

# Легенды Баровии

Кампания Проклятье Страда

## Оптовый Склад Арасека



### Это руководство бесплатное

Руководства Легенды Баровии являются неофициальным фан-контентом, разрешенным в соответствии с Политикой в отношении фан-контента. Оно не одобрено Wizards. Часть используемых материалов является собственностью Wizards of the Coast. © Wizards of the Coast LLC.

Все остальные оригинальные материалы в этой работе защищены авторским правом 2021 PYRAM KING LLC © .

Если вы хотите поддержать путеводители Легенд Баровии, вы можете сделать пожертвование или стать подписчиком. Подписчики получают бонусные материалы в качестве благодарности за то, что вы бесплатно предоставили сообществу путеводители Легенд Баровии.

Спасибо,  
Pyram King



# Сведения об авторах

Автор: [Pyram King](#)  
Карты: [DM Andy](#)  
Редактор: [Jesse Winter \(Duo Storytelling\)](#)  
Токены: Tixu  
Арт: AI-generated by Pyram King  
Перевод на русский: [Ast Victor](#)

## Руководство Компании

[Руководство Компании и Игрока](#)  
[Квест Фей](#)  
[Страд фон Зарович](#)

## Руководства по Локациям

[#1 Графское Поместье \(Альтернативный Дом Смерти\)](#)  
[#2 Деревня Баровия](#)  
[#3 Перекресток](#)  
[#4 Озеро Тсер](#)  
[#5 Водопад Тсер](#)  
[#6 Старая Мельница](#)  
[#7 Валлаки](#)

# Legendary Members

Arseniy	Ginnoir	Noel Lim
Bernardo Pinho	Gremoire	Obed Serrano
Droinn	Grise	Oskari Kurkela
Nija Nikolic	Guardian3214	Phil König
555222444	Hellborg	pmurph89
Aaron	Henrik Lycke Thomsen	Raphael Verdier
Alasdair Botting	Hugo Dominguez	Raz84952
Albeor	Jacob Sutter	Roger Penny
Andi Schipelbaum	Jeffrey Reynolds	-Roleplay Legends-
Andrea M Chandler	Jeramie Ritchie	Rune Christensen
Andrew Martinez	Jeremy Ruiz	Ryker
Andy Devine	Jimbus340	S41ph3r
Anonymus Gourmet	Joel bourdon	Sage Huseas
Arrowed	Josh Barker	SageRylander
Atomesque	Joshua Brown	Samadhi Fugita
Balinaeri	JoyfulDemon01	Samhain
Barron	Kateesh	schwobynature
Bryan Casler	Kevin Rutherford	Skeletor
CamronPagett	Ko-fi Supporter	Sliverspell
Carsten Köhr	Ko-fi Supporter	Smashskull
Chad Bounous	LadyKamille	SMBTD
Chris McCullough	Lionheart	Smeeth
ChrisBlain	Maka the Baka	Steadychaos
Conor Madden	Marth1921	StrayWrath
Cy M Passley	Martin Gales	Syx
Dean Logan Wood	Marzipanic	Trouque
Derek Briscoe	Masemo1234	Tuefel
Duke of Vandals	Matthew Cox	Vinicius de Souza Rocha
Dungeon of Terra	Matthew J Hartman	Wade Tripp
Energetic-Lunatic	MER_L1N	Whelan
garyarm9	Mestre Misto	Wintersun
Gerardo Zaragoza	Michael Gulla	Zan
GharrethAdekyn	Mr. Kroquetos	Zykes
ghwatson	Nick	
GigawattWarlock	Niko Tackian	



# Содержание

Сведения об Авторах .....	1
Содержание .....	2
Скотный Двор Арасека .....	3
НИПы .....	3
Скотный Двор .....	3
Внутри Двора .....	4
Склад .....	4
Карта Скотного Двора .....	5
Убийство Елены .....	6
Расследование Убийства .....	6
Правила Расследования .....	6
Орудие Убийства .....	7
Оptionальное Правило.....	7
Расспрашивая Семью.....	8
Гюнтер Арасек .....	8
Тоуд .....	9
Подозреваемые.....	9
Эрнст Ларнак .....	10
Хенрик Ван Дер Вурт.....	11
Коник Хафлингер .....	12
Риктавио .....	13
Скран Рагнар .....	14
Урвин Мартиков.....	15
Братья Вахтеры.....	16
Хорик Гинч (Убийца) .....	17
Итог .....	18
Награда .....	18
Рейд Вистани .....	19
Представляем Взлом .....	19
Нападение Тигра.....	19
Приложение .....	20

## VIDEO GUIDES: [ARASEK STOCKYARD](#)

For more information about the “Arasek Stockyard,” watch the detailed video guides, which provide more context, suggestions, and ideas. This guide uses content showcased in the video guide.

## MAPS BY DM ANDY

### [ARASEK STOCKYARD](#)

This guide is a supplement for *Curse of Strahd*. Links are included to D&D Beyond content. Some links may require a purchase to access content. Page numbers to *Curse of Strahd* are also provided as reference. *Curse of Strahd* is needed for descriptions of locations not covered in this guide.



## Скотный Двор Арасека

Гюнтер и Елена Арасек - давние владельцы скотного двора, огороженной территории, арендуемой местными жителями и предприятиями для хранения лошадей и фургонов. Тоуд, их приемный сын, - добросердечный молодой человек, который проводит ночи, охраняя скотный двор и предоставляя доступ тем, кто в этом нуждается. Его часто можно увидеть ухаживающим за лошадьми по ночам, поскольку ему платят за то, что он кормит их и заботится о них.

Склад, где хранятся товары для торговли с Крезком и деревней Баровия. Между тем, небольшой дом за складом служит как скромным универсальным магазином, так и домом для семьи. Днем Елена управляет магазином, продавая различные товары горожанам.

