# Нейросетевой синтез текстур с трендами

Будакян Я.С. Научный руководитель к.т.н., доц. Грачев Е.А.

2017 г.

#### Введение

Задача состоит в синтезе изображений среды, которые будут содержать в себе тренд, т.е. изменение некоторой статистической характеристики. Такими трендами могут быть, например, изменение интенсивности появления частиц среды вдоль изображения, или изменение пористости среды.

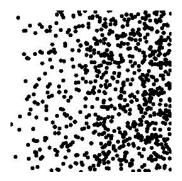


Рис.: Пример текстуры с трендом интенсивности частиц

#### Математическая постановка

С математической точки зрения, задача сводится к синтезу случайного изображения X' (и построению соотвествующей процедуры синтеза), принадлежащему распределению, близкому к желаемому:

$$P_{X'} \approx P_X$$

где  $P_X$  - распределение изображений с трендами, удовлетворяющих следующим ограничениям (для упрощения задачи):

- Это монохромные изображения 256 x 256 пикселей
- ullet Изменяющимся свойством является интенсивность появления частиц  $\lambda$
- Тренд является линейным и направлен вдоль оси х:  $\lambda = \lambda_0 + k x$

Распределение  $P_X$  задается обучающей выборкой.

# Существующие подходы к решению задачи

Есть несколько подходов к решению задач подобного рода:

- 'Классический' статистический подход
- Базовый нейросетевой подход
- Генеративные состязательные сети (GAN)

# 'Классический' статистический подход

- ullet Вводится параметризированное семейство распределений вероятности  $P_{ heta}(x)$
- ullet Параметры heta находятся из обучающей выборки:

$$\mathcal{L}_{\theta}(D) = \prod_{x \in D} P_{\theta}(x)$$

$$\theta^* = \arg\max_{\theta} \mathcal{L}_{\theta}(D)$$

ullet Сгенерировать семпл из  $P_{ heta^*}$ 

Этот подход приводит к проблемам:

- ullet Пространство параметров heta может быть огромной размерности
- Или же известной параметрической модели распределения может вообще не существовать

Простой пример - генерирование человеческих лиц, похожих на реальные: параметрической модели для такой задачи не существует.

### Базовый нейросетевой подход

- ullet Вводится параметризированное семейство распределений вероятности  $P_{ heta}(x)$ 
  - Вводятся скрытые переменные V и функция(нейросеть) для получения x из V (фактически, классификация, развернутая в другую сторону)
- Определяются параметры распределения (т.е. обучение нейросети)
- ullet Генерируются семплы из  $P_{ heta^*}$

Этот подход возможен, однако на практике трудноосуществим.

Изначальная задача: найти процеруду генерирования X' так, чтобы  $P_{X'}pprox P_X.$ Переформулируем:

$$\rho(P_{X'},P_X) \longrightarrow \min_{P_{X'}}$$

 Введем некоторые скрытые переменные с фиксированным распределением, например

$$V \sim U^n[-1,1]$$

• и параметризированную процедуру генерации:

$$X'=g_{\theta}(V)$$

Переформулируем:

$$\rho(P_{X'}, P_X) \longrightarrow \min_{P_{X'}}$$

$$\rho(g_{\theta}(V), P_X) \longrightarrow \min_{g_{\theta}(V)}$$

$$\rho(g_{\theta}(V), P_X) \longrightarrow \min_{a}$$

Остается вопрос: что использовать в качестве метрики похожести двух распределений  $\rho$ , где одно из распределений задано обучающей выборкой.

• В качестве метрики статистической похожести можно использовать loss-функцию обученного классификатора:

$$\rho(P_{X'}, P_X) \longrightarrow \min \Leftrightarrow \mathcal{L} \longrightarrow \max,$$

где  $\mathcal{L}$  - функция потерь обученного классификатора.

