

# GAIN – Fitness App

Die App soll Trainingspläne (unabhängig ob das Training Zuhause oder im Fitnessstudio stattfindet) erstellen, den User beim Training unterstützen und diesem die richtige Ausführung der Übungen beibringen.

## Start der App

Beim Starten der App erfolgt eine Anmeldung/Registrierung.

### Anmeldung

Anmelden kann sich ein bereits registrierter User mit seinem Nutzernamen und seinem Passwort.

### Registrierung

Die Registrierung erfolgt in einer separaten Activity. In dieser werden persönliche Daten, ein (noch nicht benutzter) Nutzernamen und ein Passwort gefordert.

## MainActivity

In der MainActivity kann man zwischen...

- Trainingsplan erstellen
- Trainingspläne anzeigen
- Übungsausführungen
- Timer für das Workout

...wählen.

Klickt der User auf einen der oben genannten Optionen, öffnet sich die jeweilige Activity:

### Trainingsplan erstellen

Wählt der User diese Option, wird er zunächst nach seinen Trainingsmöglichkeiten, seinen Zielen, seinen Trainingserfahrungen und seinen körperlichen Voraussetzungen befragt. Danach wird dem User ein Trainingsplan erstellt.

### Trainingspläne anzeigen

Wählt der User diese Option, werden ihm alle seine, bisher erstellten und gespeicherten, Trainingspläne angezeigt.

## Übungsausführungen

Wählt der User diese Option, wird ihm eine riesige Auswahl an Übungen angezeigt. Er kann sich alle Übungen anzeigen lassen oder die Übungen nach bestimmten Muskelgruppen filtern. Wählt der User eine Übung aus öffnet sich eine neue Activity in welcher dem User die Ausführung mit Bildern oder in Worten beigebracht wird.

## Timer für das Workout

Wählt der User diese Option, öffnet sich eine Activity mit einem Intervall-Timer, welcher für die HIIT-Homeworkouts benötigt wird.

Der User kann zu jedem Zeitpunkt wieder zurück zur Main-Activity wechseln.

## Unterschiede Smartphone – Tablet (bzw. Landscape – Portrait)

Das Layout wird je nach Sinnhaftigkeit verändert.

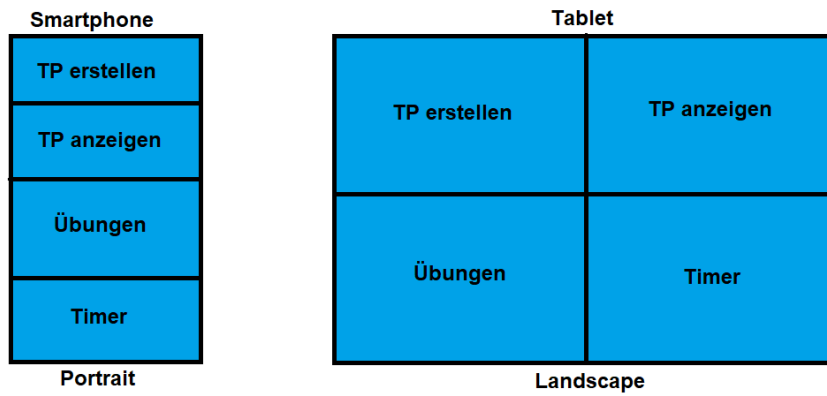
### Login

The image shows two wireframe diagrams of a login screen. The left diagram represents a smartphone (Portrait) orientation, and the right diagram represents a tablet (Landscape) orientation. Both screens have a blue background and a black border. The text 'Login' is centered at the top. Below it are two rounded rectangular input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom is a small rectangular button labeled 'registri'. In the tablet version, the input fields and button are larger and more widely spaced to accommodate the wider screen.

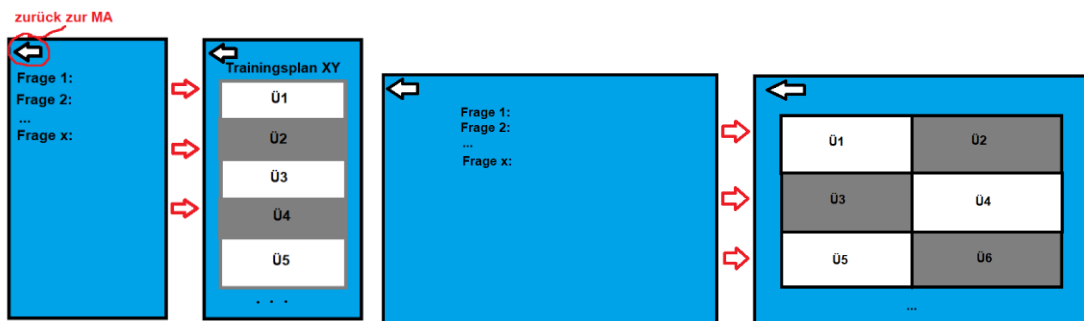
### Registrierung

The image shows two wireframe diagrams of a registration screen. The left diagram represents a smartphone (Portrait) orientation, and the right diagram represents a tablet (Landscape) orientation. Both screens have a blue background and a black border. The text 'Registrierung' is centered at the top. Below it are five rounded rectangular input fields labeled 'PD 1', 'PD2', 'PD3', 'PD4', and 'PD5'. At the bottom is a rounded rectangular button labeled 'Registrieren'. In the smartphone version, there is a small white arrow pointing left in the top-left corner. In the tablet version, the input fields and button are larger and more widely spaced to accommodate the wider screen.