Скотный двор в деревне был постоянным источником неприятностей: сообщения о взломах, кражах и слухи о незаконных сделках на черном рынке с вистани становились все более распространенными. Елена, полная решимости положить конец обостряющимся проблемам, неоднократно уведомляла Айзека о том, что это воспринимается как досаждающая проблема. Несмотря на ее усилия, большинство ее жалоб были проигнорированы, поскольку Айзек устал от ее настойчивости. Тем не менее, чтобы успокоить Елену и убедиться, что не происходит никаких незаконных действий, Айзек или охранник иногда осматривают скотный двор в нерабочее время.

## НИПы

Ниже приведены новые НИПы, введенные в этом модуле:

**Гюнтер Арасек (обыватель)** - владелец и управляющий скотным двором и складом. Гюнтер ценит важность своей работы; склад обслуживает деревенские магазины и является центром всей торговли в Баровии. Гюнтер полагался на свою жену, которая вела бухгалтерию, обеспечивала логистику и управляла магазином. Без нее он бы точно не справился. Она была мозгом, стоявшим за всем процессом ведения данного дела.

**Елена Арасек (обыватель)** была женой Гюнтера и матерью Тоуда, их приемного сына. Недавно она была убита, и Айзек задерживает Тоуда для казни, пока не будет найден другой подозреваемый. Смотрите **“Убийство Елены”**.

**Тоуд Арасек (обыватель)** - приемный сын Арасеков из сиротского приюта в Валлаки. Он кормит лошадей в конюшне и дежурит у главных ворот скотного двора.

**Зинтори (капитан разбойников)** - второстепенный лидер вистани из лагеря близ Валлаки. Он также является приспешником Рахадина, подчиняясь ему в надежде, что сможет завоевать расположение лорда Страда. Зинтори возглавляет банду головорезов-Вистани, занимающуюся вымогательством, воровством и контрабандой из Валлаки. Это тот самый Вистани, который украл снаряжение у группы у ворот Баровии (см. **“Руководство кампании”**).

## Скотный Двор

Скотный двор огорожен забором из грубо отесанных бревен, вбитых в землю с помощью столбов и перил. Забор высокий и прочный, чтобы надежно хранить находящиеся здесь товары. Главные входные ворота сделаны из толстого старого твердого дерева, с тяжелым деревянным засовом, который можно передвинуть, чтобы закрепить. Похоже, что они открыты. Сразу за воротами находится небольшой стол и стул, на которых стоит фонарь. Возможно, это для охраны, но там никого нет.

Когда группа впервые зайдет на скотный двор, решите, начинать ли **“Убийство Елены”**. Группа прибывает сразу после того, как Айзек обнаруживает тело.







## Внутри Двора

Внутри скотного двора есть большая открытая площадка, где стоит пара фургонов. Земля утоптана, по периметру двора расставлены поилки и кормушки, а у забора сложено несколько тюков сена. К северо-западу и юго-востоку от двора расположены два небольших сарая для содержания лошадей.

По периметру двора расположено несколько запертых сараев для хранения личных вещей. Каждый из них пронумерован.

Скотный двор служит складским помещением. Различные запертые сараи находятся в частной собственности жителей деревни Валлаки или их соответствующих предприятий.

Расследование убийства включает в себя обыск различных сараев и прилегающей территории в поисках оружия убийства. Здесь же находится фургон Риктавио.

## Склад

Склад стоит на возвышении, и его можно увидеть за воротами. Двухэтажный склад с прочными, выветрившимися деревянными стенами имеет каменное основание и остроконечную крышу, которая возвышается над окружающими зданиями. Первый этаж представляет собой большое открытое пространство, вдоль стен которого выстроились ряды деревянных бочек, ящиков и мешков с зерном. На второй этаж можно подняться по деревянной лестнице в углу.

Внутри воздух насыщен ароматом дерева, зернистой земли и сладким ароматом вина. Склад слабо освещен, лишь несколько фонарей свисают со стропил, отбрасывая мерцающий свет на штабеля товаров.

В центре первого этажа находится несколько подъемников, каждый из которых сделан из толстых канатов и блоков. Они кажутся достаточно прочными, чтобы поднимать и опускать тяжелые бочки и ящики.

Склад - это место, где товары хранятся, упаковываются, готовятся к транспортировке, а также принимаются и распределяются. Это центр всей торговой деятельности в Валлаки. Когда прибывает вино из "Винного Волшебника", оно хранится здесь, а затем распределяется. Склад также стал целью ночного рейда Зинтори и Вистани.



## Карта Скотного Двора



1. Хранилище Скрана Рагнара
2. Хранилище Хорика Гинча
3. Пустует (сдается в аренду)
4. Хранилище Эрнста
5. Конюшни Вахтеров
6. Семейное хранилище Вахтеров

7. Продовольственный склад постоянного двора "Синяя Вода"
8. Семейное хранилище Бургомистра
9. Хранилище Хенрика ван дер Вурта
10. Хранилище Коника Хафлингера
11. Винный склад постоянного двора "Синяя Вода"
12. Гостевые конюшни



## Убийство Елены

Находясь на скотном дворе, Айзек наткнулся на Тоуда, беседующего с Вистани. Когда Айзек приблизился, Вистани начал убегать, что побудило Айзека пуститься в погоню. Хотя Вистани в конечном итоге удалось скрыться, Айзек обнаружил тело Елены во время преследования. Она была зверски убита, ее ударили по голове тяжелым предметом.

Тоуду, приемному сыну Елены и охраннику скотного двора, было строго запрещено общаться с Вистани, которым в деревне не рады. Айзек подозревает, что Тоуд был связан с Вистани и что Елена застала его на месте преступления, из-за чего Тоуд убил ее, чтобы сохранить свой секрет в тайне.

Тоуд был арестован и обвинен в убийстве Елены, поскольку Айзек считает, что он был либо исполнителем, либо соучастником преступления. Тоуда держат в колодках на городской площади. Бургомистр объявил, что если кто-нибудь не докажет непричастность Тоуда и не найдет нового подозреваемого, то через три дня Тоуда повесят на городской площади.

Об убийстве Елены и судьбе Тоуда можно узнать следующими способами:

- † Группа видит, как Тоуда арестовывают на скотном дворе. Айзек рассказывает им, что произошло, и направляет группу за дальнейшими расспросами к бургомистру.
- † Группа подслушивает разговор об убийстве Елены на постоялом дворе "Синяя Вода" или в таверне "Черная Вода".
- † Бургомистр сообщает группе об убийстве.
- † Группа видит Тоуда в колодках в городе.
- † Гюнтер умоляет группу доказать невиновность его сына.