- Введем две нейросети:
  - $d_{\zeta}(x)$  классификатор для измерения расстояния, дискриминатор  $g_{\theta}(x)$  сеть, трансформирующая V в X', генератор
- Введем loss-функцию дискриминатора(например, кросс-энтропия):

$$L(X, X') = \frac{1}{2} \mathbb{E}_{x \sim X} I(d_{\zeta}(x), 1) + \frac{1}{2} \mathbb{E}_{x' \sim X'} I(d_{\zeta}(x'), 0) =$$

$$= -\frac{1}{2} (\mathbb{E}_{x \sim X} \log d_{\zeta}(x) + \mathbb{E}_{x' \sim X'} \log(1 - d_{\zeta}(x'))) =$$

$$= -\frac{1}{2} (\mathbb{E}_{x \sim X} \log d_{\zeta}(x) + \mathbb{E}_{v \sim V} \log(1 - d_{\zeta}(g_{\theta}(v)))) =$$

$$= L(\zeta, \theta)$$

Loss-функция обученного классификатора:

$$L^*(\theta) = \min_{\zeta} L(\zeta, \theta)$$

Научный руководитель к.т.н Нейросетевой синтез текстур с трендами

• Соответственно,

$$\begin{split} & \min_{\zeta} L(\zeta, \theta) \longrightarrow \max_{\theta} \\ & \theta^* = \arg\max_{\theta} \left[ \min_{\zeta} L(\zeta, \theta) \right] \end{split}$$

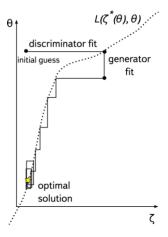
• Определим оптимальный дискриминатор:

$$d^*_{ heta} = d_{\zeta^*( heta)}$$
  $\zeta^*( heta) = rgmin_{\zeta} L(\zeta, heta)$ 

### Обучение GAN

В итоге, процесс обучения принимает следующий вид:

- Обучаем дискриминатор при замороженном генераторе
- Обучаем генератор при 'замороженном' дискриминаторе
- Повторяем много раз



 $\mathsf{Puc.}$ : Схематическое изображение процесса обучения  $\mathsf{GAN}$ 

#### pix2pix GAN

Для решения задачи было попробовано применить модификацию GAN-сети под названием "pix2pix GAN". Для нее функционал потерь выглядит следующим образом:

$$\mathcal{L}(G, D) = \mathcal{L}_{adv}(G, D) + \eta \mathbb{E}_{s_1, s_2, r \sim p_{data}(s_1, s_2, r)}(\parallel r - G(s_1, s_2) \parallel_1)$$

$$\mathcal{L}_{adv}(G, D) = \mathbb{E}_{s_1, s_2, r \sim p_{data}(s_1, s_2, r)} \log D(s_1, s_2, r) + \mathbb{E}_{s_1, s_2 \sim p_{data}(s_1, s_2)} \log(1 - D(s_1, s_2, G(s_1, s_2)))$$

где G, D - генератор и дискриминатор,  $(s_1,s_2,r)$  - тройка изображений (интенсивность слева, справа и реальное изображение с трендом),  $\mathbb{E}_{s_1,s_2,r\sim p_{data}(s_1,s_2,r)}$  - мат. ожидание логарифмического правдоподобия того, что тройка изображений  $(s_1,s_2,r)$  принадлежит вероятностному распределению реальных троек  $p_{data}(s_1,s_2,r)$ , а  $p_{data}(s_1,s_2)$  соответствует распределению реальных изображений  $s_1,s_2$ .

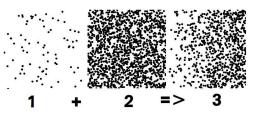


Рис.: Вход и желаемый выход нейросети

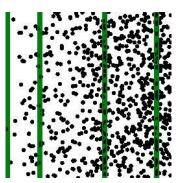
### Критерий качества

После обучения генератора, необходимо проверить, что сгенерированные им изображения действительно имеют искомые характеристики. Для этого нужно ввести специальную метрику, которая будет учитывать наличие в изображении тренда интенсивности частиц. Было решено использовать среднюю плотность черных пикселей в некотором окне, и проходить этим окном по изображению:

$$\xi_k = \frac{1}{Hw} \sum_{i=k}^{k+w} \sum_{j=0}^{255} \left| \frac{x(i,j) - 255}{255} \right|,$$
$$k = \overline{1, W - w + 1}$$

Построив график  $\xi(k)$  можно увидеть, как меняется плотность пикселей и прослеживается ли тренд. В качестве метрики можно взять среднеквадратичную ошибку:

$$\xi = \frac{1}{W - w} \sum_{k=1}^{W - w + 1} (\xi_k - \xi_{0k})^2,$$



где  $\xi_{ok}$  -  $\xi_k$ , усредненное по примерам из обучающей выборки

Результаты, графики

# Графики-2

# Выводы