Глава 17

Черный волк ночного налета

Случайно глянул рейтинг и дар речи потерял — имя моей новеллы найти было даже проще, чем вчера.  
Благодаря всем вам, моя скромная работа смогла попасть в топ-20 дневного рейтинга. Огромное спасибо.  
А теперь, чтобы выжить в схватке с истинным уникальным монстром, позвольте представить вам идиотский состав нашей временной партии, сформированной из врагов по игровой системе!  
  
Я, Санраку, с явно недостаточной защитой!  
Полудохлый Редкап А, которого я почти прикончил!  
Невредимый Редкап Б!  
Редкап В, который уже подумывает свалить!  
Редкап Г, который храбро бросился в бой и рассыпался на полигоны! Царствие небесное!  
Вот и все!  
  
— Блядь, серьезно, с одного удара?..  
  
Уникальный монстр — это, по сути, злой умысел разрабов, говорящий: «Не повезло тебе, сдохни!».  
Новичок, встретив такого, как правило, умирает. Хочется вернуться в прошлое и дать леща самому себе, думавшему, что Редкап — это уникальный монстр, а потом утопить себя в болоте. Неважно, насколько высок твой скилл игрока, мелочь он просто уничтожает — вот что такое уникальный монстр.  
  
Пусть и без слов, исходящее от него давление, свойственное сильным существам, волей-неволей вбивало мне в голову осознание колоссальной разницы в силе. Блин, реализм просто охренеть. Как они смогли воссоздать в игре такое испепеляющее чувство угрозы?  
  
— Ох, бля!..  
  
Я силой выдернул мысли из попытки сбежать от реальности и отпрыгнул в сторону.  
В следующую секунду там, где я только что стоял, пронесся ряд клыков, каждый длиннее моей руки от запястья до кончика среднего пальца, и Редкап Б позади меня стал жертвой челюстей.  
  
Мясо рвется, кости хрустят, внутренности раздавлены… Все эти процессы, сжатые в один укус, сопровождались звуком, который можно описать как «ХРЯСЬ!», и жизнь Редкапа Б была уничтожена.  
  
— Уникальный монстр «Лукаорн Ночной Налётчик», значит…  
  
Понятно, Ночной Налётчик, потому что нападает ночью. Из-за игровых условностей даже ночью здесь не кромешная тьма, а скорее сумерки, что, наоборот, подчеркивает его иссиня-черную шерсть и черные клыки, полные смертоносного намерения, способные убить Редкапа… да, наверное, и меня с одного укуса.  
Почти все его тело черное, и на этом фоне ярко-красная пасть и желтые глаза создают иллюзию, будто в темноте волчьей формы существуют только рот и глаза.  
  
Мой текущий уровень — 18, но какая же пропасть между мной и Лукаорном Ночным Налётчиком? Уровней в два… нет, пожалуй, в три раза больше. Шансов победить нет. Дело даже не в скилле игрока или картонной броне — тупо не хватит огневой мощи. Вопрос не в том, выйдет крит или нет. Это все равно что пытаться проткнуть стальную плиту зубочисткой, а потом сменить ее на иголку — результат будет тот же, она просто сломается.  
  
— Сбежать… тоже не вариант, походу.  
  
Даже думать о разнице в AGI — глупо. То, что я увернулся раньше, — это почти чудо… хотя нет, не совсем.  
Такого уровня… нет, слово «уровень» тут не подходит, но в общем, у меня есть опыт сражений с вражескими мобами, несущимися с такой скоростью.  
Вернее, не в этой игре, но как геймер, который довольно много во что задрачивал, я, естественно, имею опыт боев с высокоуровневыми противниками. Нет, я, конечно, не думаю, что смогу в одиночку завалить уникального монстра, рассчитанного на рейд, но… может, попробовать сразиться?  
  
— Да, точно… За кого вы меня, блядь, принимаете?  
  
Баги, кривой баланс, необоснованные стычки — я геймер, преодолевший все виды игрошлака! Какого хуя я должен сдаваться тебе, у которого даже хитбоксы не забагованы?!  
  
