## Base Machine Template

- State : String
- Temperature : Integer
- ProductionRate : Integer BufferCapacity : Integer
- BufferQuantity : Integer
- NextMachine : BaseMachineTemplate
- PrevMachine : BaseMachineTemplate
- + produce(): void
- + adjustMachines(Alert origin) : void

## ProducerTemplate

+ buyResources(int amount) : void

## AssemblerTemplate

- ResourceALevel : Integer
- ResourceBLevel : Integer
- ResourceCLevel : Integer+ buyResourceA() : void

## QualityCheckerTemplate

- TotalCount : Integer
- BadCount : Integer
- Quota : Integer
- $\hbox{-} \ {\tt DesiredQuota:Integer}$