## Расследование Убийства

Айзек открыто делится своими причинами ареста Тоуда (как указано выше), но он советует партии поговорить с бургомистром, если они захотят провести собственное расследование. Бургомистр разрешает партии провести расследование, но он не отпустит Тоуда на свободу, пока партия не найдет улики, указывающих на другого подозреваемого по всем трем из следующих пунктов:

**Средство.** Орудие убийства должно быть найдено, и подозреваемый должен был иметь к нему доступ.

**Мотив.** У подозреваемого, скорее всего, был мотив для убийства Елены.

**Возможность.** У подозреваемого не должно быть убедительного алиби на ночь убийства.

Бургомистр не разрешает группе допрашивать потенциальных подозреваемых, пока они не найдут орудие убийства. Айзек и бургомистр считают, что орудие убийства находится где-то на скотном дворе, потому что это единственное место, где Тоуд мог его спрятать.

Кроме того, бургомистр не хочет, чтобы партия создавала какие-либо проблемы в городе или понапрасну беспокоила жителей Валлаки. После того, как будет найдено орудие убийства, он требует, чтобы партия поговорила с Тоудом и Гюнтером (сыном и мужем Елены), чтобы определить, кто еще может быть подозреваемым. Если они считают, что Тоуд этого не делал и что убийца - кто-то другой, бургомистр разрешает им начать тщательное расследование.



## Правила Расследования

Во время расследования разрешите только одному персонажу сделать проверку Мудрости (Проницательность) для каждого ответа на вопрос (Сл 12), чтобы определить, является ли это ложью. Если они попытаются запугать или угрожать НИПу более одного раза, НИП перестанет отвечать на вопросы и сообщит об этом бургомистру или Айзеку, которые прекратят расследование в отношении персонажа, на которого оказывается давление.



## Оружие Убийства

Оружие убийства - ремесленный молоток. Он покрыт кровью и соответствует следу от удара тупым предметом на теле жертвы.

Ремесленный молоток - это уникальный молоток, используемый теми, кто занимается различными ремесленными работами, такими как обработка кожи, плотницкое и кузнечное дело.

Чтобы найти оружие убийства, персонажи могут обыскать складские помещения на скотном дворе с 1 по 12 на карте, следуя следующим правилам:

- † Каждый персонаж может обыскать территорию только один раз, выполнив проверку Интеллекта (Расследование) Сл 12.
- † Первый персонаж, успешно выполнивший проверку Интеллекта (Расследование) найдет предмет из таблицы поиска оружия убийства.
- † Персонаж найдет добычу (которую он может оставить себе) или оружие убийства.
- † Если какой-то предмет из таблицы уже найден, пусть игрок сделает бросок еще раз.
- † Бургомистр потребует, чтобы персонажи обыскали все вокруг, прежде чем разрешить им доступ в его склад, который заперт.

## Опциональное Правило

Разместите предметы, включая оружие убийства, в зонах 1-12. Персонажи должны выполнив проверку Интеллекта (Расследование), как описано выше, но вместо того, чтобы бросать кубик по таблице поиска оружия убийства, они забирают заранее положенный предмет.

### Поиск Оружия Убийства

d12	Предмет
1	Волынка
2	Шарикоподшипники
3	Духовая трубка и 20 игл для духовой трубки
4	Фонарь, направленный
5	Цепь (10 футов)
6	Дубинка +1
7	Кинжал
8	Набор для маскировки
9	Барабан
10	Боевая кирка
11	4 дротика
12	Ремесленный молот (Оружие убийства)





## Расспрашивая Семью

После обнаружения орудия убийства группа должна допросить семью Елены, чтобы определить, кто еще может быть подозреваемым. Тоуд находится в колодках, а Гюнтер остается в своем доме на скотном дворе. Опросив их, группа получит список подозреваемых и возможные мотивы.

### Гюнтер Арасек

Гюнтер - муж Елены. Его можно найти в его доме на скотном дворе. Он слишком расстроен, чтобы солгать. Если Гюнтеру зададут любой из следующих вопросов, прочтите или перефразируйте соответствующий текст при ответах на возможные вопросы:

**Вопрос:** Кто такой Тоуд?

Тоуд - наш приемный сын. Он был сиротой. Мы любим его как родного сына. Он никогда бы не причинил вреда Елене. У него нет на то причин. Он точно этого не делал!

**Вопрос:** Кому не нравилась Елена или хотел бы ее смерти?

Никто! У нее нет врагов!

**Вопрос:** Случалось ли в последнее время что-нибудь подозрительное?

Несколько дней назад Елена видела, как Эрнст разговаривал с кем-то на скотном дворе. Она решила, что это был вистани. Я ей не поверила - вистани не допускаются в Валлаки.

**Вопрос:** У кого есть доступ на скотный двор и склад?

Риктавио держит свой фургон на скотном дворе. Он странный человек.

Останавливается на постоялом дворе "Синяя Вода".

Семья Вахтер держит лошадей на скотном дворе. Мальчишки Вахтер приходят на скотный двор, бездельничают, они обычно пьяные.

