





INTELIGENCIA ARTIFICIAL: TRAINING Y APLICACIONES EN PROBLEMÁTICAS REGIONALES

Aprendizaje por refuerzo Esquema de control en Estimulación Cerebral Profunda.

Osvaldo Matías Velarde

Instituto Balseiro - Departamento de Física Médica - CAB







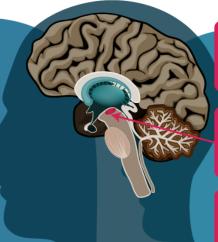


Enfermedad de Parkinson

ENFERMEDAD DE PARKINSON

CONOCE LOS PUNTOS CLAVES

Se denomina así por el médico **James Parkinson**, quien lo descubrió en 1817.



Es una enfermedad neurodegenerativa v crónica.

La producción de **dopamina disminuye** en el tronco cerebral.

Afecta el control de los **movimientos** y el **equilibrio**.

DIEZ SÍNTOMAS DEL PARKINSON

infosalus.com



Depresión

Primer síntoma temprano de alerta



Pérdida de olfato

Cuesta oler alimentos (plátano o pepinillo)



Estreñimiento

Es un signo temprano de la enfermedad



Trastornos del sueño

Movimientos repentinos durante el sueño profundo



Temblor

Agitación involuntaria y rítmica de las extremidades



Rigidez

Agarrotamiento de los músculos de manera persistente



Bradiquinesia

nto Lentitud de ilos movimientos



Inestabilidad postural

Problemas para mantener el equilibrio



Problemas de coordinación

Falta de coordinación en los movimientos



Alteración de la marcha

Dificultades a la hora de andar

LA EDAD

La mayoría de casos se presentan luego de los 60 años, pero **existen diagnósticos desde los 20**.



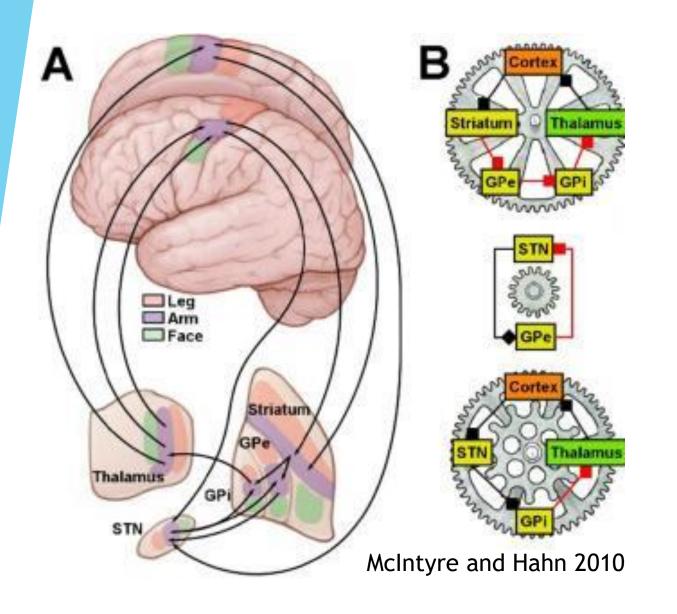
CURA...

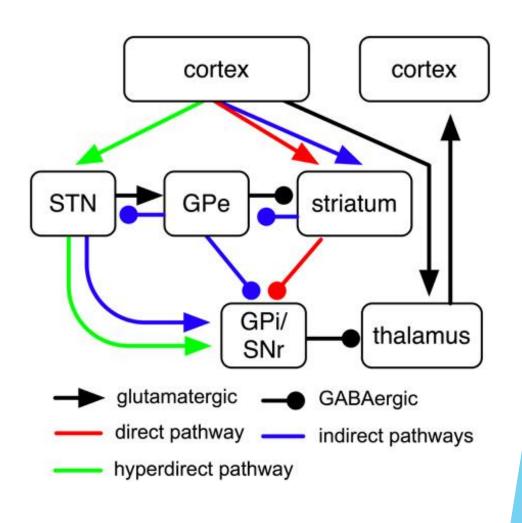
en sus inicios.

se han desarrollado tratamientos para reducir los síntomas. Y hay mejores resultados si se **detecta**

AUNQUE NO EXISTA UNA

Ganglios Basales y Enfermedad de Parkinson (PD).





Schroll and Hamker 2013

Neuromodulación y Enfermedad de Parkinson (PD).

Deep-brain stimulation

Delivering electrical pulses to precisely targeted areas helps the brain maintain motor control lost to Parkinson's disease. A look at the procedure:

Using MRI or computer imaging, a neurosurgeon places wire electrodes in the subthalamic nucleus on both sides of the brain.

