

利用手順マニュアル

astroll DSC driver

一第1.0版 一

免責事項

本書の内容はすべて日本電気株式会社が所有する著作権に保護されています。

本書の内容の一部または全部を無断で転載および複写することは禁止されています。

本書の内容は将来予告なしに変更することがあります。

日本電気株式会社は、本書の技術的もしくは編集上の間違い、欠落について、一切責任を負いません。

日本電気株式会社は、本書の内容に関し、その正確性、有用性、確実性その他いかなる保証もいたしません。

商標

- ・ LinuxはLinus Torvalds氏の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- ・ Red Hatは、Red Hat, Inc.の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- ・ Apache、Apache Tomcat、Tomcatは、Apache Software Foundationの登録商標または商標です。
- ・ Oracle、MySQLは、Oracle Corporation およびその子会社、関連会社の米国およびその他の国における登録商標です。
- · MariaDBは、MariaDB Foundationの登録商標または商標です。
- ・ DSCは、Microsoft Corporation.の登録商標または商標です。

その他、本書に記載のシステム名、会社名、製品名は、各社の登録商標もしくは商標です。

なお、® マーク、TM マークは本書に明記しておりません。

astroll の正式名称は「astroll IT Automation」になります。

目次

はじ	はじめに4					
1	DSC	driver 概要	6			
2	DSC	driver の特徴	6			
3	DSC	driver でのコンフィグレーション定義	7			
3.	1	DSC 利用での自動化	7			
3.	2	コンフィグレーション定義	8			
3.	3	リソースブロック定義	10			
	(1)	コンフィグ素材ファイルの記述	10			
	(2)	変数名定義	11			
	(3)	資格情報変数名定義	12			
	3.3.1	Import ブロック定義	13			
	(1)	Improt 素材ファイルの記述	13			
	(2)	変数名定義	13			
	3.3.2	コンフィグデータブロック定義	14			
	(1)	コンフィグデータ素材ファイルの記述	14			
	(2)	変数名定義	14			
3.	4	変数の種類				
3.	5	通常変数の抜出および具体値登録				
3.	6	代入値登録による変数の扱い				
4	DSC	driver 利用手順	17			
4.	1	作業フロー	17			
5	機能	説明	20			
5.	1	メニュー画面一覧	20			
5.:	2	基本コンソール	21			
	5.2.1	機器一覧情報				
	5.2.2		23			
	5.2.3	セン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				
5.	3	DSC driver コンソール				
-	5.3.1	インターフェース情報				
	5.3.2	Movement 一覧				
	5.3.3	コンフィグ素材集				
	5.3.4	Import 素材集				
	5.3.5	コンフィグデータ素材集				
	5.3.6	コンノ1 / プラボヤ 来				
	5.3.7	Movement 詳細				
	5.3.8	代入值自動登録設定				
	5.3.9	作業対象ホスト				
	5.3.10					
	5.3.11	作業実行				
	5.3.12	作業状態確認	39			

5.3	.13	3 作業管理	41
5.4		コンフィグ (DSC)の記述	42
5.5		BackYard コンテンツ	42
((1)	変数自動登録設定	42
((2)	代入值自動登録設定	42
((3)	作業インスタンス履歴削除	43
5.6		公開鍵ファイル出カスクリプト使用方法	44
5.7		運用操作	45
5.8		インストール関連	45
5.9		ログレベルの変更	45
5.10		起動周期の変更	47
5.11		メンテナンス方法について	48
5.1	1.1	l Dsc driver 独立型プロセスの起動/停止/再起動	48
5.12		トラブルシューティング	49

はじめに

本書では、astroll DSC driver(以降、DSC driverと略)システムの機能および操作方法について説明します。

なお、本書内に記載されている画面例と実際の画面とは異なることがありますので注意してください。 本書の内容は将来、予告なしに変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

● 関連マニュアル

astroll システムの操作を説明する上で、本書から切り分けて特化して記述すべき事項については、関連マニュアルとして別途作成しています。

- ▶ DSC driver を新規にインストール、またはバージョンアップされる場合 → 『インストールマニュアル(DSC driver)』を参照してください。
- ▶ astroll システムを初めてご利用になる場合 →『ファーストステップガイド』を参照してください。
- ➤ DSC driver の動作環境を構築したい場合
 - → 『システム構成/環境構築ガイド(DSC driver 編)』を参照してください。
- ▶ astroll システムの動作環境を構築したい場合
 - → 『システム構成/環境構築ガイド(基本編)』を参照してください。
- ➤ astroll システムのコンフィグレーション(設定情報)の説明を理解したい場合
 - →『コンフィグレーションガイド』を参照してください。

•astroll 基本機能

マニュアル項目	ステップガイド	インストール	コンフィグレーション	環境構築ガイドシステム構成/	マニアル利用手順	メニュー作成ガイド	リファレンス	サイジング
システム構成	0			0				
サイジング								0
動作環境(インストール前)	0			0				
インストール		0						
コンフィグレーション			0					
利用手順	0				0			
メニュー作成						0		
リファレンス							0	

※○:概要説明 ◎:詳細説明

・オプション機能

マニュアル項目	ステップガイド	マニュアル	コンフィグレーション	環境構築ガイドシステム構成/	マニュアル利用手順	メニュー作成ガイド	リファレンス	ガイド
システム構成	\		\	0			\	
サイジング						\	\	
動作環境(インストール前)				0				
インストール		0						
コンフィグレーション								
利用手順					0			
メニュー作成								
リファレンス	\		\			\	\	\

※○:概要説明 ◎:詳細説明

1 DSC driver 概要

DSC driver は、astroll システムのオプションとして機能し、Windows インフラ環境において、Windows サーバ自身を「あるべき 状態(Desired State)に構成(Configuration)する」ための PF 構築自動化ツールです。

ユーザがあるべき状態を記述したリソースからコンフィグレーションを生成し、生成したコンフィグレーションを実行して Windows サーバをあるべき状態にします。

● システム構成

DSC driver は DSC astroll 機能部と DSC RestAPI に分かれます。 DSC astroll 機能部は、astroll システムと同じサーバで動作します。 DSC RestAPI は、Windows PowerShell 5.1 をコアとする Windows サーバで動作します。 このシステム動作環境は、別資料の『システム構成/環境構築ガイド(DSC driver 編)』を参照してください。

2 DSC driver の特徴

DSC driver の主要機能は次のカテゴリーに分類されます。

- ① Web Web コンテンツ。ブラウザで提供される astroll システム DSC driver 画面。
- ② BackYard Web コンテンツとは独立してサーバ上で動作する常駐プロセス。
- ③ DSC RestAPI astroll システムと DSC を中継する中間プログラム。
- *DSC driver の運用条件は、「システム構成/環境構築ガイド(DSC driver 編)」をご確認ください。

3 DSC driver でのコンフィグレーション定義

3.1DSC 利用での自動化

DSC driver は PowerShell で記述された「Resource (リソース)」とよばれた機能を使用して目的に応じた Resource を導入することで簡単に構成対象を追加できます。

PowerShell は「Resource(リソース)」の仕組みを DSC で扱う MOF(Manegemento Object Format)を生成して実行します。 PowerShell DSC の標準リソースでは以下のリソースが使用できます。

表 3.1-1 Windows PowerShell 5.1 組込リソース

項番	Resource 名称	機能概要
1	Acthive Resource	指定したパスに圧縮(.zip)ファイルの解凍を行う
2	Environment Resource	環境変数を管理する
3	File Resource	ファイルやディクトリを管理する
4	Group Resource	ローカルグループを管理する
	GroupSet Resouce	ローカルグループを管理する
5	Log Resource	コンフィグレーションメッセージのログ
6	Pakege Resource	Windows インストーラや Setup.exe などのパッケージを管理する
7	ProcessSet Resource	Windowd プロセスを管理する
8	Registry Resource	レジストリキーや値を管理する
9	Script Resource	Windows PowerShell スクリプトを実行する
10	Service Resource	サービスを管理する
11	ServiceSet Resource	サービスを管理する
12	User Resource	ローカルユーザを管理する
13	WaitForAll Resource	他のノードの構成への依存関係を管理する
14	WaitForAny Resource	他のノードの構成への依存関係を管理する
15	WaitForSome Resource	他のノードの構成への依存関係を管理する
16	WindowsFeature Resource	Windows 機能と役割を管理する
17	WindowsFeatureSet Resource	Windows 機能と役割を管理する
18	WindowsOptionalFeature	オプション機能を管理する
19	WindowsOptionalFeatureSet	オプション機能を管理する
20	WindowsPackageCab	Windows cabinet (.cab) パッケージを管理する
21	WindowsProcess Resource	Windowd プロセスを管理する

上記以外のカスタムリソースを使用する場合、DSC RestAPI(DSC サーバ)と構成を適用するサーバに対して、使用するカスタムリソースを事前にインストールする必要があります。

3.2コンフィグレーション定義

astroll (DSC)にて使用するコンフィグレーションの形式は図 3.2-1 コンフィグレーション定義の形式に規定する形式でコンフィグレーションを生成、実行します。

- ・コンフィグレーションブロック: DSC(Power Shell)の入力となるブロック
- ・Improt ブロック: PowerShell DSC の標準リソース以外のカスタムリソースを使用する場合、定義するブロック
- ・ノードブロック:一つのノードに対するブロック
- ・リソースブロック: 一つのリソースに対するブロック
- ・コンフィグデータブロック:コンフィグデータを使用する場合、定義するブロック