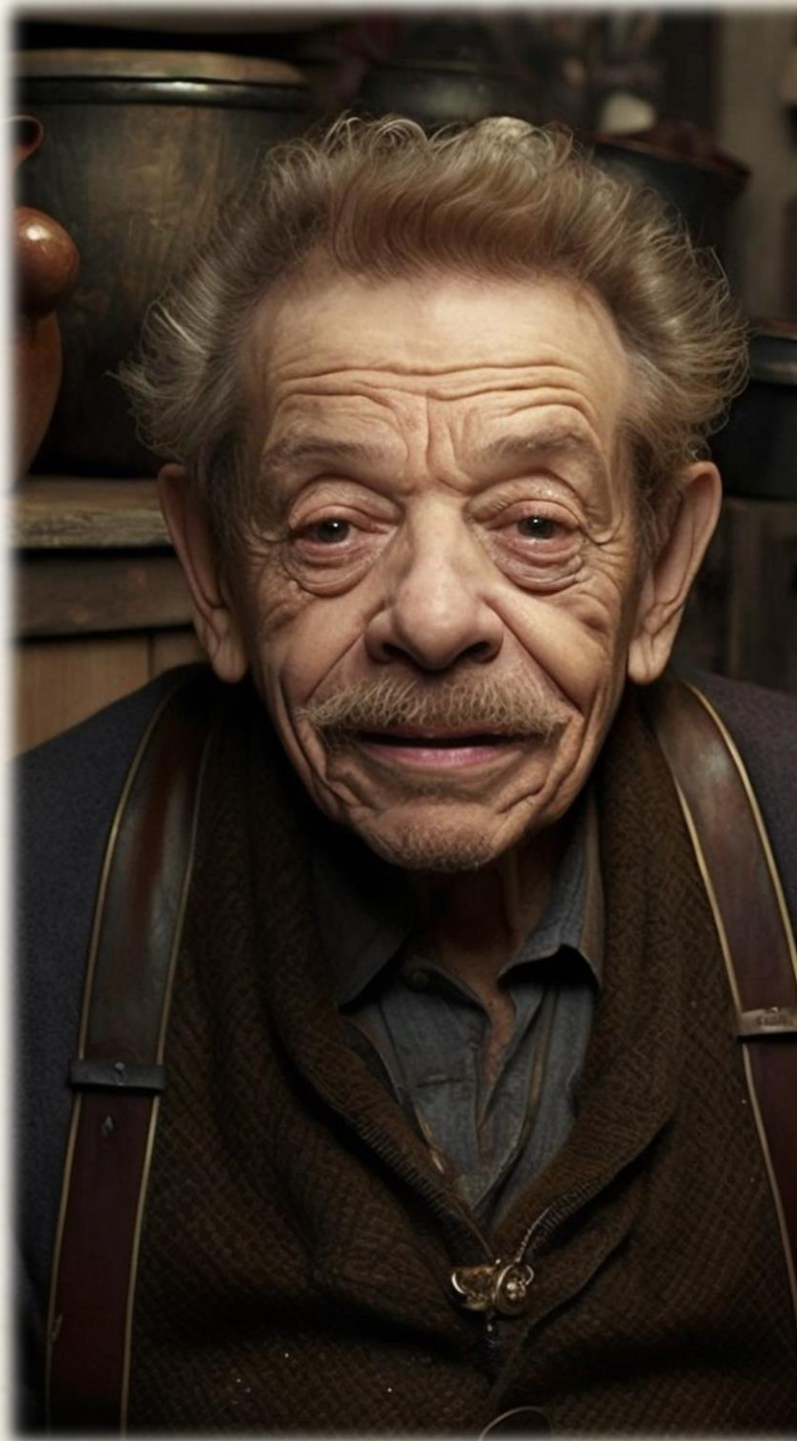
У гробовщика Хенрика ван дер Вурта и плотника Коника Хафлингера на скотном дворе есть сарай для хранения вещей.

У Эрнста есть сарай для хранения вещей. Я думаю, он использует его для леди Вахтер.

У Хорика Гинча, подмастерья кузнеца, есть сарай для хранения вещей.

У кожевника Скрана Рагнара есть сарай.

Урвин Мартиков доставляет товары на склад и еженедельно приходит за товарами для постоялого двора "Синяя Вода". У него есть два хранилища.





## Тоуд

Тоуд - приемный сын Елены и Гюнтера, ему тринадцать лет. Его держат в колодках на городской площади (см. "Руководство по Валлаки"). Он не самый умный мальчик, но говорит правду, а также любит лошадей и заботится о них, часто не обращая внимания на входные ворота.

Если Тоуду зададут любой из следующих вопросов, прочитайте или перефразируйте соответствующий текст:

**Вопрос:** Что произошло на скотном дворе?

Я разговаривал с мужчиной об аренде помещения на скотном дворе. Я не знал, что этот человек - Вистани. Мужчина спросил, кто здесь снимает хранилища и не охранник ли я. Я сказал мужчине, что здесь можно арендовать сарай и несколько стойл для лошадей. Потом появился Айзек, накричал на мужчину и погнался за ним. Айзек нашел мою маму за поленницей. Кто-то убил ее!

Я люблю ее. Она была моей мамой. Вы должны мне поверить - я бы никогда не причинил ей вреда!

**Вопрос:** Кому не нравилась Елена или хотел бы ее смерти?

Никто! У нее нет врагов!

**Вопрос:** Случалось ли в последнее время что-нибудь подозрительное?

Я так не думаю.

**Вопрос:** У кого есть доступ на скотный двор и склад?

Риктавио держит свой фургон на скотном дворе. Он очень милый и иногда рассказывает мне истории или поет песни.

Мальчики Вахтер - злые ребята, они говорят гадости или бросают в меня камни. Они иногда приходят сюда.

Хенрик - хороший мастер по изготовлению гробов, и я иногда помогаю относить вещи в его мастерскую по изготовлению гробов по соседству.

Коник приносит мне конфеты и разрешает кататься на его лошадях.

Эрнст никогда не здоровается, а по ночам встречается с людьми на скотном дворе и перетаскивает бочки в свой сарай.

Хорик злой. Он называет меня головастиком.

Скран подарил мне кожаный мешочек. Он также сказал, что я должен всегда остерегаться плохих людей и сообщать родителям, если увижу их.

Мистер Мартиков всегда просит меня помочь ему погрузить бочки в фургон. Он дает мне медяк каждый раз, когда я помогаю, и я храню его в кошельке, который дал мне Скран.



## Подозреваемые

Группа должна узнать от Тоуда и Гюнтера, что есть восемь возможных подозреваемых, имеющих доступ на скотный двор и склад. После того, как персонажи представят бургомистру оружие убийства и список подозреваемых, бургомистр позволит им допросить подозреваемых, но предупредит персонажей, чтобы они не беспокоили жителей деревни и не создавали проблем. Чтобы бургомистр признал одного из подозреваемых виновным, персонажи должны предоставить доказательства, свидетельствующие о том, что у подозреваемого были мотив, средства и возможность совершить убийство.

