

FDU 数值算法 2. 稠密线性最小二乘问题的解法

本文根据邵老师授课内容整理而成，并参考了以下教材：

- 数值线性代数 (第二版) 徐树方, 高立, 张平文 第 3 章
- Applied Numerical Linear Algebra (James W. Demmel) 第 3 章
- Iterative Methods for Sparse Linear Systems (2nd Edition, Yousef Saad) 第 1 章
- Matrix Computations (4th Edition, G. Golub, C. Van Loan) 第 6, 9 章

欢迎批评指正！

2.1 线性最小二乘问题

2.1.1 基本定义

最小二乘问题 (Least Squares) 多产生于数据拟合问题。

给定 m 个点 t_1, \dots, t_n 和观测数据 y_1, \dots, y_m 以及 n 个已知函数 $\phi_1(\cdot), \dots, \phi_n(\cdot)$

考虑 ϕ_i 的线性组合 $f(x; t) = \sum_{k=1}^n x_k \phi_k(t)$,

我们希望它在点 t_1, \dots, t_n 上能最佳地逼近 y_1, \dots, y_m

为此我们定义残差 $r_i(x) = y_i - f(x; t_i) = y_i - \sum_{k=1}^n x_k \phi_k(t_i)$ ($i = 1, \dots, m$)

并定义以下记号：

$$A = [\phi_1(t), \dots, \phi_n(t)] = \begin{bmatrix} \phi_1(t_1) & \cdots & \phi_n(t_1) \\ \vdots & & \vdots \\ \phi_1(t_m) & \cdots & \phi_n(t_m) \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} \quad x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad r(x) = \begin{bmatrix} r_1(x) \\ \vdots \\ r_m(x) \end{bmatrix}$$

因此 $r(x) = b - Ax$

- 当 $m = n$ 时，我们通常可以要求 $r(x) = 0$ ，即等价于求解线性方程组 $Ax = b$
- 当 $m > n$ 时， $r(x) = 0$ 通常是无解的 (它称为**超定方程组**或**矛盾方程组**)
此时我们只能要求残差向量 $r(x)$ 在某种范数意义下最小，
而线性最小二乘问题就是要求残差向量 $r(x)$ 在 2 范数意义下最小。

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 我们称 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|r(x)\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\|_2$ 为**最小二乘问题**。

最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$ 的解 x_{ls} 称为线性方程组 $Ax = b$ 的**最小二乘解**。

- 除非另有规定，本课程中我们**默认假设** $\text{rank}(A) = n < m$ 。
后面我们可以看到这个假设保证了最小二乘解的唯一性。
- 在我们的假设中，残差向量 $r(x)$ 线性地依赖于 x ，因此称为**线性最小二乘问题**。
更一般地，若 $r(x)$ 非线性地依赖于 x ，则称其为非线性最小二乘问题。

另一种视角：

考虑线性方程组 $Ax = b$

假设 $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ 的奇异值分解为 $A = U\Sigma V^H$ ，其中 Σ 的结构为：

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \Sigma_r & 0_{r \times (n-r)} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix} \text{ where diagonal matrix } \Sigma_r \succ 0$$

则线性方程组 $Ax = b$ 可化为：

$$Ax = U\Sigma V^H x = b$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\text{denote } y := V^H x$$

$$\Sigma y = U^H b = c$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} \Sigma_r & 0_{r \times (n-r)} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

显然当且仅当 $c_2 = 0_{m-r}$ 时上述方程组有解，解的结构为：

$$\begin{cases} y_1 = \Sigma_r^{-1} c_1 \\ y_2 \in \mathbb{C}^{m-r} \end{cases}$$

其中 $y_1 = \Sigma_r^{-1} c_1$ 和 $y_2 \in \mathbb{C}^{m-r}$ (不严格地来讲) 分别负责特解和通解。

当 $c_2 = 0_{m-r}$ 时，上述方程组无解，我们转而估计残差的 l_2 范数 $\|b - Ax\|_2$ ：

$$\begin{aligned} \|b - Ax\|_2^2 &= \|b - U\Sigma V^H x\|_2^2 \\ &= \|U^H b - \Sigma V^H x\|_2^2 \quad (\text{note that } \begin{cases} c = U^H b \\ y = V^H x \end{cases}) \\ &= \|c - \Sigma y\|_2^2 \\ &= \left\| \begin{bmatrix} c_1 - \Sigma_r y_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \right\|_2^2 \\ &= \|c_1 - \Sigma_r y_1\|_2^2 + \|c_2\|_2^2 \\ &\geq \|c_2\|_2^2 \end{aligned}$$

上述不等式当且仅当 $c_1 = \Sigma_r y_1$ (即 $y_1 = \Sigma_r^{-1} c_1$) 时取等 (这预示着最小二乘解是一定存在的). 因此 $\|c_1 - \Sigma_r y_1\|_2^2$ 我们是管得了的，而 $\|c_2\|_2^2$ 我们是管不了的。

奇异值分解作为理论分析的强力手段可以让我们看得更清楚，但实际应用中它还是太昂贵了。

我们发现 V 仅用于 $y = V^H x$ 的变量替换，它不需要是酉矩阵，

但最小二乘的变换中我们用到了 l_2 范数的酉不变性，因此 U 必须是一个酉矩阵。

我们想到用 QR 分解代替奇异值分解来求解最小二乘问题，参见 2.3.1 节的内容。

2.1.2 最小二乘解

我们首先介绍一下线性方程组 $Ax = b$ 的基本性质。

(数值线性代数, 定理 3.1.1)

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 记 $A = [a_1, \dots, a_n]$

$Ax = b$ 有解的充要条件是 $\text{rank}([A, b]) = \text{rank}(A)$ ，即 $b \in \text{Range}(A)$

- **必要性:**

若 $Ax = b$ 存在解 x_0 ，则 $b \in \text{Range}(A)$ ，说明 $\text{rank}([A, b]) = \text{rank}(A)$

- **充分性:**

若 $\text{rank}([A, b]) = \text{rank}(A)$ ，则 $b \in \text{Range}(A)$

即存在 $c_1, \dots, c_n \in \mathbb{R}$ 使得 $b = \sum_{i=1}^n c_i a_i$

令 $x_0 = (c_1, \dots, c_n)^T$ ，即有 $b = Ax$ 成立，表明 $Ax = b$ 有解。

(数值线性代数, 定理 3.1.2)

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 记 $A = [a_1, \dots, a_n]$

若 x_0 是 $Ax = b$ 的任意给定的解，则 $Ax + b$ 的解集为 $x_0 + \text{Ker}(A) = \{x_0 + x : Ax = 0_m\}$

- 这个定理表明:

只要知道了 $Ax = b$ 的一个解，便可以对 $\text{Ker}(A)$ 位移得到 $Ax = b$ 的全部解。

因此 $Ax = b$ 存在唯一解，当且仅当 $\begin{cases} b \in \text{Range}(A) \\ \text{Ker}(A) = \{0_n\} \end{cases}$

- **证明:**

一方面，对于任意 $y \in x_0 + \text{Ker}(A)$ ，

我们有 $Ay = A(x_0 + y - x_0) = Ax_0 + A(y - x_0) = b + 0_m = b$ ，

表明 y 是 $Ax = b$ 的解。

另一方面，对于 $Ax = b$ 的任意解 y ，

我们有 $A(y - x_0) = Ay - Ax_0 = b - b = 0_m$ ，

说明 $y - x_0 \in \text{Ker}(A)$ ，即有 $y \in x_0 + \text{Ker}(A)$

综上所述， $Ax + b$ 的解集为 $x_0 + \text{Ker}(A)$

下面我们讨论最小二乘解的存在性和唯一性问题.

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$

向量 $b \in \mathbb{R}^m$ 可以唯一地分解为 $\begin{cases} b = b_1 + b_2 \\ b_1 \in \text{Range}(A) \quad (\mathbb{R}^m = \text{Range}(A) \oplus \text{Range}(A)^\perp) \\ b_2 \in \text{Range}(A)^\perp \end{cases}$

当 x 取遍 \mathbb{R}^n 时, $y = Ax$ 会取遍整个 $\text{Range}(A)$

当残差向量 $r = b - y = b - Ax$ 垂直于 $\text{Range}(A)$, 即 $r = b_2 \in \text{Range}(A)^\perp$ 时, $\|b - y\|_2$ 达到极小.

此时 $y_{\min} = b_1$, 对应的残差向量 $b_2 = b - y_{\min}$

有了 y_{\min} , 只要求解 $Ax = y_{\min}$ 即可得到最小二乘解 x_{ls}

(数值线性代数, 定理 3.1.3)

线性最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$ 的解总是存在的.

最小二乘解唯一的充要条件是 $\text{Ker}(A) = \{0_n\}$

- 记最小二乘解集 $\mathcal{X}_{\text{ls}} := \arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\|_2^2$, 由上述定理可知 \mathcal{X}_{ls} 总是非空的.

除非另有规定, 本课程中我们默认假设 $\text{rank}(A) = n < m$.

这个假设保证了 $\begin{cases} \text{Range}(A) = \mathbb{R}^m \\ \text{Ker}(A) = \{0_n\} \end{cases}$, 即保证了 \mathcal{X}_{ls} 只有唯一的元素.

在此假设下, 我们记这个唯一的最小二乘解为 x_{ls}

- 证明:**

向量 $b \in \mathbb{R}^m$ 可以唯一地分解为 $\begin{cases} b = b_1 + b_2 \\ b_1 \in \text{Range}(A) \quad (\mathbb{R}^m = \text{Range}(A) \oplus \text{Range}(A)^\perp) \\ b_2 \in \text{Range}(A)^\perp \end{cases}$

于是对于任意 $x \in \mathbb{R}^n$, 都有 $b_1 - Ax \in \text{Range}(A)$, 从而有:

$$\begin{aligned} \|r(x)\|_2^2 &= \|b - Ax\|_2^2 \\ &= \|(b_1 - Ax) + b_2\|_2^2 \quad (b_1 - Ax \perp b_2) \\ &= \|b_1 - Ax\|_2^2 + \|b_2\|_2^2 \end{aligned}$$

根据 $b_1 \in \text{Range}(A)$ 可知 $Ax = b_1$ 是可解的

因此 $\|b_1 - Ax\|_2^2 \geq 0$, 当且仅当 x 是 $Ax = b_1$ 的解时取等.

于是我们有 $\|r(x)\|_2^2 \geq \|b_2\|_2^2$, 当且仅当 x 是 $Ax = b_1$ 的解时取等.

所以最小二乘解总是存在的, 其唯一的充要条件是 $\text{Ker}(A) = \{0_n\}$.

