

Práctica 3: Estadística de trenes de spikes

Evelyn G. Coronel
Redes Neuronales - Instituto Balseiro

(25 de marzo de 2020)

Soluciones a los ejercicios de la práctica 3 de la materia de Redes Neuronales. En esta práctica se estudia la estadística de los resultados obtenidos para un experimento, donde se excita un receptor acústico de un saltamontes mediante un sonido.

ESTÍMULO Y RESPUESTAS

Se realizaron 128 pruebas o realizaciones donde se midió la respuesta del receptor de un saltamontes acústico ante el mismo estímulo. En la parte superior de la Fig.1 se muestra se presenta el estímulo al que fue sometido el receptor acústico del insecto. Este estímulo tiene una varianza de $\sigma_s^2 = 31.65 \text{ dB}^2$.

En la parte inferior de la Fig.1 se muestra se muestran, como puntos azules, las respuestas a este estímulo en función del tiempo, la adquisición de datos se realizó en ventanas de 0.1 ms. La presencia del punto indica que se midió un spike para ese ventana de tiempo.

Puede verse que existen ventanas de tiempo donde se midieron más spikes que en otros, por ejemplo, la franja blanca para $t \approx 400 \text{ ms}$ se tienen menos spikes que para $t \approx 1000 \text{ ms}$.

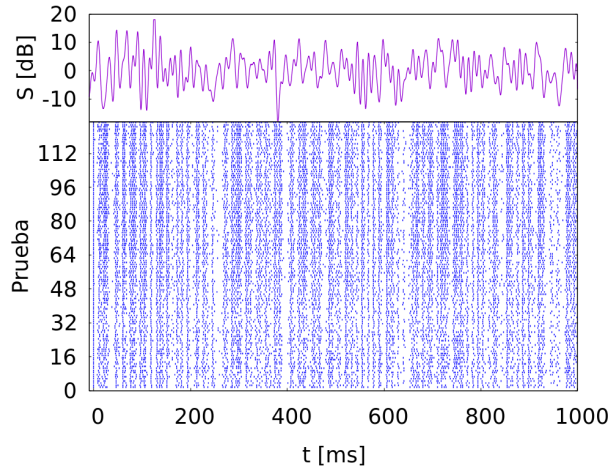


Fig. 1: La figura superior representa la intensidad del estímulo en función de tiempo. La figura inferior representa todos los spikes observados en cada prueba.

DISTRIBUCIÓN DE INTERVALOS $P(\tau)$

Para cada prueba realizada, se calcula los intervalos de tiempo (ISI) entre dos spikes consecutivos, luego se calcula el histograma de estos valores como se muestra en la Fig. 2. La distribución tiene una media de $\langle ISI \rangle = 85.198 \text{ ms}$ y un varianza de $\sigma_{ISI}^2 = 3226.69 \text{ ms}^2$, mientras que el

coeficiente de variabilidad es de $CV = 0.659$. Se observa que existe un pico para 2.5 ms, esto puede indicar algo proceso característico del funcionamiento del receptor.

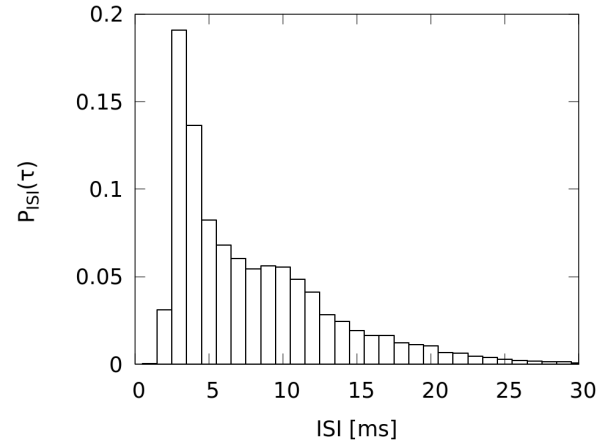


Fig. 2: Distribución de probabilidad de los valores del ISI

DISTRIBUCIÓN DE NÚMERO DE SPIKES $P(N)$

Se cuentan todos los spikes medidos en cada prueba realizada. De los mismo se calcula el histograma asociado obteniendo la distribución de número de spikes $P(N)$

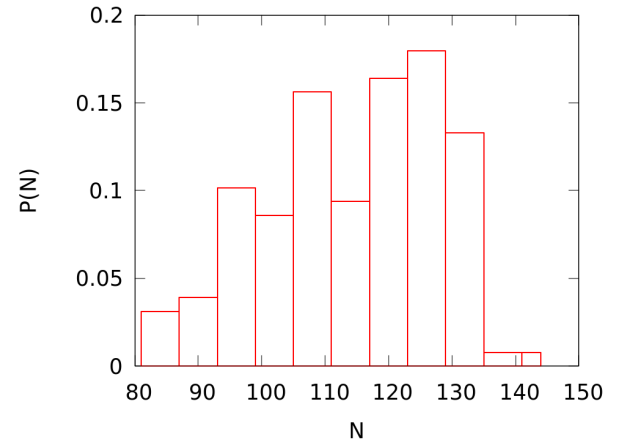


Fig. 3: Distribución de probabilidad de la cantidad de spikes en cada realización del experimento.

