# Tácticas - parte 2

Modifiability, Security, Testability, Usability, Interoperability

1er cuatrimestre 2023

# Modifiability

#### Costo de realizar cambios al sistema

### Extensibility (extensibilidad)

Agregar funcionalidad al sistema (estática o dinámicamente)

## Configurability (configurabilidad)

Realizar cambios de los componentes post-deployment, de forma que puedan realizar otro tipo de servicios

### **Evolvability (evolucionabilidad)**

Modificar un componente sin impactar negativamente en otros

### Customizability (personalización)

Extensiones de un cliente sin impactar en otros clientes del mismo componente

### Reusability (Reusabilidad)

Utilizar sus componentes en otras aplicaciones, sin modificación

# Modifiability

### Costo de realizar cambios al sistema

**Módulo**: unidad lógica estática a la que se asigna responsabilidades

Parámetros que afectan Modifiability

- Tamaño del módulo
- Cohesion = relación entre las responsabilidades de un módulo
- Coupling = P(modificación en un módulo se propague a otro)
- Binding time (build, deployment, start up/init, runtime)

#### **Tácticas**

- Reduce module size
  - Split Module
- Increase cohesion (semantic coherence)
  - Analizar propósitos de las responsabilidades de un módulo
  - Hipotetizar probables cambios
- Reduce coupling
  - Encapsulate: API
  - Intermediary (pub-sub, shared repo, dynamic service lookup, etc)
  - Restrict dependencies (layers, wrappers)
  - Refactor (factorizar responsabilidades comunes)
  - Abstract common services
- Defer binding

# Security

**Confidentiality**: proteger datos/servicios de accesos no autorizados

**Integrity**: datos/servicios no sujetos a manipulación no autorizada

Availability: sistema disponible para su uso legítimo

Authentication: verificación de identidad

**Authorization**: concesión de privilegios para ejecutar tareas

**Non-repudiation**: remitente y destinatario no deberían poder negar el intercambio de mensajes

To ensure the integrity of your download, please verify the checksum value.

MD5: f8e993b22008f9f1e50424fdbe816326

SHA1: 8bff5a1849d56458279a352cb1a70f9d038

657bc

SHA-256: 9410f1944ffc821ecfeff11a9822d566ff172

06d1fcd54d8faf8f7366b823038

#### Detect Attacks

- Intrusion (signature based detection patrones comportamiento, IDS, IPS)
- Service Denial (pattern comparison)
- Verify Message Integrity (checksums/hashes)
- Detect Message Delay (MITM)

#### Resist

- Identify, Authenticate, Authorize actors
- Limit access (entre componentes y recursos)
- Limit exposure (recortar API)
- Encrypt data (communication links)

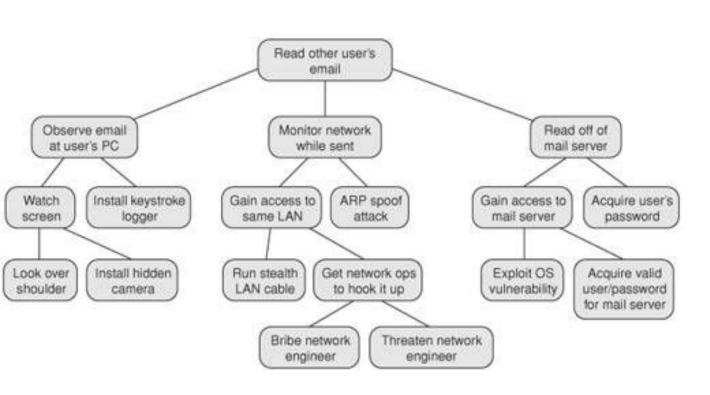
#### React

- Revoke access
- Lock computer
- Inform actors

#### Recover

- Audit Trail
- Restore (availability tactics)

# Security - Threat modeling



### **Attack trees**

- Nodo raíz indica ataque exitoso
- Nodos hijos son posibles causas directas
- Las hojas son los ataques

# Testability

P(que el sistema falle en la próxima ejecución de los tests)

Facilidad con la que pueden descubrirse los bugs

Para poder testear un componente:

- controlar el input
- observar el output
- (quizás) manipular estado interno
- (quizás) observar el estado interno luego/durante el cálculo del output
- en lo posible, comportamiento repetible

#### **Tácticas**

- Control and Observe State
  - Specialized interfaces (métodos Report(), output/logging verbosity, performance instrumentation, resource monitoring)
  - Record/Playback (capturar input de una interfaz)
  - Abstract Data Sources
  - Sandbox (aislar instancia, virtualizar recursos como system clock, etc.)
  - Assertions (detectar estados fallidos)
- Limit Complexity
  - Structural complexity (reducir dependencias)
  - Limit non-determinism

# Usability

Facilidad con la que el usuario puede realizar una tarea deseada, y el tipo de soporte a usuarios que el sistema provee

Percepción de calidad del sistema que tiene el usuario

## Áreas

- Aprender funcionalidades
- Uso eficiente del sistema
- Impacto de errores de usuario
- Adaptación del sistema al usuario
- Confianza (¿cómo sé que se está llevando a cabo la acción correcta?)

#### Tácticas

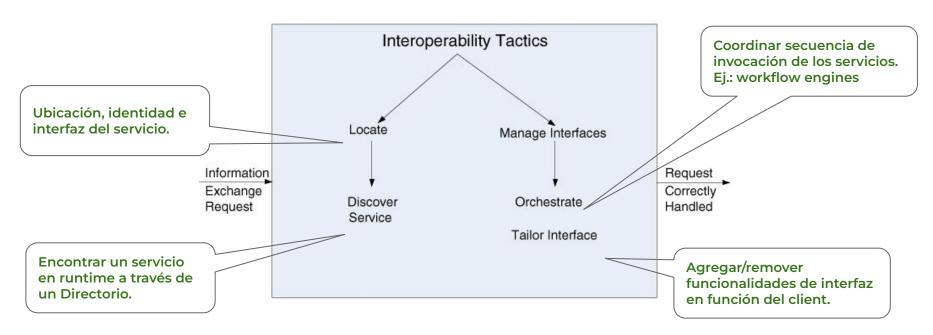
- Support User Initiative
  - Cancel
  - Undo
  - Pause/Resume
  - Aggregate (operaciones repetitivas o que afecten muchas entidades - batch)
- Support System Initiative
  - Task Model (ej. autocorrector basado en el texto del doc)
  - User Model (conocimiento del usuario o clase de usuarios)
  - System Model (modelo de sí mismo, ej. predecir tiempo restante de una tarea)

# Interoperability

Intercambiar información significativa a través de interfaces

Sintáctica: intercambiar datos Semántica: interpretar datos

Respuesta de un servicio: al requester / a otro sistema / broadcast



Fuente: "Software Architecture in Practice", 3rd Edition. Len Bass, Paul Clements y Rick Kazman. 2013.

# ¿Consultas?

## **Feedback**

https://goo.gl/forms/NvrORS12kuuBitpE3

Guillermo Rugilo

¡Gracias!