

1. Cree una jerarquía de figuras: una clase base llamada **Figura** y clases derivadas, **Cuadrado** y **Triangulo**. En la clase base haga una función virtual **dibujar()**, y sobrescribala en las clases derivadas. Haga un arreglo de punteros a **Figura** e inicialícelo con objetos creados en el heap, llame a **dibujar()** a través de punteros a la clase base para verificar el comportamiento de las funciones virtuales.
2. Modifique el ejercicio anterior haciendo **dibujar()** una función virtual pura. Intente crear un objeto de la clase **Figura**.
3. Cree una jerarquía de roedores: Ratón, Jerbo, Hamster, etc. En la clase base, provea métodos que son comunes a todos los roedores y redefina éstos en las clases derivadas con comportamientos propios del tipo específico de roedor. Cree un arreglo de punteros a roedores, inicialícelo con diferentes tipos de roedores y llame a métodos de la clase base para ver qué ocurre.
4. Modifique el ejercicio anterior para utilizar un **vector<Roedor *>** en lugar de un arreglo. Asegúrese que la memoria es liberada correctamente.
5. Modifique el ejercicio anterior agregando un destructor no virtual y verifique que ocurre.
6. Cree una clase con datos miembros y funciones virtuales. Escriba una función que “mire” la memoria de un objeto de esa clase e imprima las distintas piezas del mismo. Tendrá que experimentar e iterativamente descubrir dónde está la **VPTR** en el objeto.
7. Cree una clase que tenga un dato miembro y una clase derivada que agrega otro dato miembro. Escriba una función no miembro que tome un objeto de la clase base por valor e imprima el tamaño del objeto utilizando **sizeof()**. En **main()** cree un objeto de la clase derivada, imprima su tamaño y llame a su función. Explique que ocurre.
8. Cree una clase base conteniendo una función **clone()** que retorna un puntero a una copia de objeto. Derive dos subclases que sobrescriben **clone()** para retornar copias de sus tipos específicos. En **main**, cree objetos y realice **upcast** de sus tipos derivados, luego llame a **clone()** para cada uno para verificar que son clonados los subtipos correctos. Experimente con **clone()** para que retornen un puntero al tipo base y trate de retornar el mismo tipo derivado.