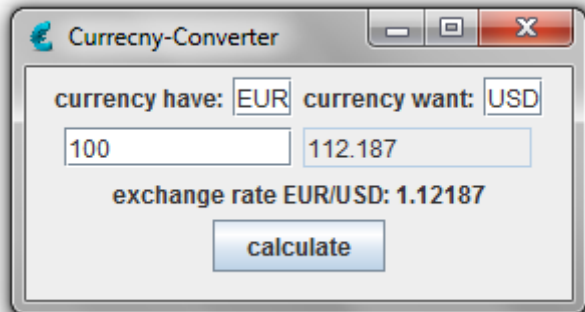


## Aufgabe 10 – Verschlüsselung (Properties, GUI erste Schritte)

Erstellt werden soll ein einfacher Währungsrechner. Da wir noch keine Layout-Manager gelernt haben, kann die Oberfläche recht einfach aufgebaut sein:



Eingegeben wird die Ausgangs- und die Zielwährung, sowie der Ausgangsbetrag. Durch Drücken auf „calculate“ wird anhand der beiden Währungsbezeichnungen der entsprechende Wechselkurs aus einem Properties-Objekt abgefragt, angezeigt und die Berechnung ausgeführt.

Ist kein entsprechender Wechselkurs hinterlegt, wird eine Fehlermeldung ausgegeben (z.B.: mittels *JOptionPane*, oder vorerst einfach im Ergebnisfeld).

Möglicher Aufbau der Properties-Datei:

```
# exchange rates:
EUR-USD = 1.12187
USD-EUR = 0.89121
GBP-EUR = 1.33910
EUR-GBP = 0.74653
...
```

D.h. der **key** setzt sich aus den beiden gewählten Währungsbezeichnungen zusammen, der **value** liefert den Wechselkurs.