Source: Medtronic

Cerebrum Subthalamic nucleus

The leads are inserted through holes in the skull. Extension wires are threaded under the skin and down the side of the patient's head, then connected to a battery pack implanted in the patient's chest.

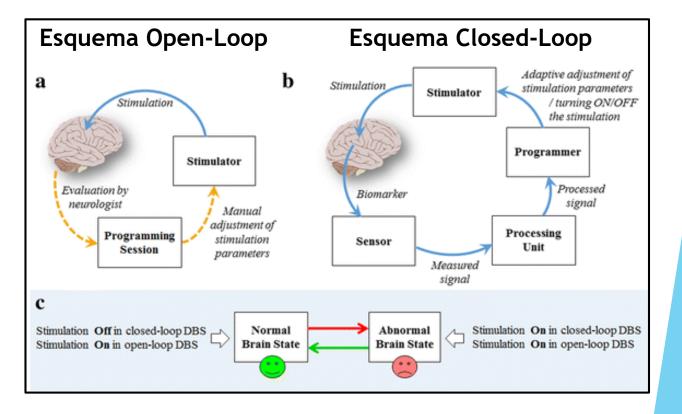
3 The battery pack sends more than 100 electrical pulses a second to the brain. The electrical stimulation helps control the tremors and other abnormal movements of Parkinson's disease and other movement disorders.

Extension wire

Neurostimulator
(battery pack)

