Глава 111  
  
  
  
Беги, Подпитываясь Нетерпением  
Хоть я и не хотел использовать этот козырь, мне во что бы то ни стало нужно было добраться до Фифтисии к завтрашнему дню.  
Для этого мне нужно было как можно быстрее пробежать через Руины Покинутой Славы, а затем через Древние Руины Замка Бесплодного Сияния, лежащие за Илевенталом.  
Даже я понимал, насколько трудно было бы сделать это в одиночку. Значит, нужно подкрепление. Причём такое, которое не будет слишком настойчиво расспрашивать, почему я так спешу.  
  
«Хотя этот человек меня пугает… Но сейчас не время выбирать средства».  
  
Мне было немного совестно использовать её почти как инструмент, но, как говорит Пенсилгон, нужно использовать всё, что можно. Выбросить после использования или вознаградить в зависимости от результата — это решится потом… Что-то это сильно смахивает на мышление злодея, но сейчас я действительно не мог выбирать средства.  
К тому же, поскольку мне и так нужно было попасть в Фифтисию к завтрашнему дню, помощь была необходима.  
  
«Место встречи — Илевентал… Ладно, пошли».  
  
Эмуль я оставил в Лабиринте. Ей поручена миссия… сообщить мне, как только игрок по имени «Акицу Акане» залогинится, и, если повезёт, задержать её до моего прихода.  
Можно сказать, что от неё зависит, останется ли «Эпопея Смертельного Кролика» моим козырем.  
«Акицу Акане»… Не знаю, что она такого натворила (・・・・・), чтобы получить флаг уникального сценария «Приглашение из Страны Кроликов», но нет сомнений, что это игрок с незаурядными навыками.  
Как заставить такого противника молчать об уникальном сценарии… точнее, об НПС по имени «Вайс Эш»?  
Я уже и сам перестал понимать, почему так отчаянно пытаюсь скрыть информацию о Лабиринте. В любом случае, сложность получения «Приглашения из Страны Кроликов» чертовски высока, и даже если информация просочится, количество игроков в Кроличьем Дворце вряд ли сильно увеличится.  
Но сейчас у меня есть проблемная мина замедленного действия, связанная с игроками. А если выяснится, что «существуют уникальные монстры, связанные с Ворпал Банни»? Наверняка на меня навалится ещё больше игроков, чем сейчас.  
  
«Подкупить предметами… Нет, сложно. Может, просто сделать её своей?»  
  
Вообще-то, я не совсем соло-игрок. Клан «Волчья Стая»… Мы втроём — я, Оикаццо и Пенсилгон — составляем одно сообщество. Не то чтобы «один за всех и все за одного», но в конечном итоге главное, чтобы «Волчья Стая» одержала великую победу.  
В таком случае, если принять упомянутую «Акицу Акане» в «Волчью Стаю», то монополия на уникальный сценарий EX «Эпопея Смертельного Кролика» фактически не будет нарушена. В любом случае, я не думал, что смогу пройти уникальный сценарий EX в одиночку, так что рано или поздно пришлось бы раскрыть карты.  
Но до Акицу Акане я собирался порекомендовать тем двум ублюдкам принять в «Волчью Стаю» Раст и Молда. Даже если отбросить тот факт, что я проиграл в поединке и поддался искушению, я решил, что Раст и Молд будут ценными союзниками.  
Я слышал, что эти двое, раз уж добрались до Фифтисии, довольно сильны и в Рубеже Шангри-Ла. Кажется, у Раст 85-й уровень, а у Молда — 87-й.  
  
«А, точно».  
  
Кстати об уровнях. Какой у меня сейчас уровень? Учитывая, что я сбросил с обрыва кучу Кристальных Скорпионов Стаи и победил Золотого Кристального Скорпиона-Одиночку, я должен был получить огромное количество опыта. Вспомнив об этом, я открыл окно статуса прямо посреди Руин Покинутой Славы и… замер.  
  
