Глава 10  
  
Полуголый чудик глазами опытного игрока  
  
Этого игрока звали Рейдзи.  
Три месяца страданий, ухищрений и взяток (например, угощения сладостями), чтобы хоть как-то сблизиться с девушкой, в которую он был влюблён, наконец принесли плоды. Девушка его мечты решила начать играть в «Рубеж Шангри-Ла», и ему, как опытному игроку, выпал шанс обучить её азам.  
  
— Что ж, Ямамото-кун, сегодня рассчитываю на тебя!  
— А, ага. Ну, вообще-то, в игре не принято называть друг друга по реальным именам. Это вроде как правило этикета.  
— Ой, прости! Тогда… Рейдзи-кун?  
  
Хоть это и был всего лишь никнейм, но переход от фамилии к имени заставил Рейдзи… настоящее имя Ямамото Рейдзи… в душе неистово ликовать. Он был чертовски рад, что выбрал ник, созвучный с его именем.  
  
— Кхм, так вот… Миа, ты ведь хотела приручить монстра собачьего типа?  
— Ага. У меня в квартире нельзя держать животных… А подруга рассказала про эту игру, вот я и заинтересовалась.  
  
Причина для игры в RPG была, мягко говоря, слишком уж мирной, но «Рубеж Шангри-Ла» славилась своей чудовищной свободой, так что многие игроки находили себе занятия и помимо сражений.  
Миа присоединилась к группе Рейдзи и, по сути, почти паразитируя, прошла через Лес Наглых Прыжков. Но Рейдзи понимал, что иначе никак: монстры собачьего типа не появлялись на локациях до Секандила.  
  
— Итак, давай объясню процедуру приручения…  
— …Уо-о-о…  
— Хм?  
  
Именно в этот момент.  
Они стояли у самого входа из Леса Наглых Прыжков в Секандил, как вдруг со стороны ущелья с подвесным мостом донёсся какой-то вопль, заставивший их обернуться.  
И Рейдзи, и Миа тут же прокляли тот факт, что оказались здесь в это время.  
  
— УО-О-О-О-О-О-О-О!!!!  
  
«Кажется, это одна из масок, которые можно выбрать при создании персонажа (её можно надеть вместо стартового шлема, но защита у неё нулевая)», — подумал Рейдзи, стараясь не смотреть ниже шеи \*этого\*.  
Полуголый чудик нёсся с ужасающей скоростью. Если бы не никнейм над головой, его легко можно было бы принять за редкого монстра из случайной встречи.  
  
— Э-это что, монстр?!  
— Нет, у него есть никнейм, значит, игрок. И не вздумай атаковать!  
  
Рейдзи примерно догадывался, почему этот полуголый игрок… по имени Санраку… так спешил.  
  
(«Обжорливый Змей плюётся ядовитым дерьмом… Наверное, словил порцию, когда закончились лечебные травы».)  
  
Рейдзи играл с самого запуска и помнил, как на заре игры немало игроков пострадало от этой твари. Он с ностальгией вспомнил тот хаос.  
На самом же деле Санраку расплачивался за то, что решил повыпендриваться и бросился на врага без единого средства лечения, едва начав свою «бомжовскую» жизнь в игре, но Рейдзи и представить не мог столь идиотскую причину.  
Решив пока не задумываться, почему тот был полуголый, Рейдзи заставил Миа опустить лук, чтобы она не получила штраф за ПК, и крикнул несущемуся сломя голову Санраку:  
  
— Гостиница прямо по курсу, здание с белой крышей!!!  
— А-А-А-А СПАСИБО-О-О-О-О-О-ОУ-У-У-У-У!!!!  
  
Санраку промелькнул мимо в одно мгновение. Рейдзи, прикинув его примерное распределение статов, мысленно посочувствовал ему.  
  
(«Надеюсь, он поскорее поймёт, что такой билд — это полная херня…»)  
  
Провожая взглядом Санраку, который, похоже, вкачал всё в Ловкость, как и он сам когда-то, Рейдзи вспомнил босса, которого нужно было победить, чтобы попасть в Сардрему — третий город после Секандила.  
  
«Эта тварь… она же пиздец какая крепкая…»  
  
— Рейдзи-кун… ты прям такой опытный! Очень круто!!  
— …  
  
На пару мгновений он завис.  
А затем, придя в себя, Рейдзи мысленно поблагодарил полуголого птицеголового, который нежданно-негаданно принёс ему удачу.  
  
\*\*\*  
  
В итоге Санраку умер, потеряв все ОЗ, но благодаря любезному игроку успел обновить точку возрождения и очнулся в гостинице Секандила.  
  
— Бля-я-я… чуть не… пронесло…  
  
Когда он уже подбегал ко входу в Секандил и осознал, что понятия не имеет, где тут гостиница, он уже почти смирился с судьбой. Но добрый игрок его действительно спас.  
Он не знал точно, что стало бы с добытыми предметами, если бы его отправили на самую первую точку возрождения, но проверять это на своей шкуре совершенно не хотелось.  
Открыв окно статуса и убедившись, что все предметы на месте, он наконец выдохнул с облегчением.  
  
— Кажется… Рейдзи его звали.  
  
Надо будет поблагодарить, если ещё встретимся.  
Покопавшись немного в статусе, он обнаружил, что, похоже, штраф за смерть в этой игре — это временный дебафф на характеристики.  
  
— Время уже позднее, пора спать.  
  
Летние каникулы только начались. Высплюсь, а потом возьмусь за игру как следует.  
  
\* \* \*  
  
\*Комментарий автора: «В панике от отравления нестись сломя голову до Секандила» — довольно обычное зрелище на заре игры, когда гайдов ещё толком не было.\*  
\*Да и сейчас игроки, не читающие гайды, иногда устраивают подобные забеги.\*