

Análisis Numérico (75.12, 95.04)
Métodos Matemáticos y
Numericos (95.13)

Sistemas de Ecuaciones Lineales
Métodos Directos

Temario:

- Triangulación Gaussiana
 - Sin pivoteo de filas
 - Con pivoteo de filas
- Normas matriciales
- Refinamiento Iterativo (Método Directo)
- Descomposición LU

Triangulación Gaussiana

El objetivo es convertir la matriz A en una matriz triangular superior para resolver x aplicando sustitución inversa.

$$Ax = b$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{vmatrix} \Rightarrow \begin{vmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b'_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \end{vmatrix}$$

Triangulación Gaussiana: Ejemplo

El objetivo es convertir la matriz A en una matriz triangular superior para resolver x aplicando sustitución inversa.

$$A = \left| \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \\ 1 & 16 & 81 & 256 \end{array} \right| \quad b = \left| \begin{array}{c} 2 \\ 10 \\ 44 \\ 190 \end{array} \right|$$

$$[A, b] = \left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 1 & 4 & 9 & 16 & 10 \\ 1 & 8 & 27 & 64 & 44 \\ 1 & 16 & 81 & 256 & 190 \end{array} \right|$$

Triangulación Gaussiana: Ejemplo

Calculo los multiplicadores para triangular la 1er columna:

$$m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} \quad m_{31} = \frac{a_{31}}{a_{11}} \quad m_{41} = \frac{a_{41}}{a_{11}} \quad [A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & b_4 \end{array} \right]$$

$$E_2 = E_2 - m_{21}E_1 \quad E_3 = E_3 - m_{31}E_1 \quad E_4 = E_4 - m_{41}E_1$$

$$[A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 1 & 4 & 9 & 16 & 10 \\ 1 & 8 & 27 & 64 & 44 \\ 1 & 16 & 81 & 256 & 190 \end{array} \right] \Rightarrow [A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 12 & 8 \\ 0 & 6 & 24 & 60 & 42 \\ 0 & 14 & 78 & 252 & 188 \end{array} \right]$$

Triangulación Gaussiana: Ejemplo

Calculo los multiplicadores para triangular la 2da columna:

$$m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}} \quad m_{42} = \frac{a_{42}}{a_{22}} \quad [A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & b_4 \end{array} \right]$$

$$E_3 = E_3 - m_{32}E_2 \quad E_4 = E_4 - m_{42}E_2$$

$$[A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 12 & 8 \\ 0 & 6 & 24 & 60 & 42 \\ 0 & 14 & 78 & 252 & 188 \end{array} \right] \Rightarrow [A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 12 & 8 \\ 0 & 0 & 6 & 24 & 18 \\ 0 & 0 & 36 & 168 & 132 \end{array} \right]$$

Triangulación Gaussiana: Ejemplo

Calculo los multiplicadores para triangular la 3er columna:

$$m_{43} = \frac{a_{43}}{a_{33}}$$

$$[A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & b_4 \end{array} \right]$$

$$E_4 = E_4 - m_{43}E_3$$

$$[A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 12 & 8 \\ 0 & 0 & 6 & 24 & 18 \\ 0 & 0 & 36 & 168 & 132 \end{array} \right] \Rightarrow [A, b] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 12 & 8 \\ 0 & 0 & 6 & 24 & 18 \\ 0 & 0 & 0 & 24 & 24 \end{array} \right]$$

Triangulación Gaussiana: Ejemplo

Aplico sustitución inversa:

$$[A, b] = \left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ (1) & 2 & 6 & 12 & 8 \\ (1) & (3) & 6 & 24 & 18 \\ (1) & (7) & (6) & 24 & 24 \end{array} \right|$$

$$x_4 = \frac{24}{24} = 1$$

$$x_3 = \frac{18 - 24x_4}{6} = -1$$

$$x_2 = \frac{8 - 12x_4 - 6x_3}{2} = 1$$

$$x_1 = \frac{2 - 4x_4 - 3x_3 - 2x_2}{1} = -1$$

Resolver por Gauss con y sin Pivoteo Parcial

Se tiene el siguiente SEL:

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0.0001 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}$$

Se desea resolver en una máquina que posee solo 3 dígitos de mantisa y redondeo por corte.

