



¿Quién soy?

Me fascinan los juegos de lógica y también los de arcade. Programar es mi pasión.

Mi talento es absorber información rápidamente y relacionar conceptos para encontrar soluciones. Mi actitud es transmitir mis hallazgos y buscar la mejor vía para resolver las dificultades que se presenten a lo largo del proyecto en beneficio del equipo.

# DEVELOPER

## GRISSEL RODRÍGUEZ SILVERA

 grisel.rodriguez.silvera@gmail.com

 +34 648 908 307

 astrogris.github.io



### OBJETIVO PROFESIONAL

Participar en el desarrollo de proyectos de carácter transversal con un alto grado de motivación en tareas que requieran de desarrollo e investigación, así como aprender y desarrollar nuevos conocimientos.



### FORMACIÓN

**2016** - Centre d'Estudis STUCOM (580h)  
*Desarrollo de aplicaciones con tecnologías WEB (CP)*

**2014** - Centre d'Estudis STUCOM (580h)  
*Confección y publicación WEB (CP)*

**2013** - Centre d'Estudis PARKER GROUP (420h)  
*Analista Programador*

**2006** - Universitat Ramon Llull  
*Grado en Multimedia*



### HABILIDADES

#### Técnicas

HTML5	★★★★★
CSS3	★★★★★
JS / PHP	★★★★★
Photoshop CC	★★★★★
Illustrator CC	★★★★★
DW CC	★★★★★

#### Personales

Comunicación	★★★★★
Organización	★★★★★
Determinación	★★★★★
Compromiso	★★★★★
Team work	★★★★★



### EXPERIENCIA PROFESIONAL

**2016** - Emotions AR  
*Análisis del SDK desarrollado por la empresa, llegando a desarrollar una app beta en android de control de acceso. Estudio de mercado del impacto del uso de la app EmotionsAR en el mundo de las SmartTV*

**2015** - BarcelonaActiva, Ajuntament de Barcelona  
*Desarrollo web para l'Associació de Comerciants del Poble-sec. Análisis y estudio de viabilidad de la implantación de un sistema ERP para la gestión de bolsas compostables para los miembros de la asociación.*

**2014** - ABACUS  
*Gestión de stock y actualización de los productos para el portal web.*

**2013** - Puccas Web  
*Maquetación web y programación en PHP.*

**2012** - CO&CO  
*Maquetación web y programación de aplicaciones interactivas Flash.*

**2007-2006** - Universitat Ramon Llull  
*Project manager. Planificación y gestión de proyectos interactivos.*

**2007-2005** - Universitat Ramon Llull, Eng. i Arquitectura La Salle  
*Docente en el Área de Multimedia impartiendo la asignatura de Flash.*