Глава 20

Противоречия на передовой  
— О, тот игрок все еще здесь…  
— Почему такой высокоуровневый игрок стоит столбом в стартовом городе?  
— Говорят, кого-то ищет.  
— Кстати, говорят, это девушка-игрок.  
— Серьезно? Девушка играет за брутального мужика… круто.  
— Да брось, брось, на таких новичков-сопляков как мы она и не посмотрит.  
  
Начались летние каникулы, число новых игроков резко возросло, так что найти того, кого она искала, будет сложно — так думала и она сама.  
Поэтому то, что она услышала это имя по пути назад на базу, куда ее неохотно заставили вернуться шишки из клана, было настоящим чудом.  
  
— Говорят, нужно не только качаться, но и игровой скилл? поднимать.  
— Наверное, так и есть. Я уже того же уровня, что и Санраку-сан, а атаки Ворпал Кролика все равно совсем предугадать не могу.  
— Говорят же, те, кто хорош в VR-играх, могут неплохо сражаться даже на 1 уровне… Похоже, Санраку-сан здорово натренировался в других играх!  
— Говоришь так умно, Рина, а ведь это твоя первая VR-игра!  
— Н-не говорите так!  
  
Возвращаясь, видимо, из оружейной лавки, мальчик размахивал новеньким мечом, будто кому-то подражая, девочка-воровка смеялась «та-ха-ха», а девочка-маг надула щеки.  
Возможно, она расслышала это слово среди всего шума и гама потому, что все время искала это имя и думала о нем. Зная, что ее вид внушает страх, она постаралась подойти тихо, чтобы не напугать их, и тихо спросила.  
  
— Простите…  
— Да?.. Ой?!  
— Уоа?!  
— Уооо?!  
  
Не сработало.  
  
Вообще-то, со стороны это выглядело как «высокоуровневый игрок в топовой броне, скрывая присутствие, подходит со спины к новичкам» — довольно пугающее действие, но, к счастью или к несчастью, никто не указал на это хладнокровно.  
Троица, к которой внезапно обратился явно сильный рыцарь в доспехах... Сома, Кахо и Рина, столкнувшиеся до этого с диковинным игроком с птичьей головой, по странному совпадению подумали совершенно об одном и том же: почему им вечно попадаются такие необычные встречи?  
  
— Ч-что вам… угодно?  
— …Я не собираюсь нападать. Просто хочу кое-что спросить… да.  
  
Сома странно смешивал обычную речь и вежливые обороты, но и рыцарь в доспехах, в свою очередь, обратилась к трем новичкам тоном, который был слишком неуверенным для ролевой игры.  
  
— Вы… встречали игрока… по имени Санраку… да?  
— Э, а, д-да…  
— В лесу, ну… в итоге он нам помог… наверное?  
— Я сначала подумала, что это новый вид монстра…  
  
Кахо криво усмехнулась, вспомнив полуголого типа с птичьей головой (который оказался довольно неплохим парнем), выскочившего из кустов и зарубившего милого кролика, который, как они теперь знали, был опасным монстром.  
  
— Скажите… где он… пожалуйста.  
— Эм… он вроде говорил, что пойдет прямо в Секандил, да?  
— Еще говорил, что сначала немного покачается.  
— Но судя по подходящему уровню для Великой Пожирающей Змеи, он, наверное, уже прошел ее?  
  
(…Понятно, почему я его не нашла).  
  
Хоть и было легкое ощущение, что над ней подшучивают, но хозяйка магазина, которая всячески помогала ей сблизиться с ним(・), предупреждала: «Этот парень — чудак, любящий игрошлак, так что стоит ожидать от него неожиданных действий». Но кто бы мог подумать, что он появится сразу в лесу и направится прямиком в Секандил.  
  
— …Спасибо за информацию. В качестве благодарности, хоть это и немного странно, возьмите это.  
— Э, погодите…  
— …Мне нужно спешить.  
— Подождите… ушла…  
— Кахо, что она тебе дала?  
— Что это… Магический свиток… 【Телепорт】…?  
  
То, что рыцарь дала им… одноразовый магический носитель (магический свиток) 【Телепорт】 — предмет, который можно получить, только продвинувшись далеко вперед, до самой передовой линии攻略, они узнают немного позже.  
  
\*\*\*  
  
Рыцарь в доспехах с невообразимой для ее вида проворностью (AGI) неслась через Лес Разгула Нечисти. 【Телепорт】 — это магия, переносящая к последней обновленной точке возрождения, поэтому до Секандила ей придется добираться пешком.  
  
(Я предполагала возможность неожиданных действий… но чтобы он «даже не заглянул в стартовый город»… чёрт!)  
  
Естественно, самый первый город, Фастея, который служит начальной базой для только что начавших играть, также выполняет роль обучения. Подумать только, он полностью проигнорировал его и направился в Секандил. К тому же, раз он не возрождался, значит, прошел Великую Пожирающую Змею, ни разу не умерев.  
В конце концов, это всего лишь первый босс, и если знать про его подлянку с ядовитым дерьмом для новичков, он довольно легкий. Но все равно пройти его за первый день — это поразительно. Если бы она не устроила такой форсированный марш-бросок по прокачке, она бы нашла его… Санраку… гораздо раньше.  
  
Рыцарь в доспехах, пробежав за две минуты зону, на которую игрокам подходящего уровня потребовалось бы минимум десять минут даже при самом быстром прохождении, без остановки сблизилась с Великой Пожирающей Змеей, поднявшей голову для устрашения.  
  
— …«Высшая Сила», 【Зачарование: Адское Пламя】, «Апокалипсис»!  
  
На первом шаге она наложила мощный бафф на STR, на втором — наделила атрибутом занесенный двуручный меч, и на третьем шаге рванулась вперед…  
  
— Хотелось бы, чтобы не приходилось каждый раз драться с боссом… хотя для «шаттл-рана», наверное, так и надо.  
  
За спиной рыцаря, бегущей к Секандилу, тело Великой Пожирающей Змеи, застывшее в устрашающей позе, было разрублено вертикально надвое… На месте остался только гарантированный дроп — «Клык Обжорства».  
  
К счастью ли, к несчастью ли для кого-то, это произошло днем.  
  
\*Авторское примечание:\*  
Боссы зон обычно возрождаются, если вернуться в предыдущий город после обновления точки возрождения в следующем. Повторяющиеся действия — убийство босса зоны, его возрождение и так далее — называют «шаттл-раном».