Глава 279  
  
  
  
Меч и Волк против Грома и Огня: Часть девятая  
Завтра обновления не будет!!!!!!!!!!!!!!! (Силы кончились)  
Слишком уж я разошёлся, двигая персонажей по наитию…  
В любом случае, раз я и так полуголый, есть ли смысл нейтрализовать проклятие? Ещё какой (・・・)!  
Ты хоть понимаешь горе Мэйки-куна, которого считали промышленным отходом, пока его напарник работал на полную катушку? Пойми! А не поймёшь — я тебе объясню, на!  
  
— Ну что, что?! Устала — могу одним махом шею снести, а?!  
  
— Как такое…?!  
  
Летящий метеоритный дождь из подчинённых мечей. Можно сказать, это вершина мастерства, когда переход от автоматического к ручному управлению доведён до уровня атаки. И что с того (・・・・・・・)? Две банки «Райот Блад» — и я сейчас в той же форме, что и в тот день… в день лобового столкновения с Сильвией Голдберг.  
К тому же, это не наспех сколоченная «Проклятая тюрьма», я действую как «Санраку», которого я вырастил с нуля!  
  
— У меня полно времени, чтобы среагировать, увидев атаку!!  
  
Мистик «Дурак» вращается как никогда раньше. Навыки используются мгновенно по окончании отката, один за другим, словно их активация была заблокирована.  
Бегу по воздуху, скольжу по мечу, наступив на него, телепортируюсь с занесённым для удара мечом, заставая врасплох. Между мной и Псайгер-100 почти год разницы во времени игры. Именно поэтому, несмотря на такой яростный натиск, Псайгер-100 не падает, не сдаётся, не покоряется.  
  
С точки зрения игрового скилла, Псайгер-100 несравнима с Сильвией Голдберг. Та была уже за гранью обычных понятий. Смеяться, подстраиваясь под мою полную мощь, и даже не запыхаться — чисто монстр. Как и ранкеры «Бакумацу», в мире полно таких, про которых думаешь: «он рождён только для этого». Псайгер-100 не из таких. Честно говоря, если брать только игровой скилл, я не чувствую, что проиграю.  
  
Но дело не в этом. Сила игрока Псайгер-100 не в этом. Это не та ерунда, которую можно решить одним талантом.  
  
— Интересно…! Чтобы сразиться с Лукаорном, нужен такой уровень силы? Отлично! Тогда я вложу всё, что у меня есть, чтобы победить тебя!! Если это приведёт к победе над ним!!  
  
Что самое важное для геймера?  
Игровой скилл? Нет, игру можно запустить и без него. Редкие предметы? Нет, хоть это и не совсем неверно, но можно пройти игру до конца и с деревянной веткой, получив удовольствие.  
  
Самое важное для геймера — это мотивация. Каким бы хреновым ни был рандом, какой бы ни была криворукость, пока внутри горит энтузиазм (・・), для человека нет предела.  
С этой точки зрения, Псайгер-100 — высший класс. Пламя энтузиазма «Победить Лукаорна», не угасающее даже спустя год — слишком долгий срок. Оружие, которым она управляет, — это кристаллизация её энтузиазма как игрока. В каждом парящем мече заключены её страсть к этой игре, время и усилия.  
  
Задрот. Да, именно так, нет игрока, которому это слово подходило бы больше. Разработчики, наверное, радуются в тени.  
Именно поэтому я тоже загораюсь. Радость от того, что вкладываешь все силы в противника, настолько увлечённого этой игрой. Именно поэтому PvP так притягивает людей. И ПК существуют по этой же причине. Конечно, есть и грязные мотивы, но в основе ПК лежит чистое желание сражаться не с врагами под управлением ИИ, а с такими же игроками.  
ИИ РуШа, безусловно, исключителен. ИИ, который кажется живым существом, заслуживает аплодисментов. Но это одно, а то — другое… Удовольствие от PvP это не умаляет.  
  
— 【Игра Подчинённых Мечей (Сервант): Секстет!!】  
  
— Время для проверки… Лети (・・・), «Мэйки»!!  
  
