

PROSES DESAIN & DESIGN THINKING

02/03/2017 MK Proses Produksi

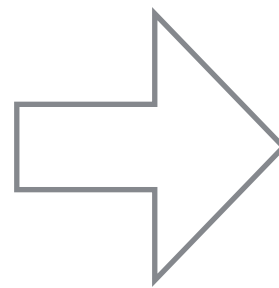
<https://github.com/astronot1945/Despro-Proses-Produksi>

Definisi

“Good Design”

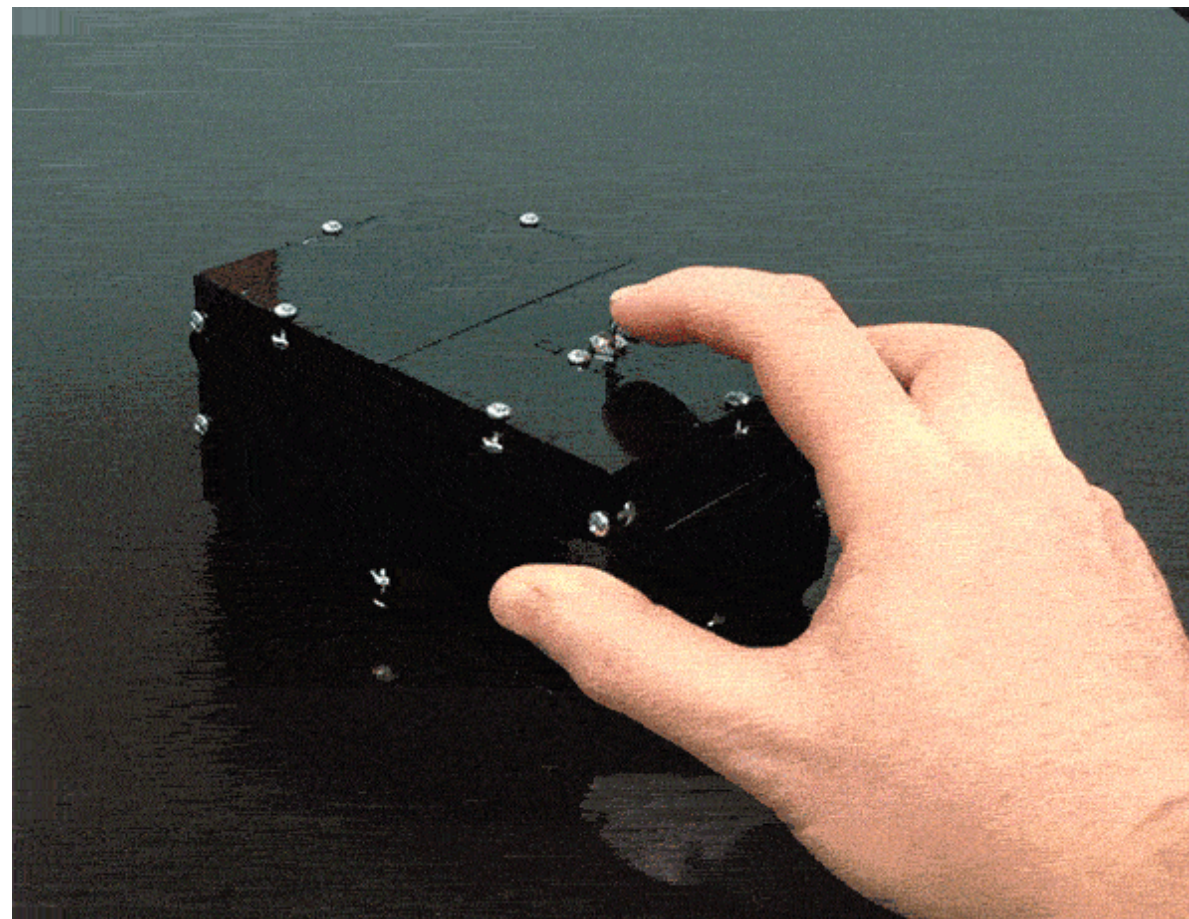
Good Design = Innovative!