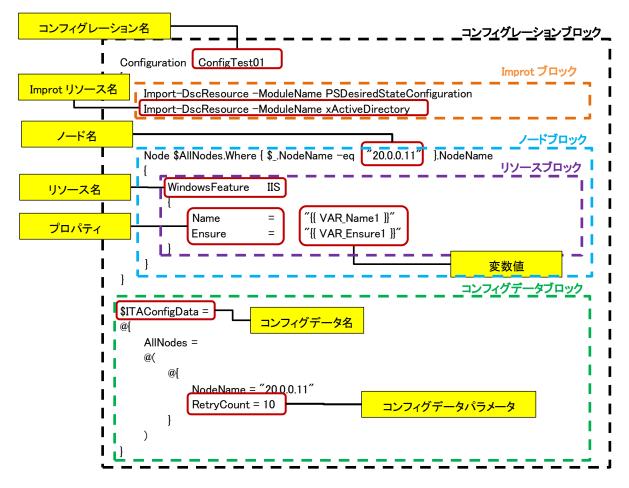


図 3.2-1 コンフィグレーション定義の形式

上記、リソースブロック、Import ブロック、コンフィグデータブロック(一部)については、DSC driver を使用するユーザが定義(ファイルアップロード)し、DSC driver でコンフィグレーションの形式に生成、実行を行います。

表 3.2-1 コンフィグレーションの内容

名称	内容	設定する画面
コンフィグレーション名	DSC(Power Shell)が実行する名称	コンフィグ素材集画面で登録したコンフィグ名を出力
Import リソース名	Import する DSC リソース	Import 素材集画面で登録した Improt 素材を出力
ノード名	ターゲットホストの IP 情報	機器一覧画面で登録 IP アドレスを出力
リソース名	実行するコンフィグのリソース名	コンフィグ素材集画面で登録したリソースファイルの
		コンフィグ名を出力(ユーザが作成したリソースブロッ
		クのコンフィグ名を出力)
プロパティ	リソースに規定してあるプロパティ	コンフィグ素材集画面で登録したリソースファイルを
		出力(ユーザが作成したリソースブロックのコンフィグ
		を出力)
変数値	ユーザが作成する変数値	コンフィグ素材集画面で登録したリソースファイルを
		出力(ユーザが作成したリソースブロックのコンフィグ
		を出力)
コンフィグデータ名	コンフィグデータ名	コンフィグデータ素材集画面で登録したコンフィグデ
		一タ名を出力
コンフィグデータパラメータ	ターゲットノードに対する設定可能な	コンフィグデータ素材集画面で登録したコンフィグデ
	データを定義	ータファイルを出力(ユーザが作成したコンフィグデー
		タを出力)

3.3リソースブロック定義

コンフィグレーションのリソースブロックを定義するために、コンフィグ素材ファイルを作成します。 作成したファイルは「5.3.3 コンフィグ素材集」からアップロードし、astroll (DSC)に登録します。 以下、コンフィグ素材ファイルの記述方法に説明します。

(1) コンフィグ素材ファイルの記述

基本書式については DSC の公式内容を参照してください。 文字コードは、UTF-8 で作成してください。 インデントは 2 倍数で調整してください。 ファイルの拡張子は、「.ps1」で作成してください。

・コンフィグ素材ファイル記述例(ユーザ、グループを登録)

※1 つのファイルに対し、複数のリソースを記述することができます。

(2) 変数名定義

DSC driver では、コンフィグ素材ファイルに記述した変数を astroll の設定画面から指定することができます。 「5.3.10 代入値管理」で入力した代入値を「5.3.11 作業実行」で具体値に変換します。 以下の書式で代入値への置換えとなる変数名をコンフィグ素材ファイルに記述します。

・コンフィグ素材ファイル記述例

```
Exp)
User\triangleastrollSampleUserExample
{
\triangle \triangleUserName\triangle = \triangle ''\{\{\triangle VAR\_UserName \triangle\}\}''
\triangle \triangleEnsure\triangle = \triangle ''\{\{\triangle VAR\_Ensure \triangle\}\}''
\triangle \triangleDisabled\triangle = \triangle \{\{\triangle VAR\_Disabled \Delta\}\}
\triangle \trianglePasswordNeverExpires\triangle = \triangle \{\{\triangle VAR\_PasswordNeverExpires \Delta\}\}
}
\triangle : 半角スペース
```


(留意事項)

プロパティが string 型の場合、コンフィグ素材ファイルに記述する変数名は"{{△VAR_XXX△}}" と""で囲みます。 コンフィグ素材ファイルに記述する変数名を""で囲まなかった場合、具体値を""で 囲む必要があります。

(3) 資格情報変数名定義

リソースで資格情報を使用する場合、以下の書式で置換えとなる資格情報埋込変数名をコンフィグ素材ファイルに記述します。

DSC driver は「5.3.6 資格情報管理」で入力した資格情報を「5.3.11 作業実行」で具体値に変換します。

・コンフィグ素材ファイル記述例

```
Exp)
User\triangleastrollSampleUserExample
{
\triangle \triangleUserName\triangle = \triangle "astrollSampleUser"
\triangle \triangleEnsure\triangle = \triangle "Present"
\triangle \triangleDisabled\triangle = \triangle $false
\triangle \trianglePasswordNeverExpires \triangle = \triangle $true
\triangle \trianglePassword\triangle = \triangle {{\triangleCDT_Password}}}
}
```

```
【コンフィグ素材ファイル説明】

リソース名△名称

―→ リソース名:DSC で利用可能なリソース名
名称:任意の名称(ファイル内で一意となる名称)

―→ リソース設定情報の開始記号
△△プロパティ名△=△[(△CDT_XXX△)]

―→ プロパティ名:リソースに規定しているプロパティ名
{[: 変数名の開始記号
CDT_XXX:資格情報埋込変数名
(資格情報管理に登録している資格情報埋込変数名)
]]: 変数名の終了記号

―→ リソース設定情報の終了記号

△:半角スペース
```

3.3.1 Import ブロック定義

コンフィグレーションの Import ブロックを定義するために、Import 素材ファイルを作成します。 作成したファイルは「5.3.4Import 素材集」からアップロードし、astroll (DSC)に登録します。 以下、コンフィグ素材ファイルの記述方法に説明します。

(1) Improt 素材ファイルの記述

文字コードは、UTF-8 で作成してください。 ファイルの拡張子は、「.ps1」で作成してください。

・Import 素材ファイル記述例(xActiveDirectory、xDNSServer リソースを使用する場合)

Exp)

 $Import-DscResource \triangle-Module Name \triangle x Active Directory \\Import-DscResource \triangle-Module Name \triangle x DNS Server$

△:半角スペース

登録後、コンフィグレーションに PowerShell DSC の標準リソース以外のカスタムリソースが使用できます。
『Import-DscResource -ModuleName PSDesiredStateConfiguration』の記述は DSC driverが出力するので不要です。

(2) 変数名定義

コンフィグ素材ファイルと同様に、Improt素材ファイルに記述した変数を astroll の設定画面から指定することができます。

「5.3.10代入値管理」で入力した代入値を「5.3.11作業実行」で具体値に変換します。

変数名の記述など関しては、「3.3(2)変数名定義」を参照してください。

3.3.2 コンフィグデータブロック定義

コンフィグレーションのコンフィグデータブロックを定義するために、コンフィグデータ素材ファイルを作成します。

(1) コンフィグデータ素材ファイルの記述

文字コードは、UTF-8 で作成してください。 ファイルの拡張子は、「.ps1」で作成してください。

・コンフィグデータ素材ファイル記述例(構成適用後、適用サーバをリブートする場合)

Exp)

RebootNodelfNeeded \triangle = \triangle \$true

△:半角スペース

『INodeName, PSDscAllowPlainTextPassword, CertificateFile, Thumbprint』の記述はDSC driverが出力するので不要です。

(2) 変数名定義

コンフィグ素材ファイルと同様に、コンフィグデータ素材ファイルに記述した変数を astroll の設定画面から指定することができます。

「5.3.10代入値管理」で入力した代入値を「5.3.11作業実行」で具体値に変換します。

変数名の記述など関しては、「3.3(2)変数名定義」を参照してください。

3.4変数の種類

DSC driver では、コンフィグレーション中(コンフィグ素材ファイル、Improt 素材ファイル、コンフィグデータ素材ファイル)の変数を astroll の設定画面から指定することができます。