«Ты, бля… ……………………»  
  
————————————  
НИК: Санраку  
УР: 99 Extend (150)  
ПРОФЕССИЯ: Наёмник (Мастер парных клинков)  
62 000 Мани  
ОЗ (Здоровье): 40  
ОМ (Мана): 50  
ВЫН (Выносливость): 100  
СИЛ (Сила): 70  
ЛВК (Ловкость): 70  
СКО (Скорость): 90  
ТЕХ (Техника): 65  
ПРОЧ (Прочность): 2  
УДЧ (Удача): 104  
Навыки  
・Бесконечное Истребление Зверей → Доступен выбор  
・Сияющий Прокол → Доступен выбор  
・Ближний Бой Ур.МАКС  
・Дрифт-Шаг → Доступен выбор  
・Миг Прозрения → Доступен выбор  
・Рука Удачи Ур.МАКС  
・Величие Скалолазания → Доступен выбор  
・Ускорение Кульминации Ур.МАКС  
・Восьмикратный Прыжок → Одержимость Сянао  
・Рикошетный Шаг Ур.МАКС  
・Попрание Ненависти Ур.МАКС  
・Небесная Походка → Доступен выбор  
・Одинокий Голодный Волк → Гордость Лунного Волка《Прайд Манагармра》  
・Внедорожник Ур.МАКС  
・Искусство Смертельного Клинка【Водяное Зеркало Луны】Стиль 9 → Секретное Искусство Смерти【Уцуро Микагами】  
・Зажигание Ур.МАКС  
・Перегрев Ур.МАКС  
・Нитро-Усиление Ур.МАКС  
・Дуэлизм → Кровожадность  
・Удар Сокрушающего Кулака Ур.МАКС  
・Контрудар Десяти → Уничтожитель Леты  
・Мощный Удар Ур.МАКС  
・Один Взмах — Двойное Рассечение → Безумие Ломающего Клинка  
・Искусство Смертельного Меча【Удар Полумесяца】Стиль 3  
・Боевой Дух Бурай Ур.1  
・Танец Мечей【Прядущий Клинок】  
・Упорство  
・Акробатика Ур.1  
・Мелостик-Фут  
  
Снаряжение  
Правая рука: Удзуки【Верхняя Четверть】  
Левая рука: Удзуки【Нижняя Четверть】  
Голова: Птичья Маска Пристального Взгляда (ПРОЧ+2)  
Тело: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Нет  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентарь  
————————————  
  
Мысли пронеслись в голове: я совсем забыл надеть поясное снаряжение; почти все навыки, кроме недавно выученных, достигли максимального уровня или готовы к переходу на следующую ступень, ведь я непрерывно использовал их несколько часов; но больше всего бросалось в глаза слово «Extend» (Расширение) после максимального на данный момент уровня «99».  
Я знал, что в обновлении, которое прошло прямо во время битвы с Везаэмоном, был снят лимит уровня. Логично предположить, что это «Extend» — предварительный этап перед снятием лимита.  
Нет, важнее то, что у меня 99-й уровень. Не могу поверить, что только за Золотого Кристального Скорпиона-Одиночку уровень поднялся на 20, даже если я убил его в одиночку. Значит, опыт за ту кучу Кристальных Скорпионов Стаи, сброшенных с обрыва, мне всё-таки дали. Это же опасно, разве нет?  
Фактически, при наличии Инвентаря это лёгкий способ прокачки. Настолько абсурдно, что ловить угрей или лобстеров просто смешно. Чёрт, если бы я заметил это до выхода из Лабиринта, заглянул бы к Эльку… Стоп, это что, означает, что я не могу изучать новые навыки или улучшать старые, пока не сниму лимит уровня?  
Значит ли это, что мой аватар Санраку, достигший предела и даже получивший расширение, должен прорваться через лимит уровня, чтобы достичь новых высот? Когда всё немного уляжется, надо будет изучить вопрос о лимите уровня.  
  
«Не мешай!»  
  
Нет времени возиться с мелочью. Я прервал проверку статуса и убежал от подошедшего голема… Это же голем? Хотя он больше всего похож на треугольную пыточную лошадь, окутанную какой-то злой аурой.  
Хотя статус и навыки требуют проверки и систематизации, с 99-м уровнем мне будет легче добежать до Фифтисии на полной скорости.  
Не обращая внимания на мелких врагов, я понимал, что если вход в эту локацию находится со стороны шеи гигантского скелета, то выход — со стороны хвоста. То, что нужно просто идти прямо, сейчас было для меня большим подспорьем.  
Я слышал, что кроме «Фосфосиэльского маршрута», ведущего прямо из Фосфосие в Фифтисию, есть ещё два маршрута — «Файвальский» и «Сиксенбуркский», и на них локации не такие прямолинейные. Если бы я выбрал один из них, то добрался бы до Фифтисии гораздо позже.  
  