Cerebellum

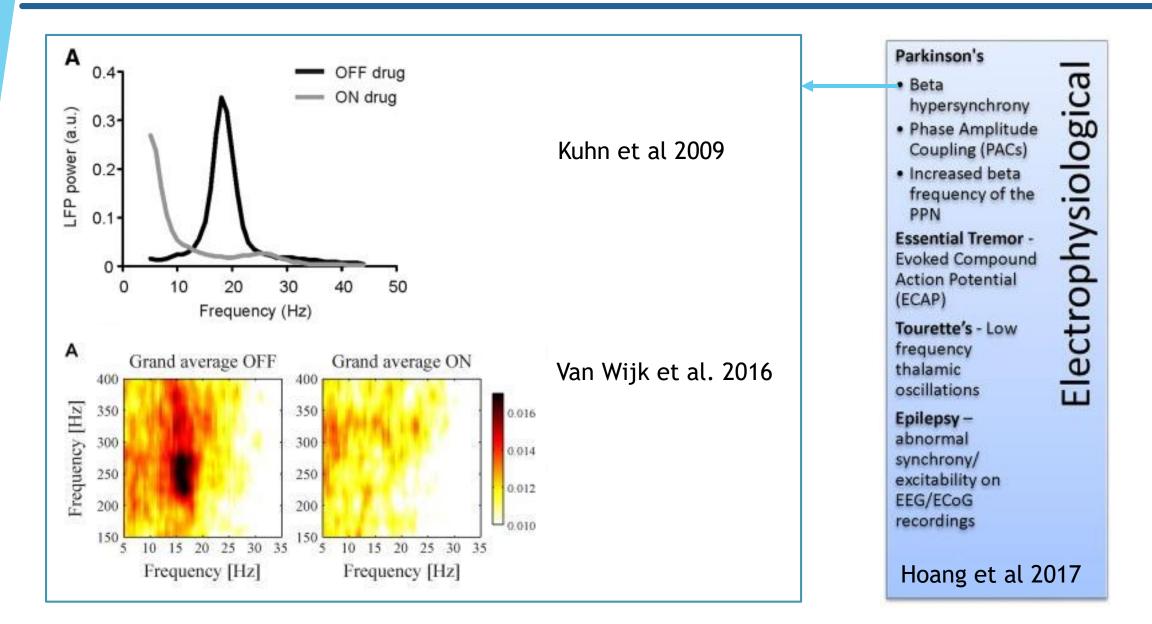
R.L. REBACH/STAFF ARTIST

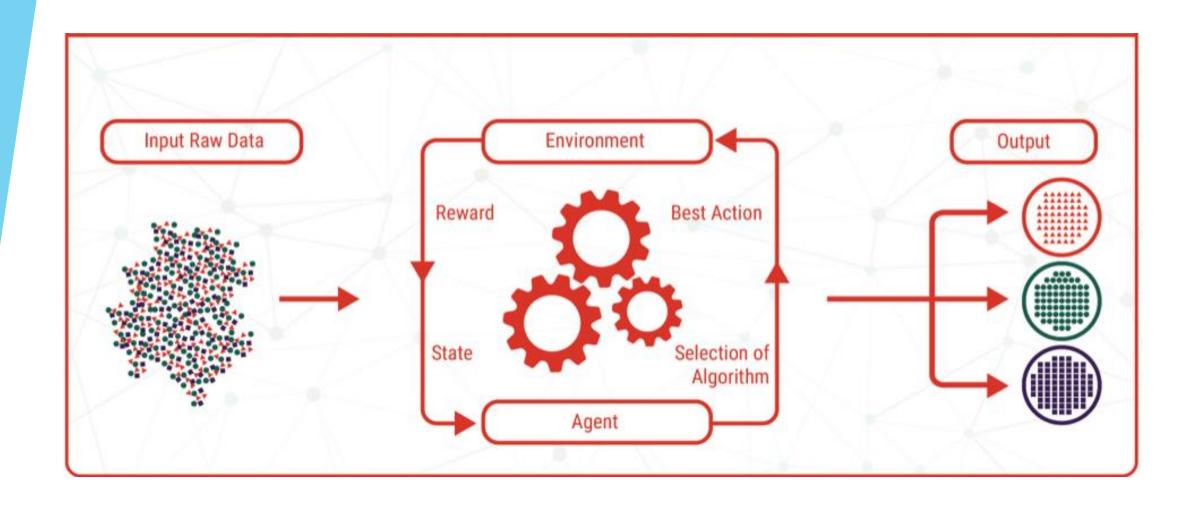


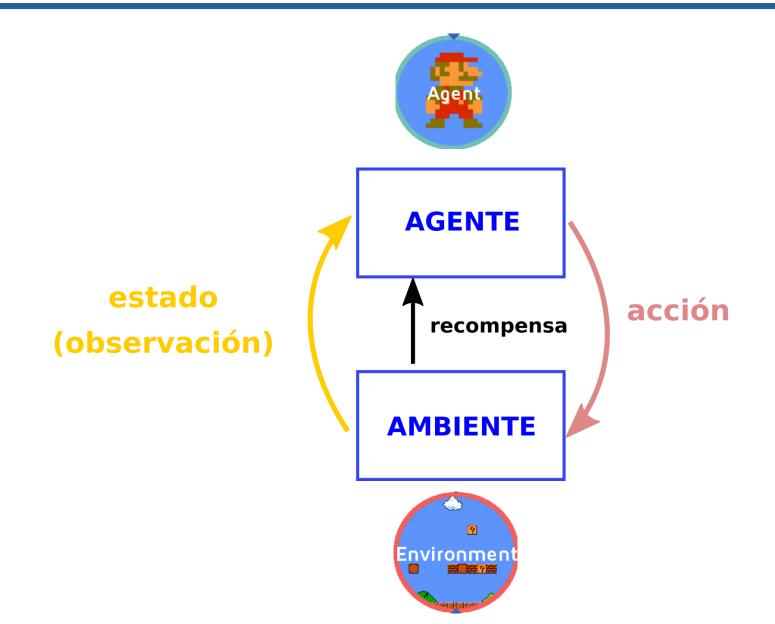
Actuales desafíos para el diseño del esquema Closed-Loop

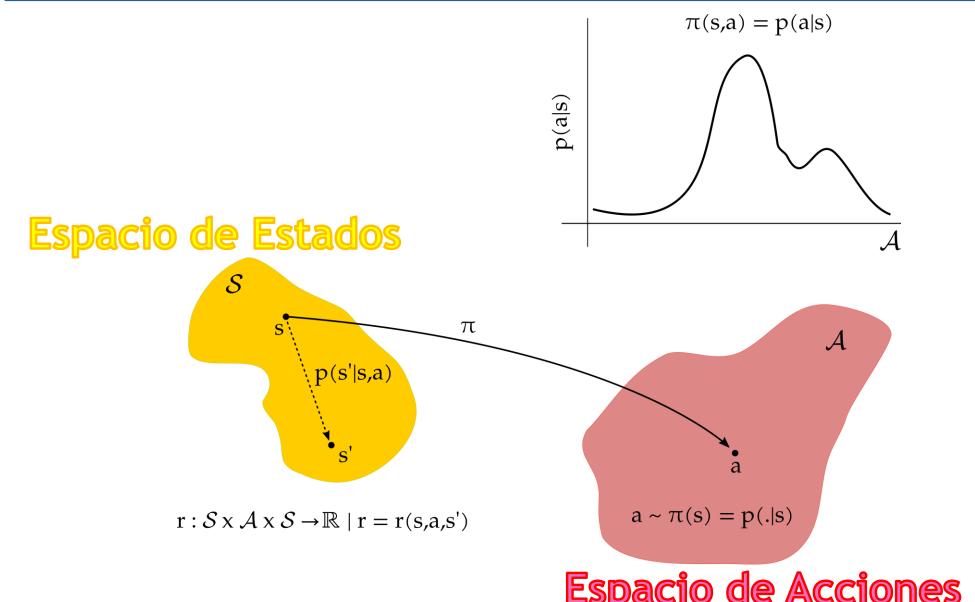
- Entendimiento de los mecanismos DBS.
- · Definición de los patrones y tipos de estimulación.
- Definición de biomarcadores.
- Diseño del sistema de control.
- Interferencia estimulación y medición.
- Portabilidad y diseño.
- Consumo de potencia