※設定方法の詳細は「5.3.6 資格情報管理」、「5.3.10 代入値管理」を参照してください。

コンフィグレーション中の変数で、astroll の変数として扱える変数は以下の3種類があります。

種類		指定可能な素材		
	変数名に対して具体値を1つ定		コンフィグ素材	
	コンフィグレーション内(コンフィグ	Import 素材		
 通常変数	ィグデータ素材ファイル)の変数に	ま {{△VAR_xxx△}} で記述してください	コンフィグデータ	
迪吊发 数	△:半角スペース xxx: 半角英数	マ字とアンダースコア(_)	素材	
	※具体値を string 型にする場合	、コンフィグレーション内に記述する変数名		
	は"{{△VAR_XXX△}}" と""で囲	い必要があります。		
	変数名に対して具体値に資格情	報を1つ定義できる変数です。	コンフィグ素材	
資格情報埋込変数		{{△CDT_xxx△}} で記述してください		
	△:半角スペース xxx: 半角英数	(字とアンダースコア(_)		
	TA 独自で定義された変数です。			
	基本コンソールの機器一覧の下	記項目を変数として扱えます。	Import 素材	
	項目名 変数	名	コンフィグデータ	
	ホスト名lo	ginhostname	素材	
	ログインユーザ IDlo	ginuser		
	ログインパスワードlo	ginpassword		
	機器一覧については、「利用手順			
	ださい。			
	作業実行時のディレクトリパスを	下記の変数として扱えます。		
	項目名変数	(名		
	作業ディレクトリパスw	orkflowdir		
astroll 独自変数	作業ディレクトリパス配下にファ			
	データでファイルをダウンロードす			
	• •	ient で共有するディレクトリパスを下記の変		
	数として扱えます。			
	項目名 変数	(名		
	Symphony	ymphony_workflowdir		
	作業ティレクトリバス			
	, , ,	パス配下にファイルを作成することで、各		
	Movement 間でファイルを共有・			
	workflowdirと同じパスが設			
	• • •	、利用手順マニュアル_astroll_基本コンソ		
	ールをご参照ください。			

3.5通常変数の抜出および具体値登録

astroll にアップロードしたコンフィグ素材、Improt 素材、コンフィグデータ素材の資材から変数を抜き出します。 抜き出だした変数は「5.3.10 代入値管理」や「5.3.8 代入値自動登録設定」で具体値を登録します。 登録された変数と具体値は、コンフィグレーションファイルに出力されます。

変数の抜出方法は以下のとおりです。

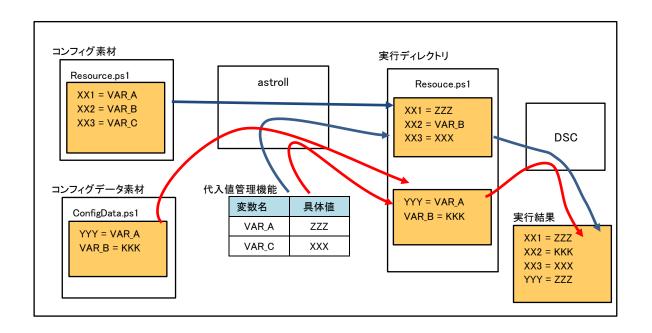
「コンフィグ素材集」、「Import 素材集」、「コンフィグデータ素材」でアップロードした素材より、以下の書式の変数定義を抜き出します。

 $\{\{\Delta VAR_xxx\Delta\}\}$

※ △:半角スペース xxx: 半角英数字とアンダースコア(_)

3.6代入値登録による変数の扱い

コンフィグレーションで定義した変数の値は代入値登録機能により上書きすることができます。コンフィグレーション中の変数と、代入値管理機能で登録した変数の値の関係を、以下の図に示します。



代入値管理機能で登録した変数の値は、元となるコンフィグレーションのコンフィグ素材、コンフィグデータ素材からと変数 定義用ファイルを入力として各ホストに実行されます。

この結果、変数の値の優先順位は以下のようになります。

- ① 代入値管理機能で登録した値
- ② コンフィグレーション中の変数に指定した値

詳細は「5.3.10代入値管理」を参照してください。

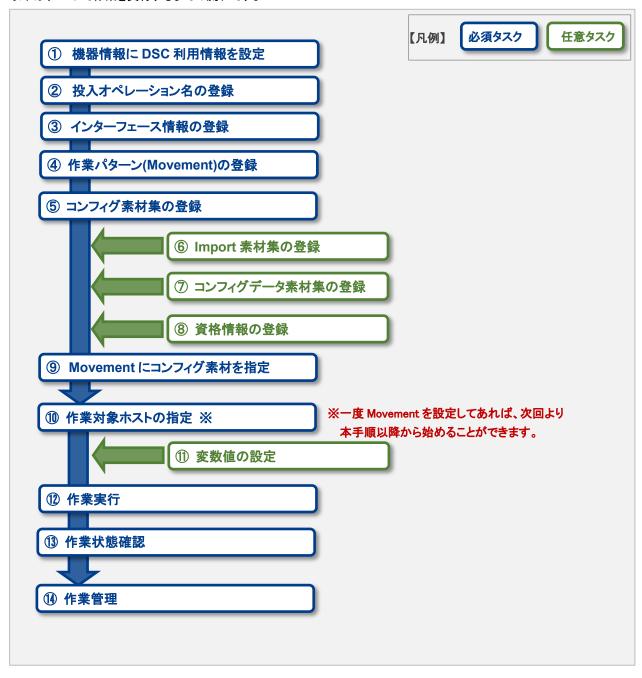
4 DSC driver 利用手順

DSCコンソールの利用について説明します。

4.1作業フロー

DSC コンソールにおける標準的な作業フローは以下のとおりです。 astroll 基本コンソールの利用方法は、「利用手順マニュアル(astroll システム)」を参照してください。

以下は、DSCで作業を実行するまでの流れです。



● 作業フロー詳細と参照先

① 機器情報に DSC 利用情報を設定

astroll 基本コンソールの機器一覧の画面から、各機器に対して DSC 利用情報を設定します。 詳細は「5.2.1 機器一覧情報」を参照してください。

② 投入オペレーション名の登録

astroll 基本コンソールの投入オペレーション一覧の画面から、作業用の投入オペレーション名を登録します。 詳細は「5.2.3 投入オペレーション一覧」を参照してください。

③ インターフェース情報の登録

DSC コンソールのインターフェース情報の画面から、インターフェース情報を登録します。 詳細は「5.3.1 インターフェース情報」を参照してください。

4 作業パターン(Movement)の登録

DSC コンソールの Movement 一覧の画面から、作業用の Movement を登録します。 詳細は「5.3.2 Movement 一覧」を参照してください。

⑤ コンフィグ素材集の登録

DSC コンソールのコンフィグ素材集の画面から、作業で使用するコンフィグ素材を登録します。 詳細は「5.3.3 コンフィグ素材集」を参照してください。

⑥ Import 素材集の登録(必要に応じて実施)

DSC コンソールの Import 素材集の画面から、作業で使用する Improt 素材を登録します。 詳細は「5.3.4 Import 素材集」を参照してください。

⑦ コンフィグデータ素材集の登録(必要に応じて実施)

DSC コンソールのコンフィグデータ素材集の画面から、作業で使用するコンフィグデータ素材を登録します。 詳細は「5.3.5 コンフィグデータ素材集」を参照してください。

⑧ 資格情報の登録(必要に応じて実施)

DSC コンソールの資格情報の画面から、作業で使用する資格情報を登録します。 詳細は「5.3.6 資格情報管理」を参照してください。

9 Movement にコンフィグ素材を指定

DSC コンソールの Movement 詳細の画面から、登録した Movement にコンフィグ素材を指定します。 詳細は「5.3.7Movement 詳細」を参照してください。

① 作業対象ホストの指定

DSC コンソールの作業対象ホストの画面から、作業対象ホストを指定します。 詳細は「5.3.9 作業対象ホスト」を参照してください。

① 変数値の設定(必要に応じて実施)

DSC コンソールの代入値管理の画面から、Movement に登録したコンフィグ素材内で定義した変数の値を設定します。変数を利用していない場合、設定は不要です。 詳細は「5.3.10 代入値管理」を参照してください。

12) 作業実行

DSC コンソールの作業実行の画面から、実行日時、投入オペレーションを選択して設定して処理の実行を指示します。 詳細は「5.3.11 作業実行」を参照してください。

③ 作業状態確認

DSC コンソールの作業状態確認の画面では、実行した作業の状態がリアルタイムで表示されます。また、作業の緊急停止や、実行ログ、エラーログを監視することができます。

詳細は「5.3.12作業状態確認」を参照してください。

14 作業管理

DSC コンソールの作業管理の画面では、実行した作業の一覧が表示され履歴が確認できます。 詳細は「5.3.13 作業管理」を参照してください。

■登録画面項目一覧凡例

次項に記載の登録画面項目一覧表の内容について説明します。

1	2	3	4	5
項目	説明	入力 必須	入力形式	制約事項

①項目

・サブメニュー内の項目名です

②説明

・項目に対する説明です

3入力必須

- ·O:項目に対する内容の入力が必須の項目
- ・・: 項目に対する内容の入力が任意の項目

④入力形式

- ・手動入力:手動での入力が必要な項目
- ・自動入力:自動で内容が入力される項目
- ・チェックボックス:チェックボックス形式の項目
- •ボタン:ラジオボタン形式の項目
- ・リスト選択:リストボックス形式の項目

