

Aufgabe 11 - einfacher Editor

Wie in der nachfolgenden Abbildung erkennbar, sollen folgende Komponenten vorhanden sein:

- Ein Eingabefeld für den Dateinamen inklusive Beschriftung „Dateiname:“ (*JLabel* und *TextField*)
- Die Möglichkeit den Dateinamen beim Laden oder Speichern automatisch um die Erweiterung „.txt“ zu ergänzen. (*CheckBox* – siehe Java-API-Dokumentation)
- Einen „laden“- und einen „speichern“-Button (*Button*).
- Eine *TextArea* für die Textanzeige (die dargestellten Laufbalken sind optional, wer möchte kann aber die *TextArea* in eine *ScrollPane* einbetten → ergibt automatisch Laufbalken wenn erforderlich)
- Eine Statuszeile für Fehler- bzw. Rückmeldungen



Zur Funktion:

- Beim **Programmstart** wird ein Standarddateiname (z.B.: „**beispiel**“) angezeigt, die Auswahlmöglichkeit „.txt“ ist ausgewählt und der Textbereich ist leer. Im Statusfeld wird der Text „**Bitte Dateiname angeben und „laden“ drücken oder Text eingeben**“ angezeigt.
- **Wurde ein Text geladen**, wird er im Textbereich angezeigt und im Statusfeld steht die **Anzahl der eingelesenen Wörter** (siehe Abbildung).
- Der Benutzer kann den **Text ändern (oder falls noch keine Datei geladen wurde einen neuen Text eingeben)** und diesen **speichern**. Dabei wird eine ev. bestehende Datei ohne Warnung überschrieben. Bei erfolgreichem Speichern wird im Statusfeld die **Anzahl der gespeicherten Wörter** angezeigt.
- Ist der **Textbereich leer**, dann wird ein Drücken der **Taste „speichern“ ignoriert** und eine entsprechende **Meldung ausgegeben** (d.h. es soll keine leere Datei erzeugt bzw. geschrieben werden!).
- Treten **Fehler** auf (Bedienungsfehler oder *Exceptions*) dann sollen diese behandelt werden und es ist eine **entsprechende Fehlermeldung im Statusfeld** anzuzeigen.
- Layout: für die dargestellte grafische Oberfläche wurde eine Kombination aus *BorderLayout* und *FlowLayout* verwendet.
- *TextArea*, *CheckBox* und *ScrollPane* wurden im Unterreicht noch nicht gezeigt. Eventuell selbst ansehen oder vorerst weglassen.

Freiwillige Erweiterungen:

- Anstatt Fehlermeldungen in der in der Statuszeile anzuzeigen, diese auch mittels *JOptionPane.showMessageDialog(...)* darstellen.
- Der Dateiname wird mittels *JFileChooser* (anstelle des Textfeldes) abgefragt / eingegeben.