Sin Pivoteo Parcial

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0.0001 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}$$

Aplico triangulación por Gauss: $E_3 = E_3 - m_{32}E_2 \quad m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}} = \frac{1}{0.0001} = 10000$

$$a'_{33} = a_{33} - m_{32}a_{23} = 1 - 10000 \cdot 1 = -9999 \Rightarrow -9990$$

$$b'_3 = b_3 - m_{32}b_2 = 0 - 10000 \cdot 1 = -10000$$

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0.0001 & 1 \\ 0 & 0 & -9990 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ -10000 \end{vmatrix}$$

$$x_3 = \frac{-10000}{-9990} = 1.001001001 \dots \Rightarrow 1$$

$$x_2 = \frac{b_2 - x_3 a_{23}}{a_{22}} = \frac{1 - 1 \cdot 1}{0.0001} = 0$$

$$x_1 = \frac{b_1 - x_3 a_{13} - x_2 a_{12}}{a_{11}} = \frac{1 - 1 \cdot 1 - 0 \cdot 1}{1} = 0$$

Con Pivoteo Parcial

$$A = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0.0001 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right| \quad b = \left| \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right| \quad E_2 \leftrightarrow E_3 \Rightarrow A = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0.0001 & 1 \end{array} \right| \quad b = \left| \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right|$$

Aplico triangulación por Gauss: $E_3 = E_3 - m_{32}E_2 \quad m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}} = \frac{0.0001}{1} = 0.0001$

$$a'_{33} = a_{33} - m_{32}a_{23} = 1 - 0.0001 \cdot 1 = 0.9999 \Rightarrow 0.999$$

$$b'_3 = b_3 - m_{32}b_2 = 1 - 0.0001 \cdot 0 = 1$$

$$A = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0.999 \end{array} \right| \quad b = \left| \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right|$$

$$x_3 = \frac{1}{0.999} = 1.001001001 \dots \Rightarrow 1$$

$$x_2 = \frac{b_2 - x_3 a_{23}}{a_{22}} = \frac{0 - 1 \cdot 1}{1} = -1$$

$$x_1 = \frac{b_1 - x_3 a_{13} - x_2 a_{12}}{a_{11}} = \frac{1 - 1 \cdot 1 - (-1) \cdot 1}{1} = 1$$

Conclusiones

- 1) Cual solución es Mejor? Porque?
- 2) Los multiplicadores grandes generan mas error de redondeo (mayor $K(A)$)
- 3) Al pivotear se intenta llevar los números mas grandes a la diagonal (reduce los multiplicadores)

Normas Matriciales

$$\|A\| > 0 \text{ si } A \neq 0$$

$$\|\alpha A\| = |\alpha| \|A\|$$

$$\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$$

$$\|A \cdot B\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$$

$$\|x\|_p = (|x_1|^p + |x_2|^p + \dots + |x_n|^p)^{\frac{1}{p}}$$

norma p de un vector x

$$\|A\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

norma infinito de la matriz A

$$K(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$$

número de condición de la matriz A

Refinamiento Iterativo

Se desea resolver el siguiente SEL con $t=4$ y redondeo por corte:

$$A = \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix}$$

$$Ax = b$$

$$b - Ax = r$$

$$A\hat{x} - Ax = r$$

$$A(\hat{x} - x) = r$$

$$A\delta_x = r$$

- a) Resolver por Gauss sin pivoteo
- b) Estimar el número de dígitos significativos de la solución obtenida
- c) Efectuar el refinamiento iterativo de la solución
- d) Repetir el punto c) sin utilizar doble precisión al evaluar el residuo
- e) Resolver con toda la precisión de la calculadora y obtener conclusiones.

