### 기초수학 - 3 주차

Jong-Kyou Kim, PhD

2013-10-08

ightharpoonup 학기초 강의 피드백 설문 ightarrow 공지사항

#### 논리식과 이진수의 더하기

- ▶ 문제정의
  - ▶ 더하는 비트: A, B
  - ▶ 덧셈 결과: S
  - ▶ 올림값이 있는지: *C*in
  - ▶ 계산결과 올림이 있다면: *C*out
- ▶ 계산
  - $S = A \otimes B \otimes C_{in}$
  - $C_{\mathsf{out}} = (A \land B) \lor (C_{\mathsf{in}} \land (A \otimes B))$

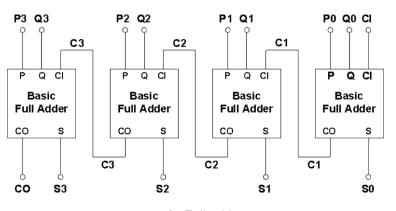


그림 : Full adder

```
Problem: 다음 프로그램의 출력은?
```

```
Jong-Kyou Kim,
PhD
```

기초수학 - 3 주차

```
#include <stdio.h>
main()
{
  unsigned int x = 4294967295;
```

x + 1 = 0

- ▶ 덧셈은 논리식을 이용한 특별한 회로로 수행
- ▶ (이진수) 자릿수에 제한
  - ▶ 아주 큰수는?
  - ▶ 뺄셈은? 음수는?
  - ▶ 아주 작은 수는? (예: 0.00000001)

- ▶ 다음을 계산하시오
  - ► 860 758 = 102
  - ▶ 다음을 계산하시오
    - ► 860 + 242 = 1102
  - ▶ 규칙성: 10 의 보수
    - ► 758 + 242 = 1000

- ▶ 네 자리 이상은 미련없이 버리는 사람이 안전하게 덧셈을 하려면? → 세 자리만 주면 된다
- ▶ 맨 앞자리 숫자는 마음대로 쓸 수 있을 듯
- ightharpoonup 0860 0758 = 0860 + 9242 = 10102
- ▶ 맨 앞자리가 9 이면 음수?
- → 10 의 보수에서는 가능

- 10000 에 대한 758 의 보수: 10000 0758 = 9242
  - ▶ 여전히 뺄셈을 해야한다
  - ▶ 더 간단하게 할 수는 없을까? (복선. 반전을 기대할 것)
- ightharpoonup 9999 0758 + 1 = 9241 + 1 = 9242
  - ▶ 간단한 규칙과 덧셈만으로 된다. 왜?
- ▶ 9의 보수: 9999 0758
- ▶ 공식: 10 의 보수 = 9 의 보수 + 1

▶ 단순한 규칙: 숫자 바꾸기

$$\mathbf{9} \rightarrow \mathbf{0}$$

$$\mathbf{8} \rightarrow \mathbf{1}$$

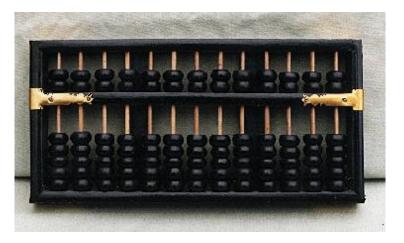
$$\mathbf{1} \to \mathbf{8}$$

$$0 \rightarrow 9$$

- 9의보수(0758) → 9241
- ▶ 10000 0758 = 10의보수(0758) = 9의보수(0758) + 1 = 9241 + 1 = 9242
- ▶ 규칙: 숫자 바꾸기 and +1 ; 뺄셈은 없다

### 진법과 0

- ▶ 10 진수
  - **▶** 0, 1, 2, 3, ....., 8, 9, 10
  - ▶ 단위가 증가하면 위치가 증가  $\rightarrow$  위대한 발견 (?)



- ▶ 10 을 곱하면? 무조건 한 칸씩 왼쪽으로 이동
  - ▶ 34 × 10 = 340
- ▶ 10 을 나누면? 무조건 한 칸씩 오른쪽으로 이동
  - ▶ 343/10 = 34 나머지는 신경쓰지 않는다
- 음수를 10 으로 나누면?
  - 10 의 보수표현: 한 칸씩 오른쪽으로 옮기고 맨 왼쪽칸은 9 로 채운다

10 진수	2 진수
0 <sub>10</sub>	02
1 <sub>10</sub>	12
2 <sub>10</sub>	102
3 <sub>10</sub>	112
4 <sub>10</sub>	100 <sub>2</sub>
5 <sub>10</sub>	101 <sub>2</sub>
6 <sub>10</sub>	110 <sub>2</sub>
7 <sub>10</sub>	111 <sub>2</sub>