Biomarcadores en la Enfermedad de Parkinson









Espacio de Acciones

Política π fija:



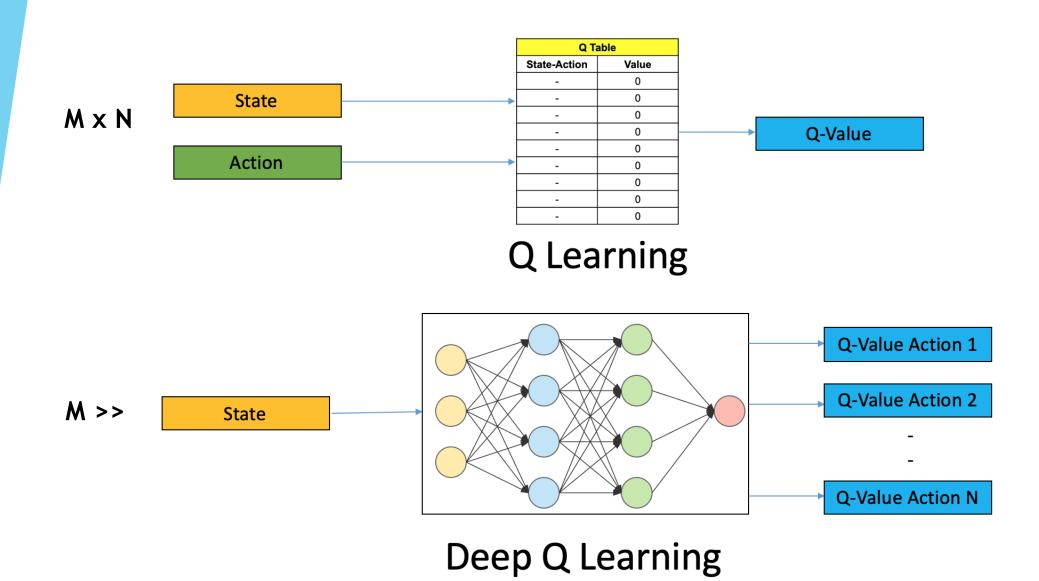
$$R_{t} = \sum_{i=0}^{\infty} \gamma^{i} r(s_{t+i}, a_{t+i}, s_{t+i+1})$$

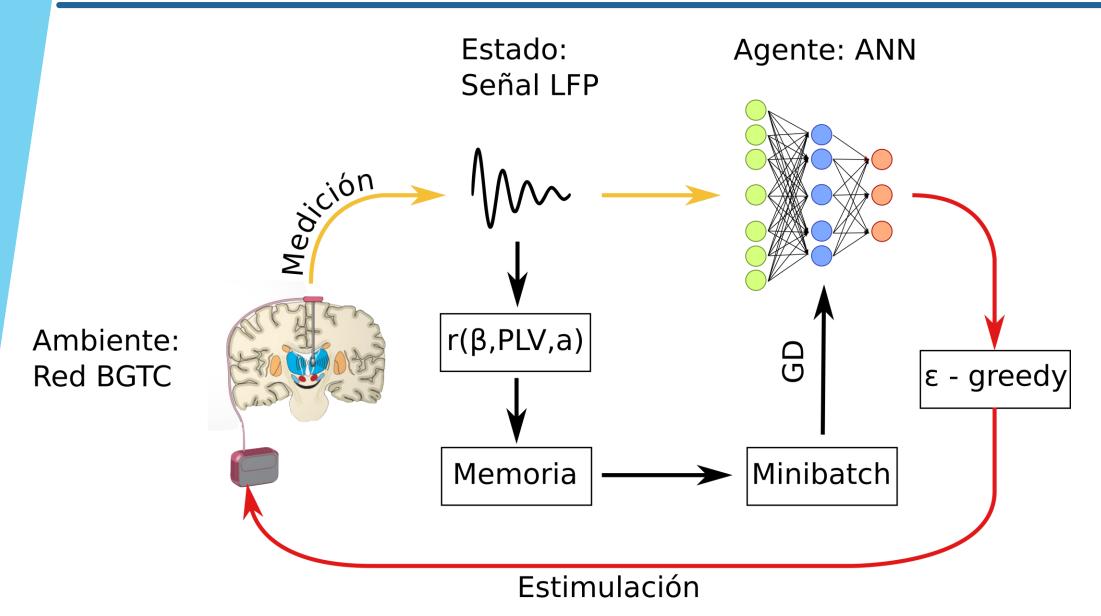
$$Q^{\pi}(s, a) = \mathbb{E}[R_t | s_t = s, a_t = a]$$