— А давай, блядь, попробуем!  
  
Вот сейчас охуенно весело! Я наслаждаюсь игрой!  
Именно! Бросать вызов заведомо непобедимому уникальному монстру в начальном снаряжении — это судьба геймера! Стыдиться тут нечего!  
Я переключаюсь на Ворпальные Тесаки — оружие с максимальным уроном на данный момент — и сам бросаюсь в атаку!  
  
Думал ли ИИ уникального монстра, что я в отчаянии упаду на землю? Или что безрассудно кинусь в атаку? Или что брошусь наутек, забыв обо всем? Не знаю, что из этого он предполагал, но черный волк, похоже, никак не ожидал, что я нападу с серьезным намерением его убить.  
Глаза Лукаорна расширились, когда он увидел, как я отбиваю небрежный удар его передней лапы не флэш-контратакой… а Идеальным Парированием, которое изменилось благодаря опыту с Великим Змеем Обжорства.  
  
— Да ты не такой уж и крутой, ха-ха-ха!  
  
Вру. Честно говоря, думал, пиздец мне.  
  
\*\*\*  
  
————————————  
PN: Санраку  
LV: 18  
JOB: Наемник (Пользователь парного оружия)  
2,000 Мани  
HP (Здоровье): 30  
MP (Мана): 10  
STM (Выносливость): 40  
STR (Сила): 10  
DEX (Ловкость): 15  
AGI (Проворство): 40  
TEC (Техника): 20  
VIT (Стойкость): 1(14)  
LUC (Удача): 55  
Навыки  
・ Вихревой Удар  
・ Скупьерис  
・ Кулачный Натиск  
・ Шаг-Касание → Скользящий Шаг  
・ Флэш-Контрудар → Идеальное Парирование  
・ Зацикленный Удар Ур.1  
  
Снаряжение  
Правая рука: Ворпальный Тесак  
Левая рука: Ворпальный Тесак  
Голова: Птичья Маска Пристального Взгляда (VIT+2)  
Тело: Жилет Отсекающего Клинка (VIT+4)  
Пояс: Пояс Отсекающего Клинка (VIT+4)  
Ноги: Штаны Отсекающего Клинка (VIT+4)  
Аксессуары: Нет  
————————————  
  
————————————  
EN: Лукаорн Ночной Налётчик  
LV: 165  
HP (Здоровье): ??????  
MP (Мана): ??????  
STM (Выносливость): ??????  
STR (Сила): ??????  
DEX (Ловкость): ??????  
AGI (Проворство): ??????  
TEC (Техника): ??????  
VIT (Стойкость): ??????  
LUC (Удача): ????  
Навыки  
??????????  
??????????  
??????????  
??????????  
??????????  
??????????  
————————————  
\*Авторское примечание:\*  
Идеальное Парирование — это божественный навык, который теоретически позволяет парировать все физические атаки противника, если полностью успешно выполнить два условия: «активировать в момент критического тайминга атаки противника» и «принять парирующую стойку» (правда, от атак, которые нельзя парировать, и магических атак все равно можно умереть).  
  
Уникальных монстров часто путают с редкими монстрами с крайне низкой вероятностью появления, но в «Рубеже Шангри-Ла» под ними подразумеваются монстры, имеющие «Прозвище + Имя собственное».  
Боссов зон или сюжетных боссов (которые появятся еще не скоро) можно одолеть в одиночку, если достаточно прокачаться, но уникальные монстры, разбросанные по игровому миру, такие как Лукаорн Ночной Налётчик, сбалансированы по принципу: «Думаешь, ты самый крутой? А вот хуй тебе, в одиночку ты меня не завалишь, сдохни!».  
Кстати, точное количество реализованных уникальных монстров неизвестно, и возможно, до сих пор существуют уникальные монстры, которых никто не нашел… Лукаорн Ночной Налётчик — один из самых известных, так как он случайно появляется в разных местах, подобно легендарным псам из Покемонов.