
57
58
               for (int j = 0; j < A_COUNT; j++) {
                    for (int k = 0; k < TETA_COUNT; k++)</pre>
59
                        U_EZA_massive[l] += UMatrix[h][i][j][k] * P_Teta_ZMatrix[k
60
                           ][i];
61
                            }}} cout << "U(e,z,a): " << endl;</pre>
                   }1++;
62
       for (int i = 0; i < Z_COUNT*A_COUNT; i++)</pre>
           cout << U_EZA_massive[i] << " ";}cout << endl;</pre>
63
       //2
64
65
       float* U_EZ_massive = new float[Z_COUNT];
66
       for (int i = 0; i < Z_COUNT; i++){
67
           U_EZ_massive[i] = 0;}
       float max;
68
       for (int i = 0, j=0; i < Z_COUNT; i++) {
69
70
           max = U_EZA_massive[j];
71
           for (int 1 = 0; 1 < TETA_COUNT; 1++)
72
               if (U_EZA_massive[1+j] > max)
73
                            max = U_EZA_massive[1+j];
               {
74
                        }
                                U_EZ_massive[i] = max;
75
           j += A_COUNT;
76
       cout << "U(e,z): " << endl;</pre>
77
       for (int i = 0; i < Z_COUNT; i++)
78
           cout << U_EZ_massive[i] << " ";}</pre>
       cout << endl;</pre>
79
80
       //3
81
       float* U_E_massive = new float[E_COUNT];
82
       for (int i = 0; i < E_COUNT; i++)</pre>
83
       84
       U_E_massive[0] = U_EZ_massive[0];
85
       for (int i = 1, 1 = 1; i < E_COUNT; i++)
          for (int k = 1; k < Z_COUNT; k++)
86
87
88
               U_E_massive[i] += U_EZ_massive[k] * P_Z_EMatrix[k][i];
               } cout << "U(e): " << endl;</pre>
89
90
       for (int i = 0; i < E_COUNT; i++)
91
           cout << U_E_massive[i] << " "; }</pre>
```

```
92
       cout << endl;</pre>
93
       //4
94
       float best_solution = U_E_massive[0];
95
       for (int i = 1; i < E_COUNT; i++)</pre>
96
            if (U_E_massive[i] > best_solution) {
97
                best_solution = U_E_massive[i]; }
        cout << "\n U* = " << best_solution << endl;</pre>
98
99
       int a_number=0;
100
       int e_number=0;
101
       for (int i = 0; i < Z_COUNT*A_COUNT; i++){</pre>
102
            if (U_EZA_massive[i] == best_solution)
                a_number = i + 1;
103
            {
104
            if (U_E_massive[i] == best_solution)
105
                e_number = i;
106
            }
                }
                    cout << "answer: e"<<e_number<<", a"<<a_number<< endl;</pre>
107
        cin.get();getchar();return 0;}
108 void createMatrix(float** &matrix, int row, int col)
109 {matrix = new float*[row];
       for (int i = 0; i < row; i++){
110
111
            matrix[i] = new float[col];}}
112 void printMatrix(float** matrix, int row, int col){
       for (int i = 0; i < row; i++){
113
114
            for (int j = 0; j < col; j++){
115
                cout << matrix[i][j] << " ";}</pre>
116
            cout << endl;}cin.get();}</pre>
117 void readFile_Matrix(string name, int n, int numCollums, float** matrix) {
118
       FILE *inp; int i,j;
            if ((inp = fopen(name.c_str(), "r")) == NULL){
119
120
            cout << "Error by open" <<endl;</pre>
121
            return;}
122
       else
123
       for (i = 0; i < n; i++)
                                      for (j = 0; j < numCollums; j++)
124
            fscanf(inp, "\%f", &matrix[i][j]); fclose(inp);
125 }
```

```
P_Teta matrix
0.55
0.45
P_Z_E matrix
1 0
0 0.6
0 0.3
0 0.1
P_Teta_Z matrix
0.8 0.9 0.75 0.3
0.2 0.1 0.25 0.7
U matrix
-100 350 0 0 -110 340 -10 -10 -110 340 -10 -10 -110 340 -10 -10
-10 0 -65 -10 2.5 -10 205 -10
U(e,z):
0 -10 2.5 205
U(e):
0 15.25
U^* = 15.25
answer: e1, a0
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

# выводы

В ходе выполнения лабораторной работы исследовали методы принятия решений при наличии информации о стохастической связи между экспериментами и их исходами, между принимаемыми решениями и их результатами. По дереву принятия решений заполнили таблицы вероятностей, написали программу, обрабатывающую таблицы и определяющую эффективное решение.