Персонажи, скорее всего, сосредоточат свое расследование на следующих восьми персонажах:

† Эрнст  
† Риктавио  
† Мальчишки Вахтер  
† Хенрик ван дер Вурт  
† Коник Хафлингер  
† Хорик Гинч  
† Скран Рагнар  
† Урвин Мартиков

У каждого НИП могли быть средства, мотив или возможность убить Елену, но только у одного из них есть все три.

Если группа спросит других НИП в деревне об убийстве, не стесняйтесь использовать их для подтверждения имеющихся улик, но не предлагайте новых или противоречащих друг другу.

"Приложение" содержит вспомогательные материалы для игроков, в том числе список основных вопросов, которые следует задавать подозреваемым, которые могут помочь персонажам в их расследовании.



## Эрнст Ларнак

Эрнст - шпион леди Вахтер и замешан в различных неблаговидных делах в городе. Многие ему не доверяют или симпатизируют. Эрнста можно найти в следующих местах:

- † Его дом ("Руководство по Валлаки")
- † Таверна "Черная Вода" ("Руководство по Валлаки")
- † Постоялый двор "Синяя Вода"
- † Вахтерхаус

Эрнст имеет следующий профиль подозреваемого:

**Мотив:** Да. Эрнст вел переговоры с Вистани, и Елена собиралась донести на Эрнста Айзеку.

**Орудие:** Нет. Эрнст не владеет молотком и не имеет доступа к нему.

**Возможность:** Да. Эрнст был один в ту ночь и утверждает, что пошел домой спать (это правда).



### Допрос Эрнста

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<b>Нет.</b> Он простой мальчик, которого усыновили Гюнтер и Елена. У него нет причин убивать.	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	Я арендую складское помещение на скотном дворе.	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<b>Что бы вам ни сказал Урвин Мартиков, это ложь. У меня на скотном дворе есть сарай, который я иногда посещаю.</b>	Ложь
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Нет,</b> я не пользуюсь никакими ремесленными молотками!	Правда
Где вы были в ночь убийства?	В тот вечер вы были дома, ел и рано лег спать.	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Скран!</b> Елена любила животных. И она не любила охотников.	Правда
Вы не видели в последнее время ничего странного?	Однажды ночью незнакомец <b>Риктавио</b> принес на скотный двор тушеного волка.	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	У меня была личная сделка по покупке вина у Вистани для леди Вахтер. Елена увидела меня с Вистани на скотном дворе. Сказала, что пожалуется на меня Айзеку.	Правда



## Хенрик Ван Дер Вурт

Гробовщик Хенрик будет осторожен и обеспокоен, когда его начнут допрашивать. Он недавно приобрел череп святого Андрала и имеет дело с вистани. Этот вопрос может совпасть с заданием “Череп святого Андрала” и привести к встрече с **порождениями вампира** в мастерской гробовщика. Хенрика можно найти в следующих местах:

- † Лавка Гробовщика
- † Постоялый двор “Синяя Вода”

У Хенрика следующий профиль подозреваемого:

**Мотив:** Да. Елена видела, как он укладывал тела в ящики и отвозил в свой магазин. Она собиралась сообщить о нем Айзеку.

**Орудие:** Да. Хенрик пользуется молотком.

**Возможность:** Нет. Хенрик был с Коником и Уэйлендом за работой в мастерской “Тележка и Колесо”.



### Допрос Хенрика

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<b>Нет</b> , он - милый ребенок. Всегда помогает.	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	Милая женщина. Очень печальная история. Это Шокирует.	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<b>Забирал материалы для своего магазина.</b>	Ложь
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Да</b> , у меня есть несколько молотков	Правда
Где вы были в ночь убийства?	Я был в мастерской <b>Коника Хафлингера</b> , помогал ему со строительством фургона.	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Риктавио!</b> Он навещает свой фургон на скотном дворе по ночам. Я слышал, как Риктавио угрожал кому-то на скотном дворе буквально прошлой ночью!	Правда
Вы не видели в последнее время ничего странного?	Однажды поздно вечером я видел, как <b>Хорик Гинч</b> катил бочку на скотный двор за поленицу. Клянусь, он был пьян. Странно, что.	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	Вистани заплатили мне немного золота, чтобы я изготовил шесть гробов для своих умерших. Они доставили тела на склад и перенесли их в мою мастерскую по изготовлению гробов. Елена видела, как я перевозил тела в свою мастерскую. Сказала, что пожалуется на меня Айзеку.	Правда



## Коник Хафлингер

Коник владеет магазином "Тележка и Колесо", где он строит фургоны и торгует лошадьми. У него есть деловые отношения с Вистани, которые он держит в секрете. Он близкий друг Хенрика и познакомил его с Вистани. Он дружелюбный и отзывчивый человек. Коника можно найти в следующих местах:

† Постоялый двор "Синяя Вода"

† Тележка и Колесо ("Руководство по Валлаки")

У Коника следующий профиль подозреваемого:

**Мотив:** Да. Елена видела, как Коник общался с Вистани на скотном дворе. Она собиралась пожаловаться на него Айзеку.

**Орудие:** Да. Коник пользуется молотками и мастерит их.

**Возможность:** Нет. Коник работал с Хенриком и Уэйлан-дом в мастерской "Тележка и Колесо".



### Допрос Хафлингера

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<b>Нет</b> , этот парнишка - хороший мальчик. Всегда помогал чистить моих лошадей. Мухи не обидит.	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	Мы хорошо ладили. Она часто приходила посмотреть на новые повозки, которые я смастерил.	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<b>Помогал паре деревенских жителей починить их повозку. Сломалась ось и треснула спица.</b>	Ложь
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Да</b> , у меня в мастерской есть несколько таких.	Правда
Где вы были в ночь убийства?	Я работал в своей мастерской. Гробовщик <b>Хенрик</b> помогал мне с повозкой. Кузнец <b>Уэйленд</b> тоже принес кое-какие инструменты.	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Урвин Мартиков!</b> Урвин был очень расстроен. Сказал Елене - практически обвинил ее - что кто-то крадет его вино.	Ложь
Вы не видели в последнее время ничего странного?	<b>Эрнст</b> вез со склада ящик отличного вина. Я слышал, что в Баровии вино на исходе. Интересно, как долго он хранил это в секрете.	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	Я смастерил фургон с бочонками для Вистани. Поздно вечером мы встретились на складе. Елена узнала, что я имею дело с Вистани, и сказала, что пожалуется на меня Айзеку.	Правда