- ▶ 2 을 곱하면? 무조건 한 칸씩 왼쪽으로 이동
  - ▶  $10_2 \times 10_2 = 100_2$
- ▶ 2 을 나누면? 무조건 한 칸씩 오른쪽으로 이동
  - ▶ 101<sub>2</sub>/10<sub>2</sub> = 10<sub>2</sub> 나머지는 신경쓰지 않는다
- ▶ 음수를 2 로 나누면?
  - 2 의 보수표현: 한 칸씩 오른쪽으로 옮기고 맨 왼쪽칸은 1 로 채운다

# 왜 2 진수일까?





그림 : 최초의 PC (복제본)

- ▶ 니블을 하나의 숫자로 표현 0 .. 15
- ▶ 10 진수에 A,B,C,D,E,F 를 추가

U	0000	Ü
1	0001	1
8	1000	8
8	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	Е
15	1111	F

 $0 \mid 0000 \mid 0$ 

- ▶ 음수의 표현: 2 의 보수
- ▶ 2 의 보수: 네 자리 숫자 → 네 비트 숫자
  - ▶ 음수를 표현하는 비트값: 1
  - ▶ 9 의 보수에 대응되는 개념: 1 의 보수
  - ▶ 1 의 보수를 계산하는 변환표: 0 → 1, 1 → 0
  - ▶ 2 의 보수를 계산하는 방식: 1의 보수 + 1

# 정수에 대한 단상: 숫자표현으로 쓸만할 것 같다

- ▶ 미련없이 버리는 것: 그다지 나쁜 것 같지 않다
- ▶ 보수를 이용한 음수표현: 어디에나 적용할 수 있을 것 같다
- ▶ 세금계산에서 본 문제: 정수 이용하면 풀 수 있을 것 같다

$$\frac{70}{100} \times \frac{105}{100} = \frac{735}{1000}$$

→ 나는 천재인걸까?

$$\frac{1}{983} + \frac{1}{991}$$
$$= \frac{1974}{974153}$$

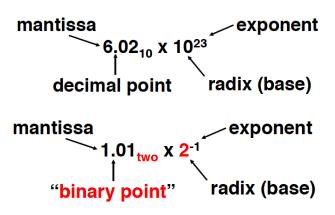
- ▶ 더이상 약분이 되지 않는다. 이유는
- ▶ 983 과 991 은 모두 소수

## 유리수를 표현하는 간단한 방법

- ▶ 분모와 분자를 각각 정수로 표현한다
- ▶ 장점: 유리수를 정확하게 계산할 수 있다
- ▶ 단점: 분모에 필요한 자릿수가 쉽게 증가한다
  - ▶ 컴퓨터에 적용하기 매우 불편함

- ▶ 유리수는 실수의 아주 작은 부분이다
- ▶ 정수에서 사용한 기술은 대부분 적용되지 않는다
  - ▶ 특히 2 의 보수표현
- 애초의 질문: 자릿수를 제한하는 것은 바보같은 일 아닐까?
  - ▶ 그렇다. 특히 자연을 관찰하고 해석할 때는 그렇다.

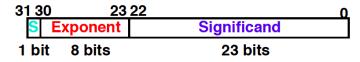
- ▶ 아주 큰 숫자: 지구의 지름은 몇 mm 일까?
  - $\Rightarrow$  12,742,000,000 = 1.2742 × 10<sup>10</sup> mm
  - ▶ 1.2742 × 10<sup>10</sup> mm 정도라고 알아도 되지 않나?
- ▶ 아주 작은 숫자: 양성자와 전자의 거리 (Bohr Radius)
  - $\Rightarrow$  0.000000000529177 (meter) = 5.29177  $\times$  10<sup>-11</sup>
- ▶ 5.291 × 10<sup>-11</sup> 정도로 알고 있어도 되지 않나?
- → 크기와 정밀도를 모두 설명할 방법이 없을까? 과학적 표현법



- ▶ Mantissa: 가수
- ▶ Exponent: 지수

- ▶ 가수: 유효숫자를 표현 (다른 말로, 얼마나 정확한지)
  - ▶ 10 진수: 0 보다 크고 10 보다 작은 값
  - ▶ 2 진수: 0 보다 크고 2 보다 작은 값
- ▶ 지수: 자릿수를 표현 (크기를 표현)
  - ▶ 10 진수: 10 의 제곱
  - ▶ 2 진수: 2 의 제곱
- ▶ 지수가 크면 무조건 큰 값
  - $ightharpoonup 9 imes 10^{100} < 1 imes 10^{101}$

▶ IEEE-754



- ▶ 70 센트짜리 물건에 5% 의 세금을 붙여 판매한다고 가정하고 다음 물음에 답하시오
  - ▶ 고객에게는 얼마를 받아야 하는가?
  - ▶ 다음 프로그램은 위의 결과와 일치하는가?

```
main()
{
   printf("%30.20f\n", 0.70 * 1.05);
}
```

