Глава 112  
  
  
  
Легаси, Созданное для Чёрного Кролика  
Объявление  
В 111-й главе при распределении очков статуса, получаемых при повышении уровня, я допустил ряд ошибок:  
Ошибка 1: «Случайно разделил уровень на 5»  
Ошибка 2: «Неправильно посчитал количество и умножил уровень на 10»  
И другие. Умывшись и прояснив голову, я всё пересчитал.  
Повышение уровня на 20 × 5 + бонус 50 = 150. Прошу прощения за доставленные неудобства.  
Насколько я выяснил, босс локации Руин Покинутой Славы — это «Голем в Шикарном Платье».  
Это не голем Божественной Эры, а возникший естественным путём. Он носит обломки построек Божественной Эры, словно чешую, и выглядит так, будто нарядился.  
Значит, этот передо мной — не Голем в Шикарном Платье. Это редкий враг, бродящий по Руинам Славы и уничтожающий нарушителей, о котором я слышал, собирая информацию — «Омега-Клеточный Юнит Голем S(Секьюрити) S(Слотер)». Вот имя этого голема.  
  
«У меня нет времени возиться с редкими врагами. Нет, но………»  
  
Я тщательно изучил информацию о боссах на пути к Фифтисии. Голема в Шикарном Платье при удачном раскладе можно победить примерно за минуту. И порядок действий для его убийства уже определён.  
В таком случае, насколько силён я (Санраку) сейчас………… Не будет ли этот Омега-Клеточный Юнит Голем… слишком длинно, Омега-ящик, подходящим пробным камнем (грушей для битья)?  
Эта мысль промелькнула в голове, но тело уже действовало само по себе, хе-хе-хе… Шутка, конечно, но я уже двигался.  
  
«Мне же нужно будет час рассказывать о впечатлениях от использования, так что пробный запуск необходим, верно…»  
  
Убрав Удзуки в инвентарь, я быстро распределил очки статуса. Требования к статусу для того (・・)… серьёзно, Прочность 300?! Нет, погоди, её можно поднять снаряжением, так что это не невозможная задача… Надев Боевой Рогатый Шлем【Четырёхпанцирный】, я получаю бонус к Прочности… Йооооооооош 500! Спасибо, Квадро-Жук! Серьёзно, спасибо!  
Оставшимися 150 очками я выполнил минимальные требования «СИЛ 100» и «ТЕХ 70», немного поднял остальные статы для ровного счёта, а всё оставшееся вложил в Удачу… Условия выполнены.  
Технология Божественной Эры, возрождённая в современности Древним Мастером (Билак). Легаси-оружие, названное так в честь наследия далёкой древности, созданное из материалов моих дорогих (проклятых) Кристальных Скорпионов Стаи и Золотого Кристального Скорпиона-Одиночки, а также редких минералов, сверкающих, как звёзды. Даже в тени Омега-ящика и гигантского скелета оно излучало обсидиановый блеск.  
  
«Оружие-возрождение (Ре-Легаси-оружие): Билак… Имя ему — 【Наручи Сверкающего Скорпиона (Гилта Брил)】! Билак, это лучшая работа, чёрт возьми…»  
  
Я вспомнил, как перед тем, как отправиться на повторный штурм Кристального Утёса-Улья, Билак предложила мне создать Легаси-оружие из материалов Кристальных Скорпионов Стаи. Когда она спросила, что сделать, я ответил:  
  
──────Если будешь делать, то не парные мечи, а что-то вроде боевых перчаток для рукопашного боя.  
  
«Дух пылает! Отлично, отлично, я весь горю!!»  
  
\*Гагиин!\* — я стукнул друг о друга наручи (перчатки), покрывающие мои руки до локтей и имитирующие головы Кристального Скорпиона Стаи и Золотого Кристального Скорпиона-Одиночки. Они были огромны — одна только часть кулака была размером почти с человеческую голову. Их футуристический вид делал их похожими на механические руки. Готовясь одержать победу в первом же бою, они тихо загудели — звук, невозможный для обычной стали.  
На первый взгляд они казались просто чёрными перчатками, но сквозь щели в обсидиановой броне виднелся блеск кристаллов: золотой справа и серебристо-голубой слева.  
  
«Я давно думал, что бить голыми руками — это расточительство».  
  
Навык Ближнего Боя и Рука Удачи… Эти два навыка я всегда использовал голыми руками.  
Если бы, как у Оикаццо, в «голых руках» был смысл, то это было бы неизбежно. Но у наёмника таких ограничений нет. Это означает, что я всё это время наносил удары с минимальной силой (・・・・). Именно поэтому я попросил Билак сделать мне снаряжение для рукопашного боя. Но были и другие причины.  
Я играл во множество игрошлаков. И поскольку каждый требовал своей тактики, я использовал различное оружие. Это были и пистолеты, и мечи, и копья, и посохи… и, конечно, кулаки.  
Я уверен, что смогу освоить почти любое оружие за полчаса тренировки, но и у меня есть «любимое оружие». Например, боевые искусства, которые я использовал в файтинге про нелюдей.  
  
«Мне очень жаль привносить элементы игрошлака в божественную игру… Но я скажу тебе вот что, ящик».  
  
Выставив левый кулак перед Омега-ящиком, который тоже приготовился к бою, я с дерзкой усмешкой под четырёхрогим шлемом объявил:  
  
«Вот она, суть стиля Иай-кулака. Я нокаутирую тебя в первом раунде».  
  