## Риктавио

Риктавио держится в стороне, стараясь сохранить свою личность в тайне. Он с подозрением относится ко многим, пытаясь выяснить, кто в сговоре со Страдом. Риктавио можно найти на постоялом дворе "Синяя Вода", и у него следующий профиль подозреваемого:

**Мотив: Нет.**

**Орудие: Нет.** Риктавио не владеет ремесленным молотом и не имеет к нему доступа.

**Возможность: Да.** Риктавио был один, когда была убита Елена.



### Допрос Эрнста

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<b>Нет.</b> Он очень хороший мальчик, хотя и немного медлительный. Он любил своих родителей.	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	Я платил ей за то, чтобы она держала фургон на скотном дворе.	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	Орал на этих <b>мальчишек-Вахтеров</b> . Прогнал их. Они пытались залезть в мой фургон.	Правда
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Нет</b> , я художник, певец и артист. Мне не нужен молоток.	Правда
Где вы были в ночь убийства?	На постоялом дворе "Синяя Вода", в моей комнате.	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Вистани. Им нельзя доверять.</b>	Ложь
Вы не видели в последнее время ничего странного?	У <b>Хенрика и Коника</b> есть интересные друзья в капюшонах, с которыми они встречаются на скотном дворе безлунными ночами.	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	Я здесь не для того, чтобы создавать проблемы горожанам. Я не согласен с Вистани по своим личным причинам. Я не думаю, что Вистани убили ее, но я думаю, что они были причастны к этому.	Правда



## Скран Рагнар

Скран - кожевник из Валлаки. Он и его жена довольно замкнутые люди и не любят общаться с другими. Они тщательно скрывают тот факт, что их дочь находится среди оборотней, но этот секрет может быть раскрыт во время допроса. Скрана можно найти в следующих местах:

- † Мастерская кожевников ("Руководство по Валлаки")
- † Постоялый двор "Синяя Вода"
- † Таверна "Черная Вода" ("Руководство по Валлаки")

У Скрана следующий профиль подозреваемого:

**Мотив: Нет.**

**Орудие: Да.** Скран использует ремесленные молотки и владеет ими.

**Возможность: Нет.** Скран был дома с женой и купил пирог у Хильдигард.



### Допрос Эрнста

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<i>Мне не хотелось бы так думать, ведь мальчику не по зубам сделать что-то подобное.</i>	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	<i>Ее не очень интересовало наше дело по торговле волчьими шкурами. Она любила животных.</i>	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<i>Пошел забрать кое-что из того, что у меня было на складе.</i>	Правда
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Да</b> , я использую в своей работе несколько различных кузнечных молотков.	Правда
Где вы были в ночь убийства?	<i>Зашел к кузнецу, но <b>Уэйланда</b> и <b>Хорика</b> там не было. А потом, я купил пирог у <b>Хильдигард Воллуп</b> и отправился домой, чтобы поужинать с <b>Зеллой</b>.</i>	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Хенрик ван дер Вурт!</b> Елена сказала, что видела, как Хенрик с каким-то Вистани укладывали тела в гробы. Она собиралась сообщить об этом Айзеку.	Правда
Вы не видели в последнее время ничего странного?	<i>Я видел <b>Коника Хафлингера</b> с тремя людьми в капюшонах, отвратительного вида, сгрудившимися вокруг фургона. Похоже на фургон Вистани. На следующее утро он исчез.</i>	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	<i>Меня мало интересует, что происходит в этом городе. Раньше я охотился на волков. Теперь я занимаюсь шкурами. Не хочу участвовать в проблемах этого города.</i>	Правда



## Урвин Мартиков

Урвин - уважаемый владелец и управляющий постоялым двором "Синяя Вода". Он также является лидером Хранителей пера, тайного ордена верворонов, действующего против Страда. Он защищает свою семью. Урвин находится на постоялом дворе "Синяя Вода" и имеет следующий профиль подозреваемого:

**Мотив:** Нет.

**Орудие:** Нет. У Урвина нет молотка.

**Возможность:** Нет. Урвин работал на постоялом дворе "Синяя Вода", и многие его видели.



### Допрос Эрнста

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<i>Нисколько. Он хороший мальчик. Он любил своих родителей.</i>	Правда
Какие у вас были отношения с Еленой?	<i>Доставляла наше вино на склад. Встречался с ней раз в неделю, чтобы проверить поставки. Она была приятной женщиной. У нее было хорошее дело.</i>	Правда
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<i>Я проверял наши поставки вина. Пропало несколько бочонков.</i>	Правда
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Нет.</b> <i>Я владелец таверны, и мне не нужны подобные инструменты.</i>	Правда
Где вы были в ночь убийства?	<i>Готовил в "Синей Воде" для наших гостей.</i>	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Эрнст!</b> <i>Елена сказала мне, что у него были какие-то дела с Вистани.</i>	Правда
Вы не видели в последнее время ничего странного?	<i>Я подслушал разговор <b>Хорика Гинча</b> с кем-то на постоялом дворе "Синяя Вода". Похоже, у него серьезный долг перед Вистани. Быть обязанным Вистани - это нехорошо.</i>	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	<i>Мне больше нечего сказать по этому поводу. У нас украли вино. Возможно, это как-то связано с убийством</i>	Правда



## Братья Вахтер

Николай и Карл Вахтер - хулиганы и мелкие дворяне. Они часто напиваются на постоялом дворе "Синяя Вода" или в таверне "Черная Вода", из-за чего иногда ввязываются в драки.