0.7349999999999998668

```
float d = 0.00000001, x = 0;
  int i;
  for (i = 0; i < 1000000000; i++) {
    x = x + d;
  printf("x = f\n", x);
x = 0.031250
```

# $\sqrt{2}$ 는 유리수가 아니다

▶ 양변을 제곱하면

$$2 = \frac{a^2}{b^2}$$
$$a^2 = 2b^2$$

- ► 따라서 a 는 짝수 ⇒ a = 2k 로 나타낼 수 있다
- ▶ 마찬가지로 b 는 짝수
- ▶ a/b 는 더 이상 약분되지 않는다는 가정에 위배
- ightharpoonup 따라서  $\sqrt{2}$  는 유리수가 아니다

- ▶ 명제:  $\sqrt{2}$  는 유리수가 아니다
- ▶ 모순증명법에 의함 (proof by contradiction)
- ▶ 모순을 도출하기 위해  $\sqrt{2}$  를 유리수라고 가정
- $\sqrt{2} = \frac{a}{b}$  형태로 나타낼 수 있고 a/b 는 더 이상 약분이되지 않는다

 $\begin{array}{c|c}
1 & 2 & 3 \\
\hline
4 & 5 & 6 \\
\hline
7 & 8 & 
\end{array}$ 

그림 : 최종상태

▶ 답이 있을까?

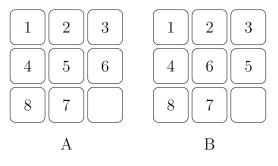


그림 : 8-퍼즐의 해가 A,B 모두 존재하는가?

- ▶ ∀에 대한 증명 (자연수)
  - ▶ base case:  $n \in \mathbb{N}$ , P(n)
  - ▶ inductive step:  $k \in \mathbb{N}$ ,  $P(k) \Rightarrow P(k+1)$
  - $\forall_{x} x \in \mathbb{N}, x \geq n, P(x)$
- ▶ 추론규칙 (공리)

$$\frac{n \in \mathbb{N}, P(n), k \in \mathbb{N}, P(k) \Rightarrow P(k+1)}{\forall_{x} x \in \mathbb{N}, x \geq n, P(x)}$$

- ► P(n):  $\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$
- by mathematical induction
- base case

$$P(1) = 1 = \frac{1(1+1)}{2}$$

#### inductive step

- Assume P(k) is true, i.e.,  $\sum_{i=1}^{k} = \frac{k(k+1)}{2}$
- $P(k+1) = \sum_{i=1}^{k+1} i = \sum_{i=1}^{k} i + (k+1)$
- $P(k) \Rightarrow \sum_{i=1}^k i = \frac{k(k+1)}{2}$
- $P(k+1) = \frac{k(k+1)}{2} + (k+1)$
- $P(k+1) = \frac{k(k+1)+2(k+1)}{2}$
- ►  $P(k+1) = \frac{(k+1)(k+2)}{2}$
- $\rightarrow P(k+1)$  true

▶ 추론규칙 (공리)

$$\frac{n \in \mathbb{N}, P(n), k \in \mathbb{N}, P(k) \Rightarrow P(k+1)}{\forall_{x} x \in \mathbb{N}, x \geq n, P(x)}$$

▶ 결론

$$\frac{1 \in \mathbb{N}, P(1), k \in \mathbb{N}, P(k) \Rightarrow P(k+1)}{\forall_n n \in \mathbb{N}, n \geq 1, \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}}$$

- ▶ 수학적 귀납법을 잘못 적용하여 발생하는 오류
- ▶ base case: 말이 한 마리만 있을 때?
  - ⇒ 모든 말의 색은 같다
- induction step
  - ▶ 가정: *n* 마리 말의 색이 같다
  - ▶ n+1 마리 말을 1,2,···n,n+1 로 번호를 붙이자
  - ▶ 집합 {1,2,···, n} 에 속한 말은 색이 같다
  - ▶ {2,3,···, n, n + 1} 에 속한 말은 색이 같다
  - ▶ {2,3,···, n} 의 색과 1 의 색은 같다
  - ▶ {2,3,···, n} 의 색과 n + 1 의 색은 같다
  - ▶ 따라서 {1,2,···, n, n + 1} 의 색은 모두 같다
  - ⇒ 세상에 모든 말은 한 가지 색이다

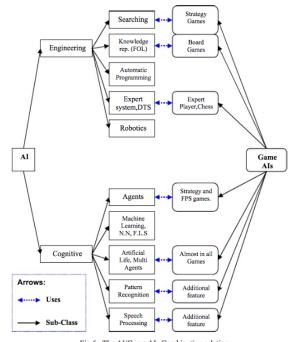


Fig.6 -The AI/Game AIs Combination relation.

기초수학 - 3 주차 Jong-Kyou Kim,

PhD