(数值线性代数, 定理 3.1.4)

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 考虑线性最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$

$x \in \mathcal{X}_{\text{ls}}$ 当且仅当 $A^T Ax = A^T b$

- 向量 $b \in \mathbb{R}^m$ 可以唯一地分解为 $\begin{cases} b = b_1 + b_2 \\ b_1 \in \text{Range}(A) \quad (\mathbb{R}^m = \text{Range}(A) \oplus \text{Range}(A)^\perp) \\ b_2 \in \text{Range}(A)^\perp \end{cases}$

- 必要性证明:**

若 $x \in \mathcal{X}_{\text{ls}}$, 则我们有 $Ax = b_1$ 成立, 于是 $r(x) = b - Ax = b - b_1 = b_2 \in \text{Range}(A)^\perp = \text{Ker}(A^T)$

因此 $A^T r(x) = A^T(b - Ax) = 0$, 即有 $A^T Ax = A^T b$

- 充分性证明:**

若 $A^T Ax = A^T b$, 则对于任意 $y \in \mathbb{R}^n$ 有:

$$\begin{aligned} \|b - A(x + y)\|_2^2 &= \|b - Ax\|_2^2 - 2y^T A^T(b - Ax) + \|Ay\|_2^2 \\ &= \|b - Ax\|_2^2 + \|Ay\|_2^2 \\ &\geq \|b - Ax\|_2^2 \end{aligned}$$

即有 $x \in \mathcal{X}_{\text{ls}}$ 成立.

方程组 $A^T Ax = A^T b$ 称为最小二乘问题的**正则化方程组**或**法方程组**,

它是一个含有 n 个变量和 n 个方程的线性方程组.

在 A 列线性无关 (即 $\text{Range}(A) = \mathbb{R}^n$) 的条件下, $A^T A$ 是正定阵,

因此我们可以根据 **Cholesky 分解 (平方根法)** 求解方程组 $A^T Ax = A^T b$

这样我们就得到了求解最小二乘问题最古老的算法——**正则化方法**.

- 计算 $\begin{cases} C = A^T A \\ d = A^T b \end{cases}$

值得注意的是, 在 $C = A^T A$ 的计算中, 若不使用足够的精度, 则矩阵 A 的一些信息可能会丧失.

- 使用平方根法计算 C 的 Cholesky 分解 $C = LL^T$
- 求解三角方程组 $\begin{cases} Ly = d \\ L^T x = y \end{cases}$

注意正则化方程组 $A^T Ax = A^T b$ 的解 x 可以表示为 $x = (A^T A)^{-1} A^T b$

我们定义 $A^\dagger = (A^T A)^{-1} A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$ (它是 A 的 **Moore-Penrose 广义逆** 的特殊情况)

在 A 列线性无关 (即 $\text{Range}(A) = n$) 的条件下, A^\dagger 满足 Penrose 方程组 $\begin{cases} AXA = A \\ XAX = X \\ (AX)^T = AX \\ (XA)^T = XA \end{cases}$

于是这个解又可以记为 $x = A^\dagger b$

下面的定理给出了 b 的扰动引起的最小二乘解 x 的相对误差的界.

(A, b 的同时扰动对最小二乘解 x 的影响是一个非常复杂的问题, 我们不进行讨论)

(数值线性代数, 定理 3.1.5)

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 考虑线性最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$ (默认假设 $\text{rank}(A) = n < m$)

假定 b 有扰动 δb 且 $\begin{cases} x = \arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|b - Ax\|_2^2 \\ x + \delta x = \arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|(b + \delta b) - Ax\|_2^2 \end{cases}$

即有 $\begin{cases} x = A^\dagger b \\ x + \delta x = A^\dagger(b + \delta b) \end{cases}$

设 b_1 和 \tilde{b}_1 分别是 b 和 $b + \delta b$ 在 $\text{Range}(A)$ 上的正交投影.

若 $b_1 \neq 0_m$, 则 $\frac{\|\delta x\|_2}{\|x\|_2} \leq \kappa_2(A) \frac{\|b_1 - \tilde{b}_1\|_2}{\|b_1\|_2}$ (其中 $\kappa_2(A) = \|A\|_2 \|A^\dagger\|_2$ 是广义条件数)

• **证明:**

在 $\text{rank}(A) = n < m$ 的假设下, $A^T A$ 正定.

因此 $\text{Ker}(A^\dagger) = \text{Ker}((A^T A)^{-1} A^T) = \text{Ker}(A^T) = \text{Range}(A)^\perp$

于是我们有 $\begin{cases} A^\dagger b = A^\dagger b_1 \\ A^\dagger(b + \delta b) = A^\dagger \tilde{b}_1 \end{cases}$

从而有:

$$\begin{aligned} \|\delta x\|_2 &= \|A^\dagger b - A^\dagger(b + \delta b)\|_2 \\ &= \|A^\dagger b_1 - A^\dagger \tilde{b}_1\|_2 \\ &\leq \|A^\dagger\|_2 \|b_1 - \tilde{b}_1\|_2 \end{aligned}$$

若 x 是最小二乘解, 则我们有 $Ax = b_1$ 成立, 即有 $\|b_1\|_2 = \|Ax\|_2 \leq \|A\|_2 \|x\|_2$

联立 $\begin{cases} \|\delta x\|_2 \leq \|A^\dagger\|_2 \|b_1 - \tilde{b}_1\|_2 \\ \|x\|_2 \geq \frac{\|b_1\|_2}{\|A\|_2} \end{cases}$ 即得 $\frac{\|\delta x\|_2}{\|x\|_2} \leq \|A\|_2 \|A^\dagger\|_2 \frac{\|b_1 - \tilde{b}_1\|_2}{\|b_1\|_2}$

• 这个定理表明:

只有 b 在 $\text{Range}(A)$ 上的投影 b_1 的变化会对最小二乘解产生影响.

此外, 该影响的敏感性依赖于**最小二乘问题的条件数** $\kappa_2(A) = \|A\|_2 \|A^\dagger\|_2$.

若 $\kappa_2(A)$ 很小, 则我们称该最小二乘问题是良态的; 否则称为病态的.

下面的定理给出了 $\kappa_2(A) = \|A\|_2 \|A^\dagger\|_2$ 与 $\kappa_2(A^T A)$ 之间的关系.

(数值线性代数, 定理 3.1.6)

若 A 列线性无关 (这保证了 $A^\dagger = (A^T A)^{-1} A^T$), 则 $(\kappa_2(A))^2 = \kappa_2(A^T A)$

• **证明:**

根据谱范数的性质, 我们有 $\begin{cases} \|A\|_2^2 = \|A^T A\|_2 \\ \|A^\dagger\|_2^2 = \|A^\dagger (A^\dagger)^T\|_2 = \|(A^T A)^{-1}\|_2 \end{cases}$

于是 $(\kappa_2(A))^2 = \|A\|_2^2 \|A^\dagger\|_2^2 = \|A^T A\|_2 \|(A^T A)^{-1}\|_2 = \kappa_2(A^T A)$

• 这个定理表明:

最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$ 化为正则化方程 $(A^T A)x = A^T b$ 会导致条件数变为原来的平方.

这增加了求解过程对舍入误差的敏感性.

因此在使用正则化方法时, 要特别注意这一点.

2.2 初等正交变换

为给出求解最小二乘问题的更实用的算法，我们来介绍两个最基本的初等正交变换。
它们是数值线性代数中许多重要算法的基础。

邵老师提到的一些有趣的事实：

- 行列式等于 1 的就是旋转变换，行列式等于 -1 的就是镜像变换 (偶数次镜像变换的复合就是旋转变换)
- 一次空间旋转 (由行列式为 1 的 3 阶方阵表示) 可以分解为三次平面旋转 (由行列式为 1 的 2 阶方阵表示)
- 旋转变换的本身可以不断逼近单位阵 (而镜像变换做不到)，这在矩阵序列收敛中非常有用。

2.2.1 Householder 变换

回顾 Gauss 变换：

$$l_k = \frac{1}{x_k} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ x_{k+1} \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad L_k = I - l_k e_k^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & -\frac{x_{k+1}}{x_k} & 1 & & \\ & & \vdots & & \ddots & \\ & & -\frac{x_n}{x_k} & & & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow L_k x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_k \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

初等下三角阵 L_k 可将 x 的第 $k+1$ 个至第 n 个分量置为零 (前提是 $x_k \neq 0$)

现在我们来讨论如何求一个初等正交矩阵，来代替 Gauss 变换矩阵的功能。
这样，一个矩阵的上三角化任务便可以由一系列的初等正交变换来完成。

(Householder 变换)

设 $w \in \mathbb{R}^n$ 为单位向量 ($\|w\|_2 = 1$)，

我们定义对应的 Householder 变换 $H := I - 2ww^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (又称初等反射矩阵或镜像变换)

(Householder 变换的基本性质, 数值线性代数, 定理 3.2.1)

设 $H = I - 2ww^T$ 是单位向量 w 对应的 Householder 变换，则我们有：

- **(对称性)** $H^T = H$
 $H^T = (I - 2ww^T)^T = I - 2ww^T = H$
- **(正交性)** $H^T H = I$
 $H^T H = H^2 = (I - 2ww^T)^2 = I - 4ww^T + 4ww^T ww^T = I - 4ww^T + 4 \cdot 1 \cdot ww^T = I$
- **(对合性)** $H^2 = I$
 $H^2 = H^T H = I$
- **(反射性)** 对于任意 $x \in \mathbb{R}^n$ ， Hx 是 x 关于 w 的垂直超平面 $\text{span}\{w\}^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : w^T x = 0\}$ 的镜像。
 x 可分解为 $\begin{cases} x = x_1 + x_2 \\ x_1 \in \text{span}(w) \\ x_2 \in \text{span}(w)^\perp \end{cases}$ (于是有 $\begin{cases} \exists \alpha \in \mathbb{R} \text{ such that } x_1 = \alpha w \\ w^T x_2 = 0 \\ x = x_1 + x_2 = \alpha w + x_2 \end{cases}$)

我们有：

$$\begin{aligned} Hx &= (I - 2ww^T)(x_1 + x_2) \\ &= (I - 2ww^T)(\alpha w + x_2) \\ &= \alpha w - 2ww^T \cdot \alpha w + x_2 - 2ww^T x_2 \\ &= \alpha w - 2\alpha w \cdot 1 + x_2 - 2w \cdot 0 \\ &= -\alpha w + x_2 \\ &= -x_1 + x_2 \end{aligned}$$

因此 Hx 是 x 关于 w 的垂直超平面 $\text{span}\{w\}^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : w^T x = 0\}$ 的镜像。