Братья Вахтер можно найти в следующих местах:

- † Постоялый двор "Синяя Вода"
- † Таверне "Черная Вода" ("Руководство по Валлаки")
- † Вахтерхаус

У братьев Вахтер следующий профиль подозреваемых:

**Мотив: Нет.**

**Оружие: Нет.** У братьев Вахтер нет молотка.

**Возможность: Нет.** Братья Вахтер выпивали в таверне "Черная Вода", и многие их видели.



### Допрос Братьев Вахтер

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<b>Да.</b> Он глупый лжец, ненавидел своих маму и папу.	Ложь
Какие у вас были отношения с Еленой?	Она слишком стара для отношений. Эта старая ведьма, она сумасшедшая. Не хотел бы, чтобы меня увидели рядом с ней.	Ложь
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	Этот незнакомец, <b>Риктавио</b> , что-то прячет в фургоне. Хотели убедиться сами. Потом он с воплями бросился за нами в погоню. Он сумасшедший.	Правда
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<b>Нет.</b> Единственный молоток, который мы используем, - это кружка, чтобы взбивать эль.	Правда
Где вы были в ночь убийства?	Мы пили эль в таверне "Черная Вода". Где же еще?	Правда
Как вы думаете, кто убил Елену?	<b>Тоуд</b> , кто же еще?	Ложь
Вы не видели в последнее время ничего странного?	Однажды поздно ночью я увидел старого <b>Ван дер Пердуна</b> [Ван дер Вурта] с какими-то странными фигурами в капюшонах. Клянусь, они переносили тела. Страшный старик.	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	Мы не хотим никаких проблем. <b>Тоуд</b> , наверное, ни при чем, он слишком глуп. Мы никогда не доставляли проблем старой Елене. Наша мама держит там лошадей, и мы иногда приходим на скотный двор напиться, но это все. Я клянусь.	Правда



## Хорик Гинч (Убийца)

Хорик - хулиган и игрок, из-за чего он по уши в долгах у Вистани. Чтобы выпутаться из долгов, он крадет вино со склада, чтобы отдать его Вистани. Елена поймала его и собиралась передать Айзеку, но Хорик ударил ее молотком и убил. Хорика можно найти в следующих местах:

- † Постоялый дворе "Синяя Вода"
- † Таверне "Черная Вода" ("Руководство по Валлаки")
- † Кузница ("Руководство по Валлаки")

У Хорика следующий профиль подозреваемого:

**Мотив:** Да. Хорик украл вино для Вистани. Он перевозил бочки с вином, когда его поймала Елена, чему Хенрик был свидетелем. Он задолжал деньги Вистани и попал в беду.

**Орудие:** Да. У Хорика есть доступ к кузнечным молотам.

**Возможность:** Да. У Хорика нет алиби, и он лжет о том, что был в кузнице с Вэйландом. Вэйланд был с Кони-ком и Хенриком. Скрам зашел к кузнецу, но там никого не было.



### Допрос Эрнста

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
Вы думаете, Тоуд - убийца?	<i>Возможно. Странный ребенок, всегда шныряет повсюду.</i>	Ложь
Какие у вас были отношения с Еленой?	<i>Никогда не было проблем. Кому могло понадобиться убивать ее?</i>	Ложь
Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?	<i>Забирал кое-какие вещи со склада. Случайно разбудил Елену, она казалась немного расстроенной.</i>	Ложь
У вас есть доступ к ремесленному молотку?	<i>Да, мы используем их в кузнице.</i>	Правда
Где вы были в ночь убийства?	<i>Я был в кузнице, где вместе с Уэйландом работал допоздна.</i>	Ложь
Как вы думаете, кто убил Елену?	<i>Братья Вахтер! Они угрожали убить ее после того, как она накричала на них за то, что они шныряли по скотному двору.</i>	Ложь
Вы не видели в последнее время ничего странного?	<i>На постоялом дворе "Синяя Вода" что-то происходит. Приехали несколько странных друзей <b>Мартиковых</b>, и теперь там живет этот незнакомец, <b>Риктавио</b>. Что-то там точно не так.</i>	Правда
Харизма (Запугивание) (DC 15)	<i>Я должен Вистани немного золота. Я не смог им заплатить. Они сказали, что если я украду немного вина со склада, то смогу расплатиться с долгом. Мне просто нужно было закатить его за поленицу на складе и оставить там. Прошлой ночью Елена застукала меня за тем, как я выкатывал бочку со склада. Я сказал ей, что больше никогда этого не сделаю.</i>	Правда





## Умог

Если Хорика допросят или вынудят предъявить доказательства, он сознается в том, что ударил Елену молотком, но горячо настаивает на том, что у него никогда не было намерения убивать ее. По его словам, он двигал бочку с вином к поленице, когда она внезапно появилась у него за спиной. Пораженный и дезориентированный, он инстинктивно взмахнул молотком и ударил ее. Хорик рассказывает, что у него был значительный долг перед Вистани, который он не мог погасить. Чтобы расплатиться с долгом, его заставили украсть для них вино и оставить его возле поленицы. Вистани пригрозил убить его, если он не подчинится.

Когда персонажи представляют бургомистру доказательства мотивов, средств и возможностей Хорика, Айзек и его охрана отправятся на поимку Хорика. Он будет заключен в колодки и в конечном счете предан смерти за свой отвратительный поступок.

Бургомистр щедро приглашает гостей к себе домой на ужин, чтобы выразить свою благодарность. Он даже разрешает им носить оружие в пределах деревни, что, возможно, ранее было запрещено. Это дает гостям возможность глубже проникнуть в характер бургомистра и понять его давнюю вражду с леди Вахтер.

Стоит отметить, что Эрнст, верный соратник леди Вахтер, несомненно, примет к сведению это приглашение на ужин и сообщит ей о любых важных открытиях, что может еще больше обострить политическое соперничество между бургомистром и леди Вахтер. Кроме того, это может побудить леди Вахтер отправить письмо Айзеку. Смотрите **"Желание леди Вахтер"** на странице 124 *Проклятия Страда*.