Perkembangan teknologi menawarkan banyak kemungkinan untuk desain yang inovatif. Desain inovatif tandem dengan perkembangan teknologi



Good Design = Product useful

Produk memiliki kriteria yang memuaskan dalam segi fungsi/guna, psikis dan estetis



Good Design = Aesthetic

Kualitas estetika sebanding dengan kualitas fungsi.

Karena mempengaruhi personalitas manusia.

Hanya produk dengan eksekusi yang prima bisa disebut indah

Good Design = products understandable

Karena menjelaskan struktur produk (fungsi).
Menjelaskan dirinya sendiri.

Good Design = Honest

Tidak memanipulasi konsumen dengan janji-janji yang tidak bisa ditepati (tidak sesuai harapan).

Good Design = Unobtrusive (rendah hati)

Produk memenuhi kebutuhan seperti alat.
Bukan sebuah dekorasi, atau karya seni yang adiluhung.
netral, dan memberi ruang untuk ekspresi pengguna.

Good Design = Long lasting (sustainable)

Menghindari kesan fashionable, tapi cepat terlihat antik. Bertahan bertahun2 meski sudah tidak digunakan lagi (dibuang).



Good Design = thorough down to the last detail

Desain yang peduli secara akurat akan kepentingan konsumen pada proses desain lebih menunjukkan bahwa menghargai konsumen.

Good Design = Environmentally Friendly

Desain yang besar kontribusinya dalam menjaga lingkungan.
Meminimalisir polusi fisik dan visual dalam masa hidup
sebuah produk.

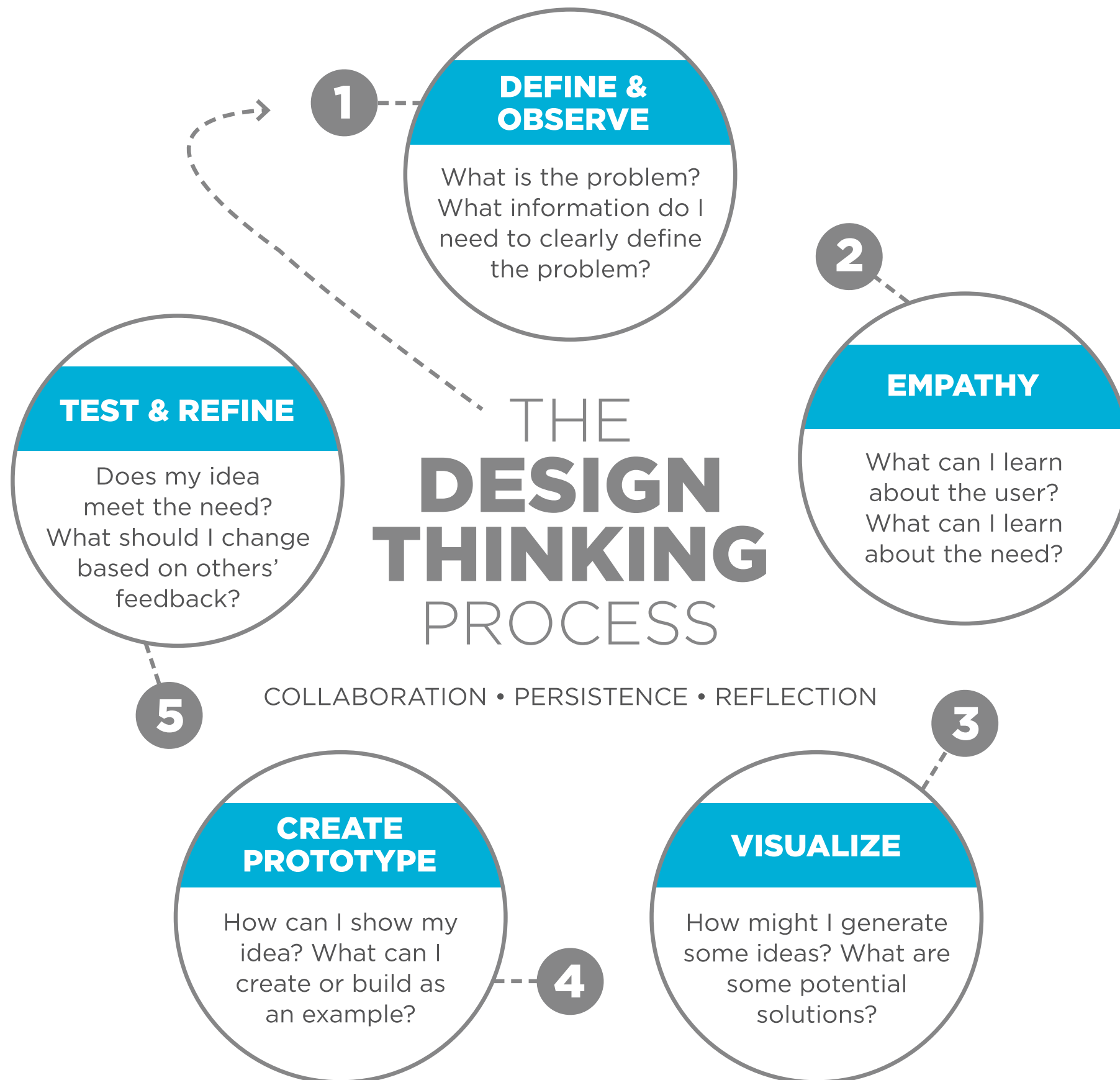
Good Design = As little design as possible