取 $\begin{cases} P_w := ww^T \\ P_{w^\perp} := I - ww^T \end{cases}$ 则我们可以将 $H = I - 2ww^T$ 分解为 $H = -P_w + P_{w^\perp}$

其中 P_{w^\perp} 是从 \mathbb{R}^n 向 $\text{span}\{w\}^\perp$ 的投影算子，而 $P_w = I - P_{w^\perp}$ 可提取向量中垂直于 $\text{span}\{w\}^\perp$ 的部分。

$$\begin{aligned} x &= (ww^T)x + (I - ww^T)x \\ &= P_w x + P_{w^\perp} x \\ &= x_1 + x_2 \end{aligned}$$

Householder 变换的主要用途在于，它和 Gauss 变换一样，可以通过适当选取单位向量 w ，将给定向量的若干个指定分量置为零。

(数值线性代数, 定理 3.2.2)

若 $x \neq 0_n \in \mathbb{R}^n$ ，则可构造
$$\begin{cases} \alpha = \pm \|x\|_2 \\ w = \frac{x - \alpha e_1}{\|x - \alpha e_1\|_2} \quad \text{使得 } Hx = \alpha e_1 \text{ (其中 } e_1 \text{ 是 } \mathbb{R}^n \text{ 的第 1 个标准单位基向量)} \\ H = I - 2ww^T \end{cases}$$

• 证明:

记 $\alpha = \pm \|x\|_2$

为使 $Hx = (I - 2ww^T)x = x - 2(w^Tx)w = \alpha e_1$ ，我们有 $w = \frac{x - \alpha e_1}{\|x - \alpha e_1\|_2}$

一个自然的问题是，实际计算中， α 应当取 $\|x\|_2$ 还是 $-\|x\|_2$?

我们通常取 $\alpha = \|x\|_2$ ，但这可能造成相消的问题:

当 x 的第 1 个分量为正值 ($x_1 > 0$) 且占主导地位 (即 $\|x\|_2 \approx x_1$) 时，

$x - \|x\|_2 e_1$ 的第 1 个分量便会出现 $x_1 - \|x\|_2$ 这种两个相近的数相减的情况，从而严重地损失有效数字。

但幸运的是，我们可通过等价变形来规避相消问题的出现:

$$x_1 - \|x\|_2 = \frac{x_1^2 - \|x\|_2^2}{x_1 + \|x\|_2} = -\frac{x_2^2 + \cdots + x_n^2}{x_1 + \|x\|_2}$$

当 $x_1 > 0$ 时，上述等价变形便可规避相消问题的出现。

(对于 $x_1 \leq 0$ 的情况，相消问题并不会出现)

其次，记
$$\begin{cases} v = x - \alpha e_1 \\ w = \frac{v}{\|v\|_2} \\ \beta = \frac{2}{v^T v} \end{cases}, \text{ 我们有:}$$

$$H = I - 2ww^T = I - \frac{2}{v^T v} vv^T = I - \beta vv^T$$

因此我们没必要求出 w ，只需求出 v 和 β 即可。

在实际运算中，我们可以将 v 的第一个分量规格化为 1 (这样就无需储存了)

然后将 v 的后 $n - 1$ 个分量保存在 x 的后 $n - 1$ 个置为 0 的分量上。

最后， $v^T v$ 的上溢和下溢也是计算中需要考虑的问题。

为避免溢出，我们可用 $\frac{x}{\|x\|_\infty}$ 代替 x 来构造 v

因为理论上，正数乘是不影响向量单位化结果的，

即对于任意 $\gamma > 0$ ，向量 γv 和 v 的单位化结果是相同的。

基于上述讨论，我们得到如下算法:

(计算 Householder 变换, 数值线性代数, 算法 3.2.1)

```

function:  $[v, \beta] = \text{Householder}(x)$ 
 $n = \text{length}(x)$ 
 $x = \frac{x}{\|x\|_\infty}$ 
 $v(2:n) = x(2:n)$ 
 $\sigma = x(2:n)^T x(2:n)$ 
if  $\sigma = 0$ 
     $\beta = 0$ 
else
     $\alpha = \sqrt{x(1)^2 + \sigma}$ 
    if  $x(1) > 0$  (规避相消)
         $v(1) = -\frac{\sigma}{x(1) + \alpha}$ 
    else ( $x(1) \leq 0$  时无需规避相消)
         $v(1) = x(1) - \alpha$ 
    end
     $\beta = \frac{2v(1)^2}{v(1)^2 + \sigma}$ 
     $v = \frac{v}{v(1)}$ 
end
end

```

上述算法是数值稳定的.

假定计算结果是 \tilde{v} 和 $\tilde{\beta}$, 定义 $\tilde{H} = I - \tilde{\beta}\tilde{v}\tilde{v}^T$

我们可以证明 $\|H - \tilde{H}\|_2 = O(\text{eps})$

上述算法拓展到复数域上的结果参见 Homework 4 的 Problem 2

实际上 Householder 变换可以将向量中任意若干个相邻的分量置为零.

例如, 欲将 $x \in \mathbb{R}^n$ 的第 $k+1$ 个分量至第 j 个分量置为零,

$$\text{只需定义} \begin{cases} \alpha = \pm \sqrt{\sum_{i=1}^j x_i^2} \\ v = (0, \dots, 0, x_k - \alpha, x_{k+1}, \dots, x_j, 0, \dots, 0) \\ \beta = \frac{2}{v^T v} \\ H = I - 2\beta v v^T \end{cases}$$

在使用 Householder 变换 $H = I - \beta v v^T \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 转化给定矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的过程中, 主要的计算量不是确定 v 和 β , 而是计算矩阵乘积.

在实际计算时, H 无需显式给出, 而是根据如下的公式计算矩阵乘积 HA :

$$HA = (I - \beta v v^T)A = A - (\beta v)(v^T A)$$

- 确定 v 和 β , 并计算 βv
- 计算 $v^T A$ (浮点运算量为 $O(2mn)$)
- 计算 $(\beta v)(v^T A)$ (浮点运算量为 $O(mn)$) (存疑)
- 计算 $A - v v^T$ (即为所求的乘积 HA) (浮点运算量为 $O(mn)$)

总浮点运算量为 $O(4mn)$

2.2.2 Givens 变换

若要将一个向量中许多相邻的分量置为零, 则可以使用 Householder 变换.

若只要将其中一个分量置为零, 则应使用 Givens 变换.

(Givens 变换)

$$G(i, k, \theta) = I + \sin(\theta)(e_i e_k^T - e_k e_i^T) + (\cos(\theta) - 1)(e_i e_i^T + e_k e_k^T) = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & \cos(\theta) & \cdots & \sin(\theta) & \\ & & \vdots & \ddots & \vdots & \\ & & -\sin(\theta) & \cdots & \cos(\theta) & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \\ i \\ k \\ \\ \\ 1 \end{matrix}$$

易证 $G(i, k, \theta)$ 总是一个正交阵.

从几何上看, $G(i, k, \theta)x$ 是在 (i, k) 坐标平面 $\text{span}\{e_i, e_k\}$ 内将 x 按顺时针方向做了 θ 的旋转, 因此 Givens 变换又称为**平面旋转变换**.

$$\text{设 } x \in \mathbb{R}^n, \text{ 记 } \begin{cases} y = G(i, k, \theta)x \\ c = \cos(\theta) \\ s = \sin(\theta) \end{cases}, \text{ 则有 } \begin{cases} y_i = cx_i + sx_k \\ y_k = -sx_i + cx_k \\ y_j = x_j \end{cases} \quad (\forall j \neq i, k)$$

$$\text{若要令 } y_k = 0, \text{ 则只需取 } \begin{cases} c = \cos(\theta) = \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2 + x_k^2}} \\ s = \sin(\theta) = \frac{x_k}{\sqrt{x_i^2 + x_k^2}} \end{cases} \text{ 即有 } \begin{cases} y_i = \sqrt{x_i^2 + x_k^2} \\ y_k = 0 \end{cases}$$

若用 $G(i, k, \theta)$ 变换左乘(右乘)矩阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 则它只改变 A 的第 i, k 行(列)的元素, 其余元素保持不变.

$$\text{直接使用 } \begin{cases} c = \cos(\theta) = \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2 + x_k^2}} \\ s = \sin(\theta) = \frac{x_k}{\sqrt{x_i^2 + x_k^2}} \end{cases} \text{ 计算 } c \text{ 和 } s, \text{ 可能会发生下溢.}$$

$$\text{为简化记号, 考虑 } \begin{cases} \begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix} \\ r = \sqrt{a^2 + b^2} \end{cases}$$

为避免下溢, 我们不直接使用 $\begin{cases} c = \frac{a}{r} \\ s = \frac{b}{r} \end{cases}$, 而是使用以下算法:

(计算 Givens 变换, 数值线性代数, 算法 3.2.2)

```
function: [c, s] = Givens(a, b)
    if b = 0
        c = 1; s = 0
    else
        if |b| > |a|
            t = a/b; s = 1/sqrt(1+t^2); c = st
        else
            t = b/a; c = 1/sqrt(1+t^2); s = ct
        end
    end
end
```

上述算法是数值稳定的.

假定计算结果是 \tilde{c} 和 \tilde{s} , 我们可以证明 $\begin{cases} \tilde{c} = c(1 + \delta_c) & (\delta_c = O(\text{eps})) \\ \tilde{s} = s(1 + \delta_s) & (\delta_s = O(\text{eps})) \end{cases}$

若 a, b 为复数, 记 $\begin{cases} a = a_0 e^{i\theta_1} \\ b = b_0 e^{i\theta_2} \end{cases}$ 则我们可以利用一个对角的酉变换将 a, b 转为实数 a_0, b_0 :

$$\begin{bmatrix} e^{-i\theta_1} & \\ & e^{-i\theta_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{-i\theta_1} \cdot a_0 e^{i\theta_1} \\ e^{-i\theta_2} \cdot b_0 e^{i\theta_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 \\ b_0 \end{bmatrix}$$

然后对实向量 $\begin{bmatrix} a_0 \\ b_0 \end{bmatrix}$ 进行 Givens 变换:

$$[c, s] = \text{Givens}(a_0, b_0)$$
$$\begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ b_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix}$$

最终得到复向量 $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ 的 Givens 变换:

$$\begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^{-i\theta_1} & \\ & e^{-i\theta_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix}$$

实际上复数的 Givens 变换可以有更快的实现 (**正确性存疑**)

参考 Iterative Methods for Sparse Linear Systems (Y. Saad) 6.5.9 节:

(假设 a, b, c, s 均为复数)

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \bar{c} & \bar{s} \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix} \\ r = \sqrt{|a|^2 + |b|^2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c = \frac{a}{r} \\ s = \frac{b}{r} \end{cases}$$

```
function: [c, s] = Givens(a, b)
    if b == 0
        c = 1; s = 0
    else
        if |b| > |a|
            t = a/b; s = 1/sqrt(1+|t|^2) * 1/|b|; c = st
        else
            t = b/a; c = 1/sqrt(1+|t|^2) * 1/|a|; s = ct
        end
    end
end
```

或者令 c 为实数, s 为复数:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} c & \bar{s} \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix} \\ r = \sqrt{|a|^2 + |b|^2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c = \frac{|a|}{r} \\ s = \frac{b}{r} \cdot \frac{|a|}{a} \end{cases}$$

2.3 正交变换法

谱范数具有酉不变性, 即对于任意酉矩阵 $U \in \mathbb{C}^n$ (满足 $U^H U = U U^H = I$) 都有 $\|UA\|_2 = \|A\|_2$

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 考虑线性最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$

对于任意正交矩阵 $Q \in \mathbb{R}^n$ (满足 $Q^T Q = Q Q^T = I$),

最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T(Ax - b)\|_2^2$ 都等价于原问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$

我们可以通过适当选取正交矩阵 Q 使得 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T(Ax - b)\|_2^2$ 是较容易求解的形式.

