

Inovação e Tecnologia

3º Tech



Conceitos de inovação



- Disrupção (“virada de chave”)
- Ciclo de vida das inovações tecnológicas
- Impactos sociais e econômicos da tecnologia (discussão em classe)
- Seminários

Internet das Coisas (IoT)

- Principais aplicações
- Projeto prático de IoT



AR e VR



- Realidade Aumentada (AR) e Realidade Virtual (VR)
- Aplicações no desenvolvimento de produtos

Edge Computing

- Computação de Borda (Edge Computing)
- Integração com IoT e análise de dados



IA generativa

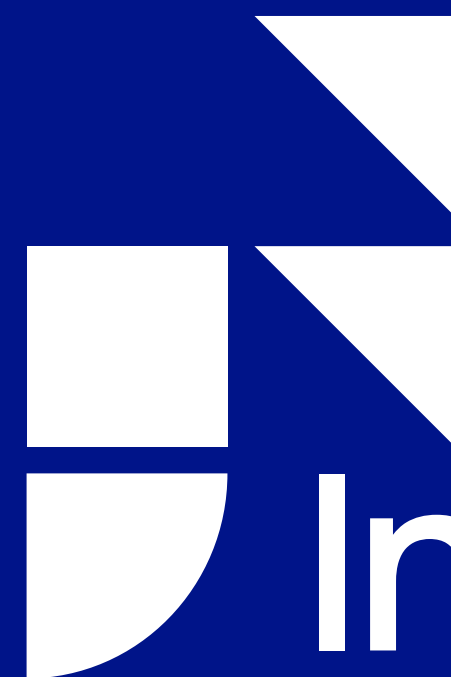
- Engenharia de Prompt
- Alucinações
- Aplicações e implicações
- Projeto prático com IA generativa



IA generativa

- Engenharia de Prompt
- Alucinações
- Aplicações e implicações
- Projeto prático com IA generativa
- Criação de sistemas usando APIs de LLMs





Instituto
J&F Centro de
Educação para
os Negócios