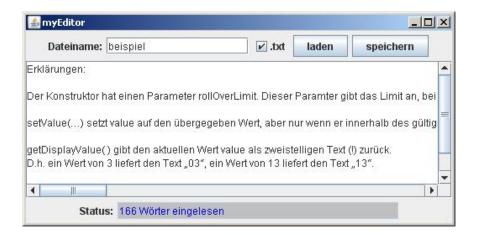
Aufgabe 11 - einfacher Editor

Wie in der nachfolgenden Abbildung erkennbar, sollen folgende Komponenten vorhanden sein:

- Ein Eingabefeld für den Dateinamen inklusive Beschriftung "Dateiname:" (JLabel und JTextField)
- Die Möglichkeit den Dateinamen beim Laden oder Speichern automatisch um die Erweiterung ".txt" zu ergänzen. (*JCheckBox* siehe Java-API-Dokumentation)
- Einen "laden"- und einen "speichern"-Button (JButton).
- Eine JTextArea für die Textanzeige (die dargestellten Laufbalken sind optional, wer möchte kann aber die JTextArea in eine JScrollPane einbetten → ergibt automatisch Laufbalken wenn erforderlich)
- Eine Statuszeile für Fehler- bzw. Rückmeldungen



Zur Funktion:

- Beim **Programmstart** wird ein Standarddateiname (z.B.: "beispiel") angezeigt, die Auswahlmöglichkeit ".txt" ist ausgewählt und der Textbereich ist leer. Im Statusfeld wird der Text "Bitte Dateiname angeben und "laden" drücken oder Text eingeben" angezeigt.
- Wurde ein Text geladen, wird er im Textbereich angezeigt und im Statusfeld steht die Anzahl der eingelesenen Wörter (siehe Abbildung).
- Der Benutzer kann den Text ändern (oder falls noch keine Datei geladen wurde einen neuen Text eingeben) und diesen speichern. Dabei wird eine ev. bestehende Datei ohne Warnung überschrieben.
 Bei erfolgreichem Speichern wird im Statusfeld die Anzahl der gespeicherten Wörter angezeigt.
- Ist der **Textbereich leer**, dann wird ein Drücken der **Taste** "speichern" ignoriert und eine entsprechende **Meldung ausgegeben** (d.h. es soll keine leere Datei erzeugt bzw. geschrieben werden!)
- Treten **Fehler** auf (Bedienungsfehler oder *Exceptions*) dann sollen diese behandelt werden und es ist eine **entsprechende Fehlermeldung im Statusfeld** anzuzeigen.
- Layout: für die dargestellte grafische Oberfläche wurde eine Kombination aus *BorderLayout* und *FlowLayout* verwendet.
- *JTextArea, JCheckBox* und *JScrollPane* wurden im Unterreicht noch nicht gezeigt. Eventuell selbst ansehen oder vorerst weglassen.

Freiwillige Erweiterungen:

- Anstatt Fehlermeldungen in der in der Statuszeile anzuzeigen, diese auch mittels JOptionPane.showMessageDialog(...) darstellen.
- Der Dateiname wird mittels JFileChoser (anstelle des Textfeldes) abgefragt / eingegeben.