这便是**正交变换法**的基本思想.

2.3.1 QR 分解

(QR 分解定理, 数值线性代数, 定理 3.3.1)

若 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ($m \geq n$), 则 A 具有 QR 分解 $A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$

其中 $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 是正交矩阵, $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是具有非负对角元的上三角阵.

特殊地, 当 $m = n$ 且 A 非奇异时, 上述分解是唯一的.

• **存在性证明:**

对 n 使用数学归纳法.

当 $n = 1$ 时, 命题自然成立.

现假设命题对所有 $p \times (n-1)$ 矩阵成立 (其中 $p \geq n-1$)

设 A 的第一列为 a_1 , 根据 Householder 变换的性质可知,

存在正交矩阵 $Q_1 \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 使得 $Q_1^T a_1 = \|a_1\|_2 \cdot e_1$

$$\text{我们记 } Q_1^T A = \begin{bmatrix} \|a_1\|_2 & v^T \\ 0_{m-1} & A_1 \end{bmatrix}$$

对 $A_1 \in \mathbb{R}^{(m-1) \times (n-1)}$ 应用归纳假设可知 A_1 具有 QR 分解 $A_1 = Q_2 \begin{bmatrix} R_2 \\ 0_{(m-n) \times (n-1)} \end{bmatrix}$

其中 $Q_2 \in \mathbb{R}^{(m-1) \times (m-1)}$ 是正交矩阵, $R_2 \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$ 是具有非负对角元的上三角阵.

则我们有:

$$Q = Q_1 \begin{bmatrix} 1 & \\ & Q_2 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \|a_1\|_2 & v^T \\ 0_{n-1} & R_2 \\ 0_{m-n} & 0_{(m-n) \times (n-1)} \end{bmatrix} \quad A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$$

因此 Q, R 满足命题的要求.

根据数学归纳原理, 存在性得证.

• **唯一性证明:**

当 $m = n$ 且 A 非奇异时, 假设 A 具有 QR 分解 $A = Q_1 R_1 = Q_2 R_2$

其中 $Q_1, Q_2 \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 是正交矩阵, $R_1, R_2 \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是具有非负对角元的上三角阵.

由于 A 非奇异 (即满秩), 故 R_1, R_2 的对角元均为正数 (即满秩), 因而可逆.

我们有 $Q_2^T Q_1 = R_2 R_1^{-1}$

这表明正交阵 $Q_2^T Q_1$ 等于一个对角元均为正数的上三角阵 $R_2 R_1^{-1}$,

因而只能是单位阵, 即 $Q_2^T Q_1 = I$

从而有 $\begin{cases} Q_1 = Q_2 \\ R_1 = R_2 \end{cases}$, 即 A 具有唯一的 QR 分解.

利用 QR 分解, 我们就可以实现**正交变换法**.

给定 $\begin{cases} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \end{cases}$ 考虑线性最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$ (假设 $\text{rank}(A) = n \leq m$)

设 A 的 QR 分解是 $A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$, 并分块为:

$$Q = [Q_1 \quad Q_2] \quad c = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_1^T b \\ Q_2^T b \end{bmatrix} = Q^T b$$

则我们有:

$$\begin{aligned} \|Ax - b\|_2^2 &= \|Q^T(Ax - b)\|_2^2 \\ &= \|Q^T Ax - Q^T b\|_2^2 \\ &= \left\| \begin{bmatrix} R \\ 0_{m-n} \end{bmatrix} x - \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \right\|_2^2 \\ &= \left\| \begin{bmatrix} Rx - c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \right\|_2^2 \\ &= \|Rx - c_1\|_2^2 + \|c_2\|_2^2 \end{aligned}$$

因此 x 是 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T(Ax - b)\|_2^2$ 当且仅当 x 是 $Rx = c_1$ 的解.

综上所述, 正交变换法的基本步骤为:

- 计算 A 的 QR 分解 $A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$
- 计算 $c_1 = Q_1^T b$
- 使用回代法求解上三角方程组 $Rx = c_1$

由此可知, 实现正交变换法的关键是实现矩阵 A 的 QR 分解.

2.3.2 Householder 方法

下面我们使用 **Householder 方法** 计算矩阵 A 的 QR 分解.

它与 Gauss 消去法计算 LU 分解 (利用 Gauss 变换逐步将 A 转换为上三角阵 U) 类似,

就是利用 Householder 变换逐步将 A 转换为上三角阵 R (具体来说是 $\begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$)

以 $\begin{cases} m = 6 \\ n = 5 \end{cases}$ 的情况为例:

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix} \\
 H_1 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ & + & \times & \times & \times \\ & + & \times & \times & \times \\ & + & \times & \times & \times \\ & + & \times & \times & \times \\ & + & \times & \times & \times \end{bmatrix} \\
 H_2 H_1 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ & \times & \times & \times & \times \\ & & + & \times & \times \\ & & + & \times & \times \\ & & + & \times & \times \\ & & + & \times & \times \end{bmatrix} \\
 H_3 H_2 H_1 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ & \times & \times & \times & \times \\ & & \times & \times & \times \\ & & & + & \times \\ & & & + & \times \\ & & & + & \times \end{bmatrix} \\
 H_4 H_3 H_2 H_1 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ & \times & \times & \times & \times \\ & & \times & \times & \times \\ & & & \times & \times \\ & & & & + \\ & & & & + \end{bmatrix} \\
 H_5 H_4 H_3 H_2 H_1 A &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ & \times & \times & \times & \times \\ & & \times & \times & \times \\ & & & \times & \times \\ & & & & \times \\ & & & & 0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

给定矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ($m \geq n$)

假定我们已进行了 $k-1$ 步, 得到 Householder 变换 H_1, \dots, H_{k-1} , 使得:

$$A_k = H_{k-1} \cdots H_1 A = \begin{bmatrix} A_{11}^{(k)} & A_{12}^{(k)} \\ & A_{22}^{(k)} \end{bmatrix}$$

其中 $A_{11}^{(k)} \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$ 是具有非负对角元的上三角阵, 记 $A_{22}^{(k)} = [u_k, \dots, u_n] \in \mathbb{R}^{(m-k+1) \times (n-k+1)}$

第 k 步是:

- 确定 Householder 变换
$$\begin{cases} r_{kk} = \|u_k\|_2 \\ v_k = u_k - r_{kk}e_1 \\ \beta_k = \frac{2}{v_k^T v_k} \\ \tilde{H}_k = I_{m-k+1} - \beta_k v_k v_k^T \in \mathbb{R}^{(m-k+1) \times (m-k+1)} \end{cases} \quad \text{使得 } \tilde{H}_k u_k = r_{kk} e_1$$

在实际计算中, 我们还会将 v_k 的第一个分量调整为 1 (以方便存储), 并相应地调整 β_k

- 计算 $\tilde{H}_k A_{22}^{(k)} = (I_{m-k+1} - \beta_k v_k v_k^T) A_{22}^{(k)} = A_{22}^{(k)} - v_k \cdot (\beta_k (A_{22}^{(k)})^T v_k)^T = \begin{bmatrix} r_{kk} & w_k^T \\ & A_{22}^{(k+1)} \end{bmatrix}$

令 $H_k = \begin{bmatrix} I_{k-1} & \\ & \tilde{H}_k \end{bmatrix}$ 并记 $A_{12}^{(k)} = \begin{bmatrix} z_k & \tilde{A}_{12}^{(k)} \end{bmatrix}$ 则我们有:

$$\begin{aligned} A_{k+1} &= H_k A_k \\ &= \begin{bmatrix} I_{k-1} & \\ & \tilde{H}_k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{11}^{(k)} & A_{12}^{(k)} \\ & A_{22}^{(k)} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} A_{11}^{(k)} & A_{12}^{(k)} \\ & \tilde{H}_k A_{22}^{(k)} \end{bmatrix} \\ &= \left[\begin{array}{c|cc} A_{11}^{(k)} & z_k & \tilde{A}_{12}^{(k)} \\ \hline & r_{kk} & w_k^T \\ & & A_{22}^{(k+1)} \end{array} \right] \\ &= \left[\begin{array}{cc|c} A_{11}^{(k)} & z_k & \tilde{A}_{12}^{(k)} \\ & r_{kk} & w_k^T \\ \hline & & A_{22}^{(k+1)} \end{array} \right] \\ &= \begin{bmatrix} A_{11}^{(k+1)} & A_{12}^{(k+1)} \\ & A_{22}^{(k+1)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

其中我们记
$$\begin{cases} A_{11}^{(k+1)} = \begin{bmatrix} A_{11}^{(k)} & z_k \\ & r_{kk} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{k \times k} \\ A_{12}^{(k+1)} = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{12}^{(k)} \\ w_k^T \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{k \times (n-k)} \end{cases}$$

这样, 从 $k = 1$ 开始, 对 A 依次进行 n 次 Householder 变换,

我们就可将 A 转化为上三角阵 $A^{(n)} = \begin{bmatrix} A_{11}^{(n)} \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix} = H_n \cdots H_1 A$.

现在记 $\begin{cases} R = A_{11}^{(n)} \\ Q = H_1 \cdots H_n \end{cases}$ 即有 $A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$ (显然 R 的对角元均非负)

下面考虑使用 Householder 方法计算 A 的 QR 分解的存储问题.

当分解完成后, A 通常不再被需要, 可用它来存储 Q 和 R .