Bellman Equation:

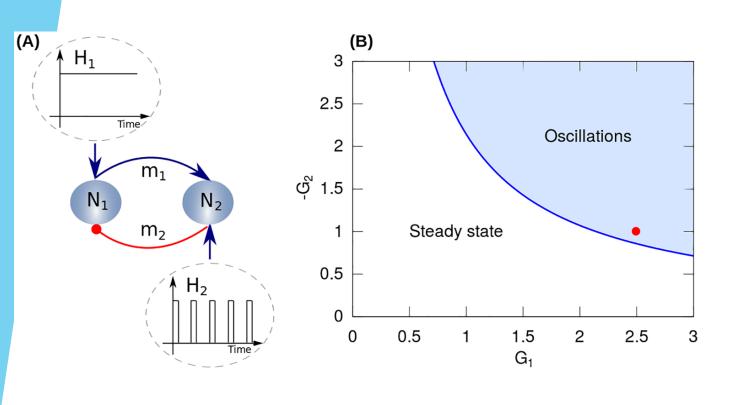
$$Q^*(s,a) = \sum_{s'} p(s'|s,a)[r(s,a,s') + \gamma \max_{a'} Q^*(s',a')]$$

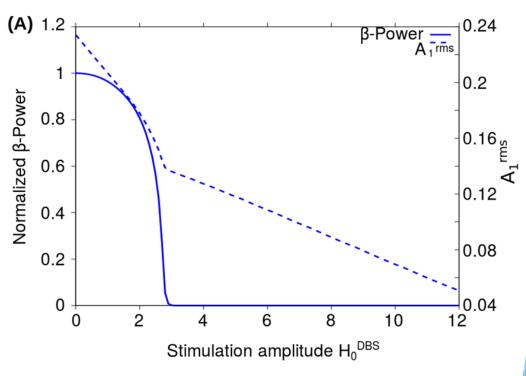
Q - value iteration **Q** - Learning



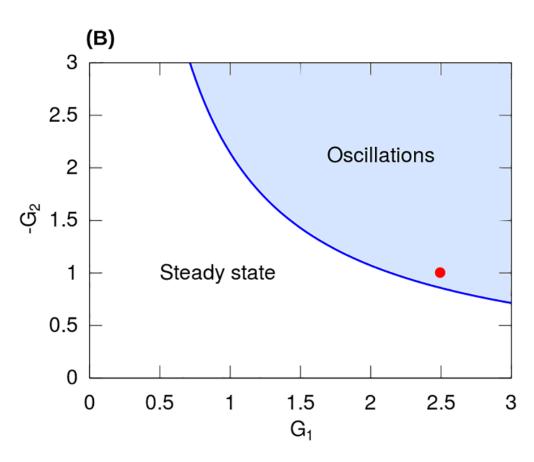


```
Algorithm 1: deep Q-learning with experience replay.
Initialize replay memory D to capacity N
Initialize action-value function Q with random weights \theta
Initialize target action-value function \hat{Q} with weights \theta^- = \theta
For episode = 1, M do
   Initialize sequence s_1 = \{x_1\} and preprocessed sequence \phi_1 = \phi(s_1)
  For t = 1,T do
       With probability \varepsilon select a random action a_t
       otherwise select a_t = \operatorname{argmax}_a Q(\phi(s_t), a; \theta)
       Execute action a_t in emulator and observe reward r_t and image x_{t+1}
       Set s_{t+1} = s_t, a_t, x_{t+1} and preprocess \phi_{t+1} = \phi(s_{t+1})
       Store transition (\phi_t, a_t, r_t, \phi_{t+1}) in D
       Sample random minibatch of transitions (\phi_j, a_j, r_j, \phi_{j+1}) from D
       Set y_j = \begin{cases} r_j & \text{if episode terminates at step } j+1 \\ r_j + \gamma \max_{a'} \hat{Q}(\phi_{j+1}, a'; \theta^-) & \text{otherwise} \end{cases}
       Perform a gradient descent step on (y_j - Q(\phi_j, a_j; \theta))^2 with respect to the
       network parameters \theta
       Every C steps reset Q = Q
   End For
End For
```