⑤制約事項

・項目に対する制約事項(文字数制限など)です

5 機能説明

DSC driver が提供する機能(Web)について説明します。

Web が提供するメニュー画面は、Web 機能だけで無く、ログイン等認証に関係する画面もあります。

5.1 メニュー画面一覧

Web メニューの一覧を以下に記述します。

表 5.1-1 DSC driver メニュー/画面一覧

No	メニュー・画面	管理対象					
1	機器一覧	管理対象システム一覧をメンテナンス(閲覧/登録/更新/廃止)します					
2	紐付対象メニュー	代入値自動登録設定と連携する CMDB を管理します					
3	投入オペレーション一覧	投入オペレーション一覧をメンテナンス(閲覧/登録/更新/廃止)できます					
4	インターフェース情報	astroll システム・DSC driver サーバと DSC サーバが共有するディレクトリのパスの及び DSC サ					
4	インダーフェース 軒以	一バへの接続インターフェース情報を管理します					
5	Movement 一覧	Symphony に登録する Movement の一覧を管理します					
6	コンフィグ素材集	コンフィグ素材ファイルを管理します					
7	Improt 素材集	Import 素材ファイルを管理します					
8	コンフィグデータ素材集	コンフィグデータ素材ファイルを管理します					
9	資格情報管理	コンフィグ素材で使用する資格情報と資格情報埋め込み変数を管理します					
10	Movement 詳細	Movement とコンフィグ素材、Improt 素材、コンフィグデータ素材の関連付けを管理します					
11	/ 1.1 左右私参约=0.亡	CMDB のメニューに登録されているオペレーションとホスト毎の項目値を紐付ける Movement と					
11	代入値自動登録設定 	変数を管理します					
12	作業対象ホスト	Movement で使用するホストを管理します					
13	代入値管理	変数の代入値を管理します					
14	作業実行	作業実行する Movement とオペレーションを選択し実行を指示します					
15	作業状態確認	作業実行状態を表示します					
16	作業管理	作業実行履歴を管理します					

[※] DSC RestAPI は、設定等ユーザ操作を行わないため、ここでの説明は省略します。

5.2 基本コンソール

本節では、astroll 基本コンソールでの操作について記載します。

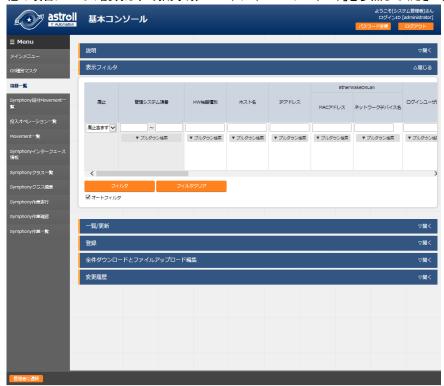
本作業は astroll 基本コンソールマニュアルを参照して、astroll 基本コンソール画面内で作業を実施してください。

5.2.1 機器一覧情報

構成管理対象のホストの情報を登録/更新/廃止を行います。

本書では、DSC driver の動作に必要となる項目(赤枠)について説明します。

他の項目につての説明は、「利用手順マニュアル(astroll システム)」を参照してください。



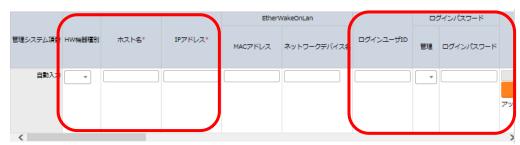


図 5.2-1 機器一覧画面-1

表 5.2-1 機器一覧項目説明-1

NAME AND ADDRESS OF THE PARTY O							
項目		説明	入力	入力形式	制約事項		
			必須				
HW 機器種別		SVを選択します。	0	リスト選択	-		
ホスト名		ホスト名を入力します。	0	手動入力	最大長 128 バイト		
IP アドレス		IP アドレスを入力します。	0	手動入力	最大長 15 バイト		
ログインユーサ	f ID	ログインユーザーID を入力します。	0	手動入力	最大長 30 バイト		
ログイン	管理	DSC から対象ホストへ接続する際にパスワードが必	0	リスト選択	-		
パスワード		要な場合に「●」を選択します。					
	ログインパスワ	管理「●」を選択した場合にログインユーザーID のパ	0	手動入力	最大長 30 バイト		
	ード	スワードを入力します。					

【留意事項】

Web 画面のカラム名の後ろに赤のアスタリスク(*)が付いているカラムが必須入力になりますが、DSC driver を利用する場合には、上記の機器一覧の項目(赤枠)も必須入力になります。未入力で作業実行した場合、想定外 エラーとなる場合があります。



図 5.2-2 機器一覧画面-2

表 5.2-2 機器一覧項目説明-2

項目		説明	入力必須	入力形式	制約事項
DSC 利用	公開鍵ファイル	MOF ファイル作成時、資格情報(パスワード)の暗号化	_	ファイル選択	
情報		を行う場合、公開鍵ファイル出カスクリプトで出力した公			
		開鍵ファイルを入力します。			
		未入力の場合、資格情報の暗号化は行われません。			
		公開鍵ファイル出カスクリプトの使用方法については、			
		「5.6 公開鍵ファイル出力スクリプト使用方法」を参照。			
	サムプリント	MOF ファイル作成時、資格情報(パスワード)の暗号化	-	手動入力	40 バイト
		を行う場合、公開鍵ファイル出カスクリプトで出力したサ			半角英数字
		ムプリントを入力します。			
		未入力の場合、資格情報の暗号化は行われません。			
		公開鍵ファイル出カスクリプトの使用方法については、			
		「5.6 公開鍵ファイル出力スクリプト使用方法」を参照。			

5.2.2 紐付対象メニュー

代入値自動登録設定で連携する CMDB のメニューを登録/更新/廃止を行います。

※CMDBをカスタマイズしたときに、連携できるオプションの機能です。デフォルトでは利用しません。

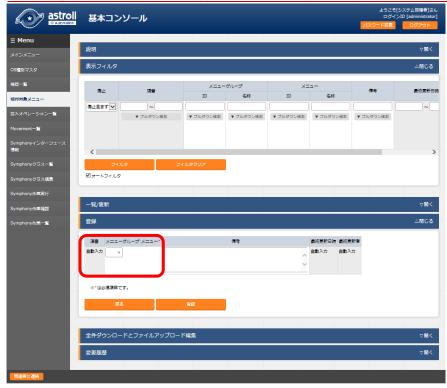


図 5.2-3 紐付対象メニュー画面

表 5.2-3 紐付対象メニュー項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
メニューグループ:	CMDB のメニューが表示されます。	0	リスト選択	_
メニュー	代入値自動登録設定で連携する CMDB のメニューを選択しま			
	す。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

※2 CMDB のメニューグループとメニューの登録が必要です。

メニューグループとメニューの登録についての説明は、「利用手順マニュアル(astroll システム)」を参照してください。

5.2.3 投入オペレーション一覧

オーケストレーターで実行する構成管理対象のホストに対するオペレーションを管理の情報を登録/更新/廃止を行います。

本書では、DSC driver の動作に必要となる項目(赤枠)について説明します。

他の項目につての説明は、「利用手順マニュアル(astroll システム)」を参照してください。

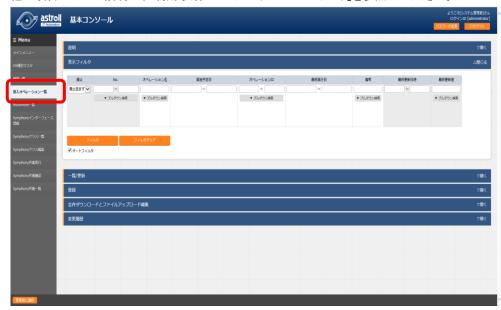


図 5.2-4 サブメニュー画面(投入オペレーション一覧)



図 5.2-5 登録画面(投入オペレーション一覧)

表 5.2-4 登録画面項目一覧(投入オペレーション一覧)

項目	説明	入力	入力形式	制約事項
		必須		
オペレーション名	任意のオペレーション名を登録します	0	手動入力	最大長 128 バイト
実施予定日	オペレーションの実施予定日を入力します ※ここで指定した日付で実際に処理が実行されるわけではありません。 ※実施予定日が設定されているオペレーションに紐づく作業履歴は、指定した保存期間を過ぎると自動で削除されます。	0	手動入力	-
オペレーション ID	オペレーションを識別する一意のIDが自動入力されます	_	自動入力	_
備考	自由記述欄です	_	手動入力	最大長 4000 バイト

5.3 DSC driver コンソール

本節では、DSC driver コンソールでの操作について記載します。

5.3.1 インターフェース情報

astroll システム・DSC driver サーバと DSC サーバが共有するディレクトリのパスの及 DSC サーバへの接続インターフェース情報を登録/更新/廃止を行います。