此外, 我们通常不用将 Q 显式存储,

而只需存放构成它的 n 个 m 阶 Householder 变换 H_k ($k = 1, \dots, n$) 的 v_k 和 β_k 即可.

在实际计算中, 我们通常将 v_k 的第 k 个分量调整为 1 (以方便存储), 并相应地调整 β_k

于是 v_k 形如 $v_k = (0, \dots, 0, 1, v_{k+1}^{(k)}, \dots, v_n^{(k)})^T$

因此我们可将 v_k 的第 $k+1$ 个分量至第 m 个分量存储在 A 的第 k 个对角元以下的位置.

以 $\begin{cases} m = 4 \\ n = 3 \end{cases}$ 的情况为例:

$$H_3 H_2 H_1 A = \begin{bmatrix} R \\ 0_{1 \times 3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ & r_{22} & r_{23} \\ & & r_{33} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$H_1 = I_4 - \beta_1 v_1 v_1^T \quad v_1 = (1, v_2^{(1)}, v_3^{(1)}, v_4^{(1)})^T$$

$$H_2 = I_4 - \beta_2 v_2 v_2^T \quad v_2 = (0, 1, v_3^{(2)}, v_4^{(2)})^T$$

$$H_3 = I_4 - \beta_3 v_3 v_3^T \quad v_3 = (0, 0, 1, v_4^{(3)})^T$$

$$\text{Storage: } \begin{cases} d := (\beta_1, \beta_2, \beta_3) \\ A := \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ v_2^{(1)} & r_{22} & r_{23} \\ v_3^{(1)} & v_3^{(2)} & r_{33} \\ v_4^{(1)} & v_4^{(2)} & v_4^{(3)} \end{bmatrix} \end{cases}$$

综合上述讨论，可得如下算法：

(Householder 方法计算 QR 分解, 数值线性代数, 算法 3.3.1)

```
function: [Q, R] = Householder_QR(A)
    [m, n] = size(A)
    Q = I_m
    for k = 1 : min(m - 1, n)
        [v, beta] = Householder(A(k : m, k))
        A(k : m, k : n) = (I_{m-k+1} - beta v v^T) A(k : m, k : n) = A(k : m, k : n) - (beta v)(v^T A(k : m, k : n))
        Q(1 : m, k : m) = Q(1 : m, k : m) (I_{m-k+1} - beta v v^T) = Q(1 : m, k : m) - (Q(1 : m, k : m) v)(beta v)^T
    end
end
```

该算法是数值稳定的。

如果不计算正交矩阵 Q 的话，总浮点运算量为 $2n^2m - \frac{1}{3}n^3$ 。

考虑求解最小二乘问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$ (假设 $\text{rank}(A) = n \leq m$)，

与正则化方法相比，利用 Householder 方法计算 QR 分解的正交变换法代价更大，但得到的计算解更加精确。

上述算法拓展到复数域上的结果参见 Homework 4 的 Problem 3 (2)

上述算法的分块形式参见 Homework 4 的 Problem 6

上述算法可以改进以规避 Q 的生成 (如果 m 很大的话 $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 可能存储不下)，参考 Homework 4 的 Problem 7

Householder 方法并不是实现 QR 分解的唯一方法。

我们也可以利用 Givens 变换或 Gram-Schmidt 正交化来实现。

- 一般来说，利用 Givens 变换来实现 A 的 QR 分解所需的运算量大约是 Householder 方法的二倍。
但如果 A 有较多的零元素 (即较为稀疏)，则灵活地使用 Givens 变换往往会使运算量大为减少。
例如 Homework 4 的 Problem 4 和 Problem 8
- Cholesky 实现 A 的精简 QR 分解：

$$L = \text{Cholesky}(A^H A)$$

$$R = L^H$$

solve $QR = A$ by forward sweep

其本质是直接求解法方程 $A^H A x = A^H b$

这种方法速度较快，但不太稳定。

长方矩阵的条件数定义为：

$$\kappa_2(A) = \|A\|_2 \|A^\dagger\|_2$$

$$A = U \begin{bmatrix} \Sigma_r & 0_{r \times (n-r)} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix} V^H$$

$$A^\dagger = V \begin{bmatrix} \Sigma_r^{-1} & 0_{r \times (m-r)} \\ 0_{(n-r) \times r} & 0_{(n-r) \times (m-r)} \end{bmatrix} U^H$$

则我们有 $\kappa_2(A^H A) = (\kappa_2(A))^2$

因此 Cholesky QR 会加剧问题的病态程度。

不过现代算法为这种算法提供了一些补丁，使得它在高效的同时，精度得到补救。

(做两遍，第一遍加位移，尽管不准但已经良态很多了，第二遍就能算准了)

复数域上 Cholesky QR 算法的实现参见 Homework 4 的 Problem 3 (1)

- Gram-Schmidt 正交化来实现 A 的 QR 分解数值不稳定。

在后面我们将对 Gram-Schmidt 正交化进行改进，以提高数值稳定性。

此外，QR 分解不仅可用来求解最小二乘问题，

它也是数值线性代数诸多重要算法的基础，例如的求解特征值问题的 QR 方法。

我们亦可利用 QR 分解求解线性方程组 $Ax = b$ (其中 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$):

- 计算 A 的 QR 分解 $A = QR$, 于是 $Ax = b \Leftrightarrow QRx = b \Leftrightarrow Rx = Q^T b$
- 使用回代法求解上三角方程组 $Rx = Q^T b$ 得到 x

对于某些病态的线性方程组，使用 QR 分解的计算结果往往比 LU 分解的要好得多 (当然计算量也大得多)

2.3.3 Gram-Schmidt 方法

(1) CGS & MGS

投影到一组标准正交的向量张成的空间上 $\text{span}\{q_1, \dots, q_n\}$ 的 (正交) 投影算子 $P := \sum_{i=1}^n q_i q_i^H$

考虑 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 的 QR 分解:

$$A = [a_1, a_2, \dots, a_n] = [q_1, q_2, \dots, q_n] \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ & r_{22} & \cdots & r_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & r_{nn} \end{bmatrix} = QR$$

我们有:

$$\begin{aligned} a_1 &= q_1 r_{11} \\ \Rightarrow \\ \begin{cases} r_{11} = \|a_1\|_2 \\ q_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|_2} = \frac{a_1}{r_{11}} \end{cases} \\ a_k &= \sum_{i=1}^k q_i r_{ik} = \sum_{i=1}^k q_i \langle q_i, a_k \rangle = q_k r_{kk} + \sum_{i=1}^{k-1} q_i \langle q_i, a_k \rangle \quad (k = 2, \dots, n) \\ \Rightarrow \\ \text{for } k = 2, \dots, n \quad \begin{cases} r_{ik} = \langle q_i, a_k \rangle \quad (i = 1, \dots, k-1) \\ r_{kk} = \|a_k - \sum_{i=1}^{k-1} q_i r_{ik}\|_2 \\ q_k = \frac{1}{r_{kk}} (a_k - \sum_{i=1}^{k-1} q_i r_{ik}) \end{cases} \end{aligned}$$

这就是经典 **Gram-Schmidt 正交化 (CGS)** 算法的数学原理。

其第 i 步作用的投影算子为:

$$P_i^\perp := I_n - Q_{i-1} Q_{i-1}^H = I_n - (q_1 q_1^H + \cdots + q_{i-1} q_{i-1}^H)$$

注意到 CGS 中，我们是把 $a_k - \sum_{i=1}^{k-1} q_i r_{ik}$ 放在一起计算的，计算 $r_{ik} = \langle q_i, a_k \rangle$ 时一直用的是原始向量 a_k 理论上我们可以将其拆分，使得每步计算 r_{ik} 都能用到新的计算结果:

$$\begin{aligned}
a_1 &= q_1 r_{11} \\
&\Rightarrow \\
\begin{cases} r_{11} = \|a_1\|_2 \\ q_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|_2} = \frac{a_1}{r_{11}} \end{cases} \\
a_k &= \sum_{i=1}^k q_i r_{ik} = \sum_{i=1}^k q_i \langle q_i, a_k \rangle = q_k r_{kk} + \sum_{i=1}^{k-1} q_i \langle q_i, a_k \rangle \quad (k = 2, \dots, n) \\
&\Rightarrow \\
\text{for } k = 2, \dots, n \quad &\begin{cases} r_{1k} = \langle q_1, a_k \rangle \\ r_{ik} = \langle q_i, a_k - \sum_{p=1}^{i-1} q_p r_{pk} \rangle \quad (i = 2, \dots, k-1) \\ r_{kk} = \|a_k - \sum_{p=1}^{k-1} q_p r_{pk}\|_2 \\ q_k = \frac{1}{r_{kk}} (a_k - \sum_{p=1}^{k-1} q_p r_{pk}) \end{cases}
\end{aligned}$$

这就是**修正的 Gram-Schmidt 正交化 (MGS)** 算法的数学原理。

其第 i 步作用的投影算子为:

$$P_i^\perp := (I_n - q_{i-1} q_{i-1}^H) \cdots (I_n - q_1 q_1^H)$$

在数学上 MGS 和 CGS 是等价的, 但在数值计算中 MGS 会比 CGS 速度更慢而数值稳定性更高。

这是因为计算中产生的误差项也参与了正交化, 因此不会被传递下去。

正交性损失会从 $O((\kappa_2(A))^2)$ 级别降到 $O(\kappa_2(A))$ 级别, 但依然不够稳定。

正交性损失可能会造成精度瓶颈, 即一个理论上收敛的问题迭代到一定精度会出现振荡:

正交性损失迫使其偏离理论结果, 而理论结果又迫使其收敛, 从而在一定精度范围内振荡。

(Applied Numerical Linear Algebra 算法 3.1)

对于任意给定的列满秩矩阵 $A = [a_1, \dots, a_n] \in \mathbb{C}^{m \times n}$ (其中 $m \geq n$)

根据**经典 Gram-Schmidt 正交化 (CGS)** 和**修正的 Gram-Schmidt 正交化 (MGS)** 可得到 A 的精简 QR 分解:

```

function: [Q, R] = Gram_Schmidt_QR(A, modified, tolerance)
[m, n] = size(A)
r = n   (r stands for rank of matrix A, whose initial value is n)
Q = zeros(m, m)
R = zeros(m, n)


---


for k = 1 : n   (Calculate the k-th column of Q and R)
    Q(1 : m, k) = A(1 : m, k)
    for i = 1 : k - 1   (subtract component in q_i from a_k in two ways)
        R(i, k) = { Q(1 : m, i)^H A(1 : m, k)   if modified = FALSE (CGS)
                   Q(1 : m, i)^H Q(1 : m, k)   if modified = TRUE (MGS)
        Q(1 : m, k) = Q(1 : m, k) - R(i, k) Q(1 : m, i)
    end
    R(k, k) = ||Q(1 : m, k)||_2
    if R(k, k) < tolerance   (a_k is linearly dependent on a_1, ..., a_{k-1})
        r = k - 1   (rank of matrix A)
        break
    end
    Q(1 : m, k) = \frac{1}{R(k, k)} Q(1 : m, k)
end


---


Q = Q(1 : m, 1 : r)
R = R(1 : r, 1 : n)
end