Less is better (tidak berlebihan).

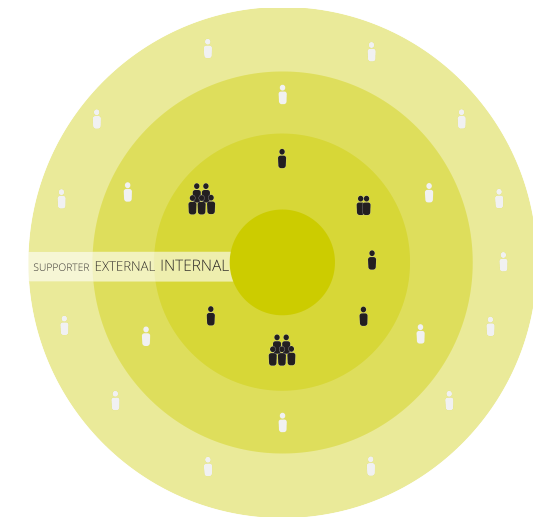
Fokus pada aspek esensinya.

Back to simplicity.

Cara Pencapaian dengan Design Thinking



Stakeholder Mapping



Personal



Analisa Pasar



1

DEFINE & OBSERVE

What is the problem?
What information do I
need to clearly define
the problem?

2

EMPATHY

What can I learn
about the user?
What can I learn
about the need?

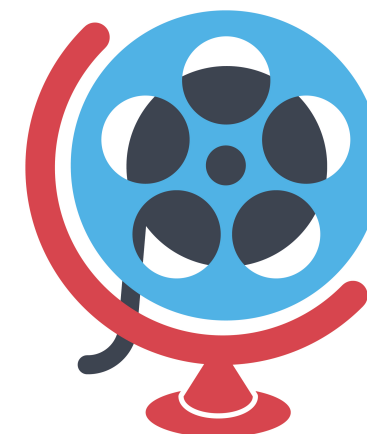
5 whys



Wawancara/survey



Skenario



3

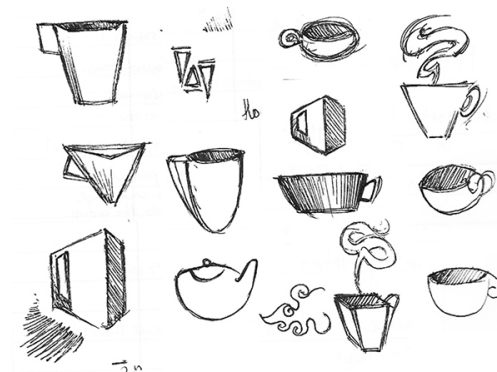
VISUALIZE

How might I generate some ideas? What are some potential solutions?

brainstorming



buat sketsa



Memfasilitasi kreativitas



CREATE PROTOTYPE

How can I show my
idea? What can I
create or build as
an example?

4

Paper prototyping



Rapid Prototyping



TEST & REFINE

Does my idea
meet the need?
What should I change
based on others'
feedback?

5

user testing



model making



eksperimentasi



focus group



**Temukan masalah*
dalam kehidupan sehari2 dan
buatlah sketsa ide solusinya**