Ах, сейчас мне сопутствует удача.  
Это, вероятно… точнее, поскольку она не была на Новом Континенте, почти наверняка она не снимала ограничение уровня. То есть, Псайгер-100, которая по уровню должна быть такой же, как я — Lv.99 Extend, — позволяет мне активировать «Исана Узуки».  
Возможно, причина в том, что она много раз использовала билд с понижением уровня? Или условием являются её статы, которые, вероятно, численно выше моих из-за билда с понижением уровня?  
Ну да ладно. То, что «Исана Узуки», которые обычно эффективны только против противников выше меня уровнем, работают, — это удача. Именно поэтому «проверка», которую я собираюсь провести, возможна.  
  
Мои слова или мысли? Неважно, как был отдан приказ, но Мэйки, повинуясь моей воле, являет свои способности миру.  
Вообще, у Мэйки, помимо способности к слиянию как у парного клинка, есть две способности. Первая — это, само собой, до сегодняшнего утра бывший промышленным отходом «Эффект Мэйки». Будучи баффом, он отторгался «Рубцовой раной» Лукаорна и превратился в бесполезную способность, от которой только руки искрят. Ну, это тоже решилось сегодня утром.  
Но у Мэйки есть ещё одна способность: изменять свою форму, потребляя HP или MP. Конкретно, при выполнении условий он может трансформироваться из кинжальной формы в рапирную или сабельную. Честно говоря, кинжальная форма самая удобная, так что и эта способность была бесполезна… Но изначально она была разработана для использования в паре с «Эффектом Мэйки».  
  
Итак, продемонстрируем вывод: что же такое Эффект Мэйки?  
Он проявляется при нанесении критического удара. В зависимости от количества нанесённых критических ударов и формы (・・・・・) Мэйки………  
  
— Невозможно… «Летящий удар» без использования навыка!?  
  
— Ха-хааа! Проверка успешна! Я так и знал, если сломать «построение», Игра Подчинённых Мечей даст сбой!!  
  
— он позволяет выполнять «дальнобойные атаки».  
Вот она, истинная сила Мэйки-куна! Это вам не придаток Кинсё, который только искрит руками и бесполезно трансформируется! Да Мэйки-кун сам по себе имба!  
  
— Слишком очевидно, чтобы сразу заметить… Ну что, как тебе? С этого момента я буду постоянно мешать тебе!  
  
— Отлично!!  
  
Дальнобойный удар меняется в зависимости от формы Мэйки. Рапирная форма — проникающий летящий укол. Сабельная форма — летящий рубящий удар по дуге. Кинжальная форма — скорострельные летящие удары!  
  
Не только Мастер Меча может атаковать издалека. Даже по сути безработный наёмник на это способен. Прямо сейчас я это докажу!  
  
— Что даже начальная профессия может совершить гигантское убийство!!  
  
Бледно-голубой, похожий на холод, или, наоборот, на пламя. Подняв левую руку, окутанную такой синей аурой, я направляю Мэйки на Псайгер-100.  
Ну всё, никаких сдерживаний. Бросаю всё в огонь и разгоняюсь до предела, пока не сгорю!! Ах-ха-ха-ха, так разогнался, что боюсь отката!!!  
  
---  
На самом деле, обозначение «Extend» — это хитрость. Если переписать Extend иначе, получится «Lv.99+».  
И это «+» значение, хоть и не отображается, накапливается как параметр.  
Например, Кёгоку, шагнувшая в область 100-го уровня, не качалась кропотливо с 99-го до нынешнего уровня.  
  
В момент обновления предела уровня накопленный расширенный (Extend) опыт был конвертирован в уровни.  
  
И хотя Санраку сражался со многими сильными врагами, с момента старта игры прошло меньше полугода. А Псайгер-100 тренировалась с самого запуска сервиса. Между ними существует неотображаемая, но реальная разница в опыте.  
Изначально несравнимая «разница» уравнивается лишь по одной причине — они обе не обновили предел уровня.  
  
Ну а то, что Кёгоку-тян проиграла, — это просто разница в понимании системы РуШа. Если бы всё решал только уровень, то ни один игрок не смог бы победить уникального монстра.