

## Algoritmo

$F$  = Factor de escala  $\in [0.4, 0.9]$

$c$  = rango de cruce  $\in [0.1, 1.0]$

Inicializar la población de soluciones candidatas  $\{x_i\}$  para  $i \in [1, N]$

Mientras no(criterio de terminación)

    Por cada individuo  $x_i, i \in [1, N]$

$r_1 \leftarrow \text{entero aleatorio} \in [1, N] : r_1 \neq i$

$r_2 \leftarrow \text{entero aleatorio} \in [1, N] : r_2 \notin \{i, r_1\}$

$r_3 \leftarrow \text{entero aleatorio} \in [1, N] : r_3 \notin \{i, r_1, r_2\}$

$v_i \leftarrow x_{r_1} + F(x_{r_2} - x_{r_3})$  (*vector mutante*)

$J_r \leftarrow \text{entero aleatorio} \in [1, n]$

        Por cada dimension  $j \in [1, n]$

$r_{cj} \leftarrow \text{número aleatorio} \in [0, 1]$

            Si  $(r_{cj} < c)$  ó  $(j = J_r)$  entonces

$u_{ij} \leftarrow v_{ij}$

            de lo contrario

$u_{ij} \leftarrow x_{ij}$

        Fin del si

    Siguiente dimensión

    Siguiente individuo

    Por cada índice de población  $i \in [1, N]$

        Si  $f(u_i) < f(x_i)$  entonces  $x_i \leftarrow u_i$

    Siguiente índice de población

Siguiente generación