a) Resolver por Gauss sin pivoteo

$$A = \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix}$$

$$m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = \frac{13.11}{31.69} = 0.4136$$

$$a'_{22} = a_{22} - m_{21}a_{12} = 5.890 - 0.4136 \cdot 14.31 = 5.890 - 5.918 = -0.028$$

$$b'_2 = b_2 - m_{21}b_1 = 19.00 - 0.4136 \cdot 45.00 = 19.00 - 18.61 = 0.3900$$

$$A = \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ (0.4136) & -0.028 \end{vmatrix} \quad b = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 0.3900 \end{vmatrix}$$

$$x_2 = \frac{0.3900}{-0.028} = -13.92$$

$$x_1 = \frac{b_1 - x_2 a_{12}}{a_{11}} = \frac{45.00 - (-13.92) \cdot 14.31}{31.69} = \frac{45.00 + 199.1}{31.69} = \frac{244.1}{31.69} = 7.702$$

b) Estimo cantidad de dígitos con el residuo

$$r = b - A \cdot x = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 7.702 \\ -13.92 \end{vmatrix}$$

Efectúo este calculo con doble precisión por la cancelación de términos

$$r = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 244.07638 - 199.1952 \\ 100.97322 - 81.9888 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0.11882 \\ 0.01558 \end{vmatrix} \xrightarrow{t=4} \begin{vmatrix} 0.1188 \\ 0.01558 \end{vmatrix}$$

Ahora continuamos todo el cálculo con t=4. Resolvemos:

$$A \cdot \delta x = r$$

$$\begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \delta x_1 \\ \delta x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0.1188 \\ 0.01558 \end{vmatrix}$$

$$\delta x = \begin{vmatrix} -0.5370 \\ 1.198 \end{vmatrix}$$

c) Estimo cantidad de dígitos con el residuo

Antes de refinar verifico los dígitos de la solución:

$$K(A) \approx \frac{\|\delta x\|_{\infty}}{\|x\|_{\infty}} 10^t = \frac{1.198}{13.92} 10^4 \cong 860$$

$$p = \log_{10} K(A) \approx 2.9$$

$$q = t - p = 4 - 2.9 \approx 1.1$$

La solución tiene aproximadamente un dígito significativo. Es válido Refinar.

Calculo $x^{(1)}$:

$$x^{(1)} = x^{(0)} + \delta x^{(0)} = \begin{bmatrix} 7.702 \\ -13.92 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -0.5370 \\ 1.198 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.165 \\ -12.72 \end{bmatrix}$$

Esta solución tiene aproximadamente dos dígitos significativos (2q)

c) Efectúo el refinamiento iterativo

Refino nuevamente:

$$r^{(1)} = b - A \cdot x^{(1)} = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 7.165 \\ -12.72 \end{vmatrix}$$

Efectúo este calculo con doble precisión por la cancelación de términos

$$r^{(1)} = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 227.05885 - 182.0232 \\ 93.93315 - 74.9208 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -0.03565 \\ -0.01235 \end{vmatrix} \xRightarrow{t=4} \begin{vmatrix} -0.03565 \\ -0.01235 \end{vmatrix}$$

Ahora continuamos todo el cálculo con t=4. Resolvemos:

$$A \cdot \delta x^{(1)} = r^{(1)}$$

$$\delta x^{(1)} = \begin{vmatrix} 0.03739 \\ -0.08535 \end{vmatrix}$$

$$x^{(2)} = x^{(1)} + \delta x^{(1)} = \begin{vmatrix} 7.165 \\ -12.72 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0.03739 \\ -0.08535 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 7.202 \\ -12.80 \end{vmatrix}$$

Esta solución debería tener aproximadamente 3 dígitos significativos (3q)

d) Calcular el residuo con $t=4$

$$r = b - A \cdot x = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 7.702 \\ -13.92 \end{vmatrix}$$

Ahora lo calculamos con $t=4$ para ver que ocurre

$$r = \begin{vmatrix} 45.00 \\ 19.00 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 244.0 & -199.1 \\ 100.9 & -81.98 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0.1 \\ 0.08 \end{vmatrix}$$

$$A \cdot \delta x = r$$

$$\begin{vmatrix} 31.69 & 14.31 \\ 13.11 & 5.890 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \delta x_1 \\ \delta x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0.1 \\ 0.08 \end{vmatrix}$$

$$\delta x = \begin{vmatrix} 0.6260 \\ -1.380 \end{vmatrix}$$

$$x^{(1)} = x^{(0)} + \delta x^{(0)} = \begin{vmatrix} 7.702 \\ -13.92 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0.6260 \\ -1.380 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8.328 \\ -15.30 \end{vmatrix}$$

e) Conclusiones

La solución exacta es:

$$x = \begin{bmatrix} 7.200 \\ -12.80 \end{bmatrix}$$

- Se verifica que cada solución va ganando q dígitos significativos

$$x^{(0)} = \begin{bmatrix} 7.702 \\ -13.92 \end{bmatrix} \quad x^{(1)} = \begin{bmatrix} 7.165 \\ -12.72 \end{bmatrix} \quad x^{(2)} = \begin{bmatrix} 7.202 \\ -12.80 \end{bmatrix}$$

