

¿Quién soy?

Me fascinan los juegos de lógica y también los de arcade. Programar es mi pasión.

Mi talento es absorber
información rápidamente
y relacionar conceptos
para encontrar soluciones.
Mi actitud, transmitir
mis hallazgos y
conocimientos de
manera amena y
entretenida promoviendo



Técnicas

Personales

Comunicación ★★★★

Organización ★★★★

Determinación ★★★★

Compromiso ★★★★

Team work ★★★★

PROFESORA DE PROGRAMACIÓN GRISEL RODRÍGUEZ SILVERA

■ astrogris.hello@gmail.com↓ +34 648 908 307

GitHub astrogris.github.io

OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollar cursos de carácter colaborativo dónde acompañar al alumno/s en el proceso de aprendizaje de todo lo relacionado con el ámbito de la maquetación y programación web. Facilitándole adquirir nuevos conocimientos mediante el desarrollo de pequeños proyectos que le permitan trabajar las diferentes competencias necesarias.

🔑 FORMACIÓN

2017 - Centre d'Estudis Sant Francesc CESF STUCOM (360h) Docencia de la formación profesional para la ocupación

2016 - Centre d'Estudis STUCOM (580h)

Desarrollo de aplicaciones con tecnologías WEB (CP)

2014 - Centre d'Estudis STUCOM (580h) Confección y publicación WEB (CP)

2013 - Centre d'Estudis PARKER GROUP (420h) *Analista Programador*

2006 - Universitat Ramon Llull *Grado en Multimedia*

O EXPERIENCIA PROFESIONAL

2019-2017 - Bitendian

Full Stack Developer, manejando cada uno de los aspectos relacionados con la creación y mantenimiento de una aplicación web.

2017 - Grup Pitagora

Desarrollo de la programación didáctica e impartición de un curso de FPO para jóvenes de Páginas web y Apps para móviles en el Centre del Vallés.

2016 - Emotions AR

Análisis del SDK desarrollado por la empresa, llegando a desarrollar una app beta en android de control de acceso.

2015 - Barcelona Activa, Ajuntament de Barcelona Desarrollo web para l'Associació de Comerciants del Poble-sec. Análisis y estudio de viabilidad de la implantación de un sistema ERP para la gestión de bolsas compostables para los miembros de la asociación.

2014 - ABACUS

Gestión de stock y actualización de los productos para el portal web.

2013 - Puccas Web

Maquetación web y programación en PHP.

2012 - CO&CO

Maquetación web y programación de aplicaciones interactivas Flash.

2007-2006 - Universitat Ramon Llull

Project manager. Planificación y gestión de proyectos interactivos.

2007-2005 - Universitat Ramon Llull, Eng. i Arquitectura La Salle Docente en el Área de Multimedia impartiendo la asignatura de Flash.