Не то чтобы эти слова послужили сигналом, но мы оба начали двигаться почти одновременно.  
Коробочная часть, соответствующая руке, разделилась на тонкие пластины, словно сдвигая листы в стопке бумаги или раскладывая веером карты. Рука превратилась в хлыст из пластин и замахнулась. Я где-то это уже видел… Похоже на змеиный меч.  
Ряд пластин обрушился на меня, словно лезвие, пытаясь разрубить. Но я не настолько стар, чтобы попасться на такую простую траекторию, медленную скорость и слишком узкую зону поражения. Хочешь попасть по мне — увеличь зону поражения метра на два и сделай атаку быстрее 12 кадров, а потом приходи.  
Сделав шаг в сторону в боксёрской стойке, прикрывая лицо, я резко сократил дистанцию в тот момент, когда «рука» Омега-ящика ударилась о землю.  
  
«Ну, проверим огневую мощь».  
  
Ближний Бой, дающий бонус к атакам на сверхблизкой дистанции, и Рука Удачи, рассчитывающая урон по значению Удачи. Комбинация этих навыков — мой лучший друг, сравнимая по силе с комбинацией Нитро-Усиления и Ускорения Кульминации. Я активировал эту серию навыков.  
Выставив левую ногу вперёд и отклонив корпус назад, я замахнулся кулаком. Передо мной громадина метра в три, которая сама по себе могла бы сойти за босса… Цель — основание одной из четырёх суставчатых ног.  
Перенеся весь вес на левую ногу, я оттолкнулся от земли и ударил правой рукой. Хоть это и редкий враг из поздней зоны этого континента, но у меня 99-й уровень. Даже с учётом того, что я один, такой удар по суставу ноги — уязвимому месту — не мог пройти бесследно.  
Безжизненная, бездушная кукла из прошлого, не боящаяся «проклятий». Даже если противник сильнее, миссия этого голема не изменится. Уничтожение нарушителя — единственная цель существования Омега-ящика… Омега-Клеточного Юнита Голема S(Секьюрити) S(Слотер).  
Но знаешь, если хочешь выделиться как персонаж, нужно хотя бы минимально проявлять эмоции, иначе роботы не выживут.  
Кстати, если ты пожертвуешь собой, чтобы защитить главных героев, получив серьёзные или фатальные повреждения, и перед отключением посмотришь на цветок и скажешь что-нибудь трогательное, то даже робот-персонаж гарантированно займёт высокое место в опросе популярности. Короче говоря, у тебя, как у простого редкого врага, нет ни единого шанса.  
Правый кулак, имитирующий Золотого Кристального Скорпиона-Одиночку, чисто попал по одной из четырёх суставчатых ног, в область колена. Разумеется, я не допустил промаха с критическим ударом. Через перчатку в правую руку передалось ощущение удачного попадания.  
Трещина на коленном суставе означала, что мой удар превзошёл его прочность и нанёс серьёзный урон. Омега-ящик начал двигаться, чтобы уничтожить врага у своих ног, но я был на три шага (・・) впереди.  
  
«Сломаю!»  
  
Резко остановив движение правой руки после удара, я вложил силу в левую. На Руку Удачи рассчитывать не приходилось, но моя текущая СИЛ позволяла наносить урон, сравнимый с Удачей. Я нанёс апперкот снизу вверх по треснувшему коленному суставу.  
\*Бегьёри!\* — трещина стала ещё больше, и из напряжённой ноги ушла сила. То, что она не разлетелась на куски, вероятно, связано с отсутствием разрушающего атрибута. Но важно лишь то, что я сломал одну ногу. Два крита с навыками — и готово… Хотелось бы, конечно, два крита без навыков, но жаловаться не приходится.  
  
«Это и так крюк, так что закончу быстро!»  
  
Я нанёс ещё один удар по оставшимся ногам, в одиночку бросая вызов грозному врагу…………  
  
Заняло двадцать минут. Вот это косяк!!  
  
---  
\*Отвечаю на вопрос из комментариев, так как считаю нужным это объяснить.\*  
\*Что касается «проклятий», накладываемых Уникальными Монстрами, существуют монстры, которые по какой-то причине не подвержены их эффектам.\*  
\*Во-первых, боссы локаций. Даже если это Великий Змей Обжорства, они никогда не сбегут.\*  
\*Во-вторых, среди обычных монстров тоже есть те, что не сбегают. Это «монстры, не имеющие жизни и не являющиеся живыми существами, такие как големы». Важно отметить, что к ним относятся только «големы Божественной Эры», а «естественно возникшие големы» — нет.\*  
\*Кстати, нежить и подобные монстры реагируют так: «остаточные инстинкты в теле срабатывают, заставляя бежать».\*  
\*Честно говоря, это добавленная позже настройка, но она неожиданно хорошо вписалась в лор Уникальных Монстров, так что пусть будет так.\*  
  
\*・Обозначение Легаси-оружия\*  
\*Обычно Легаси-оружие обозначается так: «Происхождение»：「Название снаряжения».\*  
\*Оружие, созданное Древним Мастером, отличается от найденных артефактов прошлого и называется Оружие-возрождение (Ре-Легаси-оружие).\*  
\*Поэтому, строго говоря, оружие, найденное в Инвентаре, не является Легаси-оружием. Пенсилгон, не зная об этом, называла его так.\*