- La solución calculada en d) es peor que la original, dado que el residuo fue calculado con la misma precisión que la solución de la matriz
- El valor exacto de $K(A)$ es 2169, lo cual parece muy distinto del valor estimado. Pero si tomamos $\log_{10}(2169) \approx 3.3$ Lo cual es una estimación aceptable.
- Se puede refinar iterativamente hasta alcanzar (casi) los t dígitos significativos

Descomposición LU

Se desea descomponer la matriz A tal que:

$$A = L.U$$

Siendo L una matriz triangular inferior (lower) y U una matriz triangular superior (upper).

$$L.U.x = b$$

$$L.y = b$$

$$U.x = y$$

Como calcular LU?

Se desea encontrar:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{vmatrix}$$

Elijo los $l_{ii} = 1$ (Doolittle)

$$a_{11} = l_{11}u_{11} \Rightarrow u_{11} = a_{11}$$

$$a_{12} = l_{11}u_{12} \Rightarrow u_{12} = a_{12}$$

$$a_{13} = l_{11}u_{13} \Rightarrow u_{13} = a_{13}$$

Como calcular LU?

Se desea encontrar:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{vmatrix}$$

$$a_{21} = l_{21}u_{11} \Rightarrow l_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = m_{21}$$

$$a_{22} = l_{21}u_{12} + l_{22}u_{22} \Rightarrow u_{22} = a_{22} - m_{21}a_{12}$$

$$a_{23} = l_{21}u_{13} + l_{22}u_{23} \Rightarrow u_{23} = a_{23} - m_{21}a_{13}$$

Como calcular LU?

Se desea encontrar:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{vmatrix}$$

$$a_{31} = l_{31}u_{11} \Rightarrow l_{31} = \frac{a_{31}}{u_{11}} = m_{31}$$

$$a_{32} = l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} \Rightarrow l_{32} = \frac{a_{32} - m_{31}a_{12}}{u_{22}} = m_{32}$$

$$a_{33} = l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + l_{33}u_{33} \Rightarrow u_{33} = a_{33} - m_{32}u_{23}$$

Como calcular LU?

Termina quedando:

$$L = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{vmatrix}$$

$$U = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{vmatrix}$$

Siendo U la matriz resultante de triangular por Gauss y L la matriz formada por los multiplicadores de dicho proceso.

Ejercicio

1º sin pivoteo

Sistema a resolver:
$$\left[\begin{array}{ccc|c} 2.15 & -0.924 & -1.29 & 1.22 \\ -4.12 & 2.29 & 0.294 & -3.56 \\ 1.01 & 0.872 & -3.25 & -0.972 \end{array} \right]$$

Operación	Matriz
$f_2 \leftarrow f_2 - m_{21}f_1$ con $m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}}$ $f_3 \leftarrow f_3 - m_{31}f_1$ con $m_{31} = \frac{a_{31}}{a_{11}}$	$\left[\begin{array}{ccc c} 2.15 & -0.924 & -1.29 & 1.22 \\ [-1.92] & 0.516 & -2.18 & -1.22 \\ [0.470] & 1.31 & -2.64 & -1.55 \end{array} \right]$
$f_3 \leftarrow f_3 - m_{32}f_2$ con $m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}}$	$\left[\begin{array}{ccc c} 2.15 & -0.924 & -1.29 & 1.22 \\ [-1.92] & 0.516 & -2.18 & -1.22 \\ [0.470] & [2.54] & 2.90 & 1.55 \end{array} \right]$