Успех партии в разоблачении Хорика как убийцы и неспособность Айзека выполнять свои обязанности вызовут у него чувство раздражения. Такой поворот событий может усугубить и без того напряженные отношения между Айзеком и партией, возможно, побудив его активизировать свои усилия по получению любовного зелья от Ани (см. **"Проклятие куклы любви"** из **"Руководства по Валлаки"**). Следовательно, Айна может обратиться к партии за помощью в преодолении этого затруднительного положения.

## Награда

В знак признательности за освобождение своего сына Гюнтер вручит партии щедрое вознаграждение в размере 100 золотых монет. На этом его благодарность не закончится, поскольку он продолжит оказывать партии любую возможную помощь.



## Рейг Вистани

Зинтори - второстепенный лидер Валлаки Вистани, которые также являются союзниками Страда. Зинтори отчитывается перед Рахадином и пытается воровать, вымогать и угрожать другим ради денег.

Хорик задолжал Вистани денег и не смог расплатиться.

Зная, что Вистани не допускались в деревню, Зинтори увидел в долге Хорика возможность тайно проникнуть в Валлаки. Он убедил Хорика, что долг будет прощен, если тот сумеет тайком протащить Зинтори в деревню и украсть немного вина.

Как только Зинтори смог получить доступ в деревню, он помог доставить тела (**Порождения вампира**) Хенрику ван дер Вурту в качестве просьбы Рахадина и Страда.

Зинтори попросил Хорика украсть со склада по бочонку вина из каждой партии и спрятать его за поленницей на скотном дворе. Затем Зинтори продал вино Эрнсту и получил хорошую прибыль, даже не перемещая вино. Эрнст переносил вино из-за поленницы в свой сарай на скотном дворе. Зинтори очень гордился этой сделкой, потому что ему не приходилось и пальцем шевелить, и он зарабатывал деньги.

Зинтори узнал, что на складе хранится много других товаров, и теперь, когда у него есть способ проникнуть в Валлаки, он собирается ограбить склад вслепую.



## Представляет Взлом

Есть несколько способов начать это событие. Группа может наткнуться на Вистани во время поисков оружия убийства, Риктавио может предупредить их о ночных действиях Вистани вокруг склада, или Хорик, после того как его опознают как убийцу, может раскрыть план Вистани совершить налет на склад ночью. Как бы ни планировалась встреча, она всегда должна происходить ночью.

Ночью Зинтори (**капитан бандитов**) и группа из шести Вистани (**бандитов**, в качестве альтернативы вы можете использовать статьи "**Вистани Загребатель**" и/или "**Вистани Торговец Проклятых Предметов**" из "**Руководства по Озеру Тсер**") совершат налет на склад.

Зинтори прикажет четырем Вистани вынести украденные товары со склада и погрузить их в фургон, а сам будет наблюдать за кражей. Оставшиеся двое Вистани будут стоять на страже возле фургона. В случае приближения группы, охраны или любого другого человека, Зинтори прикажет Вистани вступить в бой, а сам поспешно погрузит в повозку как можно больше добычи, прежде чем сбежать. Зинтори - чрезвычайно алчный и безжалостный человек, который бросит своего товарища Вистани, если поверит, что сможет сбежать с вином и другими товарами. Если Зинтори загнан в угол, он попытается выкрутиться с помощью обмана.

Кроме того, он и другие Вистани будут проклинать персонажей, если у них будет такая возможность.

## Городская Стража

В конце четвертого раунда боя придут четыре охранника. Они предполагают, что и персонажи, и Вистани причастны к разворачивающемуся преступлению, и требуют, чтобы персонажи сложили оружие. Убедить охранников в обратном невозможно. Зинтори воспользуется этой возможностью, чтобы сбежать.

## Нападение Тигра

Если тигр остается в фургоне Риктавио во время схватки с Вистани, в конце каждого раунда боя он пытается пройти проверку Силы Сл 18. Если это удастся, он вырывается и вырывается на склад через 1 раунд, после чего нападает на Вистани.

Тигр не нападет ни на кого, кроме Валлаки Вистани, которые, как понял Риктавио, находится в стоворе со Страдом. Риктавио украл немного одежды из лагеря Валлаки Вистани и отдал ее Блинскому, чтобы тот сделал волшебную куклу Валлаки Вистани, которую Риктавио использовал для дрессировки тигра. Если персонажи заглянут в фургон, они найдут растерзанную куклу Блинского, похожую на Валлаки Вистани, с биркой, на которой написано: "Нет веселья без Блинского!"





# Приложение

## Подозреваемые

Имя	Орудие (оружие?)	Мотив (Почему?)	Возможность (алиби?)
-----	------------------	-----------------	----------------------


## Вопросы для Допроса

Вопрос	Ответ	Правда/ложь
--------	-------	-------------

Вы думаете, Тоуд - убийца?

Какие у вас были отношения с Еленой?

Что вы делали на скотном дворе прошлой ночью?

У вас есть доступ к ремесленному молотку?

Где вы были в ночь убийства?

Как вы думаете, кто убил Елену?

Вы не видели в последнее время ничего странного?

Харизма (Запугивание) (DC 15)



## PYRAM KING

Сын преподавателей по обмену, Pyram King в возрасте десяти лет стал путешественником по всему миру. Его путешествия привели его в джунгли и отдаленные деревни Юго-Восточной Азии, а также на Транссибирскую магистраль, когда Китаем правил Мао, а Советский Союз был сверхдержавой. Он пережил государственный переворот и беспорядки в Центральной Америке, исследовал отдаленные острова в Тихом океане, поднялся на Килиманджаро и провел беспокойные годы в Персидском заливе. Эта любовь к путешествиям, а также его литературное вдохновение (Бертон, Лоуренс, Хемингуэй и Гессе) являются определяющими чертами его жизни, которые пробудили в нем глубокий интерес к истории и культуре мест, которые он посетил. Pyram – автор исторической фантастической серии Destiny's War, создатель контента для D&D и других RPG, а также разработчик настольных RPG.

### Website

<http://pyramking.com/>

### YouTube

<https://www.youtube.com/c/pyramking>

### Donate

<https://ko-fi.com/pyramking/donate>