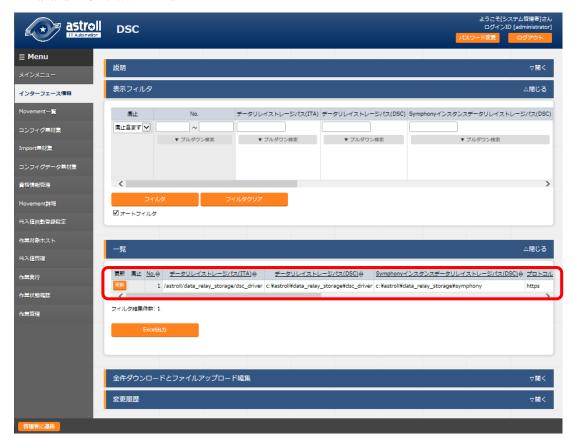


図 5.3-1 インターフェース情報画面

表 5.3-1 インターフェース情報項目説明

項目	説明	入力	入力形式	制約事項
		必須		
データリレイストレージパ	astroll システム・DSC driver サーバから見たディレクトリを入	0	手動入力	最大長 256 バイト
ス(astroll)	カします。			
データリレイストレージパ	DSC RestAPI サーバから見たディレクトリを入力します。	0	手動入力	最大長 256 バイト
ス(DSC)				
プロトコル	http / https のどちらかを入力します。	0	手動入力	説明欄記載のとおり
ホスト	サーバのホスト名(または IP アドレス)を入力します。	0	手動入力	最大長 128 バイト
	HTTPS 通信の場合はホスト名が推奨です。			
ポート	DSC サーバの接続ポートを入力します。通常は HTTPS(443)	0	手動入力	-
	です。			
ACCESS_KEY_ID	DSC サーバ接続時の認証に使用するアクセスキーを入力し	0	手動入力	最大長 64 バイト
	ます。			
SECRET_ACCESS_KEY	DSC サーバ接続時の認証に使用するシークレットアクセス	0	手動入力	最大長 64 バイト
	キーを入力します。			
状態監視周期(単位ミリ	「5.3.12 作業状態確認」で表示されるログのリフレッシュ間隔	0	手動入力	最小値 1000 ミリ秒
秒)	を入力します。通常は 3000 ミリ秒程度が推奨値です。			
進行状態表示行数	「5.3.12 作業状態確認」での進行ログ・エラーログの最大表	0	手動入力	-
	示行数を入力します。通常は 1000 行程度が推奨値です。			
NULL 連携	代入値自動登録設定でパラメータシートの具体値が	0	リスト選択	-
	NULL(空白)の場合に、代入値管理への登録を NULL(空白)			
	の値で行うか設定します。			
	代入値自動登録設定メニューの「NULL 連携」が空白の場合			
	この値が適用されます。			
	・「有効」の場合、パラメータシートの値がどのような値でも			
	代入値管理への登録が行われます。			
	・「無効」の場合、パラメータシートに値が入っている場合の			
	み代入値管理への登録が行われます。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

【留意事項】

インターフェース情報が未登録または、複数レコード登録されている状態で作業実行した場合、作業実行は 想定外エラーとなります。

5.3.2 Movement 一覧

Movement 名の登録/更新/廃止を行います。

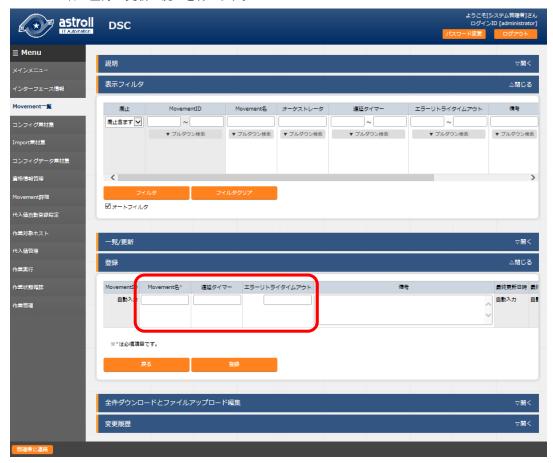


図 5.3-2 Movement 一覧画面

表 5.3-2 Movement 一覧項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
Movement	Movement の名称を入力します。	0	手動入力	最大長 256 バイト
遅延タイマー	Movement が指定期間遅延した場合にステータスを遅延として	_	手動入力	_
	警告表示したい場合に指定期間(1~)を入力します。(単位:分)			
	未入力の場合は警告表示しません。			
エラーリトライタイム	入力した時間の間、Movement でエラーが発生しても、リトライ	_	手動入力	_
アウト	を実施します。(単位:秒)			
	入力した時間を超えてエラーが継続した場合、想定外エラーと			
	します。			
	未入力の場合、エラー発生時、リトライを実施しません。			
	構成を適用するサーバの再起動が必要な場合に入力します。			
	(サーバの再起動を設定する方法は、コンフィグデータの定義			
	を参照)			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

5.3.3 コンフィグ素材集

ユーザが作成したコンフィグ素材の登録/更新/廃止を行います。 コンフィグの記述など関しては、「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。

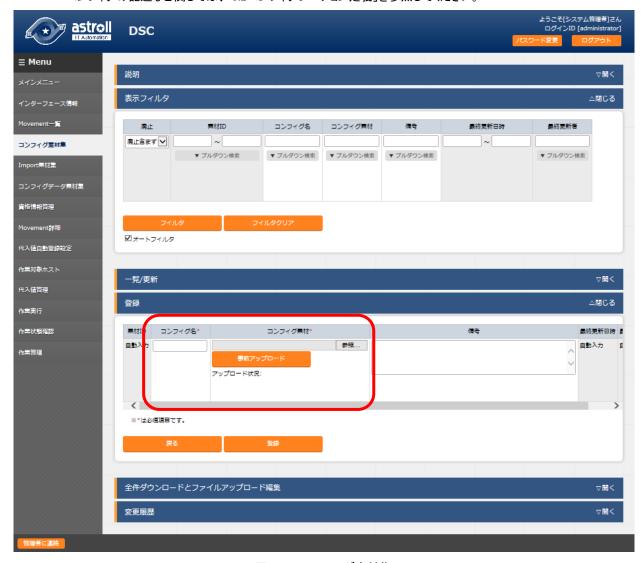


図 5.3-3 コンフィグ素材集画面

表 5.3-3 コンフィグ素材集項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
コンフィグ名	astroll で管理するコンフィグ素材名を入力します。	0	手動入力	最大長 32 バイト
				半角英数字と記号(アン
				ダーバー)
コンフィグ素材	参照ボタンを押下してアップロードするコンフィグを指定しま	0	ファイル選	最大サイズ 20M バイト
	す。		択	
	事前アップロードボタンを押下して指定したコンフィグファイル			
	をアップロードします。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

「登録」の前に、「コンフィグ資材」を「事前アップロード」してください。事前アップロード後、「アップロード状況」にコンフィグのファイル名が表示されたのを確認してから、「登録」ボタンを押してください。



図 5.3-4 コンフィグ素材事前アップロード画面

BackYard 処理でコンフィグファイル内に定義している変数を抜出します。抜出した変数は、「5.3.10 代入値管理」で具体値の登録が可能になります。

抜出すタイミングはリアルタイムではありませんので、「5.3.10代入値管理」で変数が扱えるまでに<u>時間がかかる^{※4}</u>場合があります。

※4「5.10 起動周期の変更「ky_dsc_varsautolistup-workflow/ky_dsc_valautostup-workflow]」の起動周期に依存します。

5.3.4 Import 素材集

ユーザが作成した Import 素材の登録/更新/廃止を行います。 Import 素材の記述など関しては、「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。

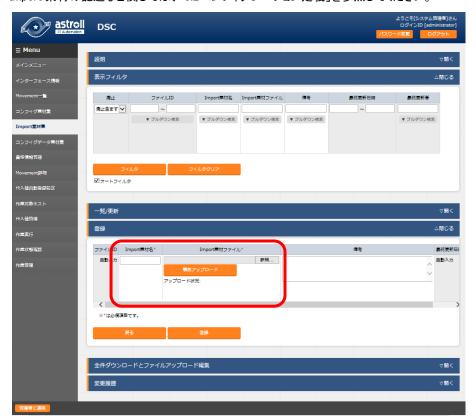


図 5.3-5 Import 素材集画面

表 5.3-4 Improt 素材集項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
Import 素材名	astroll で管理する Import 素材名を入力します。	0	手動入力	最大長 32 バイト
				半角英数字と記号(アン
				ダーバー)
Import 素材ファイル	参照ボタンを押下してアップロードする Import 素材ファイルを	0	ファイル選	最大サイズ 20M バイト
	指定します。		択	
	事前アップロードボタンを押下して指定した Import 素材ファイ			
	ルをアップロードします。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

コンフィグ素材集と同様に、「登録」の前に「コンフィグ資材」を「事前アップロード」してください。事前アップロード後、「アップロード状況」に Improt 素材ファイルのファイル名が表示されたのを確認してから、「登録」ボタンを押してください。

5.3.5 コンフィグデータ素材集

ユーザが作成したコンフィグデータ素材の登録/更新/廃止を行います。 コンフィグデータ素材の記述など関しては、「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。

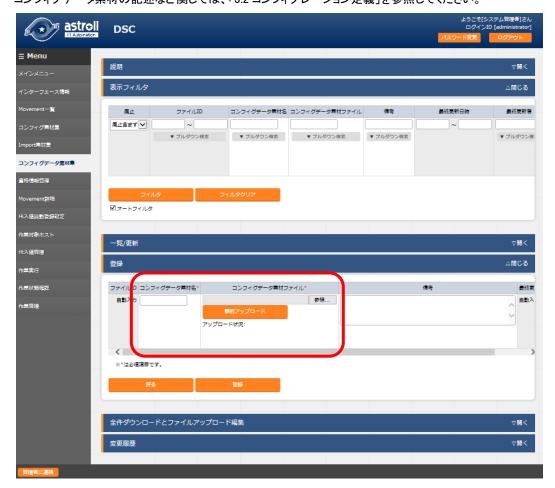


図 5.3-6 コンフィグデータ素材集画面

表 5.3-5 コンフィグデータ素材集項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
コンフィグデータ素	astroll で管理するコンフィグデータ素材名を入力します。	0	手動入力	最大長 32 バイト
材名				半角英数字と記号(アン
				ダーバー)
ンフィグデータ素材	参照ボタンを押下してアップロードするコンフィグデータファイル	0	ファイル選	最大サイズ 20M バイト
ファイル	を指定します。		択	
	事前アップロードボタンを押下して指定したコンフィグデータフ			
	ァイルをアップロードします。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

コンフィグ素材集と同様に、「登録」の前に「コンフィグ資材」を「事前アップロード」してください。事前アップロード後、「アップロード状況」にコンフィグデータのファイル名が表示されたのを確認してから、「登録」ボタンを押してください。