```

注意其中对于 $R(i, i)$ 是否等于零的检查只是为了确保程序在 A 列不满秩时不会出现零除错误。

最终我们得到列满秩矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的精简 QR 分解 (其中 $m \geq n$)

其中 $\text{rank}(A) = n$, $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 列标准正交, $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为上三角阵, 满足 $A = QR$

若将 Q 补全为正交阵 $\tilde{Q} = [Q, Q_\perp] \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 则我们有:

$$A = \begin{bmatrix} Q & Q_\perp \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ 0_{(m-n) \times n} \end{bmatrix}$$

(2) 优化

不过上述算法依然是很粗糙的:

- ① 可能会出现把秩 r 算低了的错误 (这会导致算法提前终止)
- ② 某些操作可以向量化以优化运行速度
- ③ 没有考虑 $m < n$ 的情况

优化后的算法如下:

```
function: [Q, R] = Gram_Schmidt_QR(A, modified, tolerance)
    [m, n] = size(A)
    r = 0    (r stands for rank of matrix A)
    Q = zeros(m, m)
    R = zeros(m, n)


---


    for k = 1 : min(m, n)
        Q(1 : m, r + 1) = A(1 : m, k)
        if modified == TRUE (MGS: Modified Gram-Schmidt)
            for i = 1 : r
                R(i, k) = Q(1 : m, i)HQ(1 : m, r + 1)
                Q(1 : m, r + 1) = Q(1 : m, r + 1) - R(i, k)Q(1 : m, i)
            end
        else (CGS: Classic Gram-Schmidt)
            R(1 : r, k) = Q(1 : m, 1 : r)HQ(1 : m, r + 1)
            Q(1 : m, r + 1) = Q(1 : m, r + 1) - Q(1 : m, 1 : r)R(1 : r, k)
        end
        R(r + 1, k) = ||Q(1 : m, r + 1)||2
        if R(r + 1, k) < tolerance    (indicates linear dependence)
            R(r + 1, k) = 0
        else
            Q(1 : m, r + 1) =  $\frac{1}{R(r + 1, k)}$ Q(1 : m, r + 1)
            r = r + 1    (increment rank)
        end
    end


---


    if n > m    (fill remaining R)
        for k = m + 1 : n
            R(1 : r, k) = Q(1 : m, 1 : r)HA(1 : m, k)
        end
    end


---


    Q = Q(1 : m, 1 : r)
    R = R(1 : r, 1 : n)
end
```

其 Matlab 代码为:

```
function [Q, R] = Gram_Schmidt_QR(A, modified, tolerance)
    [m, n] = size(A);
    r = 0; % Initial rank of matrix A
    Q = zeros(m, m);
    R = zeros(m, n);

    for k = 1:min(m,n) % Calculate the i-th column of Q and R
        Q(1:m, r+1) = A(1:m, k);

        if modified
            for i = 1:r % Subtract component in q_j from a_i
                R(i, k) = Q(1:m, i)' * Q(1:m, r+1); % MGS
                Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) - R(i, k) * Q(1:m, i);
            end
        else
            R(1:r, k) = Q(1:m, 1:r)' * Q(1:m, r+1); % CGS
        end
    end
end
```



```

        Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) - Q(1:m, 1:r) * R(1:r, k);
    end

    R(r+1, k) = norm(Q(1:m, r+1), 2); % 2-norm

    % Check if the norm is smaller than the tolerance, indicating linear dependence
    if R(r+1, k) < tolerance
        R(r+1, k) = 0; % Set R entry to zero if linearly dependent
    else
        Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) / R(r+1, k); % Normalize the vector
        r = r + 1; % Increment the rank
    end

end

% Additional step: if the number of columns n is greater than m,
% compute the remaining upper triangular part of R using the orthonormal Q matrix
if n > m
    for k = m+1:n
        % Compute the projections of columns of A onto the previously computed orthonormal
        columns of Q
        R(1:r, k) = Q(1:m, 1:r)' * A(1:m, k);
    end
end

Q = Q(1:m, 1:r);
R = R(1:r, 1:n);
end

```

(3) 重正交化

重正交化是正交化步骤走两遍，不是整个 Gram-Schmidt 走两遍。

(不过后者的效果也不差，第一遍的正交化结果虽然精度不高，但已经良态很多了)

无论 CGS 还是 MGS，重正交化的结果都是好的。

(如果矩阵过分病态的话，例如条件数为 10^{30} 的时候，我们可能需要多次重正交化，但一般来说一次重正交化就够了)

```

function: [Q, R] = Gram_Schmidt_QR(A, tolerance, modified, reorthogonalized)
[m, n] = size(A)
r = 0    (r stands for the rank of matrix A)
Q = zeros(m, m)
R = zeros(m, n)
δ = zeros(m, 1)


---


if reorthogonalized == TRUE
    max_iter = 2
else
    max_iter = 1
end


---


for k = 1 : min(m, n)
    Q(1 : m, r + 1) = A(1 : m, k)
    if modified == TRUE (MGS: Modified Gram-schmidt)
        for iter = 1:max_iter
            for i = 1 : r
                 $\delta(i) = Q(1 : m, i)^T Q(1 : m, r + 1)$ 
                 $R(i, k) = R(i, k) + \delta(i)$ 
                 $Q(1 : m, r + 1) = Q(1 : m, r + 1) - \delta(i)Q(1 : m, i)$ 
            end
        end
    else (CGS: Classic Gram-Schmidt)
        for iter = 1:max_iter
             $\delta(1 : r) = Q(1 : m, 1 : r)^T Q(1 : m, r + 1)$ 
             $R(1 : r, k) = R(1 : r, k) + \delta(1 : r)$ 
             $Q(1 : m, r + 1) = Q(1 : m, r + 1) - Q(1 : m, 1 : r)\delta(1 : r)$ 
        end
    end
     $R(r + 1, k) = \|Q(1 : m, r + 1)\|_2$ 
    if  $R(r + 1, k) < \text{tolerance}$     (indicates linear dependence)
         $R(r + 1, k) = 0$ 
    else
         $Q(1 : m, r + 1) = \frac{1}{R(r + 1, k)} Q(1 : m, r + 1)$ 
         $r = r + 1$     (increment rank)
    end
end


---


if  $n > m$     (fill remaining R)
    for k = m + 1 : n
         $R(1 : r, k) = Q(1 : m, 1 : r)^H A(1 : m, k)$ 
    end
end


---


Q = Q(1 : m, 1 : r)
R = R(1 : r, 1 : n)
end

```

其 Matlab 代码为:

```

function [Q, R] = Gram_Schmidt_QR(A, tolerance, modified, reorthogonalized)
% This function performs the Gram-Schmidt QR factorization of a matrix A
% It supports both classical and modified versions of the GS algorithm,
% and it allows for reorthogonalization to improve numerical stability.
%
% Inputs:
% - A: The m x n matrix to be factorized
% - tolerance: The threshold below which a vector is considered linearly dependent
% - modified: Boolean flag to choose between Classical Gram-Schmidt (CGS)
%             or Modified Gram-Schmidt (MGS)
% - reorthogonalized: Boolean flag to perform reorthogonalization (improves numerical
% stability)

```

```

%
% Outputs:
%   - Q: An m x r orthonormal matrix (r is the rank of A, or the number of orthogonal
vectors)
%   - R: An r x n upper triangular matrix

[m, n] = size(A); % Get the size of matrix A (m rows, n columns)
r = 0; % Initialize rank of A
Q = zeros(m, m); % Preallocate Q as an m x m zero matrix
R = zeros(m, n); % Preallocate R as an m x n zero matrix
delta = zeros(m, 1); % Temporary vector for storing projection coefficients

% Set the number of orthogonalization iterations based on the reorthogonalized flag
if reorthogonalized
    max_iter = 2; % If reorthogonalization is enabled, perform two passes
else
    max_iter = 1; % Otherwise, perform only one pass
end

% Main loop over each column of matrix A (for each column k)
for k = 1:min(m,n)
    % Initialize the k-th column of Q as the k-th column of A
    Q(1:m, r+1) = A(1:m, k);

    % If modified Gram-Schmidt (MGS) is selected
    if modified
        for iter = 1:max_iter % Repeat orthogonalization based on max_iter
            for i = 1:r % Loop over previously computed columns of Q
                delta(i) = Q(1:m, i)' * Q(1:m, r+1); % Compute projection of Q_k on Q_i
                R(i, k) = R(i, k) + delta(i); % Update the corresponding entry in R
                Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) - delta(i) * Q(1:m, i); % Subtract projection
            from Q_k
            end
        end
    else % Classical Gram-Schmidt (CGS)
        for iter = 1:max_iter
            delta(1:r) = Q(1:m, 1:r)' * Q(1:m, r+1); % Compute projections in one step
            R(1:r, k) = R(1:r, k) + delta(1:r); % Update R
            Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) - Q(1:m, 1:r) * delta(1:r); % Subtract the projection
        from Q_k
        end
    end

    % Compute the 2-norm of the current column of Q (for normalization)
    R(r+1, k) = norm(Q(1:m, r+1), 2);

    % Check if the norm is smaller than the tolerance, indicating linear dependence
    if R(r+1, k) < tolerance
        R(r+1, k) = 0; % Set R entry to zero if linearly dependent
    else
        Q(1:m, r+1) = Q(1:m, r+1) / R(r+1, k); % Normalize the vector
        r = r + 1; % Increment the rank
    end
end

% Additional step: if the number of columns n is greater than m,
% compute the remaining upper triangular part of R using the orthonormal Q matrix
if n > m
    for k = m+1:n
        % Compute the projections of columns of A onto the previously computed orthonormal
columns of Q
        R(1:r, k) = Q(1:m, 1:r)' * A(1:m, k);
    end
end

% Reduce the size of Q and R to the actual rank r of A

```

```

Q = Q(1:m, 1:r); % Return the first r columns of Q
R = R(1:r, 1:n); % Return the first r rows of R
end

```

2.3.4 亏秩最小二乘问题

(1) 列选主元的 QR 分解

亏秩最小二乘问题可通过列选主元的 QR 分解求解:

$$Q^T AP = \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix}$$

其中 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 满足 $r = \text{rank}(A) < n \leq m$

$Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 为实正交阵, $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为置换矩阵, $R_{11} \in \mathbb{R}^{r \times r}$ 为上三角阵.