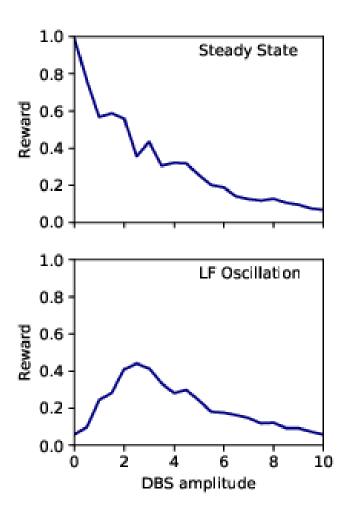




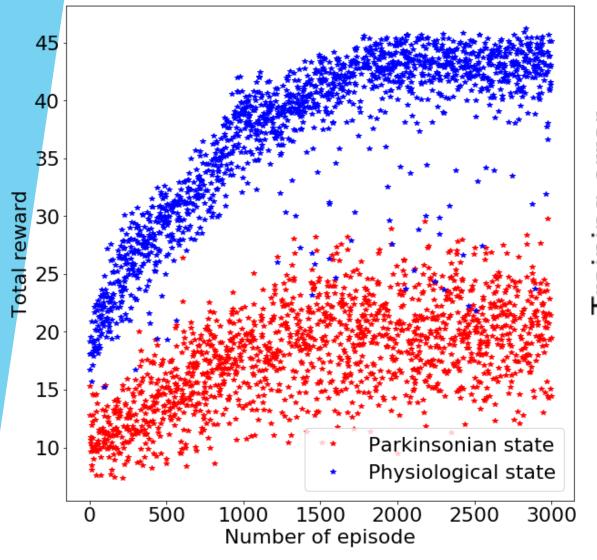
$$r(s, a, s') \propto \exp(-(C_1 * a + C_2 * \beta(s')))$$

