Глава 2  
  
\*\*Любитель игрошлака бросает вызов топ-игре\*\*  
  
После прохождения игрошлака какое-то время чувствуешь, что можешь простить почти всё.  
Сейчас я был настолько великодушен, что с улыбкой пропускал мимо ушей слова классного руководителя, который разбавлял в десятки раз простую фразу «не слишком распускайтесь на летних каникулах». По крайней мере, его слова не противоречили тому, что он говорил пару минут назад, и, хоть и были длинными, не раздражали так уж сильно. Насколько же это были здравые слова по сравнению с суперлогикой Фэйрии (стервы) из игры, которая не гнушалась убить второстепенного персонажа ради спасения мира, хотя минуту назад была против этого!  
  
— …Так что, пока я здесь, если кто-то вздумает устроить себе «летний дебют», то без разговоров устрою трёхстороннее собрание с родителями, так и знайте. Всё, расходитесь!  
  
При этих словах класс, до этого источавший ауру апатии, которой позавидовала бы толпа зомби, внезапно оживился.  
  
Куда поедем на летних каникулах?  
Что будет модно этим летом?  
Поеду в путешествие с парнем.  
В этом году точно найду девушку.  
  
Одновременно с этими разговорами людей с насыщенной реальной жизнью доносились и беседы тех, кто к ним не относился.  
  
(…Чем бы заняться этим летом?)  
  
Прошлым летом… на каникулах в первом классе старшей школы я провернул нечто безумное — запоем прошёл три крупных игрошлака подряд. Но теперь, после прохождения такого гигантского игрошлака, как Фэаксо, я был уверен: обычный игрошлак меня уже не удовлетворит.  
  
(…Ладно, всё равно собирался сегодня зайти, посмотрю и решу.)  
  
Решив заглянуть в игровой магазин, в котором давно не был из-за Фэаксо, я собрал вещи и пошёл домой.  
  
………  
  
Не замечая пристального взгляда, устремлённого на меня.  
  
\*\*\*  
  
Что такое игрошлак? Позвольте мне, покорившему бесчисленное множество таких игр, объяснить: игрошлак — это «полная хрень».  
Элементы, которые невозможно преодолеть навыками игрока: например, сюжет, например, баги, например, игровая система… Я считаю, что показателем игрошлака является то, сколько таких порочных моментов в нём накопилось.  
С этой точки зрения, игры с безумно высокой сложностью отличаются от моего определения игрошлака.  
…Хотя в мире существуют и такие яды класса царской водки, как Фэаксо, сочетающие безумную сложность с элементами полной хрени.  
  
С этой точки зрения, эта игра — полная противоположность игрошлаку, без сомнения, топ-игра.  
  
— РуШа, значит…  
  
— Ого, неужто Охотник на Игрошлак решил взяться за крупную топ-игру? Завтра танки с неба посыплются, что ли?  
  
«Даже не копья?» — подумал я и с полуприкрытыми глазами обернулся, держа пакет с игрой. Хозяйка магазина весело смотрела на меня. Поскольку игры, которые я покупал, сплошь были залежавшимися остатками (игрошлаком), которыми этот магазин не знал, куда девать, мы со временем познакомились и начали перебрасываться парой слов.  
  
— Ну да… После Фэаксо я как-то наелся игрошлака до отвала… Раз уж летние каникулы, решил попробовать игру, которую все хвалят.  
  
— Э, серьёзно прошёл Фэаксо? Я слышала, что там в одиночку на финального босса уходит минимум два часа.  
  
— Голыми руками челюсть ему разбил, за полчаса уложился.  
  
— Ну ты легенда, ничего не скажешь. Хотя то, что ты такое проходишь, Хидзутомэ-кун, само по себе ненормально.  
  
В этом частном игровом магазине «SHOP Рок-н-Ролл» покоится множество игрошлаков.  
Хотя сейчас мейнстримом стали VR-игры с полным погружением, а игры на дисплеях считаются ретро, в те времена, когда VR-игры только появились, царил такой хаос, что слово «смесь жемчуга и камней» было бы преуменьшением — игры выходили, словно сверкающие звёзды. Если топ-игр была одна десятая, то четыре десятых — обычных игр, а пять десятых — игрошлака. Та среда, похожая на грязевой суп с камнями и редкими драгоценностями на дне, для таких извращенцев, как я (любителей игрошлака), была своего рода мифической эпохой.  
  
— Но РуШа всё ещё поражает, да? До сих пор раскупают, наверное, с завтрашнего дня опять начнут брать.  
  
— А вы, Ивамаки-сан, что будете делать этим летом? Вы же говорили что-то вроде: «В этом году богатый урожай!»  
  
— Ага, с конца месяца магазин будет временно закрыт на неделю.  
  
— А…  
  
Ясно.  
Если я, Хидзутомэ Ракуро, являюсь гурманом-извращенцем, чьей основной пищей служит игрошлак, то хозяйка этого магазина, Ивамаки Мана, — гурман-извращенец, чья основная пища — отомэ-игры.  
Постоянные клиенты примерно знают причину, по которой «Рок-н-Ролл» нерегулярно (хотя и с определённой закономерностью) закрывается.  
  
— Ладно, неважно, я это покупаю.  
  
— Спасибо за покупку! Перед игрой сходи в туалет и хорошенько подкрепись!  
  
— И не забывайте про перерывы каждые два часа.  
  
Обменявшись советами по VR, как заядлые геймеры-марафонцы, мы попрощались, и я вышел из «Рок-н-Ролла».  
По дороге домой я разминулся с девушкой в форме моей школы, но, слишком поглощённый игрой в пакете, не обратил внимания, кто это был.  
  
\*\*\*  
  
— Алло… О, это ты.  
  
— Хорошие новости, тот самый прожорливый геймер наконец-то взялся за мейнстримную игру.  
  
— Да-да, ту самую РуШа, которую я тебе советовала.  
  
— Хе-хе, Хидзутомэ-кун всегда использует один и тот же никнейм, так что, думаю, сможешь его найти?  
  
— …Ох уж эти влюблённые девушки, такие сильные…  
  
\*Предпосылка: В мире этой истории фразы «Пойду поиграю в футбол на улице!» и «Буду играть в игры дома!» воспринимаются почти одинаково.\*  
\*Киберспорт прочно вошёл в жизнь, и это мир, дружелюбный к NEETам, где можно избежать статуса безработного, назвавшись «геймером-любителем».\*