设我们已经计算了 Householder 矩阵 H_1, \dots, H_{k-1} 和置换矩阵 P_1, \dots, P_{k-1} 使得:

$$(H_{k-1} \cdots H_1)A(P_1 \cdots P_{k-1}) = R^{(k-1)} = \begin{bmatrix} R_{11}^{(k-1)} & R_{12}^{(k-1)} \\ 0_{(m-k+1) \times (k-1)} & R_{22}^{(k-1)} \end{bmatrix}$$

其中 $R_{11}^{(k-1)} \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$ 是非奇异上三角阵.

设 $R_{22}^{(k-1)}$ 的列向量为 $z_k^{(k-1)}, \dots, z_n^{(k-1)} \in \mathbb{R}^{m-k+1}$

取 $p := \arg \max_{k \leq j \leq n} \|z_j^{(k-1)}\|_2$ (如果有多个最大值, 则取其中最小的下标)

- 若 $\text{rank}(A) = k - 1$, 则理论上 $\max_{k \leq j \leq n} \|z_j^{(k-1)}\|_2 = 0$, 算法终止.
- 若 $\text{rank}(A) > k - 1$, 则 $\max_{k \leq j \leq n} \|z_j^{(k-1)}\|_2 > 0$

我们取 P_k 将 $R_{22}^{(k-1)}$ 的最大列 (第 p 列) 移到最前面 (第 k 列)

然后计算 H_k 将 $R_{22}^{(k-1)} P_k$ 的第 k 列 (现在是最大列) 的非对角元消成零.

利用 $\|\cdot\|_2$ 的酉不变性, 我们可以通过修正旧的列范数来得到新的列范数, 而不必每一步都重新计算列范数:

$$\|z_j^{(k)}\|_2^2 = \|z_j^{(k-1)}\|_2^2 - r_{kj}^2 \quad (j = k + 1, \dots, n)$$

这可使列选主元的工作量由 $O(mn^2)$ 减少到 $O(mn)$

综上所述, 我们得到如下算法:

(列选主元的 Householder QR 分解, Matrix Computation, 算法 5.4.1)

```

Given  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  ( $m \geq n$ )
for  $j = 1 : n$ 
     $c(j) = \|A(:, j)\|_2^2$ 
end
 $r = 0$ 
 $p = \arg \max_{1 \leq j \leq n} c(j)$ 
while  $c(p) > 0$ 
     $r = r + 1$ 
     $\text{pivot}(r) = p$ 
     $A(:, r) \leftrightarrow A(:, p)$ 
     $c(r) \leftrightarrow c(p)$ 
     $[v, \beta] = \text{Householder}(A(r : m, r))$ 
     $A(r : m, r : n) = (I_{m-r+1} - \beta v v^T) A(r : m, r : n) = A(r : m, r : n) - \beta v (v^T A(r : m, r : n))$ 
     $A(r + 1 : m, r) = v(2 : m - r + 1)$ 
    for  $j = r + 1 : n$ 
         $c(j) = c(j) - A(r, j)^2$ 
    end
    if  $r < n$ 
         $p = \arg \max_{r+1 \leq j \leq n} c(j)$ 
    else
        break
    end
end
end

```

上述算法得到了 $r = \text{rank}(A)$ 和列选主元的 QR 分解:

$$Q^T A P = \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix}$$

其中 $Q = H_1 \cdots H_r$ 的第 j 个 Householder 向量的 $j + 1 : m$ 分量存储在 $A(j + 1 : m, j)$ 中. 置换矩阵 P 由整数向量 pivot 标记 (它可通过将单位矩阵 I_n 的第 j 行与第 $\text{pivot}(j)$ 行互换得到) 总计算量为 $4mnr - 2r^2(m + n) + \frac{4}{3}r^3$

(2) 完全正交分解

亏秩最小二乘问题的 RQ 解法, 参见 Homework 06 Problem 05

我们也可以对列选主元的 QR 分解的结果右乘一系列 Householder 矩阵将其完全正交分解:

$$\begin{aligned}
 Q^T A P &= \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix} \\
 \tilde{H}_r \cdots \tilde{H}_1 \begin{bmatrix} R_{11}^T \\ R_{12}^T \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} T_{11}^T \\ 0_{(n-r) \times r} \end{bmatrix} \\
 &\Rightarrow \\
 Q^T A U &= T = \begin{bmatrix} T_{11} & 0_{r \times (n-r)} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

其中 $T_{11} \in \mathbb{R}^{r \times r}$ 为下三角阵, $U = P \tilde{H}_1 \cdots \tilde{H}_r \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为实正交阵.

2.4 补充

2.4.1 最小二乘问题的变体

最小二乘问题本质上是求解线性方程组的问题:

$$\begin{aligned}
& \min_x \|b - Ax\|_2^2 \\
& \Leftrightarrow \\
& \text{Solve normal equation: } A^H Ax = A^H b \\
& \Leftrightarrow \\
& \begin{cases} r = b - Ax \\ A^H r = 0_n \end{cases} \\
& \Leftrightarrow \\
& \text{Solve augmented equation: } \begin{bmatrix} I_m & A \\ A^H & 0_{n \times n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ 0_n \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

带 l_2 惩罚项的最小二乘问题本质上是标准的最小二乘问题:

$$\begin{aligned}
& \min_x \|b - Ax\|_2^2 + \mu \|x\|_2^2 \\
& \Leftrightarrow \\
& \min_x \left\| \begin{bmatrix} A \\ \sqrt{\mu} I_n \end{bmatrix} x - \begin{bmatrix} b \\ 0_n \end{bmatrix} \right\|_2^2
\end{aligned}$$

因此其法方程为:

$$\begin{aligned}
& \begin{bmatrix} A \\ \sqrt{\mu} I_n \end{bmatrix}^H \begin{bmatrix} A \\ \sqrt{\mu} I_n \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} A \\ \sqrt{\mu} I_n \end{bmatrix}^H \begin{bmatrix} b \\ 0_n \end{bmatrix} \\
& \Leftrightarrow \\
& (A^H A + \mu I_n) x = A^H b
\end{aligned}$$

一般我们取 $\mu > 0$ 为一个较小的正实数, 这样 $A^H A$ 会变得更加良态
大特征值几乎不变, 而小特征值在相对程度上增大很多倍.

线性等式约束的最小二乘问题:

$$\min_{Cx=d} \|Ax - b\|_2^2 \text{ where } \begin{cases} A \in \mathbb{C}^{m \times n} \text{ and } \text{rank}(A) = n \leq m \\ b \in \mathbb{C}^m \\ C \in \mathbb{C}^{p \times n} \text{ and } \text{rank}(C) = p < n \\ d \in \mathbb{C}^p \end{cases}$$

Lagrange 乘子法自然是一般解法, 可参考 Homework 6 Problem 2.

下面我们介绍**消元法**:

设 $C \in \mathbb{C}^{p \times n}$ 的 RQ 分解为:

$$\begin{bmatrix} R & 0_{p \times (n-p)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix} = C \text{ where } \begin{cases} R \in \mathbb{C}^{p \times p} \\ Q_1 \in \mathbb{C}^{p \times n} \\ Q_2 \in \mathbb{C}^{(n-p) \times n} \end{cases}$$

其中 Q_1 是行标准正交的.

我们记:

$$\begin{aligned}
y &:= Qx = \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} Q_1 x \\ Q_2 x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \\
x &= \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix}^H y = \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix}^H \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_1^H y_1 \\ Q_2^H y_2 \end{bmatrix} \\
\tilde{A} &:= AQ^H = A \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix}^H = \begin{bmatrix} AQ_1^H & AQ_2^H \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{A}_1 & \tilde{A}_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n} \\
\tilde{b} &:= b - \tilde{A}_1 y_1
\end{aligned}$$

当 R 固定时, Q_1 也是固定的, 而 Q_2 是自由变动的, (甚至)不用保证 $Q = \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{bmatrix}$ 为酉矩阵.

此时 $\begin{cases} y_1 := Q_1 x \\ \tilde{A}_1 := AQ_1^H \\ \tilde{b} := b - \tilde{A}_1 y_1 \end{cases}$ 是固定的, 而 $\begin{cases} y_2 := Q_2 x \\ \tilde{A}_2 := AQ_2^H \end{cases}$ 是依赖于 Q_2 的, 可以自由变动.

则我们有:

$$\begin{aligned}
 \|b - Ax\|_2^2 &= \|b - AQ^H y\|_2^2 \\
 &= \|b - \tilde{A}y\|_2^2 \\
 &= \left\| b - \begin{bmatrix} \tilde{A}_1 & \tilde{A}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \right\|_2^2 \\
 &= \|(b - \tilde{A}_1 y_1) - \tilde{A}_2 y_2\|_2^2 \\
 &= \|\tilde{b} - \tilde{A}_2 y_2\|_2^2 \\
 \min_x \|b - Ax\|_2^2 &\Leftrightarrow \min_{y_2} \|\tilde{b} - \tilde{A}_2 y_2\|_2^2
 \end{aligned}$$

2.4.2 GTH 算法

参见 Homework 06 Problem 07

2.4.3 Arnoldi 过程

给定 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 和 $b \in \mathbb{C}^n$, 我们便可以计算序列:

$$\begin{aligned}
 y_1 &= b \\
 y_2 &= Ay_1 = Ab \\
 y_3 &= Ay_2 = A^2 b \\
 &\dots \\
 y_n &= Ay_{n-1} = A^{n-1} b
 \end{aligned}$$

我们只需计算至 $y_n = A^{n-1}b$ 即可

这是因为 Cayley-Hamilton 定理保证了 A^k ($k \geq n$) 可以表示为 I_n, A, \dots, A^{n-1} 的线性组合.

(Cayley-Hamilton 定理, Matrix Analysis 定理 2.4.3.2)

设 $p_A(t) := \det(tI_n - A)$ 是 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 的特征多项式, 则我们有 $p_A(A) = 0_{n \times n}$ 成立.
换言之, 任意复方阵都满足其特征方程.