5.3.6 資格情報管理

ユーザが作成したコンフィグデータ素材の登録/更新/廃止を行います。 コンフィグの記述など関しては、「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。

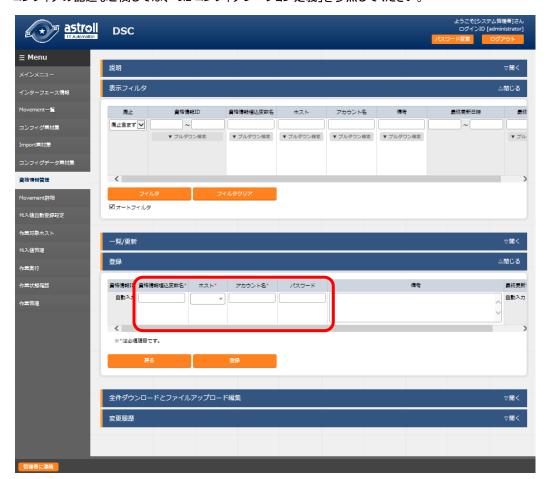


図 5.3-7 資格情報管理画面

表 5.3-6 資格情報管理項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
資格情報埋込変数	コンフィグ素材に記述する埋め込み変数を入力します。	0	手動入力	説明欄記載のとおり
名	変数名は、「CDT_****」形式で入力します。			
	****: 半角英数字とアンダースコア(_)が利用可能です。(最			
	小値:1 バイト、最大値:32 バイト			
ホスト	機器一覧に登録されているホスト名が表示されます。	0	リスト選択	_
	オペレーションに紐付けるホストを選択します。			
アカウント名	資格情報のアカウント名を入力します。	0	手動入力	最大長 32 バイト
パスワード	資格情報のパスワードを入力します。	_	手動入力	最大長 30 バイト
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

5.3.7 Movement 詳細

Movement で実行する素材の登録/更新/廃止を行います。

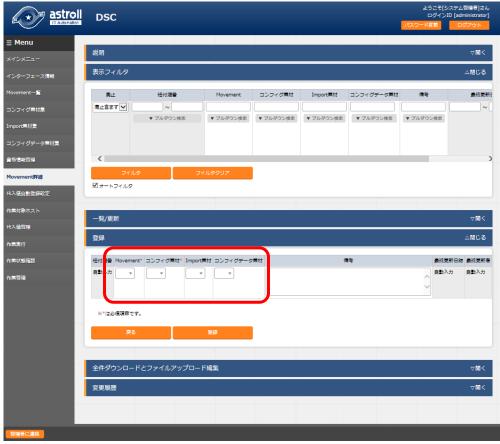


図 5.3-8 Movement 詳細画面

表 5.3-7 Movement 詳細項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
Movement	Movement 一覧で登録した Movement が表示されます。	0	リスト選択	_
	Movement を選択します。			
コンフィグ素材	「5.3.3 コンフィグ素材集」で登録したコンフィグ素材が表示され	0	リスト選択	_
	ます。コンフィグ素材を選択します。			
Import 素材	「5.3.4Import 素材集」で登録した Import 素材が表示されます。	_	リスト選択	_
	Import 素材を選択します。			
	設定した場合、選択した Improt 素材ファイルの内容がコンフィ			
	グレーションファイルに出力されます。			
コンフィグデータ素	「5.3.5コンフィグデータ素材集」で登録したコンフィグデータ素材	_	リスト選択	_
材	が表示されます。コンフィグデータ素材を選択します。			
	設定した場合、選択したコンフィグデータ素材ファイルの内容			
	がコンフィグレーションファイルに出力されます。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

【注意】

Movement に対して複数のコンフィグ素材の登録はできません。

5.3.8 代入値自動登録設定

「5.2.2 紐付対象メニュー」で連携対象とした CMDB のオペレーションとホスト毎の項目の設定値を紐付ける Movement と変数の登録/更新/廃止を行います。登録した情報は内部の処理により代入値管理と作業対象ホストに反映されます。

* astroll DSC ≣ Menu 表示フィルタ 登録方式 ▼ ブルダウン検索 ▼ ブルダウン検索 ▼ ブルダウン検索 ▼ ブルダウン検索 代入值自動登録設定 ☑ォートフィルタ 一覧/更新 パラメータシート IaC容数 メニューグループ:メニュー 項目 Movement* Key変数 Value変数 メニューを選択して下さい「 自動入力 w Movementを選択して下さい Movementを選択して下さい 全件ダウンロードとファイルアップロード編集 ▽開く

※CMDB をカスタマイズしたときに、連携できるオプションの機能。デフォルトでは利用しません。

図 5.3-9 代入値自動登録設定画面

表 5.3-8 代入值自動登録設定項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
次口	נקטום	須	スカルエ	间心中没
メニューグルー	CMDB のメニューが表示されます。	0	リスト選択	_
プ:メニュー	一級の CMDB のメニューを選択します。	O	ラスト医派	
	選択されている CMDB のメニューの項目が表示されます。紐付対象	0	リスト選択	
項目		O	リスト選択	_
	の CMDB のメニューを選択します。		→ L \22.4□	
登録方式	Value 型:項目の設定値を紐付けた変数の具体値とする場合に選択	0	リスト選択	_
	します。			
	Key 型:項目の名称を紐付けた変数の具体値とする場合に選択しま	0	リスト選択	_
	す。			
	項目の設定値が空白の場合は紐付け対象外となります。			
	Key-Value 型:項目の名称(Key)と設定値(Value)を紐付けた変数の具	0	リスト選択	_
	体値とする場合に選択します。			
Movement	Movement 一覧で登録した Movement が表示されます。	0	リスト選択	_
	Movement を選択します。			
Key 変数	Movement 詳細で登録した資材で使用している変数が表示されます。	-	リスト選択	_
	項目の名称を具体値として紐付けたい変数を選択します。			
	登録方式が Key 型か Key-Value 型の場合に必須入力の項目となり			
	ます。			
Value 変数	Movement 詳細で登録した資材で使用している変数が表示されます。	-	リスト選択	_
	項目の値を具体値として紐付けたい変数を選択します。			
	登録方式が Value 型か Key-Value 型の場合に必須入力の項目となり			
	ます。			
NULL 連携	パラメータシートの具体値が NULL(空白)の場合に、代入値管理への	-	リスト選択	-
	登録を NULL(空白)の値で行うか設定します。			
	- ・「有効」の場合、パラメータシートの値がどのような値でも代入値管			
	理への登録が行われます。			
	 ・「無効」の場合、パラメータシートに値が入っている場合のみ代入値			
	管理への登録が行われます。			
	・空白の場合、DSC インターフェース情報の「NULL 連携」の値が適			
	用されます。			
 備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト
				1

代入値自動登録設定で登録した情報は、内部の処理で代入値管理と作業対象ホストへ反映されます。なお、反映のタイミングはリアルタイムではないので、代入値管理と作業対象ホストへの反映までに<u>時間がかかる^{※9}</u>場合があります。

※9「5.10 起動周期の変更「ky_dsc_varsautolistup-workflow/ky_dsc_valautostup-workflow]」の起動周期に依存します。

5.3.9 作業対象ホスト

オペレーションに関連付く Movement とホストの登録/更新/廃止を行います。

作業対象ホストのデータは BackYard 処理で自動更新されます。詳しくは「5.5 BackYard コンテンツ」を参照してください。

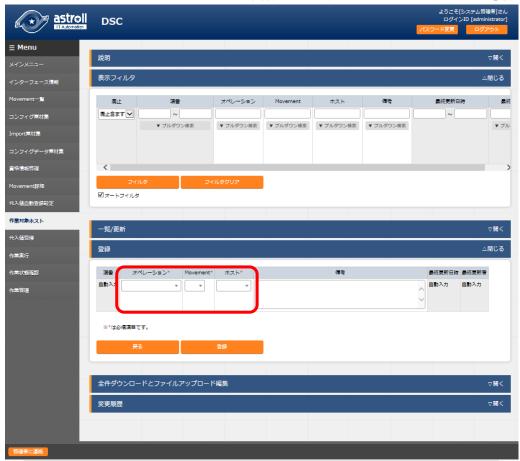


図 5.3-10 作業対象ホスト画面

表 5.3-9 作業対象ホスト項目説明

Francis III Market II Mark				
項目	説明		入力形式	制約事項
		須		
オペレーション	投入オペレーション一覧に登録されているオペレーションが表示さ	0	リスト選択	_
	れます。			
	オペレーションを選択します。			
Movement	Movement 一覧に登録されている Movement が表示されます。 O リスト		リスト選択	-
	オペレーションに紐付ける Movement を選択します。			
ホスト	機器一覧に登録されているホスト名が表示されます。	0	リスト選択	_
	オペレーションに紐付けるホストを選択します。			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

5.3.10代入值管理

オペレーションごとに、対象の Movement で利用されるコンフィグ素材、Improt 素材、コンフィグデータ素材内の変数「VAR_」に代入する具体値をメンテナンス(閲覧/登録/更新/廃止)できます。