Теряя и восстанавливая выносливость с бешеной скоростью, словно жалея времени даже на взмах оружием, я бежал, упорядочивая сумбурные мысли и выстраивая последовательность действий.  
Во-первых, внезапно возникшая важная проблема… условно назовём её «проблема Акицу Акане». Пока отложу её на потом. Поскольку я не могу контролировать появление Акицу Акане, остаётся только ждать сообщения от Эмуль.  
Во-вторых, добраться до Файвала… условно назовём это «Файвал РТА». По плану, сначала я в одиночку преодолею Руины Покинутой Славы. Затем, встретившись сегодня вечером с одним человеком, с которым договорился, мы преодолеем последнее препятствие на пути к Фифтисии… Древние Руины Замка Бесплодного Сияния.  
Изначально я должен был в этой локации выполнить квест по сбору предметов, полученный в рамках уникального сценария EX «Эпопея Смертельного Кролика», но, к сожалению, сегодня пришлось отложить его в самый конец списка.  
Почему я так спешу? Потому что мне нужно встретиться с Раст и Молдом в Фифтисии завтра к 8 утра.  
Раз уж я пообещал Раст «одолжить силовую броню», мне нужно убедить Оикаццо и Пенсилгон. В качестве подарка для этого я подготовлю информацию об Уникальном Монстре «Ктарниде Бездны»… всё бы хорошо, но, по словам Раст и Молда, уникальный сценарий «Пронзи Апостола Бездны», который может вести (・・・・・・) к Ктарниду Бездны, нужно брать в Фифтисии.  
Хоть мы и подружились, но мои отношения с Раст и Молдом — это отношения «незнакомцев». Мы не друзья в РуШа, и не настолько близки, чтобы обмениваться адресами электронной почты. То есть мы договорились встретиться на месте устно. В такие моменты жалеешь, что не ведёшь соцсети.  
Короче говоря. Если я не приду завтра к семи утра на «Улицу Головорезов» в Фифтисии, как договорились (пусть и устно), то, в худшем случае, могу потерять зацепку, ведущую к Ктарниду Бездны.  
  
«Торопиться — не значит успеть!»  
  
Нужен запас времени, это важно.  
Пока я предавался привилегии, доступной только будущему себе — «сожалению о прошлом» — и думал, как бы я ударил и остановил своё безрассудное прошлое «я»… внезапно на меня упала тень.  
  
«Что………»  
  
«СКАНИРОВАНИЕ ДНК… НЕ СООТВЕТСТВУЕТ, СКАНИРОВАНИЕ КОДА… ОТСУТСТВУЕТ, НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН. ОКОНЧАТЕЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ: ОБНАРУЖЕН НАРУШИТЕЛЬ».  
  
Подняв голову и увидев то (・・), я резко сменил бег на отступление назад и приготовился к бою.  
А оно приземлилось прямо передо мной и направило на меня свой бездушный монокль. С лёгким скрипом, но без тени сомнения в своей боевой мощи, то (・・), похожее на грубо собранную человеческую фигуру из множества коробок, с приделанными механическими конечностями, похожими на лапы краба или паука, предельно просто объявило о своих намерениях.  
  
«УНИЧТОЖАЮ».  
  
---  
\*・Лимит уровня\*  
\*До крупного летнего обновления в Рубеже Шангри-Ла максимальный уровень был 99.\*  
\*Однако с завершением строительства сверхкрупного исследовательского судна «Торванте Дискавери Го» Королевством Эйнвурс, построенного силами игроков, был открыт путь на новый континент. И среди ожидающих там неведомых опасностей первопроходцы обретут новую силу───\*  
\*Под этим предлогом лимит уровня для игроков был снят. Однако он снимается не безусловно. Сначала нужно выполнить условие «победить монстра 100-го уровня или выше», чтобы достичь состояния Уровень 99 Extend.\*  
\*Затем, выполнив определённые условия на новом континенте, лимит уровня повышается с 99 до 150.\*  
\*Говорят, что игроки, которые до снятия лимита прилагали неимоверные усилия, чтобы улучшать навыки, намеренно понижая свой уровень, издавали радостные крики. Или не издавали.\*  
\*Кстати, количество игроков, снявших лимит уровня, постоянно растёт. Например, жена Кёдзю.\*