



¿Quién soy?

Me fascinan los juegos de lógica y también los de arcade. Programar es mi pasión.

Mi talento es absorber información rápidamente y relacionar conceptos para encontrar soluciones.

Mi actitud, transmitir mis hallazgos y conocimientos de manera amena y entretenida promoviendo la autonomía del alumno.

PROFESORA DE PROGRAMACIÓN

GRISSEL RODRÍGUEZ SILVERA

✉ grisel.rodriguez.silvera@gmail.com

☎ +34 648 908 307

GitHub astrogris.github.io



OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollar cursos de carácter colaborativo dónde acompañar al alumno/s en el proceso de aprendizaje de todo lo relacionado con el ámbito de la maquetación y programación web. Facilitándole adquirir nuevos conocimientos mediante el desarrollo de pequeños proyectos que le permitan trabajar las diferentes competencias necesarias.



FORMACIÓN

2017 - [En curso] Centre d'Estudis Sant Francesc STUCOM (360h)
Docencia de la formación profesional para la ocupación

2016 - Centre d'Estudis STUCOM (580h)
Desarrollo de aplicaciones con tecnologías WEB (CP)

2014 - Centre d'Estudis STUCOM (580h)
Confección y publicación WEB (CP)

2013 - Centre d'Estudis PARKER GROUP (420h)
Analista Programador

2006 - Universitat Ramon Llull
Grado en Multimedia



HABILIDADES

Técnicas

| | |
|----------------|-------|
| HTML5 | ★★★★★ |
| CSS3 | ★★★★★ |
| JS / PHP | ★★★★★ |
| Photoshop CC | ★★★★★ |
| Illustrator CC | ★★★★★ |
| DW CC | ★★★★★ |

Personales

| | |
|---------------|-------|
| Comunicación | ★★★★★ |
| Organización | ★★★★★ |
| Determinación | ★★★★★ |
| Compromiso | ★★★★★ |
| Team work | ★★★★★ |



EXPERIENCIA PROFESIONAL

2016 - Emotions AR
Análisis del SDK desarrollado por la empresa, llegando a desarrollar una app beta en android de control de acceso. Estudio de mercado del impacto del uso de la app EmotionsAR en el mundo de las SmartTV

2015 - BarcelonaActiva, Ajuntament de Barcelona
Desarrollo web para l'Associació de Comerciants del Poble-sec. Análisis y estudio de viabilidad de la implantación de un sistema ERP para la gestión de bolsas compostables para los miembros de la asociación.

2014 - ABACUS
Gestión de stock y actualización de los productos para el portal web.

2013 - Puccas Web
Maquetación web y programación en PHP.

2012 - CO&CO
Maquetación web y programación de aplicaciones interactivas Flash.

2007-2006 - Universitat Ramon Llull
Project manager. Planificación y gestión de proyectos interactivos.

2007-2005 - Universitat Ramon Llull, Eng. i Arquitectura La Salle
Docente en el Área de Multimedia impartiendo la asignatura de Flash.