登録した変数の情報は作業実行時にコンフィグファイルに出力されます。

代入値管理のデータは BackYard 処理で自動更新されます。詳しくは「5.5 BackYard コンテンツ」を参照してください。

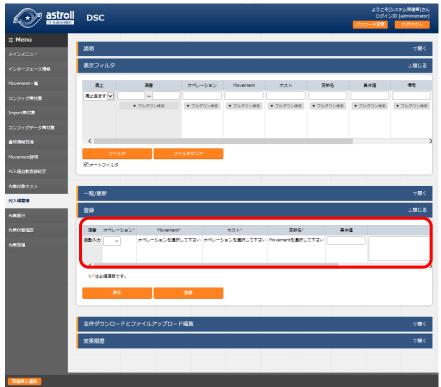


図 5.3-11 代入値管理画面

表 5.3-10 代入值管理項目説明

項目	説明	入力必	入力形式	制約事項
		須		
オペレーション	作業対象ホストに登録されているオペレーションが表示されます。	0	リスト選択	_
	オペレーションを選択します。			
Movement	作業対象ホストに登録されているデータで選択されたオペレーショ	0	リスト選択	_
	ンに紐づくMovement が表示されます。			
	Movement を選択します。			
ホスト	作業対象ホストに登録されているデータで選択されたオペレーショ	0	リスト選択	_
	ンと Movement に紐づくホストが表示されます。			
	ホストを選択します。			
変数名	選択した Movement で Movement 詳細で登録したコンフィグで使用	0	リスト選択	_
	している変数が表示されます。			
	変数を選択します。			
具体値	オペレーション/ Movement/ホストで使用する変数の具体値を入力	0	手動入力	最大長 1024 バイト
	します。			
	(注) 漢字(2パイト文字)は入力しないでください。実行時エラーと			
	なります			
備考	自由記述欄です。	_	手動入力	最大長 4000 バイト

5.3.11 作業実行

作業の実行を指示します。Movement 一覧、オペレーション一覧からそれぞれラジオボタンで選択し、実行ボタンを押すと、「5.3.12 作業状態確認」にジャンプし、実行されます。

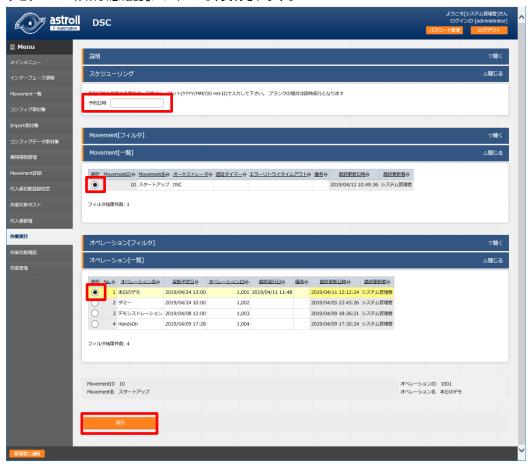


図 5.3-12 作業実行画面

表 5.3-11 作業実行項目説明

項目	説明		入力形式	制約事項
		須		
予約日時	予約日時を設定することで、実行を予約することがきます。		手動入力	
	「予約日時」には、未来の日時のみ登録可能です。			
Movement	Movement 一覧に表示されている Movement を選択します。	0	ボタン	
オペレーション	オペレーション一覧に表示されているオペレーションを選択します。	0	ボタン	
実行	実行ボタンで選択した Movement/オペレーションを実行します。	0	実行ボタン	

5.3.12 作業状態確認

作業の実行状態を監視します。



図 5.3-13 作業状態確認画面

① 作業状態表示

表 5.3-12 作業状態確認項目説明

項目		説明		
作業 No		実行した作業番号を表示します。		
実行種別		「通常」を表示します		
ステータス		実行ログのステータスを表示します。		
実行ユーザ		作業実行メニューより「実行」ボタンを押下した際のログインユーザを表示します。		
	ID	実行した Movement ID を表示します。		
Movement	名称	実行した Movement 名称を表示します。		
	遅延タイマ(分)	実行遅延した場合の遅延時間(分)を表示します。		
	No.	実行したオペレーション No を表示します。		
オペレーション	名称	実行したオペレーション名称を表示します。		
	ID	実行したオペレーション ID を表示します。		
入力データ		作業実行対象の投入データファイル名を表示します。		
出力データ		作業実行対象の結果データファイル名を表示します。		
	予約日時	予約実行した場合の予約時間を表示します。		
作業状況	開始日時	実行開始した開始時間を表示します。		
	終了日時	実行終了した終了時間を表示します。		

② 進行状況(実行ログ)表示

DSC 実行時の実行状況詳細を表示します。

③ 進行状況(エラーログ)表示

ステータスが想定外エラーで終了した場合、Web コンテンツの登録不備が原因であれば、エラーログにメッセージを表示します。

また、DSC RestAPI との通信に失敗した場合にはエラーログにメッセージが表示されません。この場合は、アプリケーションログにエラー情報が記録されます。必要に応じてアプリケーションログを確認下さい。

④ 緊急停止/予約取り消し

「緊急停止」ボタンで構築作業を停止させることができます。

また、実行前の「予約実行」の作業の場合は、「予約取消」ボタンが表示されます。「予約取消」ボタンで予約実行が取り消せます。

⑤ ログ検索

実行ログ、エラーログは、フィルタリングができます。各ログのフィルタのテキストボックスに検索したい文字列を 入力し、「該当行のみ表示」のチェックボックスをチェックすることで該当する行だけを表示します。

実行ログ、エラーログのリフレッシュ表示間隔と最大表示行数を、「5.3.1 インターフェース情報」の「状態監視周期(単位ミリ秒)」と「進行状態表示行数」で設定できます。

⑥ 投入データ

実行したコンフィグなどをダウンロードすることができます。

⑦ 結果データ

実行ログ、エラーログなどをダウンロードすることができます。

5.3.13 作業管理

作業の履歴を閲覧できます。

「作業状態確認」ボタンで、「5.3.12 作業状態確認」にジャンプし、実行状態の詳細を見ることができます。

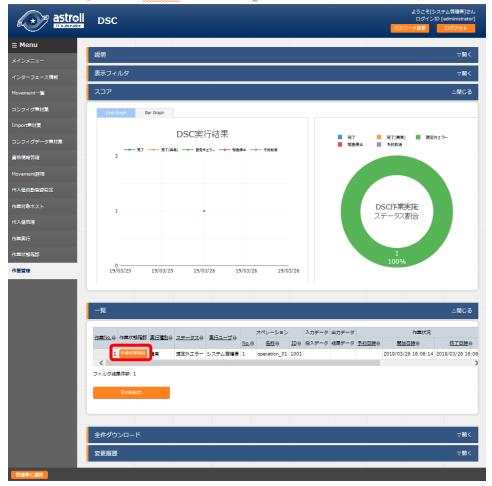


図 5.3-14 作業管理画面

表 5.3-13 作業管理項目説明

項目	説明
作業状態確認	選択した作業 No の作業状態確認ボタンで作業状態確認画面を表示します。

5.4 コンフィグ(DSC)の記述

基本書式については DSC の公式内容を参照してください

文字コードは、UFT-8で作成してください。

コンフィグ(DSC)の記述に関しては、「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。

5.5 BackYard コンテンツ

BackYard コンテンツは以下の3種類があります。

(1) 変数自動登録設定

DSC のコンフィグ素材集でリソース等の資材をアップロードし場合に、アップロードされた資材から変数を抜出ます。

抜出だすタイミングはリアルタイムではありませんので、「5.3.10代入値管理」で変数が扱えるまでに<u>時間がかかる**10</u>場合があります。

① 変数名の一意管理

抜出した変数名は DSC にアップロードされた全資材で一意管理されます。

※10「5.10 起動周期の変更「ky_dsc_varsautolistup-workflow/ky_dsc_valautostup-workflow]」の起動周期に依存します。

(2) 代入値自動登録設定

「5.2.2 紐付対象メニュー」で連携対象とした CMDB のオペレーションとホスト毎の項目の設定値を紐付けた Movement と変数の情報を代入値管理と作業対象ホストに反映されます。

反映のタイミングはリアルタイムではありませんので、「5.3.9 作業対象ホスト」と「5.3.10 代入値管理」の反映までに<u>時間がかかる**1</u>場合があります。

作業対象ホストと代入値管理は複数の操作者が更新を行います。最終更新者が他操作者の場合は反映処理をしません。

代入値自動登録設定のデータを反映したい場合は、代入値管理で該当レコードを廃止にする。他 BackYard 処理で該当レコードの更新を無効にする。などの操作を行ってください。

作業対象ホストと代入値管理への反映ルールを以下に明記します。

① 代入値自動登録に登録されている情報を代入値管理へ反映時

			該当レコードあり			該当レコード
ť	代入値管理 該当レコード		≠具体		体值	
	の状態	なし	=具体値	最終更新者 BackYard 処理 他操作者		廃止中
f	弋入値管理	新規レコード	_	該当レコードの		廃止レコード
	への反映	追加	1	具体値更新	_	復活

該当レコード:オペレーション+ホスト+ Movement+変数名+(メンバー変数)+(代入順序)が同一のレコードの意

② 代入値自動登録に登録されていない情報(代入値管理のみに登録)を代入値管理へ反映時

Alb. 7. Advisor VIII	該当レコードあり		
代入値管理	最終更新者		
の状態	BackYard 処理	他操作者	
代入値管理への反映	該当レコード廃止	_	

