Règles condensées du Loup-Garou

Objectif

- Les Loups-Garous doivent éliminer tous les Villageois.
- Les Villageois doivent identifier et éliminer tous les Loups-Garous.

Mise en place

- Un **Maître du Jeu** distribue secrètement les rôles (Villageois, Loups-Garous, Voyante, Sorcière, etc.).
- Le jeu alterne entre **nuit** (actions secrètes) et **jour** (débats et votes).

Déroulement d'un tour

1. Nuit

- Les Loups-Garous choisissent une victime.
- La Voyante peut découvrir le rôle d'un joueur.
- La Sorcière peut sauver ou empoisonner un joueur.

2. Jour *****□

- Le Maître du Jeu annonce la victime de la nuit.
- Débats entre les joueurs.
- Vote pour éliminer un suspect.

Fin de partie

- Les Villageois gagnent si tous les Loups-Garous sont éliminés.
- Les Loups-Garous gagnent s'ils sont en supériorité numérique.