Ejercicio

$$U = \begin{bmatrix} 2.15 & -0.924 & -1.29 \\ 0 & 0.516 & -2.18 \\ 0 & 0 & 2.90 \end{bmatrix} \quad L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1.92 & 1 & 0 \\ 0.470 & 2.54 & 1 \end{bmatrix} \quad y = \begin{bmatrix} 1.22 \\ -1.22 \\ 1.55 \end{bmatrix}$$

Tenía SEL

$$A \cdot x = b$$

Reemplazo

$$L \cdot U \cdot x = b$$

Resolvemos

$$L \cdot y = b$$

sustit directa

$$U \cdot x = y$$

sustit inversa

Ejercicio

$L \cdot y = b$: (si ya factoricé con A extendida, no hace falta calcular y)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1.92 & 1 & 0 \\ 0.470 & 2.54 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.22 \\ -3.56 \\ -0.972 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} y_1 = 1.22 \\ y_2 = -3.56 + 1.92 * y_1 = -1.22 \\ y_3 = -0.972 - 0.470 * y_1 - 2.54 * y_2 = 1.55 \end{cases}$$

$U \cdot x = y$:

$$\begin{bmatrix} 2.15 & -0.924 & -1.29 \\ 0 & 0.516 & -2.18 \\ 0 & 0 & 2.90 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.22 \\ -1.22 \\ 1.55 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} x_1 = (1.22 + 0.924 * x_2 + 1.29 * x_3) / 2.15 = 0.841 \\ x_2 = (-1.22 + 2.18 * x_3) / 0.516 = -0.108 \\ x_3 = 1.55 / 2.90 = 0.534 \end{cases}$$

Solución sin pivoteo:
$$\begin{cases} x_1 = 0.841 \\ x_2 = -0.108 \\ x_3 = 0.534 \end{cases}$$

Ejercicio

2º con pivoteo parcial: permutación de filas

Multiplicador: $m_{ij} = a_{ij} / a_{jj}$. Si el denominador (pivote) es pequeño \rightarrow cancelación de términos.

Busco pivotes lo más grandes posibles intercambiando filas \rightarrow permuta el término indep.

Ejercicio

Operación	Matriz
$f_1 \times f_2$	$\begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 & -3.56 \\ 2.15 & -0.924 & -1.29 & 1.22 \\ 1.01 & 0.872 & -3.25 & -0.972 \end{bmatrix}$
$f_2 \leftarrow f_2 - m_{21}f_1$ con $m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}}$ $f_3 \leftarrow f_3 - m_{31}f_1$ con $m_{31} = \frac{a_{31}}{a_{11}}$	$\begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 & -3.56 \\ [-0.522] & 0.271 & -1.14 & -0.638 \\ [-0.245] & 1.43 & -3.18 & -1.84 \end{bmatrix}$
$f_2 \times f_3$	$\begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 & -3.56 \\ [-0.245] & 1.43 & -3.18 & -1.84 \\ [-0.522] & 0.271 & -1.14 & -0.638 \end{bmatrix}$
$f_3 \leftarrow f_3 - m_{32}f_2$ con $m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}}$	$\begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 & -3.56 \\ [-0.245] & 1.43 & -3.18 & -1.84 \\ [-0.522] & [0.190] & -0.536 & -0.288 \end{bmatrix}$

Ejercicio

$$U = \begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 \\ 0 & 1.43 & -3.18 \\ 0 & 0 & -0.536 \end{bmatrix} \quad L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.245 & 1 & 0 \\ -0.522 & 0.190 & 1 \end{bmatrix} \quad y = \begin{bmatrix} -3.56 \\ -1.84 \\ -0.288 \end{bmatrix}$$

$L \cdot y = b_p$: (si ya factoricé con A extendida, no hace falta calcular y)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.245 & 1 & 0 \\ -0.520 & 0.187 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3.56 \\ -0.972 \\ 1.22 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} y_1 = -3.56 \\ y_2 = -0.972 + 0.245 * y_1 = -1.84 \\ y_3 = 1.22 + 0.520 * y_1 - 0.187 * y_2 = -0.288 \end{cases}$$