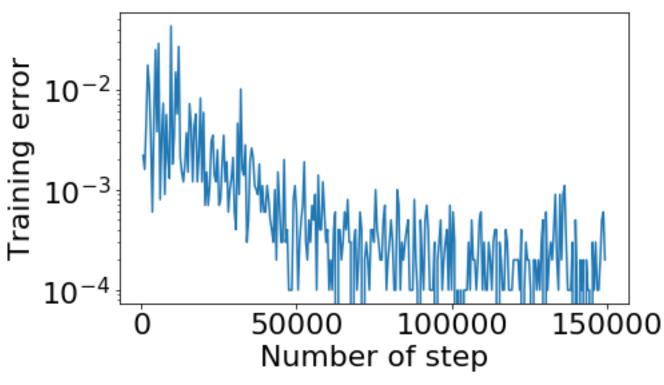




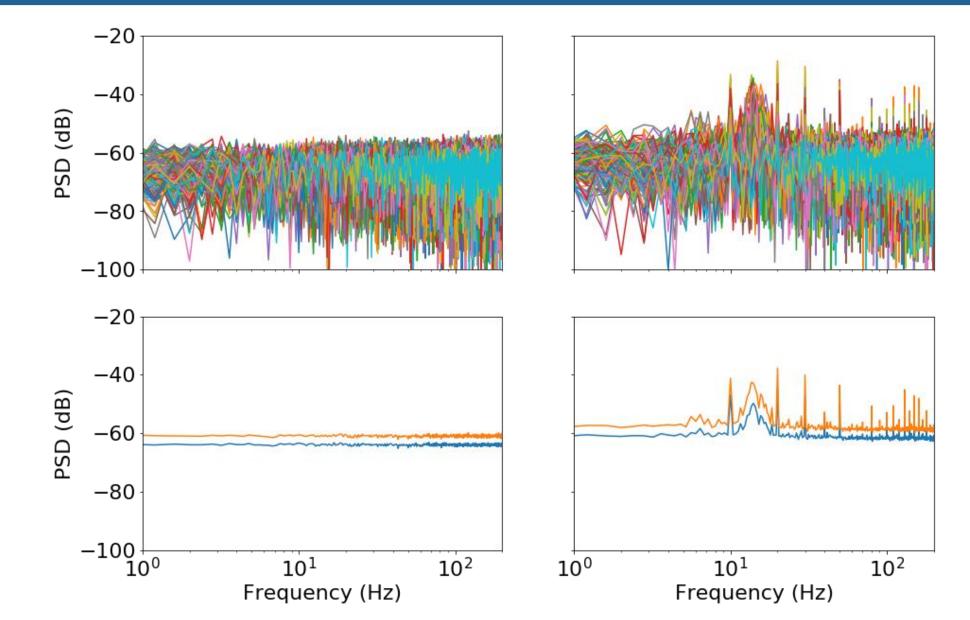


Recompensa total - Error

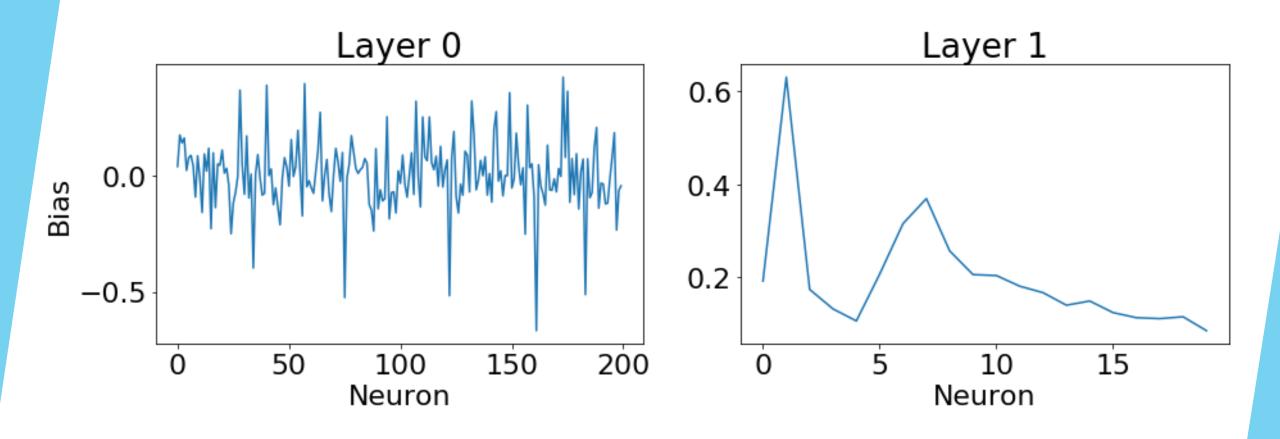




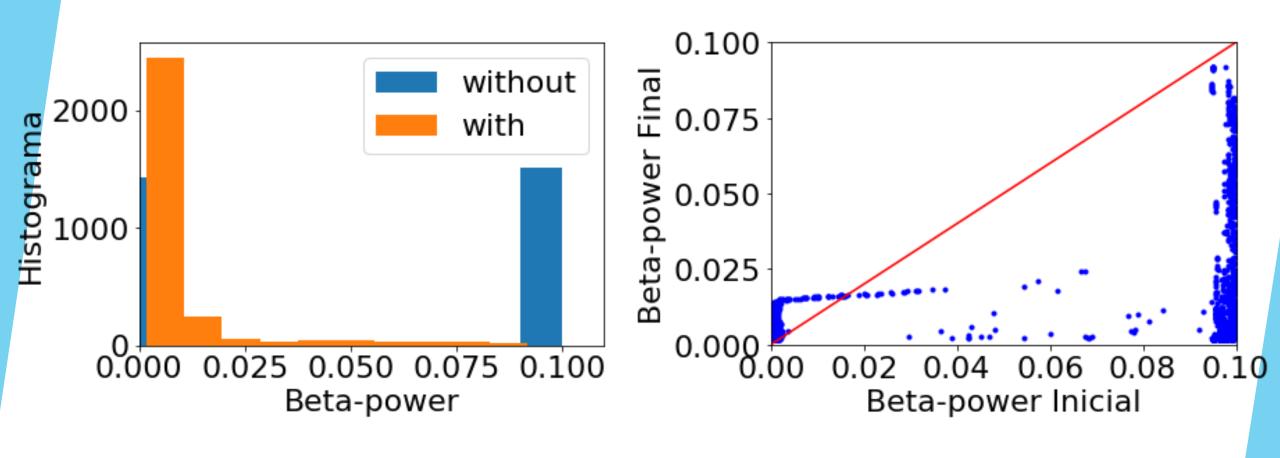
Información en la estructura de la red.

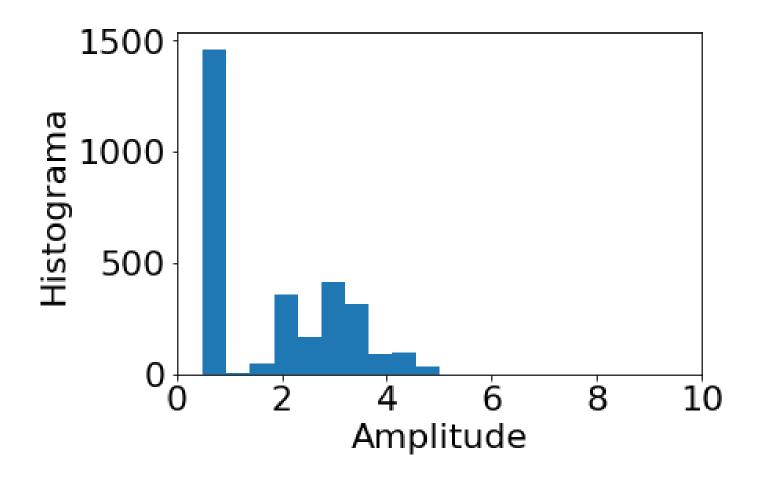


Información en la estructura de la red.