③ 代入値自動登録に登録されている情報を作業対象ホストへの反映時

作業対象ホストの状態	該当レコードなし	該当レコードあり	該当レコード廃止中
作業対象ホストへの反映	新規レコード追加	_	廃止レコード復活

該当レコード:オペレーション+ホスト+Movement が同一のレコードの意

④ 代入値自動登録に登録されていない情報(作業対象ホストのみに登録)を作業対象ホストへ反映時

	該当レコードあり		
代入値管理の状態	最終更新者		
	BackYard 処理	他操作者	
代入値管理への反映	該当レコード廃止	-	

⑤ 同一変数に複数の項目の紐付が登録されている場合 代入値管理および作業対象ホストへの反映対象外となります。

※11「5.10 起動周期の変更「ky_dsc_varsautolistup-workflow/ky_dsc_valautostup-workflow]」の起動周期に依存します。

(3) 作業インスタンス履歴削除

astroll 基本コンソールの投入オペレーション一覧に登録されているオペレーションで実施予定日が一定期間経過しているオペレーション ID を「5.3.9 作業対象ホスト」と「5.3.10 代入値管理」で使用しているレコードがある場合、経過日数に応じて削除(物理削除または廃止)します。

下記ファイルに経過日数を登録しています。この日数に応じてレコードが削除(物理削除または廃止)されます。

●経過日数登録ファイル

~/ita-root/confs/backyardconfs/dsc_driver/keep_day_length.txt

●ファイルフォーマット

p1,p2p1:廃止までの日数p2:物理削除までの日数Exp)

廃止までの日数: 30 日 物理削除までの日数: 60 日の場合 30,60

5.6 公開鍵ファイル出カスクリプト使用方法

MOF ファイル作成時、資格情報(パスワード)の暗号化を行う場合、以下の手順で、公開鍵ファイル出力スクリプトを使用して、公開鍵ファイルを作成し、作成したファイルを「5.2.1 機器一覧情報」に登録します。 登録方法は以下の通りです。

① 公開鍵ファイル出力スクリプトの配置

~/ita_install_package/ITA/ita-contents-win/C/inetpub/wwwroot/restapi/dsc_driver フォルダ配下にある、「CreateTagCert.ps1」と「New-SelfSignedCertificateEx.ps1」スクリプトファイルを「5.2.1 機器一覧情報」に登録したWindowsServer 上の任意のフォルダにコピーします。

② 公開鍵ファイルの出力とサムプリントの表示

公開鍵ファイルスクリプトファイルを格納した Windows Server 上で、Power Shell を管理者で実行します。

①にコピーしたフォルダに移動し、以下のコマンドを実行します。

Exp)

PS C:\tmp> .\text{YCreateTagCert.ps1}

Thumbprint Subject

LastWriteTime: 2018/06/04 11:54:15

Length: 784

Name : DscPublicKey.cer

上記コマンド実行後、出力される Thumbprint を「5.2.1 機器一覧情報」から登録します。

③ 公開鍵ファイル出力先フォルダの確認

「cd \$env:temp」、「dir」を実行し、公開鍵ファイルを出力したフォルダを確認します。

Exp)

PS C:\footnote{\text{tmp}} cd \footnote{\text{env:temp}}

PS C:\Users\Administrator.DSC-TEST.014\AppData\Local\Temp\2> dir

ディレクトリ: C:\Users\Administrator.DSC-TEST.014\AppData\Local\Temp\2

上記コマンド確認後、エクスプローラーで出力されたフォルダを開き、「DscPublicKey.cer」ファイルを取得します。 取得したファイルを「5.2.1 機器一覧情報」から登録します。

5.7運用操作

astroll システムを活用する操作はクライアント PC のブラウザ画面からのユーザ利用による入力だけでは無く、システム運用・保守による操作もあります。

用意している運用・保守の操作は次の通りです。

- ●インストール関連
- ●ログレベルの変更
- ●メンテナンス

5.8インストール関連

インストール時の事後作業については、別資料「インストールマニュアル」のを参照してください

5.9ログレベルの変更

astroll システム のプロセスのログレベルの変更方法は次の通りです。 ログレベルを変更できるプロセスには、通常の独立監視プロセスがあります。

- (1) 通常の独立監視プロセス
 - ① RHEL6. xの場合の対象ファイル

~/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_dsc_checkcondition-workflow

ky_dsc_execute-workflow

ky_dsc_varsautolistup-workflow

ky_dsc_valautostup-workflow

ky_dsc_cmdbmenuanalysis-workflow

※ 上記ファイルへのリンクファイルが /etc/init.d に作成されています。これらは削除しないでください。

NORMAL レベル

「LOG_LEVEL='NORMAL'」を有効にします。

ログ出力レベル

- # DEBUG:解析レベルでログ出力
- # NORMAL: クリティカルな場合のみログ出力

#LOG_LEVEL='DEBUG'

LOG_LEVEL='NORMAL'

DEBUG レベル

「LOG_LEVEL='DEBUG'」を有効にします。

- # ログ出力レベル
- DEBUG:解析レベルでログ出力
- # NORMAL: クリティカルな場合のみログ出力

LOG_LEVEL='DEBUG'

#LOG_LEVEL='NORMAL'

② RHEL7. xの場合の対象ファイル

/etc/systemd/system/ky_dsc_execute-workflow.service

 $ky_dsc_check condition-work flow.service$

 $ky_dsc_varsautolistup_workflow.service$

 $ky_dsc_valautostup_workflow.service$

ky_dsc_cmdbmenuanalysis-workflow.service

NORMAL レベル

NORMALを設定にします。

ExecStart=/astroll/ita-root/backyards/common/ky_loopcall-php-procedure.sh /usr/local/bin/php /usr/local/bin/php /astroll/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_dsc_varsautolistup-wo rkflow.php /astroll/ita-root/logs/backyardlogs 60 NORMAL > /dev/null 2>&1

DEBUG レベル

DEBUG を設定にします。

ExecStart=/astroll/ita-root/backyards/common/ky_loopcall-php-procedure.sh /usr/local/bin/php /usr/local/bin/php /astroll/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_dsc_varsautolistup-wo rkflow.php /astroll/ita-root/logs/backyardlogs 60 <u>DEBUG</u> > /dev/null 2>&1

- ※ ログレベル変更は、<u>プロセス再起動(Restart)後に有効になります。</u>再起動については 次節「5.11 メンテナンス方法について」を参照してください。
 - ③ RHEL6. xとRHEL7. xで共通の対象ファイル

~/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_dsc_dataautoclean-workflow.sh「②RHEL6. xの場合の対象ファイル」の設定と同様です。

5.10起動周期の変更

astroll システム のプロセスの起動周期の変更方法は次の通りです。 但し、例外を除き起動周期はデフォルト値の使用をして下さい。 起動周期を変更できるプロセスには、通常の独立監視プロセスのみです。

(1) 通常の独立監視プロセス

① RHEL6. xの場合の対象ファイル

~/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_dsc_checkcondition-workflow

ky_dsc_execute=workflow
ky_dsc_varsautolistup=workflow
ky_dsc_valautostup=workflow.service
ky_dsc_cmdbmenuanalysis=workflow.service

※ 上記ファイルへのリンクファイルが /etc/init.d に作成されています。これらは削除しないでください。

·起動周期の設定

INTERVAL で起動周期を設定します。(単位:秒)

無限ループのインターバル(0 以上を指定、180 未満にすること) INTERVAL=60

① RHEL7. xの場合の対象ファイル

/etc/systemd/system/ky_dsc_execute-workflow.service

ky_dsc_checkcondition-workflow.service ky_dsc_varsautolistup-workflow.service ky_dsc_valautostup-workflow.service ky_dsc_cmdbmenuanalysis-workflow.service

·起動周期の設定

ExecStart の 5 番目のパラメータで設定します。(単位:秒)

ExecStart=/astroll/ita-root/backyards/common/ky_loopcall-php-procedure.sh /usr/local/bin/php /usr/local/bin/php /astroll/ita-root/backyards/dsc_driver/ky_varsautolistup-workflow.php /astroll/ita-root/logs/backyardlogs 60 NORMAL > /dev/null 2>&1

5.11 メンテナンス方法について

5.11.1 Dsc driver 独立型プロセスの起動/停止/再起動

ky_dsc_checkcondition-workflowを例示します。

- ① RHEL6. xの場合
 - ●プロセス起動

\$ service ky_dsc_checkcondition-workflow start ←

●プロセス停止

\$ service ky_dsc_checkcondition-workflow stop ←

●プロセス再起動

\$ service ky_dsc_checkcondition-workflow restart ←

- ② RHEL7. xの場合
 - ●プロセス起動

\$/usr/bin/systemctl start ky_dsc_checkcondition-workflow ←

●プロセス停止

\$/usr/bin/systemctl stop ky_dsc_checkcondition-workflow ←

●プロセス再起動

\$/usr/bin/systemctl restart ky_dsc_checkcondition-workflow ←

同様に、各対象ファイル名に置き換えて起動/停止/再起動を行ってください。

5.12 トラブルシューティング

No	内容
Q-1	日本語を使用してリソースを作成してDSC構築を実行したが、想定外エラーとなる。
A-1	Power Shell を使用して DSC を実行する場合、リソースは半角英数字と半角記号で作成されていなければ実行時エラーが発生します。 「3.2 コンフィグレーション定義」を参照してください。
Q-2	コンフィグ素材集画面のコンフィグ名に日本語が入力できない。
A-2	コンフィグ名は半角英数字と半角記号(アンダーバー)が有効で、それ以外の文字は入力できません。