$U \cdot x = y$:

$$\begin{bmatrix} -4.12 & 2.29 & 0.294 \\ 0 & 1.43 & -3.18 \\ 0 & 0 & -0.536 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3.56 \\ -1.84 \\ -0.288 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} x_1 = (-3.56 - 2.29 * x_2 - 0.294 * x_3) / (-4.12) = 0.851 \\ x_2 = (-1.84 + 3.18 * x_3) / 1.43 = -0.0925 \\ x_3 = -0.288 / (-0.536) = 0.537 \end{cases}$$

Solución con pivoteo parcial:
$$\begin{cases} x_1 = 0.851 \\ x_2 = -0.0925 \\ x_3 = 0.537 \end{cases}$$

Ejercicio

Refinamiento iterativo (aplico al caso sin pivoteo)

Tengo el SEL $A \cdot x = b \longrightarrow b - A \cdot x = 0$

Pero $b - A \cdot \tilde{x} = r \neq 0$ (residuo)

Reemplazo $A \cdot x - A \cdot \tilde{x} = A \cdot (x - \tilde{x}) = A \cdot \delta \tilde{x} = r$ nuevo SEL

No hace falta resolver el SEL: para algo factoricé en L y U antes!

$$r = b - A \cdot \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{bmatrix}^{(0)} = \begin{bmatrix} 1.22 \\ -3.56 \\ -0.972 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2.15 & -0.924 & -1.29 \\ -4.12 & 2.29 & 0.294 \\ 1.01 & 0.872 & -3.25 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0.841 \\ -0.108 \\ 0.534 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.000918 \\ -0.00476 \\ 0.00827 \end{bmatrix} \quad (r \text{ con doble precisión})$$

Ejercicio

$$A \cdot \tilde{\delta x} = L \cdot U \cdot \tilde{\delta x} = r \text{ con } U \cdot \tilde{\delta x} = \delta y$$

$L \cdot \delta y = r$: sustitución directa

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1.92 & 1 & 0 \\ 0.470 & 2.54 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \delta y_1 \\ \delta y_2 \\ \delta y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.000918 \\ -0.00476 \\ 0.00827 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} \delta y_1 = 0.00918 \\ \delta y_2 = -0.00476 + 1.92 * \delta y_1 = -0.00300 \\ \delta y_3 = 0.00827 - 0.470 * \delta y_1 - 2.54 * \delta y_2 = 0.0155 \end{cases}$$

$U \cdot \tilde{\delta x} = \delta y$: sustitución inversa

$$\begin{bmatrix} 2.15 & -0.924 & -1.29 \\ 0 & 0.516 & -2.18 \\ 0 & 0 & 2.90 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \tilde{\delta x}_1 \\ \tilde{\delta x}_2 \\ \tilde{\delta x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.00918 \\ -0.00300 \\ 0.0155 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} \tilde{\delta x}_1 = (0.00918 + 0.924 * \tilde{\delta x}_2 + 1.29 * \tilde{\delta x}_3) / 2.15 = 0.0108 \\ \tilde{\delta x}_2 = (-0.00300 + 2.18 * \tilde{\delta x}_3) / 0.516 = 0.0168 \\ \tilde{\delta x}_3 = 0.0155 / 2.90 = 0.0535 \end{cases}$$

Ejercicio

$$\text{Solución refinada: } \begin{cases} \tilde{x}_1^{(1)} = \tilde{x}_1^{(0)} + \delta\tilde{x}_1^{(0)} = 0.852 \\ \tilde{x}_2^{(1)} = \tilde{x}_2^{(0)} + \delta\tilde{x}_2^{(0)} = -0.0914 \\ \tilde{x}_3^{(1)} = \tilde{x}_3^{(0)} + \delta\tilde{x}_3^{(0)} = 0.539 \end{cases}$$

Estuvimos trabajando con precisión $t = 3$

$$\text{Experimentalmente } K(A) = \frac{\|\delta\tilde{x}\|}{\|\tilde{x}\|} 10^t \approx 20 \text{ (se calcula sólo una vez)}$$

$$\text{Calculo } p = \log_{10}(K(A)) \approx 1.3$$

$$\text{Dígitos de mejora } q = t - p \approx 1.7$$

O sea que en cada refinamiento mejoraría 1 ó 2 dígitos. ¿Hasta cuándo? Hasta que el residuo se haga tan chico que se confunda con 0.

Si $q < 0$ no vale la pena refinar.

Consultas????