我们记:

$$\begin{aligned}
 Y &:= [y_1, y_2, \dots, y_{n-1}, y_n] \\
 c &:= -Y^{-1}A^n y_1 \\
 C &:= [e_2, e_3, \dots, e_n, -c] = \begin{bmatrix} 0 & & & -c_1 \\ 1 & 0 & & -c_2 \\ & 1 & \ddots & \vdots \\ & & \ddots & 0 & -c_{n-1} \\ & & & 1 & -c_n \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

其中我们暂且假定 $Y \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 非奇异

则我们有:

$$\begin{aligned}
 AY &= [Ay_1, Ay_2, \dots, Ay_{n-1}, Ay_n] \\
 &= [y_2, y_3, \dots, y_n, A^n y_1] \\
 &= [Ye_2, Ye_3, \dots, Ye_n, Y \cdot (-Y^{-1}A^n y_1)] \quad (\text{note that } c := Y^{-1}A^n y_1) \\
 &= Y[e_2, e_3, \dots, e_n, -c] \\
 &= YC
 \end{aligned}$$

于是我们有 $Y^{-1}AY = C$

注意到 C 的特征多项式 $p_C(t) = t^n + \sum_{i=1}^n c_i t^{i-1}$ 非常容易得到, 原则上可通过求解 $p_C(t)$ 来得到 A 的特征值.

整个过程我们只需使用矩阵-向量乘法就能把 A 化为一个非常简单的形式.

此时求解线性方程组 $Ax = b$ 的问题便等价于求解 $C(Y^{-1}x) = Y^{-1}b$ (其中 $C = Y^{-1}AY$)

但上述形式在实际应用中并不有效:

- ① 即使 A 是稀疏矩阵, Y 也可能是稠密的, 故没有利用期望变换后的问题比原问题求解起来更容易

- ② Y 可能是一个非常病态的矩阵, 导致 $c = Y^{-1}(A^n b)$ 算不准.
可以预见 (参见幂法), 序列 $\{y_i = A^{i-1}b\}$ 收敛到对应于 A 的模最大特征值的一个特征向量
因而 Y 的列 y_1, y_2, \dots, y_n 可能会趋于线性相关, 信息丢失会非常严重.

为克服上述困难, 我们使用酉矩阵 Q 代替 Y .

记 Y 的前 $k = 1, \dots, n$ 列张成的空间为 **Krylov 子空间** $\mathcal{K}(A, b, k) := \text{span}\{b, Ab, \dots, A^{k-1}b\}$

我们要求 $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 的前 $k = 1, \dots, n$ 列也张成 Krylov 子空间 $\mathcal{K}(A, b, k)$

这样做有以下好处:

- ① 酉矩阵 Q 一定是良态的 ($\|Q\|_2 = 1$), 且容易求逆 ($Q^{-1} = Q^H$)
- ② 为得到 $Ax = b$ 的精确解, 我们仅仅需要计算 Q 的前几列, 远少于矩阵维数 n

记 Y 的 QR 分解为 $Y = QR$

暂且假定 $Y \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 非奇异, 则我们有:

$$Y^{-1}AY = (R^{-1}Q^H)A(QR) = C$$

$$\Leftrightarrow$$

$$H := Q^H A Q = R C R^{-1}$$

考虑到 R, R^{-1} 均为上三角阵, 且 C 是上 Hessenberg 矩阵

可以证明 $H := Q^H A Q = R C R^{-1}$ 也是上 Hessenberg 矩阵.

特殊地, 若 A 是 Hermite 阵, 则 $T := Q^H A Q = R C R^{-1}$ 是一个 Hermite 三对角阵.

实际计算中 Y 可能不是非奇异阵, 故我们只需计算 Q 的部分列.

记 $Q := [q_1, \dots, q_r]$ (其中 $1 \leq r \leq \text{rank}(Y)$)

根据 $AQ = QH$ (其中 $H \in \mathbb{C}^{r \times r}$ 为上 Hessenberg 阵), 因而有 $Aq_j = \sum_{i=1}^{j+1} h_{i,j} q_i$

由于 Q 列标准正交, 故我们有 $q_k^H A q_j = \sum_{i=1}^{j+1} h_{i,j} q_k^H q_i = 0 + h_{k,j} \cdot 1 = h_{k,j} \quad (1 \leq k \leq j)$

最后有 $h_{j+1,j} q_{j+1} = Aq_j - \sum_{i=1}^j h_{i,j} q_i$

得到 $AQ = QH + \text{rank-one}$

其中 rank-one 代表遗留的秩一矩阵, 仅在最后一列有非零元素.

它的存在是因为 Aq_r 不一定能完全表示为 q_1, \dots, q_r 的线性组合.

于是我们得到**基于 Gram-Schmidt 正交化的 Arnoldi 过程**:

(Matlab 代码参考 Homework 6 Problem 4 Algorithm 1)

(**基于 Householder 变换的 Arnoldi 过程**参见 Homework 6 Problem 4 Algorithm 2)

Given square matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, vector $b \in \mathbb{C}^n$ and integer $1 \leq r \leq n$

function: $[Q, H] = \text{Gram_Schmidt_Arnoldi}(A, b, \text{tolerance}, \text{modified}, \text{reorthogonalized})$

$n = \dim(A)$
 $Q = \text{zeros}(n, n)$
 $Q(1:n, 1) = \frac{b}{\|b\|_2}$
 $H = \text{zeros}(n, n)$
 $\delta = \text{zeros}(n, 1)$

if reorthogonalized == TRUE
 max_iter = 2
else
 max_iter = 1
end

for $k = 1 : r - 1$
 $Q(1:n, k+1) = AQ(1:n, k)$
 if modified == TRUE (MGS: Modified Gram-schmidt)
 for iter = 1:max_iter
 for $i = 1 : k$
 $\delta(i) = Q(1:n, i)^H Q(1:n, k+1)$
 $H(i, k) = H(i, k) + \delta(i)$
 $Q(1:n, k+1) = Q(1:n, k+1) - \delta(i)Q(1:n, i)$
 end
 end
 else (CGS: Classic Gram-Schmidt)
 for iter = 1:max_iter
 $\delta(1:k) = Q(1:n, 1:k)^H Q(1:n, k+1)$
 $H(1:k, k) = H(1:k, k) + \delta(1:k)$
 $Q(1:n, k+1) = Q(1:n, k+1) - Q(1:n, 1:k)\delta(1:k)$
 end
 end
 $H(k+1, k) = \|Q(1:n, k+1)\|_2$
 if $H(k+1, k) < \text{tolerance}$ (indicates linear dependence)
 $r = k$
 break
 else
 $Q(1:n, k+1) = \frac{1}{H(k+1, k)} Q(1:n, k+1)$
 end
end

$H(1:r, r) = Q(1:n, 1:r)^H (AQ(1:n, r))$ (fill the last column)

$Q = Q(1:n, 1:r)$
 $H = H(1:r, 1:r)$

end

2.4.4 Lanczos 过程

当 A 是对称阵时, Arnoldi 过程得到的 $T := Q^T A Q$ 是一个对称三对角阵.

理论上, 我们可将 Arnoldi 过程简化为 **Lanczos 过程** (考虑到 T 的很多上三角元为零)

给定对称阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 和单位向量 $q_1 \in \mathbb{R}^n$

我们记:

$$\tilde{T}_k = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & & \\ \beta_1 & \alpha_2 & \beta_2 & & \\ & \beta_2 & \alpha_3 & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & \beta_{k-1} \\ & & & \beta_{k-1} & \alpha_k \\ & & & & \beta_k \end{bmatrix}$$

记 $Q_k := [q_1, \dots, q_k]$ (其中 $1 \leq k \leq \text{rank}(\mathcal{K}(A, q_1, n))$)
(其中 Krylov 子空间 $\mathcal{K}(A, q_1, n) = \text{span}\{q_1, Aq_1, \dots, A^{n-1}q_1\}$)
根据 $AQ_k = Q_{k+1}\tilde{T}_k$ 可知 $Aq_k = \beta_{k-1}q_{k-1} + \alpha_k q_k + \beta_k q_{k+1}$
由于 q_1, \dots, q_{k+1} 标准正交, 故我们有 $q_k^T Aq_k = \alpha_k$
最后有 $\beta_k q_{k+1} = Aq_k - \alpha_k q_k - \beta_{k-1} q_{k-1}$

(Lanczos 过程, Matrix Computation 9.1.2 节)

Given symmetric matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ and $q_1 \in \mathbb{R}^n$ such that $\|q_1\|_2 = 1$
 $k = 0; \beta_0 = 1; q_0 = 0_n; r_0 = q_1$
while $\beta_k \neq 0$
 $q_{k+1} = \frac{r_k}{\beta_k}$
 $k = k + 1$
 $\alpha_k = q_k^T Aq_k$
 $r_k = Aq_k - \alpha_k q_k - \beta_{k-1} q_{k-1}$
 $\beta_k = \|r_k\|_2$
end

Matlab 代码如下: (Homework 6 Problem 6)

```
function [Q, T] = Lanczos(A, b, r, tolerance)
% Lanczos Algorithm to compute the tridiagonal matrix T and orthonormal basis Q
%
% Input:
%   A   - A symmetric matrix (n x n)
%   b   - A vector (n x 1)
%   r   - Number of Lanczos iterations
%
% Output:
%   Q   - Orthogonal basis vectors (n x m)
%   T   - Tridiagonal matrix (m x m)

% Initialize variables
n = size(A, 1); % Get the size of matrix A
Q = zeros(n, r); % Initialize orthogonal basis matrix Q with zeros (n x r)
T = zeros(r, r); % Initialize tridiagonal matrix T with zeros (r x r)

% Normalize the initial vector b to create the first orthogonal basis vector
Q(:, 1) = b / norm(b);

% Start the Lanczos iterations
for j = 1:r
    % Compute the matrix-vector product of A and the j-th basis vector
    z = A * Q(:, j);

    % Compute the diagonal entry of T (the Rayleigh quotient)
    T(j, j) = Q(:, j)' * z;

    if j == 1
        % For the first iteration, adjust z by subtracting the first term
        z = z - T(j, j) * Q(:, j);
    else
        % For subsequent iterations, subtract the contributions from the last two basis
        % vectors
        z = z - T(j, j) * Q(:, j) - T(j-1, j) * Q(:, j-1);
    end
end
```

```

end

% Compute the off-diagonal entry of T and check for convergence
T(j, j+1) = norm(z, 2); % Norm of the vector z is the off-diagonal element
T(j+1,j) = T(j, j+1); % Since T is symmetric

if norm(z, 2) < tolerance
    % If the norm of z is below the tolerance, reduce the number of iterations
    r = j-1;
    break; % Exit the loop if convergence is achieved
else
    % If not converged, normalize z to create the next basis vector
    Q(:, j+1) = z / T(j, j+1);
end
end

% Return results by truncating Q and T to the size of the computed basis
Q = Q(:, 1:r); % Truncate Q to include only the computed basis vectors
T = T(1:r, 1:r); % Truncate T to the size of the computed matrix
end

```

The End