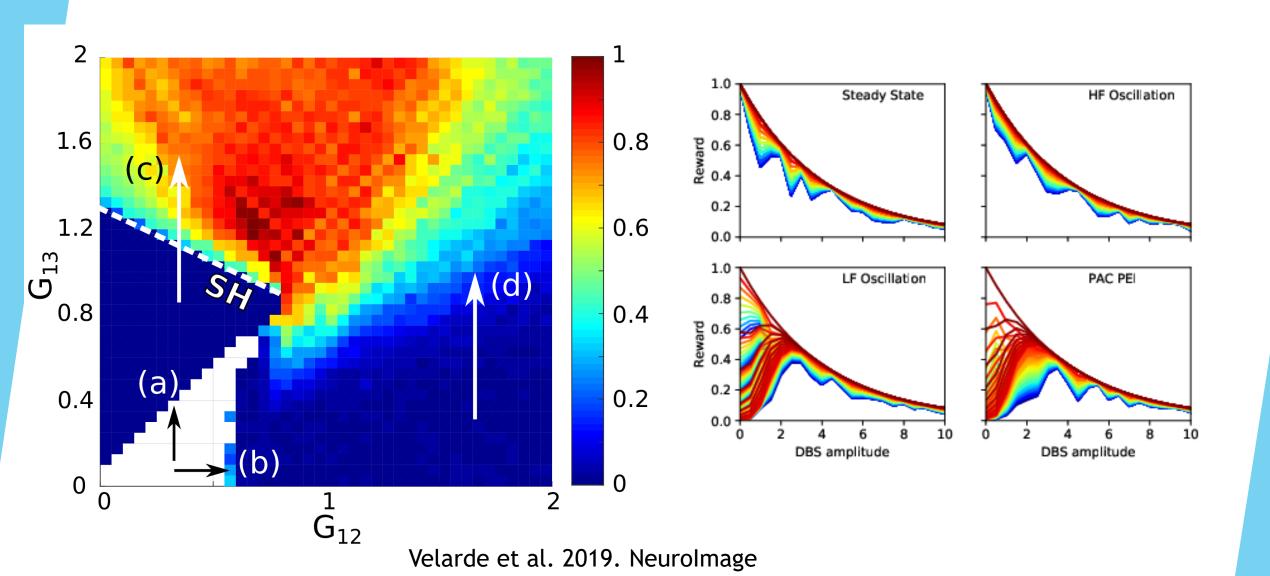


Validación

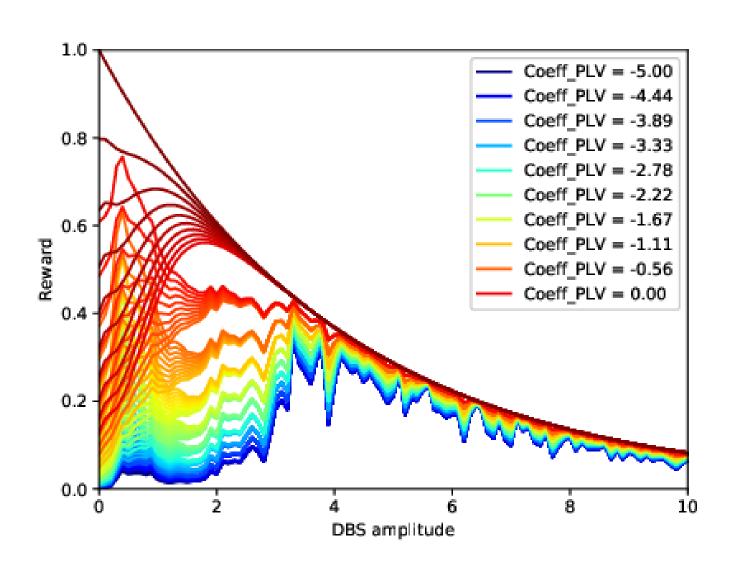




Otros biomarcadores y la función de recompensa.



Otros biomarcadores y la función de recompensa.



Del modelo -> Interacción con el ambiente (EXP)

Batch Reinforcement Learning

Sascha Lange, Thomas Gabel, Martin Riedmiller

Off-Policy Deep Reinforcement Learning without Exploration

Scott Fujimoto 12 David Meger 12 Doina Precup 12

Benchmarking Batch Deep Reinforcement Learning Algorithms

Scott Fujimoto^{1,2}, Edoardo Conti², Mohammad Ghavamzadeh³, Joelle Pineau^{1,3}

¹Mila, McGill University

²Facebook

³Facebook AI Research

scott.fujimoto@mail.mcgill.ca





Grupo de trabajo

Osvaldo Velarde Damián Dellavale Germán Mato

Contacto

Personal: osva_velarde@yahoo.com.ar

DFM: fisica.cab.cnea.gov.ar/fisicamedica

Instituto Balseiro: ib.edu.ar

Muchas Gracias!