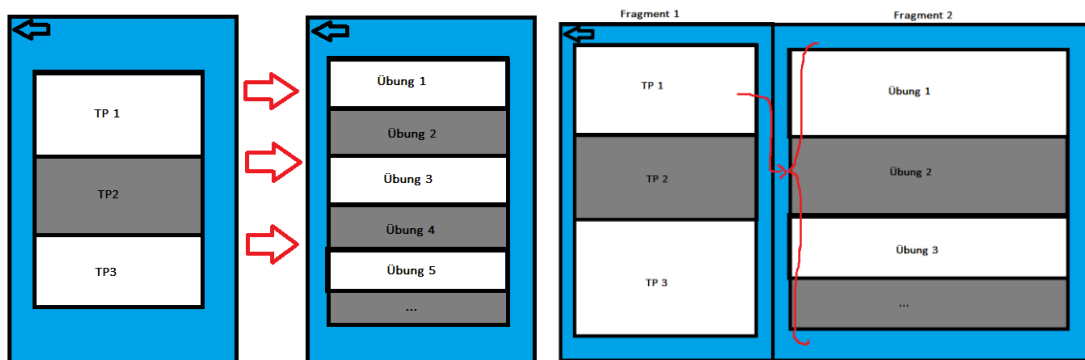
## MainActivity



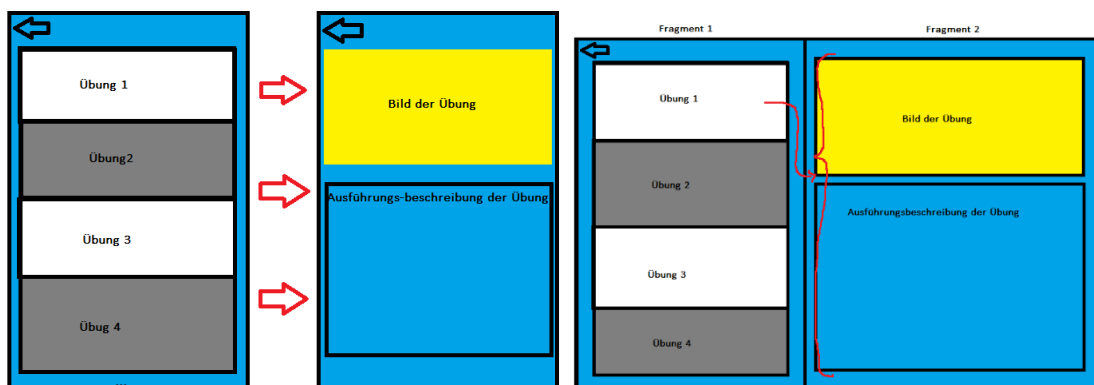
## Trainingsplan erstellen



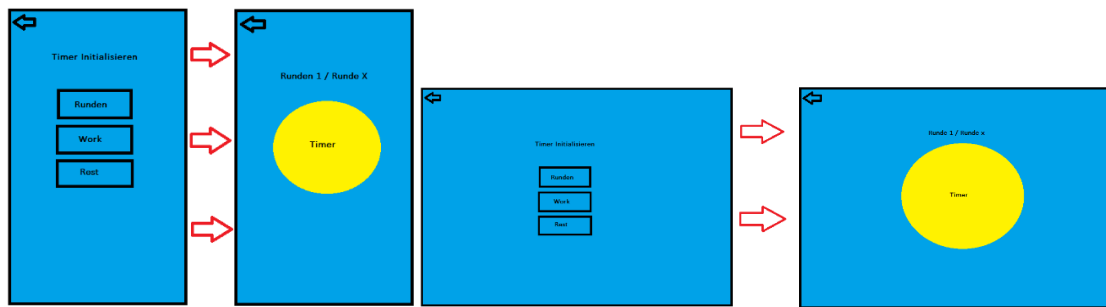
## Traingspläne anzeigen



## Übungsausführungen



## Timer für das Workout



## Beenden der App

Der User kann sich Abmelden. Dadurch startet wieder die Login-Activity.

## REST API

Als REST API habe ich auf einer Website, zwei Datenbanken erstellt, in der ersten Datenbank befinden sich alle Übungen. In der zweiten Datenbank sind alle Trainingspläne gespeichert. Ebenfalls habe ich auf dieser Website eine Unterseite erstellt auf welcher ich die benötigten Bilder der Übungen gespeichert habe.

- Übungen: <http://www.fitnesscenter-mitter.at/fitnessapp.php>
- \*Traingspläne: \*folgt\*
- \*Bilder: <http://www.fitnesscenter-mitter.at/FitnessApp/ExercisePicture.html>