La distribución tiene una media de $\langle N \rangle = 117.01$ y una varianza de $\sigma_N^2 = 183.195$, mientras que el factor de Fano $F = 1.567$.

Considerando que los procesos renewal cumplen que $CV = F^2$, en este experimento puede afirmarse que no se trata de un proceso de renewal, es decir que los spikes depende de los spikes anteriores y no solo del anterior.

HISTOGRAMA DE LA TASA DE DISPARO $r(t)$

Para calcular la tasa de disparo subyacente, se sumaron todos los spikes medidos en las 128 pruebas en cada ventana de tiempo de medición. Posteriormente, para suavizar la curva, se tomó un intervalo de tiempo $\Delta t = 10$ ms, en el que se dividió el rango de tiempo de medición y se sumaron todos los spikes en esa venta, para después dividir Δ . Así se calculó los puntos de la Fig. 4.

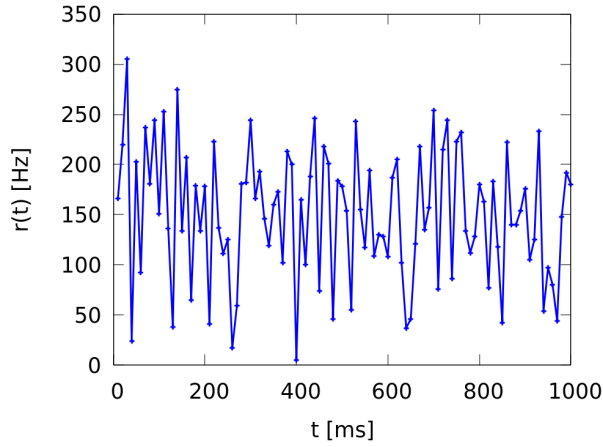


Fig. 4: Tasa de disparo subyacente

FILTRO ASOCIADO A LA NEURONAS $D(\tau)$

Considerando que la señal es ruido blanco, es decir que $Q_{s,s}(\tau, \tau') = \sum_{spikes} \sigma_s^2 \delta(\tau - \tau')$, se obtiene que el filtro

asociado que se calcula según las Ec.(1) y Ec.(2)

$$D(\tau) = \frac{Q_{r,s}(-\tau)}{\sigma^2}, \quad (1)$$

$$\text{con } Q_{r,s}(-\tau) = \sum_{spikes} S(t_{spike} - \tau) \quad (2)$$

donde $S(t)$ es el valor del estímulo al tiempo t

Para calcular este gráfico, lo que implementó el siguiente algoritmo.

```

1  int N_signal = 10001;
2
3  for (int i = -10000; i < 10000; ++i) //Tau
4  {
5      for (int j = 0; j < N_signal; ++j) //Signal
6      { t_evaluate= j+i;
7
8          if (t_evaluate>=0
9              && t_evaluate<N_signal
10             && vector_spikes[j]!=0)
11
12             sum+=vector_signal[t_evaluate];
13
14         }
15         filtro_file<< i << "\t" << sum/sigma_s << endl;
16         sum=0.0;
17     }

```

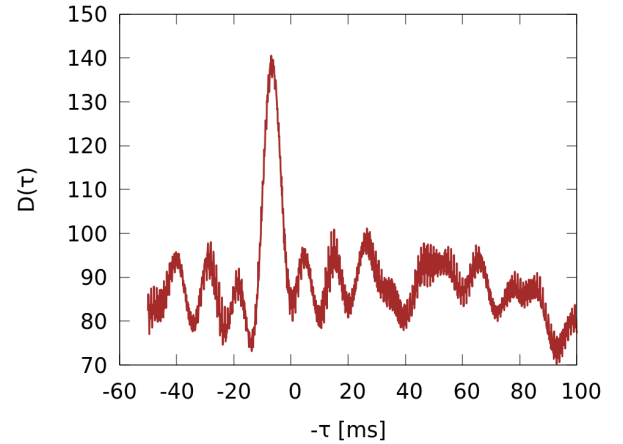


Fig. 5: Filtro lineal